pandasoft

Uhlandstr. 195, D-1000 Berlin 12 Tel.: (030) 310 424 Telex: 185 859

APPLE II, II+, IIe, IIc KATALOG

Mac Besitzer! Fordern Sie bitte unseren neuen Mac Katalog an!

Frühjahr '86

Checkmate Technology

**Speichererweiterungskarten für IIe und IIc
für größere Appleworks Modelle und einem
CPU Port für die 65C816 Prozessor-Erweiterung**

...Viele Produkte jetzt deutlich günstiger...

Inhaltsverzeichnis

Hardware Apple II, II+, IIe, IIc

h.1 Speichererweiterungen, Coprozessoren.....4
h.2 Z80, 80 Z.....10
h.3 Apple-Aufrüstung, Laufwerke.....13
h.4 Uhren.....15
h.5 A/D-D/A, Dithertizer, Musik, Sprache.....17
h.6 Tastatur, Joystick, Maus.....20
h.7 Druckerzubehör, Interfaces, Akustikk.....24
h.8 Sonstiges.....30
h.9 Fischer-Technik.....32

Software Apple II, II+, IIe, IIc...34

s.1 **Softpakete**.....34
.11 Integrierte Pakete.....34
.12 Softwarefamilien.....36

s.2 **Eigenständige Pakete zu:**
.21 Textverarbeitung.....37
.22 Datenbanken.....40
.23 Tabellenkalkulation.....43

s.3 Projektplanung, **Buchhaltung,** Lagerverwaltung etc. 45
s.4 **Statistik, Mathematik, Elektronik**.....48

s.5 **Sprachen, Betriebssysteme**.....52
.51 Basic (Compiler).....52
.52 Pascal u. -tools.....53
.53 Sonstige Sprachen (Fortran, LOGO,COBOL, C, Pilot, Dynamo, Forth, Lisp,MuMath, MuSimp).....57
.54 Assembler, Debugger.....59
.55 Betriebssysteme und spez. Tools (ProDOS, DOS,memDOS).....63

s.6 **Utilities**.....66
.61 Applesoft Basic Editoren.....66
.62 Applesofterweiterungen, -modifikationen.....67
.63 Disketten verwalten, konvertieren, duplizieren.....70
.64 Terminalsoftware.....74
.65 Sonstige Utilities (Nutzung zusätzl. RAMS, Pseudofloppy, Utilitymix etc.).....75

s.7 **Grafik**.....78
.71 Eigenständige Grafikpakete.....78
.72 Applesoft Grafik.....83

s.8 **Spiele**.....86
.81 Abenteuer.....86
.82 Arcade.....90
.83 (semi) animierte Spiele, Action.....92
.84 sonstige Spiele.....93
.85 Brettspiele (Schach, etc.).....95
.86 Simulationen.....96

s.9 **Lehrhaftes und Lernprogramme**.....98

Bücher Apple II, II+, IIe, IIc....103

b.1 **Grafik**.....103

b.2 **Apple für Kinder und in der Schule**.....106

b.3 **Handbücher zur Apple II Familie**.....110
.30 Original Apple Handbücher (Reference Manuals)...110
.310 Allgemeine Handbücher zur Apple II Familie.....110
.311 Apple II, II+, IIe.....111
.312 spez. Apple IIe, IIc.....111
.32 Hardware Apple II Familie.....112
.33 Firmware (nützl. Adressen, Routinen).....113
.34 Betriebssysteme DOS, ProDOS.....114

b.4 **Textverarbtg.,Datenbanken,Tabellenkalk..117**
.41 Integrierte Software.....117
.42 Textverarbeitung.....118
.43 Datenbanken.....120
.44 Tabellenkalkulation.....122

.51 Applesoft **BASIC** (Lern-, Lehrbücher , etc).....123
.52 BASIC allgemein und Vergleiche.....126
.53 BASIC Programme.....127
.531 Übergreifende Sammlungen.....127
.532 BASIC-Programme: Mathem.,Naturw.,Technik....128
.533 BASIC-Programme: Für kaufmänn. Belange.....130
.534 BASIC-Programme: Spiele.....132
.535 Sonstige Basicprogramme.....132

b.6 **Pascal**.....133
.61 Apple Pascal.....133
.62 Pascal allgemein auch Turbo Pascal.....135
.63 Pascal Programme.....137

b.7 **Andere höhere Sprachen**.....138 und Programmiertechniken
.71 FORTRAN.....138
.72 LOGO.....139
.73 Cobol, Lisp, Pilot, C, Micro-Dynamo etc.....140
.74 Software Engineering, Computer Science.....143

b.8 **Betriebssysteme**.....145
.81 CP/M.....145
.82 UNIX, XENIX.....147
.83 MS-DOS.....147

b.9 **Lexika, Kataloge**.....148

b.A **Peripherie**.....149
.A1 Datenkommunikation, Vernetzung.....149
.A2 BTX, Modem.....150
.A3 Drucker.....151
.A4 Schnittstellen, Interfacing.....151

b.B **Mikroprozessoren: Programm., Anwendg.153**
.B1 Mikroprozessoren allgemein, Roboter.....153
.B2 6502, 65C02.....153
.B21 Apple Assembler (6502, 65C02).....153
.B22 Allgemein Assembler (6502, 65C02).....155
.B23 Hardware Projekte (6502, 65C02).....156
.B3 Andere Prozessoren.....157 6800/8080A/8085/Z80/Z8000

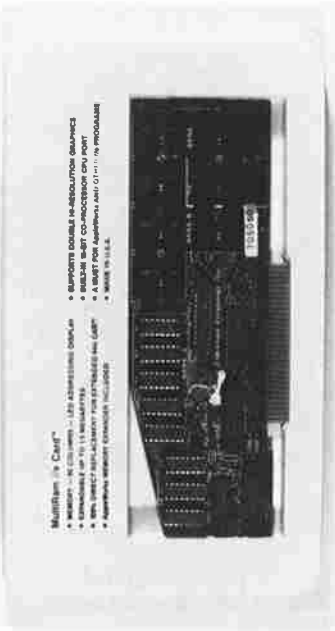
Zeitschriften Apple II, II+/e/c....159

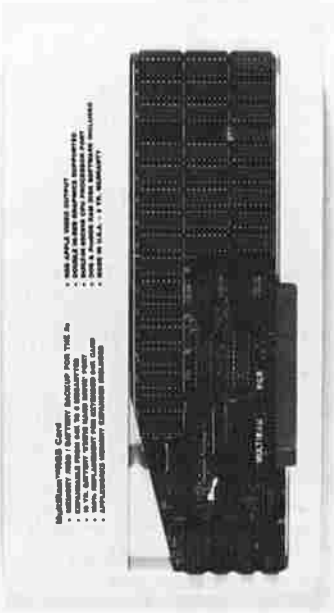
Zubehör (Disketten, -boxen,Papier, Farb-bänder, Manuskripthalter etc.).....161

Index.....164

Konditionen, Garantie, Versand ins Ausland..167
Erläuterung der Abkürzungen.....167

Bestellschein.....167





h.1 Speichererweiterungen, Coprozessoren

MULTIRAM IIe 256K — Checkmate

Die *Speichererweiterung mit Zukunft für den IIe:*
- Speichererweiterung mit 80 Zeichen, Unterstützung der doppelt hochauflösenden Grafik
- aufrüstbar auf max. 1MByte in 64K oder 256K Stufen
- mit *16 Bit Coprocessor port* (direkte lineare Speicheradressierung ist möglich)
- *Appleworks* nutzt nach Patchen (Software wird mitgeliefert) den erweiterten Speicher und kann außerdem teilweise oder ganz auf die Karte geladen werden. Damit wird es möglich, ca. 45 Seiten Textdateien sowie 5350 Records in der Datenbank und entsprechend große Tabellen zu bearbeiten.
- incl. Software für die Nutzung als RAMDisk unter DOS 3.3 (auch Pronto- und DiversiDOS) und ProDOS
- arbeitet auch in rev.A IIe's
- kompatibel auch mit aufgerüstetem IIe (65C02 und neue ROMs) sowie Accelerator.

Karte, Software und Beschreibung (engl.).

Bis 768 K auf der Karte aufrüstbar.

CM001H (e) ..**256K** RAM auf der Karte... DM 798,--
CM002H (e) ..**512K** RAM auf der Karte... DM 998,--
CM003H (e) ..**768K** RAM auf der Karte. DM 1198,--

Ab April lieferbar:
Bis 1MB auf der Karte aufrüstbar, incl. RGB Interface.

CM021H (e) ..**256K** RAM auf der Karte... DM 998,--
CM022H (e) ..**512K** RAM auf der Karte. DM 1198,--
CM023H (e) ..**768K** RAM auf der Karte. DM 1398,--
CM024H (e) ...**1MB** RAM auf der Karte. DM 1598,--

Kabel Multiram RGB — Checkmate

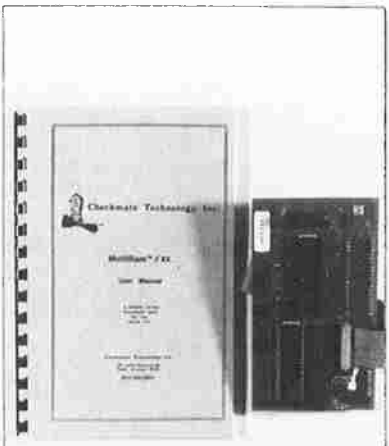
Dieses Kabel verlegt den RGB-Anschluß von der MultiRAM Karte nach außerhalb des Apples auf eine DB-15 Buchse.

CM006H (e) ..... DM 78,--

IIex Kit 65C816 — Checkmate

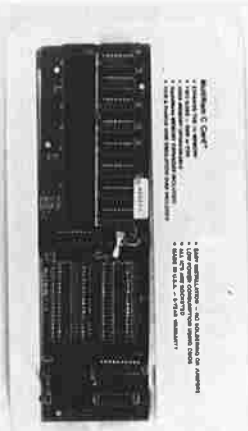
Eine Platine, die auf Main Board des IIe aufgesteckt wird, mit dem 16 Bit Prozessor 65C816, der dann den 6502 oder 65C02 Prozessor ersetzt.
Dies ist **der Einstieg in die Zukunft auf dem IIe**:
- (linearer) Zugriff auf die MultiRAM IIe (ohne MultiRAM stehen nur 64K zur Verfügung!)
-16 Bit Prozessoren verarbeiten vergleichbare Software 2-16 mal schneller als 8 Bit Prozessoren,
-Programme für 16 Bit sind in der Regel kürzer,
-bis zu 16Mbytes direkt ohne Bankswitching adres - sierbar,
-der 65C816 kann den 65C02 emulieren (d.h. er ist vollkompatibel mit bereits existierender Software für den Apple II e oder c).
- ein Coupon für den kostenlosen Erwerb des MAX-OS Betriebssystems liegt bei.
Zum Thema ***Software für den 65C816*** : Schon jetzt stehen als 65C816 Assembler der ProDOS ORCA/M (Best.nr. BW001D) und Merlin Pro (Best.nr. SD012D) zur Verfügung. Weiterhin gibt es ab März Basic 16 (Best.nr. AY001D), ab Juni 86 kyan Pascal und Pascal 16 sowie das Lotus 1-2-3 ähnliche Programm VIP Professional (Best.nr. CM050D).

CM007H (e) ..... DM 998,--



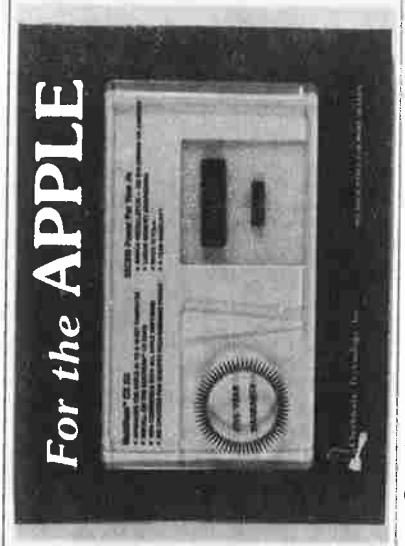
MULTIRAM IIcx — Checkmate

Die *Speichererweiterung mit Zukunft für den IIc:*
- mit *65C816 Option* (siehe IIcx Kit 65C816, Best.nr. CM014H)
- *Appleworks* nutzt nach Patchen (Software wird mitgeliefert) den erweiterten Speicher und kann außerdem teilweise oder ganz auf die Karte geladen werden. Appleworks Schreibtisch kann damit auf 413K erweitert werden
- incl. Software für die Nutzung als RAMDisk unter DOS 3.3 (auch Pronto- und DiversiDOS) und ProDOS
- Ihr *IIc wird* echt *portabel*, denn das zweite Laufwerk wird durch die RAMDisk unnötig.
Karte, Software und Beschreibung (engl.).



256K.
CM010H (c) ..... DM 998,--

512K.
CM011H (c) ..... DM 1198,--



IIcx Kit 65C816 **Checkmate**

Mit diesem Kit wird der 65C02 Prozessor auf der MultiRAM IIcx durch den 65C816 Prozessor ersetzt. Der 65C816 hat direkten Zugriff auf die MultiRAM und die 128K RAM des IIc.
Dies ist **der Einstieg in die Zukunft auf dem IIc** (siehe IIex Kit, Best.nr. CM007H).

CM014H (c) ..... DM 548,--

RAMDisk Treiber **Checkmate**

Software für die Nutzung der Multiram IIex oder Multiram IIcx Speichererweiterung als schnelle RAMDisk.
Pascal 1.1, 1.2.
CM052D (e/c) ..... DM 69,--
CP/M.
CM053D (e/c) ..... DM 69,--

Basic 16 **Arrays**

Applesoft kompatibler *Interpreter für Apple II Computer mit 65SC802 oder 65SC816* Prozessor: Tastaturmakros für die Programmentwicklung, sehr genaue Matheroutinen, vollständiger Satz Monitor - utilities, neue Kommandos (IF-THEN-ELSE, PRINT-USING), CHAIN, Fenstertechnik, Library mit Turtle - grafik, Labels in GOTO und GOSUB, Quellcode separat erhältlich.
Lieferbar Ende März (bitte anrufen).
AY001D (siehe Text) ..... DM 395,--

VIP Professional **VIP Technologies**

Integriertes Softwarepaket für den 65C816 mit
-Tabellenkalkulation (max. 8192 Zeilen mit 256 Spalten),
-Datenbank (max. 8192 Datensätze mit 256 Feldern, queries mit max. 32 Kriterien, statist. Funktionen)

- farbige Geschäftsgrafik (Torten, Balken auch gestapelt, Linien, Punkte und X-Y). Als Vorbild bei der Entwicklung diente Lotus 1-2-3 für IBM PC, dieses wurde aber wesentlich erweitert durch die Mac-like Funktionen Maus, Rolladenmenus, mehrfache Fenster, Benutzerfreundlichkeit, Icons. VIP Professional nutzt den auf der Multiramkarte IIe oder IIc zur Verfügung stehenden Speicherplatz.

Mit Coupon aus von Pandasoft erworbenen Multiram-paketen.
CM050D (e/c) 65C816 aufgerüstet ..... DM 498,--
Ohne Coupon.
CM051D (e/c) 65C816 aufgerüstet ..... DM 798,--

Programming the 65C816 **Eyes, Lichty**

Handbuch zur Programmierung des 65C816 (aber auch des 6502, 65C02 und 65802). Kapitel: Entwicklungsgeschichte, Architektur, Tutorial (Befehlssatz, Adressierung, arithm. Funktionen, Interrupts, Unterroutinen), Anwendungsbeispiele und Debugging, Anhänge (Signalbeschreibung, 65x support chips etc.).
Lieferbar im März.
PH031B (engl.)..... DM 118,--

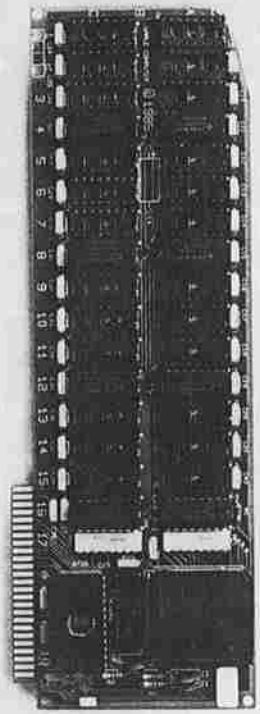
Diskette mit Progr.beispielen und DEBUG16 (Mini-Assembler u. Disaassembler):
PH031D (e/c) 65C816 aufgerüstet ..... DM 158,--

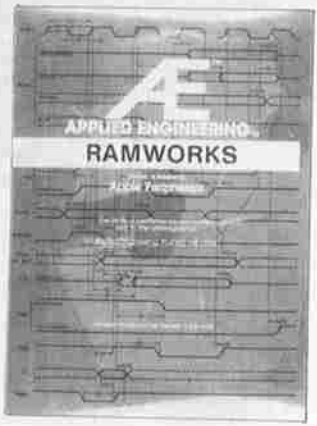
Apple II Memory Expansion Card **Apple**

Diese Speichererweiterungskarte paßt in jeden slot (im IIe nicht der Zusatzsteckplatz und unter Pascal 1.3 sollte slot 4, 5 oder 6 gewählt werden) und bietet in der Grundstufe 256K, die auf 512, 768 und 1024K aufgerüstet werden können.
Die Karte kann genutzt werden im Zusammenhang mit speziell für sie entwickelten Programmen, um ganze Programme unter ProDOS (wie zum Beispiel Appleworks 1.3, Applewriter II, Apple Access II) auf diese Karte zu laden, als PseudoDisk (unter DOS 3.3, ProDOS, Pascal 1.3) und von erfahrenen Assemblerprogrammierern.

AP081H (+/e) ..... DM 898,--

Apple® II Memory Expansion Card





Ramworks — Applied Engineering

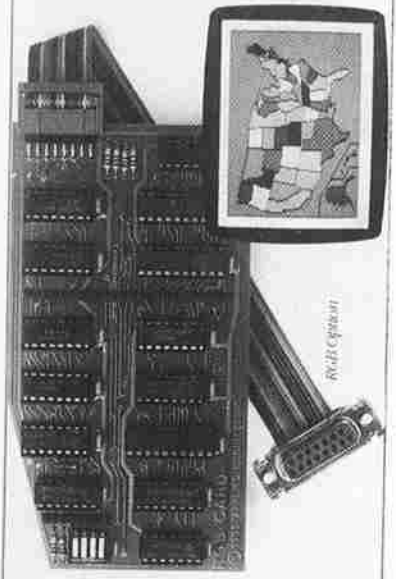
Diese *Speichererweiterung* gehört in den aux. slot und ersetzt eine erweiterte *80-Zeichen*karte, mit dem wichtigen Unterschied, daß der erweiterte Speicher wesentlich größer ist.
Der zusätzliche Speicher wird von vielen Programmen (Flashcalc, Advanced Visicalc, Diversi-DOS) genutzt. *Appleworks* erhält automatisch einen stark erweiterten Arbeitsspeicher, Printerbuffer und wird schneller, da es in die Karte geladen wird.
Der Ramworks- Speicher ist auch als *Pseudodisk* unter DOS 3.3, CP/M, Pascal und ProDOS nutzbar (siehe RAM Disk AE051D, bzw. AE050D).
Auf der Steckkarte ist Platz für 512K. Zur Bestückung können handelsübliche 64K oder 256K Chips genutzt werden. Mit einer aufsteckbaren Karte läßt sich Ramworks bis max. 1MByte aufstocken.
Coprocessor Karten erhalten über einen spez. Port Zugriff auf den Speicher.
Außerdem gibt es eine RGB Option (siehe AE009H) und ein Visicalc Preboot (AE052D).
Ramworks II kann die meisten anderen Speichererweiterungskarten emulieren.

256K

AE001H (e) ..... DM 996,--

512K

AE002H (e) ..... DM 1278,--



RGB-Option für Ramworks — Applied Engineering

Diese Karte wird auf die Rückseite der Ramworkskarte aufgesteckt. So sparen Sie einen slot. Damit wird doppelt hochauflösende Farbgrafik ermöglicht. Jeder Apple-kompatible Monitor kann verwendet werden.

AE009H (e) Ramworks II ..... DM 498,--

RAM Drive — Applied Engineering

Software zur Einrichtung von *Pseudodisks* auf der Ramworks II Karte. Dadurch können Ihre Programme (unter ProDOS, DOS 3.3, Pascal 1.1,1.2) bis zu 20 mal schneller werden.

AE051D (e) Ramworks II ..... DM 116,--

CP/M RAM Drive **Applied Engineering**

Software zur Einrichtung von *Pseudodisks* für standard CP/M, z.B. für die Z80 Plus Karte (AE024H) oder Microsoft Softcard. Neben der Ramworks II Karte kann auch eine erweiterte 80 Zeichenkarte für den RAM Drive genutzt werden. Damit werden dBASE II, Wordstar und Turbo Pascal zu wahren Rennern.

AE051D (e) siehe Text ..... DM 116,--

Visicalc Preboot **Applied Engineering**

Zur Erweiterung von Visicalc IIe und Advanced Visicalc IIe. Mit Ramworks II (mindestens 128K) wird der Arbeitsspeicher von Visicalc IIe auf 141K erhöht, der von Advanced Visicalc IIe wird auf 131K/253K /437K bei 128K/256K/512K Ramworks II erhöht.

AE052D (e) Ramworks II ..... DM 116,--

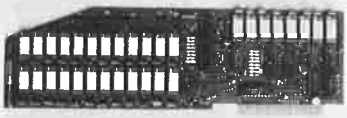
Z-RAM **Applied Engineering**

Diese Karte für den IIc kombiniert eine *Speichererweiterung mit der Z80c* -(siehe AE015H).
Neben der CP/M-Fähigkeit erhalten Sie auch die Möglichkeit, *Appleworks mit vergrößertem Arbeitsspeicher* (229K bzw. 413K), mit Druckpuffer sowie schneller zu nutzen (da das Programm in den Zusatzspeicher geladen wird). Die Karte wird vom IIc mit Strom versorgt.
Bestandteil der Lieferung ist ferner Software, um den zusätzl. Speicher als Pseudodisk (unter DOS 3.3, ProDOS, Pascal, CP/M) zu nutzen.

256K (ist auf 512K erweiterbar).
AE010H (c) ..... DM 1478,--

512K.
AE011H (c) ..... DM 1687,--

Applied Engineering's Z-RAM expansion board gives you extra memory and the ability to run CP/M.

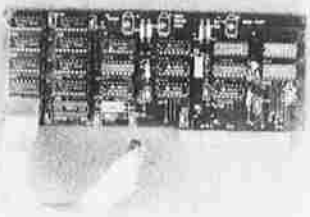


256K-Karte

IBS

Der Speicher ist in Blöcke von 4K aufgeteilt, die über entsprechende Adressen ein- und ausgeschaltet werden. Die mitgelieferte Software ermöglicht die Benutzung der Karte als superschnelle 'Pseudodisk' unter DOS, PASCAL oder CP/M. (ca. 100 Sektoren pro Sekunde).

SP008H (+/e) ...Statt (*) DM 1490,--. .nur. . DM 665,--



16K Speicherkarte

Erweitern Sie Ihren Apple II+ auf 64K! (Voraussetzung für Apple-Pascal). Sie können das fehlende Basic in die Karte laden und dann mit INT bzw. FP zwischen den beiden Interpretern hin und her schalten. Wenn Sie ein Programm in Assembler schreiben und kein Basic benötigen, haben Sie 60K Speicher zur freien Verfügung. Viele Programme, z.B. VISICALC, MERLIN und PIE-WRITER sind darauf vorbereitet, den zusätzlichen Speicherplatz zu nutzen.

SP001H (+) ..... DM 159,--

SATURN 128K

Titan

Mehr Speicher (z.B. für Visicalc, Multiplan, Basic) und auch als Pseudodisk verwendbar. Wird geliefert mit 5 Software packages: MOVEDOS- um DOS zu verschieben, RAMEXPAND- für Verkettung u. Overlays in BASIC, PSEUDODISK für DOS, PASCAL u. CP/M (aber nicht Premium Soft IIe). 3 Disketten, Handbuch (75 Seiten, engl.).

TI010H (+/e) ...Statt (*) DM 1076,-- nur .. DM 798,--

NEPTUNE Card

Titan

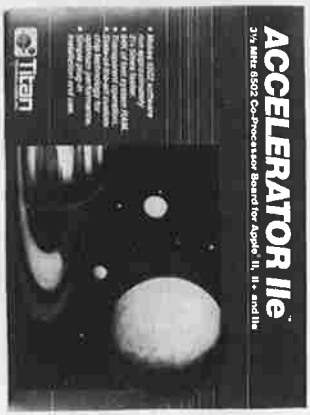
Diese Karte gehört in den auxiliary slot des IIe. Sie bietet: 80 Zeichen-Darstellung und mehr Speicher (organisiert in banks von 64K dynam. RAMchips). Mitgelieferte Software: PSEUDODISK für DOS, PASCAL, CP/M (aber nicht Premium Soft IIe); MOVEDOS zur Verschiebung des DOS, VC-EXPAND/80 zur Erweiterung des Arbeitsspeichers von Visicalc.

192K Card .... Solange Vorrat reicht ! ....
TI022H (e) ...Statt (*) DM 1989,-- nur ... DM 998,--

Accelerator IIe **Titan**

Mit dieser Karte -NCR 65C02C CPU, 3.5 MHz Taktfrequenz, 80 K RAM (dynamisch, 150 ns)- laufen Ihre Programme (Basic, Pascal, Visicalc, Applewriter, etc. aber nicht CP/M) bis zu 3.5 mal schneller: paßt in jeden slot, jeder slot kann auf 1 MHz runtergetaktet werden, kompatibel mit fast jeder anderen Karte, die kein DMA macht (Omninet z.B. nicht), unkomplizierte Benutzung auch mit erw. 80-Zeichenkarte.

TI011H (+/e) ..Statt (*) DM 1398,-- nur .. DM 1198,--



h.2 **Z80, 80Z**

Softcard II **Microsoft**

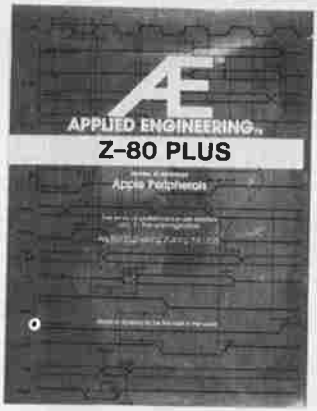
Die Version der Premium Softcard IIe für II+ und e!
- Steckkarte paßt in slot 1 bis 7
- Z80B Prozessor mit 64 K RAM auf der Karte, dadurch wird die Karte bei 6 MHZ 2-3 mal schneller als die normale Z80-Softcard und Anwenderprogramme von bis zu 59 KByte werden ermöglicht.
- MBASIC Interpreter (Vers. 5.27)
- CP/M-80 (64K Vers. 2.28) Betriebssystem - das BIOS dieser Version ermöglicht Patchareas, entry points für 6502 Subroutinen etc
- kompatibel mit vorhandener Softcard Software
- diverse CP/M Utilities und transients (PIP, STAT, APDOS, AUTORUN, CAT, CONFIGIO, COPY, MFT, ASM, DDT, PATCH, GBASIC, SUBMIT etc.)
- Incl. Osborne CP/M User Guide (209 Seiten, engl.), Microsoft Installation und Operations Manual (230 Seiten, engl.), MBASIC Interpreter (210 Seiten, engl.). Erforderlich ist eine 80 Zeichenkarte (gegebenenfalls auch die erweiterte 80 Zeichenkarte).

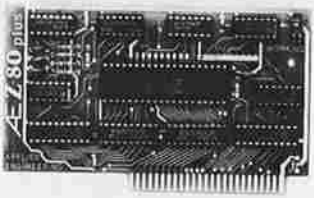
MS021H (+,64K/e) ..Einführungspreis .... DM 999,--

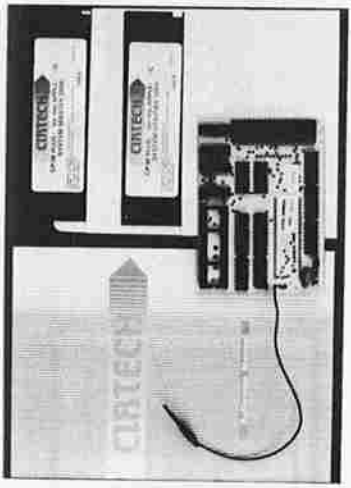
Z-80c **Applied Engineering**

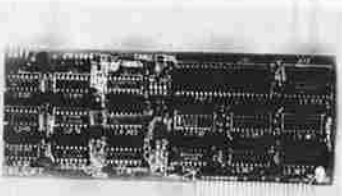
Die Z-80 Karte für den IIc:
- incl. CP/AM 4.0 Betriebssystem: (siehe Z80 Plus AE024H)
- kompat. mit allen CP/M -Vers. bis zu Vers. 1.6
- kann die gesamten 128K nutzen
- incl. CP/M RAM Drive Software.

AE015H (c) ..... DM 647,--









Z-80 Plus — Applied Engineering

Diese Z-80 Karte bietet mehrere Vorteile:
- incl. CP/AM 4.0: eingebaute Diskemulation für viele Speichererweiterungskarten (z.B. von Apple oder Ramworks), menuorientierte utilities etc., kein Basic
- CP/M-kompatibel bis hinunter zu Vers. 1.6; auf der Karte befindet sich ein 2K CP/M Detektor
- Z-80 Interrupts möglich
- kompatibel mit Sider, Corvus etc.
- paßt in jeden slot
- incl. CP/M RAM Drive Software geliefert.

AE024H (+,64K/e) ..... DM 578,--

CP/M 3.0 Card IIc — Cirtech

Z80 Softcard für den Apple IIc. Beim Einbau sind keine Lötarbeiten notwendig, er sollte jedoch vorzugsweise durch den Fachhändler erfolgen (wegen der IIc Garantie), jedoch ist die Montage sehr einfach, und durchaus auch selbst durchführbar.
Lieferumfang:Einbauplatine mit Anleitung, CP/M 3.0 Betriebssystem mit Manual und CP/M RAMDisk Software für die zweiten 64K des IIc.

CT002H.....DM 998,-

CP/M Card IIc — Cirtech

Wie CT002H jedoch ohne CP/M Betriebsystem. Es läuft auf dieser Karte nur CP/M 2.23 (56K).

CT001H.....DM 398,-

Z-80 Karte

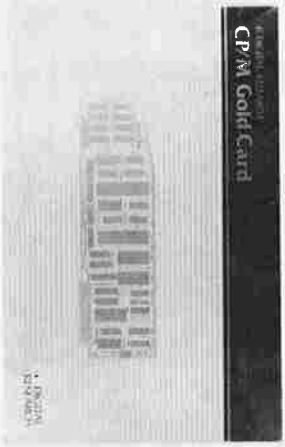
Z-80 Karte, funktionsgleich mit der Microsoft-Softcard. Ohne Software.

SP006H (+/e) ..... DM 189,--

Gold Card **Digital Research**

Eine Karte mit schnellem Z80B Prozessor (6 MHZ!), eingebauter 80 Zeichenkarte, schnelles RAM, CP/M Software 3.0 (auch als CP/M Plus bekannt), CP/M System Utilities , CP/M Assembler Plus Tools (Assembler, Debugger, etc), Digital Research CBASIC Compiler und Interpreter.
Die Karte paßt in jeden slot (außer slot 0). CP/M Plus bietet: Kein Warmstart nach Diskettenwechsel mehr nötig, mit real time clock interupt, mit der z.B. Dateien mit einer Zeitmarke versehen werden können, bis zu 192K TPA, kompatibel mit CP/M 2.2 Dateien. Die 80 Zeichen und extra RAM der Gold Karte können nicht von DOS genutzt werden. Mit engl. Dokumentation: Gold Card User's Guide (44 Seiten), CP/M Plus User's Guide (263 S.), CBASIC Reference Manual (176 S.).

64K RAM mit nonbanked CP/M:
DR001H (+/e) ..... DM 1489,--
192K RAM mit banked CP/M:
DR002H (+/e) ..... DM 1948,--



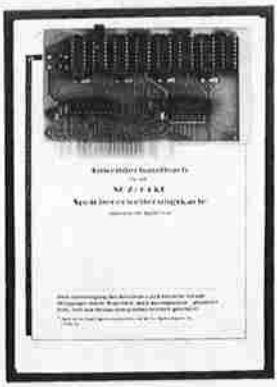
Erweiterte 80 Zeichenkarte **Apple**

80 Zeichen-Karte und 64K zusätzlicher RAM-Speicher, der von einigen Programmen wie z.B. Apple Logo und Apple Pascal ohne weiteres Zutun benutzt wird. Double Hires Grafik wird ermöglicht. Der Zusatzspeicher kann auch als Pseudodisk benutzt werden, oder um Grafikseiten zu speichern, oder für Maschinenroutinen. Karte, die in den Erweiterungssockel gesteckt wird, 80 Column Text Card Manual (72 Seiten, engl.), Extended 80 Column Text Card Supplement (59 Seiten, engl.). Die Dokumentation erläutert die sich mit dieser Karte eröffnenden Möglichkeiten.

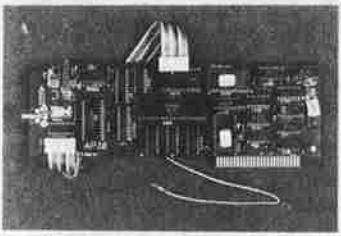
AP053H (e) ..... DM 447,--

80-Col/64K-Card //e

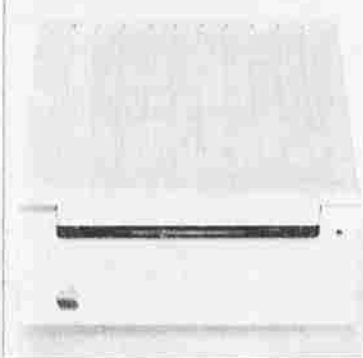
80-Zeichen-Karte und Speichererweiterung um 64K für den Apple //e. Die zusätzlichen 64K werden von verschiedenen Programmen genutzt (Applewriter //e, ProDos RAM-floppy, Pascal 1.2 128 K, ...).



SP011H (e) ..... DM 248,--



UniDisk 3.5.



Der Moderne Datenspeicher für Ihren Apple II.

Das UniDisk™ 3.5-Zoll Diskettensystem eröffnet neue Dimensionen der Informationsverarbeitung für Ihren Apple® II Computer.

Jede stabile 3.5" Diskette hat eine Speicherkapazität von 800 Kilobyte, mehr als das Fünffache einer konventionellen Apple-Diskette. Außerdem erfolgt der Zugriff auf die Daten schneller als je zuvor.

Sie können die UniDisk 3.5 ohne Probleme gemischt mit Ihren vorhandenen Apple II Laufwerken benutzen. Sie erhalten dadurch die Möglichkeit, wahlweise Ihre Programme (oder Daten) auf einer 3,5"- oder 5,25"-Diskette zu laden oder zu speichern.

Unabhängig davon, ob Sie Ihren Apple II im Büro, im Labor, in der Schule oder Zuhause benutzen, bietet Ihnen die UniDisk 3.5 die Möglichkeit, große Datenmengen einfach zu verwalten.

80-Zeichen Karte

Interface-Karte zur Darstellung von 24 Zeilen mit 80 Spalten. Voll kompatibel mit DOS, Pascal, und CP/M. Die Karte entspricht softwaremäßig der VIDEO-TERM-Karte und kann mit allen Programmen benutzt werden, die diesen Standard akzeptieren. Die Karte hat Steckplätze für zwei verschiedene Zeichensatzpaare und ist softwaremäßig von 40 auf 80 Zeichen umschaltbar ('Softswitch').

SP003H (+) DEUTSCH/DEUTSCH invers ... DM 349,--

Zeichensätze:

PA015H ASCII/ASCII invers ..... DM 70,--
PA016H DEUTSCH/DEUTSCH invers .... DM 50,--

h.3 Apple-Aufrüstung, Laufwerke

Für unsere Berliner Kunden:

Die UniDisk 3.5 Laufwerke für Apple II+/e/c sind jetzt lieferbar .(Der IIc muß mit dem Apple IIc Add-on Kit (Best.nr. AP208H) aufgerüstet worden sein).

UniDisk 3.5 Apple

Kleine (Höhe 5.7 cm), kompakte, handliche (Gewicht nur 1.2 Kg) Laufwerke (Speichermedium doppelseitige 3.5" Disketten, pro Diskette *800 KB*).

Mit Interface (für II+/e), über das max. 2 UniDisks angesprochen werden können.

AP081H (+/e)..... DM 1995,--(Δ)

Ohne Interface.

AP082H (+/e/c).....DM 1596,--(Δ)

(Δ) von Apple empf. Verkaufspreis incl. MWSt.

Apple IIe Enhancement Kit Apple

Dieses *Aufrüstkit macht den IIe kompatibel zum IIc* und enthält neben dem 65C02 Prozessor ein neues Zeichengenerator ROM, zwei neue Monitor ROMS mit

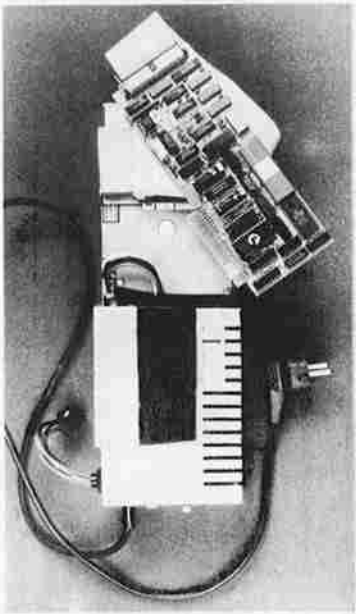
verbessertem Monitor (Mini-Assembler, Applesoft Basic und ProDOS akzeptieren Groß- und Kleinschreibung gemischt, Interruptfähigkeit, ProDOS Programme können auch von der Profile gestartet werden). Benutzerhandbuch des verbesserten IIe (14 Seiten, deutsch), Einbauanleitung.
Achtung: Der Austausch der ICs sollte durch einen autor. Applehändler erfolgen, wenden Sie sich bitte zuerst an Ihren Applehändler! Falls Sie sich auf einer 'Insel' befinden, schicken Sie bitte mit Ihrer Bestellung die Monitor ROMs CD 342-0135, EF 342-0134 sowie das Video ROM 342-016X.

AP080H (e) ..... DM 216,--

Apple IIc Add-on Kit **Apple**

Damit können die neuen UniDisk 3,5" Laufwerke an den IIc angeschlossen werden. **Achtung**: Der Austausch des IC sollte durch einen autor. Apple Händler erfolgen, wenden Sie sich bitte zuerst an Ihren Applehändler. Falls Sie sich auf einer 'Insel' befinden, schicken Sie bitte mit Ihrer Bestellung das ROM MON an der Koordinate D19.

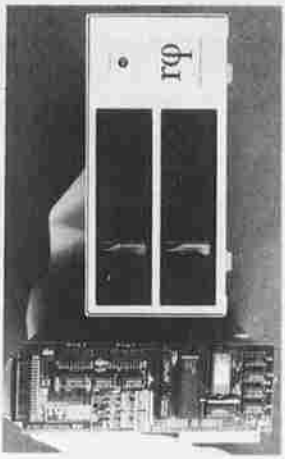
AP208H (c) ..... DM 95,--



Megacore **Frank+Britting**

Kompaktes internes 10MB Harddisk-Laufwerk für Apple II+/e Serie. Wird anstelle des Netzteils in den Apple eingesetzt. Intelligente Controller Karte. Rodime 3,5" Qualitätslaufwerk.
Läuft mit Accelerator im 3,5 MHz Modus => superschnell.
Es werden derzeit die Betriebssysteme DOS 3.3, Pascal 1.1/1.2, CP/M 56K (2.0) und Prodos bis 1.1.1 unterstützt. Weitere Betriebssysteme in Vorbereitung.
Lieferumfang: Megacore mit integriertem Netzteil und Lüfter, Megaboard Harddiskcontroller, und Patchsoftware. 45 seitiges Handbuch.

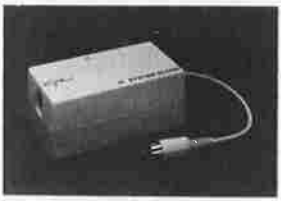
10 MB.
FB001H..... DM 3990,-
20 MB.
FB002H..... DM 4560,-



Erphi Doppellaufwerk **Erphi**
mit AutoPatch Controller

Für alle, denen die 143K der Apple Laufwerke nicht mehr ausreichen und keine Harddisk wollen.
2 TEAC Doppellaufwerke mit jeweils 640KB Kapazität. Beide Laufwerke befinden sich in einem Stahlblechgehäuse übereinander. Im Gehäuse befindet sich weiterhin ein separates Netzteil (Ihr Apple wird nicht belastet) und ein superleiser Lüfter. Normaler Modus mit einmal 35 Track (Applelaufwerke) möglich. Sogar der für Fremdlaufwerke emfindliche Flugsimulator wurde gebootet.
35 Track-Boot mit IN#6 Autopatch-Boot (640K = 2*80 Tracks) mit PR#6.
Controller funktioniert nur in Slot 6.

ER001H..... DM 2195,-



h.4 Uhren

IIc System Clock **Applied Engineering**

Diese Uhr wird einfach an einen der seriellen Ausgänge des IIc angeschlossen (im daisy chain, also geht kein Ausgang verloren) und sie bietet:
Jahr/Monat/Tag/Wochentag/Stunde/Minute/Sekunde, ProDOS kompatibel, leichter Zugriff von BASIC und Appleworks Datenbank (außerdem automatische Einblendung der Zeit bei Appleworks und Dateien werden mit Zeit und Datum versehen), batteriegespeist (3 'AA' Batterien halten ca 1-2 Jahre vor).

AE016H (c) ..... DM 298,--

THUNDERCLOCK **Thunderware**

Offizielle ProDOS Uhr/Kalender. Datum und Zeit sind von Basic, Pascal, Assembler, CP/M lesbar. Kann auch zum Timing (unter ProDos bis auf 1 Millisekunde) verwendet werden. Interruptraten: 64, 256, 2048 Hz. Mit Batteriebetrieb läuft die Uhr bis zu 4 Jahre. Neben der Karte sind im Paket enthalten: ProDos User's Guide (14 Seiten, engl.), Thunderclock Plus Installation and Operating Manual User's Guide (50 Seiten, engl.), Diskette (auf der einen Seite DOS 3.3 , auf der anderen ProDos +Software).

TH001H (+/e)..... DM 548,--

Dazu von Thunderware :

DOS Dater and Demonstration Software (Zum Umändern von normalem DOS in Thunderdos, bei dem Files mit Zeitmarken versehen werden. Diese Möglichkeit bietet die mit der Thunderclock mitgelieferte Software nicht!).

TH005D Diskette ,Handbuch (17 Seiten,engl.) ..... DM 116,--

PASCAL Software (Zur Einbindung der Thunderclock in das Apple Pascal Language System).

TH006D Diskette, Handbuch (11 Seiten, engl.) .... DM 116,--

CP/M Software for the Thunderclock (Einbindung in CP/M-nicht Premium Soft-, mit I/O Driver und Beispielprogrammen in Basic).

TH007D Diskette, Handbuch (8 Seiten, engl.) ..... DM 116,--

M2000 Kalender/Uhr — Dudek

Porterweiterung und Systemuhr (Tag, ..., Sekunde) für den Apple IIc (Ansteuerung: V.24 im ASCII Format 7 Nit, 1 Start-, Stop- und Paritybit, Baudraten 300/1200/2400/4800).
Außerdem: ProDOS Uhr, zwei 8-Bit-Ports (Einzelbitaus- und -eingabe), auf dem IIc Zugriff auf die Uhr im Terminalmodus (i.e. mit IN#2).
Zum Lieferumfang gehören: M2000 Basisgerät, 12V Netzteil, Bedienungsanleitung.

DU001H ..... DM 387,--

Anschlußkabel für IIc.
DU002H ..... DM 67,--

Calendar/Clock — California Computer Systems

Diese Zusatzkarte von California Computer Systems liefert Uhrzeit und Datum: 12/24 Stunden Format, Stunden, Minuten, Sekunden, automatische Schaltjahr-berücksichtigung. Interrupt-Generierung 1/1024 Sekunde, 1 Sekunde, 1 Minute, 1 Stunde. Batterie-Back-Up, 1K EPROM mit Software auf der Karte, davon 256 Bytes frei für Benutzer-Software; das EPROM kann durch RAMs ersetzt werden. Kompatibel mit allen in Frage kommenden Programmen (z.Bsp. VISIDEX)

CL001H (+/e) ..... DM 479,--

The Clock **Mountain Computer**

Diese Uhr zeichnet sich aus durch quarzkontrollierte Genauigkeit von .001% , Inkrement in 1 Millisekunde, es existiert sehr viel Software , Programminterrupts, softwarekontrollierte Interrupts, umfangreiche Benut - zerinformation, Basic holt durch einfaches INPUT Datum/Zeit auf 1/1000 Sekunde , die NiCad Batterie auf der Karte wird vom Apple aufgeladen.

MC003H (+/e) ..... DM 1120,--

CCS Timer 7440 California Computer Systems

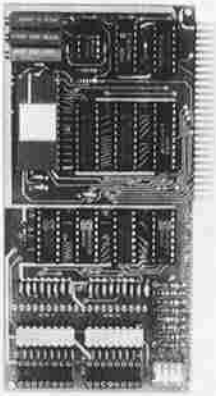
Timer für Kurzzeitmessungen (1 Microsekunde). Bie - tet 3 unabhängige 16-Bit-Timer, die durch Draht - brücken oder eigene Logikbausteine verbunden werden können sowie div. Firmware. Voll programmierbar.

..... Solange Vorrat reicht .....
CL005H (+/e) ..Statt DM 479,-- nur ... DM 389,--

h.5 A/D-D/A, Dithertizer, Musik, Sprache

12 Bit 16 Channel A/D **Applied Engineering**

Kompl. 12 bit A/D Wandler mit einer Genauigkeit von .02%: 16 gegen Apple Masse gemessene oder 8 differentielle Kanäle, 9 mit Software programmierbare Spannungsbreiten (+- 25 mV, +- 50mV, ...,+-5V, +- 10V), Wandlung in 25 microsec, analoger Eingangs - widerst. 1MΩ, dank CMOS geringe Stromaufnahme, +- 12V stehen dem Benutzer zur Verfügung, Pro - grammierbeispiele auf Diskette.



AE019H (+/e) ..... DM 1276,--

8 Bit 8 Channel A/D **Applied Engineering**

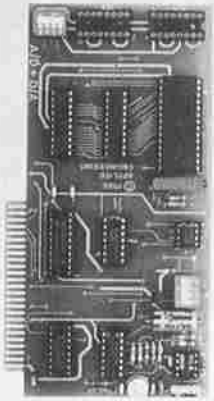
Diese Karte besteht aus: 8 bit A/D Wandler, 8 Kanal Multiplexer, 8x8 RAM. Schnelle Wandlung (.078 ms pro Kanal), 0-10V Eingänge (können auch auf z.B. -5- +5 V geändert werden, mit +12 und -12V Spannungs - quelle (vom Benutzer z.B. für die Sensoren verwend - bar), .3% Genauigkeit, Eingangswiderstand 20K.

AE020H (+,e) ..... DM 498,--

A/D &D/A **Applied Engineering**

Je 8 Kanäle für A/D und D/A Wandlung mit .3% Genauigkeit. Die gewandelten bzw. zu wandelnden Daten können gepeekt oder gepoked werden.
D/A Spezifikationen: Wandlung in .78 ms pro Kanal, Eingangsbereiche 0-10, 0-5, -5-+5, -2.5-+2.5, -5-0, -10-0V, automat. Transfer der Daten in das RAM auf der Karte.
A/D Spezifikation: Ausgang kann 5mA treiben, Wandlung in .003 ms, programmierbarer Ausgangsbereich (0-5 oder 0-10V), kein off-set trimming der amps notwendig.

AE021H (+,e) ..... DM 796,--



Signal Conditioner **Applied Engineering**

Ergänzung zu den A/D Karten von Appl. Engineering: 8 Kanal, 8 F.E.T. Operationsverstärker, fast jeder 'gain' oder 'offset' einstellbar (z.B. Eingang für A/D im Bereich 2.00-2.15 V oder 0-50mV, Ausgang für die A/D 0-10V), Ausgang auf 16 pin vergoldetem IC Sockel, benötigt keinen slot des Apple, kann bis zu 800m vom A/D-Wandler entfernt sein, standardmäßig auf die Wandlerkarte aufschraubbar.

AE022H (+/e) ..... DM 348,--

A/D - D/A Wandler **Mountain Computer**

Je 16 analoge Ein- und Ausgänge. Umwandlung 8-Bit breiter digitaler Werte. Ein- und Ausgangsspannung: -5 V bis 5 V. Umwandlungszeit: 9 ms DA, 16 ms AD. Mitgeliefert werden 55 Seiten Handbuch und eine Diskette mit Programmen zum Selbsttest, zur Temperatur- und Lichtmessung sowie zur Messung und Hires-Darstellung von Transistorkennlinien und weiteren Unterroutinen.

MC002H (+/e) ..... DM 1489,--

Dithertizer II **Computer Station**

Video-Interface zum Anschluß an den Apple II. In 1/60 Sekunde wird ein Bild aufgenommen (Belichtung und Kontrast werden über die Paddles eingestellt), digitalisiert und direkt in den Hires-Speicher geschrieben. Von dort kann es beliebig weiterverarbeitet (analysiert, ausgedruckt. etc.) werden. Für Computer-Portraits, Kunst, Werbung, Alarm-Anlagen, 'Pattern Recognition' u.a. Anwendungen. Interface zum Anschluß jeder S/W-Kamera mit externem Sync..

CT003H (e) für Apple //e ..... DM 1398,--

Adapterkit zur Nutzung des Dithertizer auf dem **II+.**
CT005H (+) ..... DM 100,--

Videokamera incl. Kabel, anschlußfertig.
CT004H ..... DM 1248,--

Software für doppelte Auflösung (560x192 statt 280x192) auf dem IIe mit revision "B" Motherboard, erweit. 80 Zeichenkarte, Drucker Interfaces Station Master, Grappler (+), Tymac PPC 100 oder Tackler, als Drucker Epson mit Grafik. Mit dieser Software lassen sich Bilder in doppelter Auflösung aufnehmen, abspeichern, laden und ausdrucken.

CT010D (e, Rev. B motherboard) 128K ... DM 387,--

Supertalker SD200 **Mountain Computer**

Ermöglicht die Digitalisierung, Speicherung, Verarbeitung und sehr getreue Wiedergabe der menschlichen Stimme und anderer Geräusche: Qualität der Wiedergabe mit mehreren Digitalisierraten (.5, 1, 2, 4 Kbyte/sec.) einstellbar, 120 sec real-time Sprache bei 2KB/sec auf einer Diskette speicherbar, menuorientierte Software zur Aufnahme und Editierung, auf Phrasen kann mit Hilfe mitgelieferter Software oder von Basic zugegriffen werden, Ausgabe über eingebauten 2W Verstärker, über Stereo oder über PA Anlage. Steckkarte, Diskette, Lautsprecher, Mikrophon, Handbuch (engl.).

MC004H (+/e) ..... DM 768,--

Mockingboard **Sweet Micro Systems**

Eine Karte, mit der man Stereo *Musik, Geräusche und Sprache* erzeugen kann. Entsprechende Software wird mitgeliefert. Das Mockingboard ist auch von Basic aus nutzbar. Viele andere kommerzielle Programme wie Music Construction Set, Sky Fox, One on One, etc. sprechen das Board an. Sprache läßt sich auch erzeugen.

..... Solange Vorrat reicht .....
BX091H (e) ....Statt (*) DM 1198,-- .. nur .. DM 897,--
..... Solange Vorrat reicht .....
BX092H (c) ....Statt (*) DM 1198,-- .. nur .. DM 897,--

GIVE YOUR MOCKINGBOARD THE GIFT OF SPEECH.

HI-FI Adaptor **Happ**

Zum Anschluß des Apple an Stereo oder Hi-Fi. Besonders geeignet für AMDEK, NEC und ähnliche Videomonitore mit Sound. Mit Isolationstransformer, Schalter (Apples interner Lautsprecher/ ext. Soundsystem), einfach zu installieren, einstellbarer Ausgangslevel.

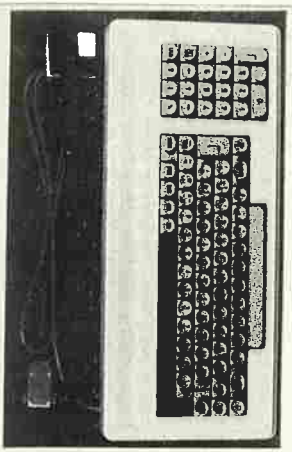
GS011H (+/e) ..... DM 98,--

h.6 **Tastatur, Joystick, Maus**

Koala Pad Touch Tablet **Koala Ware**

Kann als Grafik Tablet genutzt werden, als Joystick oder als Paddlespaar (durch Druck mit z.B. dem Finger oder mit dem mitgelieferten Griffel auf einer ca. 10cm x 10cm großen Fläche wird der Cursor auf dem Bildschirm gesteuert). Die mitgelieferte Software (ähnlich zu Mousepaint) ermöglicht, farbige Bilder zu erzeugen, diese auf DOS 3.3 Disketten abzuspeichern und zurückzuladen. Das Pad wird von vielen Softwareprodukten genutzt und ist geeignet für Kinder ab 7 Jahren. Dokumentation in englisch.

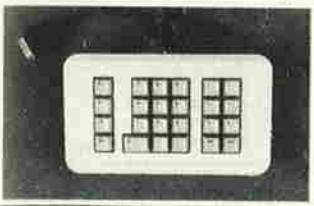
KT001H (+/e) ..... DM 348,--
KT002H (e/c) ..... DM 348,--



Brose ASCII-Tastatur Typ 110 **Brose**

ASCII Tastatur mit den bewährten Siemens STB11 Tasten. Entspricht den neuesten ergonomischen Erkenntnissen und der DIN 66234 für Bildschirmarbeitsplätze. Getrennter numerischer Zehnerblock mit Cursortasten. Offene und geschlossene Apfel Taste vorhanden.
Die Tastatur wird über eine Interface Platine angeschlossen und ersetzt den Keyboard Encoder (F13-14) und das Tastatur ROM (F12).
Neue verbesserte Interface Platine mit feineren Kontakten.

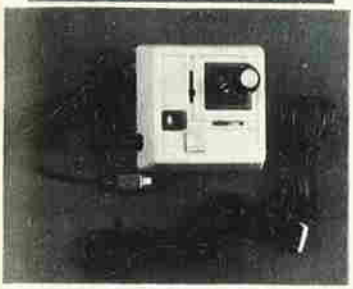
BO001H (e) ..... DM 698,-



Numerische Tastatur **Apple**

Die Tastatur für häufige numerische Eingaben!! Enthält außerdem auch folgende Tasten: Esc, Space, ,, ., (,), -, +, *, /, Ret, Print und Pfeiltasten links und rechts.

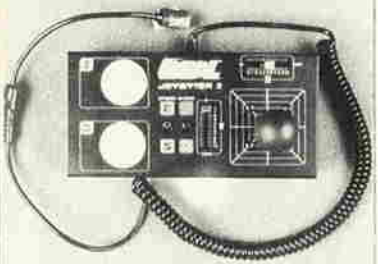
AP059H (e) ..... DM 378,--



Ideal Joystick **Ideal**

Gut in der Hand liegender Joystick. Selbstzentrierend oder free-floating, einzeln justierbare Potis, zwei Druckknöpfe, 360 Grad Cursor Kontrolle.

Mit fire button auf dem stick!
IJ001H (+/e/c, IBM) Statt (*) DM 119,-- nur DM 99,--



Ideal Joystick Elektronik **Ideal**

Neuartiger robuster Joystick, der auch Paddles, Joyports ersetzt, mit folgenden Funktionen: 8 Richtungen, Manual/Dauerfeuer, Mittelpunktsjustierung, einstellbar auf schnelle oder langsame Reaktion, mit Saugfüßen. Spiralkabel ca. 2 m lang.

IJ005H (+/e/c) ..Statt (*)..DM 198,--..jetzt.. DM 178,--

Joystick IIe/c **Apple**

Selbstzentrierender Joystick mit Stecker für Apple IIe/c. Mit entspr. Zwischenkabel (Best.nr. IJ011H) auch für II+.

AP055H (e/c) ..... DM 169,--

Command Control Apple Analog **Wico**

Ein Joystick mit extrem empfindlichen Potentiometern, Kontrolle der Geschwindigkeit, 2 Feuerknöpfe, externe Regler für optimale Justierung, Selbstzentrierung (kann auch abgeschaltet werden!), mit 16 pin IC-Stecker aber auch (!) mit Zwischenstück für den Anschluß am 9 pin game port beim Apple II e/c.

AR007H (+/e/c) ..... DM 189,--

Dual Digital Adapter **Wico**

Ermöglicht den Anschluß von 2 Atari Joysticks an den Apple Gameport.

AR011H (+/e) ..... DM 99,--

Paddles IIe/c **Apple**

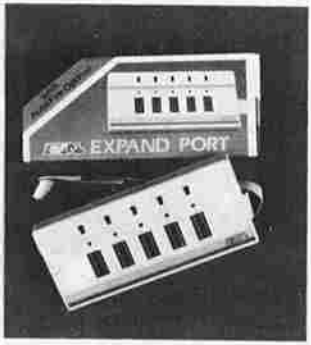
2 Paddles mit Stecker speziell für Apple IIe/c. Mit entspr. Zwischenkabel (Best.nr. IJ011H) auch für II+.

AP056H (e/c) ..... DM 89,--

Expand Port **Ideal**

Der Game I/O Port (IC-Stecker) wird fünffach und außerhalb des Apple II (+/e) Gehäuses zugänglich gemacht. Jeder der fünf Sockel ist durch Schalter selektierbar. Mit Hilfe des Expand Port werden Spiele mit vier paddles bzw. 2 Joysticks möglich. Die Sockel sind durch Switch selektierbar.

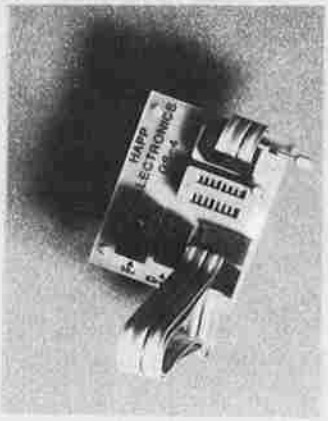
IJ007H (+/e) ..... DM 98,--



Game Socket Extender **Happ**

Verlegt den Game I/O IC Sockel nach außerhalb des Apple, der äußere IC-Sockel ist vom Nullkraftsockel Typ, also extrem pinschonend. Gute amerikanische Qualität.
GS#1.

GS001H (+/e) .....DM 67,--



GS#2: Mit extra female Sockel auf dem male Stecker (innerhalb des Apple).

GS002H (+/e) ..... DM 87,--

GS#4: 2 Nullkraftsockel und Schalter ermöglichen, zwei Joysticks oder 4 Paddles oder Joystick und 2 Paddles gleichzeitig zu benutzen.

GS004H (+/e) ..... DM 129,--

Zwischenkabel **Ideal**

Für den Anschluß am 9 bzw. 16 pin Game I/O Port.

Kabel *ML22* mit 9 pin female auf der einen und 16 pin male auf der anderen Seite.

IJ013H (+/e) ..... DM 15,--

Zus. mit bei Pandasoft erworbenem Joystick o.ä.:

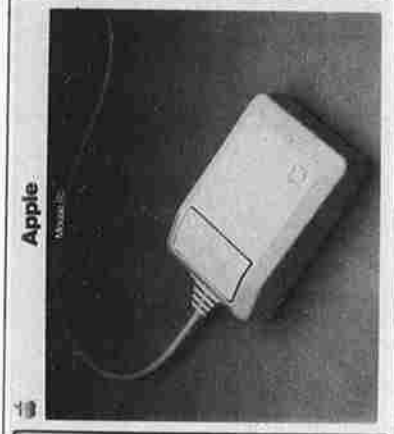
IJ011H (+/e) ..... DM 9,--

Kabel *ML19* mit 9 pin male auf der einen und 16 pin female auf der anderen Seite.

IJ014H (e/c) ..... DM 15,--

Zus. mit bei Pandasoft erworbenem Joystick o.ä.:

IJ012H (e/c) ..... DM 9,--



Apple //-Maus **Apple**

Komplett mit Software Mousepaint (angelehnt an Mac - paint), Interfacekarte und User Manual. Direkte Grafikdumps auf den Imagewriter.

AP054H (+/e) ..... DM 548,--

Apple //c-Maus **Apple**

Komplett mit Software.

AP205H (c) ..... DM 357,--

h.7 Druckerzubehör, Interfaces, Akustikkoppler

h.71 Orange Micro

Grappler+ Orange Micro

Ein *grafikfähiges Centronics-type Druckerinterface*, das kaum noch Wünsche offen läßt.
Grafikoptionen: Ausdruck in doppelter Größe, invertiert, gedreht, *doppelt hochauflösende Grafik (nur IIe)*, dual Hi-Res Grafik (Grafikseiten 1 und 2 Seite an Seite), 'emphasized' (Epson, NEC 8023, Itoh 8510, DMP 85, Apple Dot Matrix), Epson FX/RX Aspect Ratios etc.
Sonstige features: Textdumps (bei *IIe auch 80 Zeichen Bildschirm*), Ränder, Zeilen- und Seitenlängen variierbar, Blockgrafik, durch Auswahl des Druckertreibers über DIP Switch auf der Karte kompatibel mit allen gängigen Druckern (Apple, Epson, Star, Nec, Okidata, etc), kompatibel auch mit Pascal, CP/M und Logo, mehr als 27 Kommandos, 4K Firmware, mit Kabel und Handbuch (25 Seiten, engl, deutsche Anleitung in Vorbereitung).
Druckerpuffer (16K bis 64K) nachrüstbar (siehe Bufferboard, Best.nr. OR004H).

OR001H (+/e, III) Statt (*) DM 398,-- jetzt DM 348,--

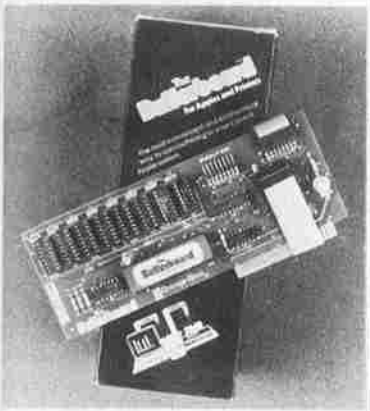
Buffered Grappler+ Orange Micro

Wie Grappler+ (OR001H), zusätzlich mit Druckerpuffer auf der Karte, ein RAM Test wird autom. durchgeführt. 16K RAM sind vorhanden, mit freien Steckplätzen für bis zu 32K, bzw. 64K Puffer. Die Aufrüstung erfolgt mit gängigen Chips.

OR002H (+/e) ...Statt (*) DM 598,--.. jetzt ..DM 578,--
16 K Speichererweiterung.
OR007H ..... DM 48,--
48K Speichererweiterung
OR008H ..... DM 119,--

Orange Interface Orange Micro

Das Centronics-type Druckerinterface ohne Grafikfeatures, sonst wie Grappler+ (Best.nr. OR001H) aber auch mit 'transparent mode', in dem die spez. Kommandos nicht zum Tragen kommen. Mit Kabel und Handbuch (11 Seiten, engl.).
OR003H (+/e) ..... DM 198,--



Bufferboard **Orange Micro**

Eine Centronics-kompatible Pufferkarte, die in jeden slot paßt und Zeit spart!
Der Output eines parallelen Druckerinterfaces (Grappler, Grappler+, Epson APL, Apple Centronics-type parallel Interface) wird auf dieser Karte gepuffert. Bei Verwendung anderer Interfaces müssen die Kabel selbst konfektioniert werden. Auf der Karte sind 16K schon vorhanden, die leicht auf 32K bzw. 64K erweitert werden können. Firmware für automatische Konfiguration des Speichers und Selbsttest.

Für Grappler Druckerinterface.
OR004H (+/e, III) .Statt (*) DM 348,-- jetzt .DM 298,--
Für Apple Interface.
OR005H (+/e, III) .Statt (*) DM 398,-- jetzt .DM 348,--
Für Epson APL.
OR006H (+/e, III) .Statt (*) DM 398,-- jetzt .DM 348,--

Serial Grappler+ **Orange Micro**

Das serielle Druckerinterface, das *speziell für den Imagewriter* und den Scribe Drucker konstruiert wurde und alle features des Grappler+ bietet. Incl. Kabel zum Imagewriter.

Neu: *Zusätzlich* wird jetzt der *Imagewriter II* unterstützt, auch die Farbgrafik.
OR011H (+/e) ..Statt (*) DM 398,--.. jetzt ..DM 348,--

Bufferpak : Diese Pufferkarte wird einfach an den Serial Grappler+ angeklinkt und bietet 16K Speicher, der auf 32K u. 64K aufgerüstet werden kann.

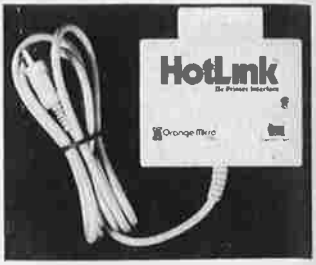
OR012H (+/e) ..Statt (*) 459,--..jetzt..DM 429,--

Serial Grappler+ mit Bufferpak.
OR013H (+/e) ..Statt (*) DM 798,--.. jetzt ..DM 748,--

Hotlink **Orange Micro**

Das Druckerkabel für den *Apple IIc* , das die Verwendung *paralleler Drucker* ermöglicht. Im Kabel ist ein seriell-nach-parallel Wandler integriert. Text und Grafik werden gleichermaßen gut ausgedruckt. Mit einem switch 'Text-Grafik', der das 8. bit kontrolliert, wird Kompatibilität zu jeder Grafiksoftware erreicht, die Druckertreiber enthält.

OR021H (c) ..Statt (*) DM 248,--.. jetzt ..DM 219,--



Grappler C **Orange Micro**

Wie Hotlink (Best. nr. OR021H) jedoch zusätzlich mit eingebauter Imagewriter Emulation und spezieller Grappler Software, die dem Benutzer Grafikdump (hi-res und double hires, invertiert, rotiert, double-sized, emphasized) ermöglicht, auch aus Mousepaint. Mittels DIP Switch können die meisten parallelen Drucker angesprochen werden. Incl. Netzteil.

OR022H (c) ..Statt (*) DM 398,--.. jetzt ..DM 378,--

Imagebuffer **Orange Micro**

Diese Zusatzkarte wird in den *Imagewriter II* eingebaut. Dadurch erhält dieser einen *Pufferspeicher von 64K*, der auf 128K erweitert werden kann. Damit können Sie während des Druckens längerer Dokumente weiterarbeiten. Weitere Optionen: Clear Buffer Befehl zum Unterbrechen des Druckens ohne Reset, Kopien drucken. Kompat. mit Macintosh und Apple II Familie.

OR031H Imagewriter II.*Einführungspreis*.. DM 298,--

Imagemate **Orange Micro**

Mit diesem Steckmodul wird ihr Imagewriter II kompatibel mit einem IBM oder Epson Drucker (über DIP-Schalter selektierbar), d.h. z.B. der IBM PC kann ihn verwenden auch für Farbgrafik. Die Imagematekarte beinhaltet zusätzlich die Leistungen des Imagebuffer (64-128K Pufferspeicher, Puffercopy für mehrfache Kopien, Buffer clear für Druckabbruch, Buffer RAM Test).
Lieferbar ab April.
OR903H Imagewriter II.*Einführungspreis*.. DM 398,--

Imagewriter II 32K Memory Option — Apple

Mit diesem Druckerpuffer erhalten Sie 32K Zwischen - speicher (ca. 16-20 Seiten) für Ihren Imagewriter II mit Apple II oder Apple III. Das bedeutet, daß Sie wäh - rend des Druckvorgangs weiterarbeiten können.

Achtung: Der Einbau der Karte in den Imagewriter II sollte durch einen autor. Apple Händler erfolgen, wen - den Sie sich bitte zuerst an Ihren Applehändler.

AP082H (siehe Text) ..... DM 342,--

Drucker Interface — Prometheus

Paralleles Grafik-Interface für alle gängigen Matrix-Drucker. Ermöglicht das Ausdrucken der Grafik-Sei - ten (invertiert, vergrößert, gedreht etc.) mit einfachen Kommandos. Kompatibel mit Pascal und CP/M (Wird von diesen Betriebssystemen als Drucker erkannt). Komplett mit Kabel.

Solange Vorrat reicht!

PT001H (+/e) für EPSON ..... DM 299,--
PT002H (+/e) für NEC/ITOH ..... DM 299,--
PT004H (+/e) ohne Graphikroutinen ..... DM 198,--

Serial I/O-Board — Intra-Computer

Voll programmierbares serielles Interface zum An - schluß von Druckern, Plottern, Terminals, etc. (spe - ziell auch für Numerical Control). Baud-Raten bis 19,2 KBaud, 5,7 oder 8 Daten-Bits, Parity frei wählbar. Die einzige Karte für Apple mit current loop I/O (20 mA oder 60 mA aktiv oder passiv, 2 Draht -halbduplex- oder 4 Draht -vollduplex). Die Software in 1K Eprom mit zusätzlichen Optionen wie automatische Baudrate Erkennung u.a.m.

IC001H (+/e) ..... DM 589,--

Karte mit 8bit breiten programmierbaren I/O ports. Jeder der vier ports kann als Ein- oder Ausgang pro - grammiert werden, TTL-kompatibel, Eingang kann 'hispeed logic' oder einfaches 'switchen' sein, zwei 6821 PIAs, Firmware auf der Karte erleichtert die Programmierung.

AE023H (+/e) ..... DM 356,--

Super Serial Card **Apple**

Serielles I/O Interface (mit dem UART 6531) bis 19200 Baud, zum Anschluß an Drucker, Plotter, Terminals und für DFÜ. Emuliert die Apple II Serial Interface Karte und unterstützt Softwarekommandos der Apple II Printer Interface und der Communication Karte.

AP057H (+/e) ..... DM 448,--

Async Serial Interface CCS 7710 **California Computer Systems**

Das 'Standard'-Serial-Interface (mit dem UART 6850) für den Apple. 14 Baud-Raten bis 19.2 KBaud, über DIP-Schalter oder Software einstellbar, Voll- und Halb-Duplex, 7 oder 8 Bit, 1 oder 2 Stop Bits etc.

CL003H (+/e) ..... DM 478,--

IEEE-488 Interface **Apple**

Stichworte: paßt in jeden slot; vereinfacht Entwicklung und Betrieb komplexer Kontrollsysteme mit Steuer- und Meßinstrumenten, die mit dem IEC-Bus kompat. sind; mit Hilfe der Software auf der Karte lassen sich Kontrollbefehle leicht in Basic oder Assembler pro - grammieren (Pascal- und Fortran haben über einfache Assemblerroutinen Zugriff auf die Kommandos).
Steckkarte (Steuerprogramm in ROMs), Verbindungs - kabel mit IEEE 488 Standardbuchse, Handbuch (engl.).

AP006H (+/e) ..... DM 1789,--

GPIB-Interface California Computer Systems CCS 7490A

General Purpose Instrument Bus Interface. Befolgt das IEEE 488-Protokoll.

.....Solange Vorrat reicht .....

CL006H (+/e) ..... DM 789,--

Sync Ser Interf California Computer Systems CCS 7712-01

Serielles Interface zum Anschluß (direkt oder über Modem) eines Apple II an einen anderen Rechner oder an ein anderes im high speed sync seriellen Modus arbeitendes Peripheriegerät: Paßt in Slot 1-7; implementiert die DTE Seite eines RS-232C (A-E) Interfaces; Voll- und Halbduplex; Handshaking; 6/7/8 Bit; gerade/ungerade/keine Parität; 1 oder 2 SYNC Zeichen; 14 Baudraten (quarzkontrolliert); Controller Firmware in zwei 256x4 Bit ROMs mit power-down feature; etc.
Kompl. mit Kabel (9" Kabel mit DB-25S und dual 13-pin Connector) und Manual (engl.).
Solange Vorrat reicht!

CL007H (+/e) .. Statt (*) DM 690,-- nur .. DM 576,--

h.74 Akustikkoppler

Hitrans Akustikkoppler CDI

Die Akkustikkoppler dieser Reihe haben folgende Eigenschaften:
- *optimale Aufnahmevorrichtung* für flache und runde Hörertypen; Maße 26x8x6 cm, Gewicht 330 Gramm
- V24 Schnittstelle, Ankopplung nach CCITT induktiv in Empfangs- und akustisch in Senderichtung
- Schalter u. Anzeigen: Ein/Aus, Originate/Answer, Sendebereitschaft und Carrier Detect
- Stromversorgung über Schnittstellenstecker, ext. Netzteil (12V) oder über Batterie.

300C: Übertragungsgeschwindigkeit 300 Baud, Fullduplex, Originate/Answer.

CI001H ..... DM 298,--

1200: Übertragungsgeschwindigkeit Senden 1200 Baud, Empfangen 1200 oder 75 Baud (umschaltbar 1200/1200 Halbduplex oder 1200/75 Fullduplex).

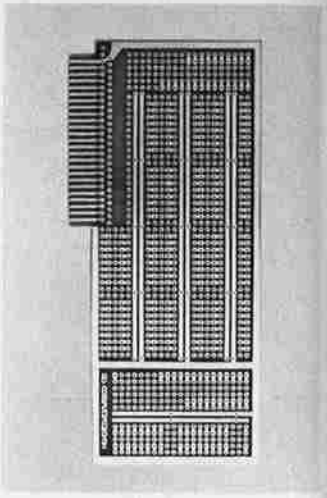
CI002H ..... DM 598,--

75/1200 BTX: für BTX zugelassen, Übertragungsgeschwindigkeit Senden 75 Baud, Empfangen 1200 Baud.
CI003H ..... DM 598,--

Teleterm **Software Express**

Superspar Version eines seriellen Interfaces per Datenkommunikation per Akustikkoppler. Benutzt den Game I/O, um ein serielles Interface zu simulieren. Hardware incl. V24 Stecker und Terminal Software (für Parität, 7 u. 8 bit, Groß- u. Kleinschreibung, CR/LF, Down- u. Upload, Briefeditor, Katalog anzeigen). 40 Zeichen.

CI011H (+/e) ..... DM 198,--
Teleterm mit Akustikkoppler 300C:
CI012H (+/e) ..... DM 478,--



h.8 **Sonstiges**

Experimentierkarte

Leerplatine für den Apple II-Bus, erleichtert den Aufbau eigener Interface-Schaltungen.

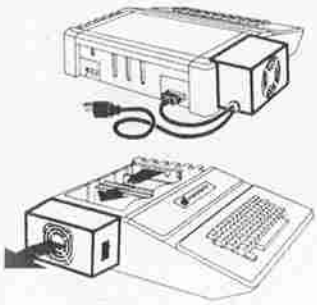
SP005H (+/e) ..... DM 49,90

Einfache Ausführung der Experimentierkarte.
SP013H (+/e) ..... DM 24,90

PAL-Farbkarte **Apple**

Zur Anpassung der Apple-Farb-Graphics an das PAL-System. Direkt-Anschluß über einen Video-Eingang oder mit Hilfe eines UHF-Modulators an den Antenneneingang eines Farbfernsehgerätes.

AP008H (+) ..... DM 359,--



Lower Case Adapter

Besteht aus:
1) Austausch-Zeichengenerator mit Kleinbuchstaben. Wahlweise mit amerikanichem (ASCII) oder deutschem Zeichensatz (hier sind die eckigen und geschweiften Klammern durch die Umlaute ersetzt).

2) Shift-Key-Mod. Wird zwischen Shift-Taste und Game-I/O installiert und ermöglicht die normale Benutzung der Shift-Taste in Verbindung mit
3) LC-Software. Groß- und Klein-Schreibung in Basic. (benötigt die 16K-Karte).

Für Apples ab Rev. 7 (letzte 2 Ziffern der Ser.nr.>06).
PA002H ASCII (+) ..... DM 99,90
PA003H Deutsch (+) ..... DM 99,90

Superfan II — RH-Electronics

Wenn Sie mehr als 2 Slots in Ihrem Apple belegt haben, dann können mit erhöhter Wahrscheinlichkeit Hitzestaus und als Folge davon Fehler auftreten: Superfan (220 V) ist ein leistungsstarker Ventilator, leicht anzubringen, besonders geräuscharm im Lauf.

RH001H (+/e)..Statt (*) DM 278,--..jetzt..DM 248,--
Mit Spannungsspitzenunterdrückung!
RH002H (+/e) Statt (*) DM 328,--..jetzt..DM 298,--

Titan III plus IIe — Titan

Mit diesen Karten (sie belegen slot 2 und 3 des Apple III) wird es möglich, *auf dem Apple III den Apple IIe, 128K* zu emulieren. Das Paket bietet insbesondere:
- Emulationssoftware für 80 Zeichen incl. Groß-/Kleinschreibung, unterstützt wird ein serieller Drucker, ProFILE, doppelt hochauflösende Grafik, Apple III Uhr (soweit vorhanden)
- 128K dynamic RAM
- ProDOS RAMDisk (das Apple III RAM wird genutzt) für den IIe Betrieb
- SOS RAM Disk (nutzt die 128K der III plus IIe) für den Apple III Betrieb.

Hardware, Software, User's Guide (ca. 50 Seiten, engl.).

TI080H (III) ..... DM 1998,--

Wildcard II **Central Point Software**

Zum Kopieren von geschützter Software. Erstellt einen kompletten Speicherabzug (48K, 64K oder 128K) auf Diskette. Ideal auch zum Transferieren von geschützter Software auf eine Harddisk.

CP001H (+/e) ..... DM 529,--

h.9 **Fischer Technik**

Fischer Technik: Interface **Fischer**

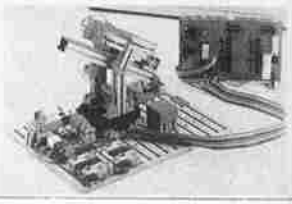
Das Bindeglied zwischen den Modellen des Fischer Baukastens und dem Apple II. 4 Ausgänge zum Anschluß von Motoren, Lampen, Elektromagneten, ...; 8 Digitaleingänge zum Anschluß von Tastern, Schaltern, Relais, ...; 2 Analogeingänge zum Anschluß von Potis u. Fotowiderständen, ... Jeder der Ausgänge kann vom Computer mit Basic Befehlen ein-, aus- und umgeschaltet werden. Mit Programmieranleitung und Software auf Diskette zur Steuerung der Modelle.

FI002H (+/e) ..... DM 298,--

Bausatz: Trainingsroboter **Fischer**

Mit diesem Bausatz läßt sich ein leistungsfähiger Trainingsroboter konstruieren. Nach dem Vorbild industrieller Roboter besitzt er drei rotatorische Freiheitsgrade, die simultan angesprochen werden können.
Weitere Daten: Arbeitsradius zwischen 12 und 37 cm, Greifhöhe -6 bis 25 cm, Antrieb mit drei fischertechnik S-Motoren, Greifhand mit symmetrischem Spindelantrieb, Positionierung mit Infrarot-Gabellichtschranke. Kompl. mit Kabel und Bauanleitung. Apple-Interface (FI002H) und spez. Netzteil nicht im Lieferumfang.

FI006H (+/e) .....DM 568,--
Trainingsroboter + spez. Netzgerät
FI012H (+/e) ..... DM 620,--
Trainingsroboter + Interface
FI007H (+/e) ..... DM 828,--
Trainingsroboter + Interface + Netzgerät
FI008H (+/e) ..... DM 898,--



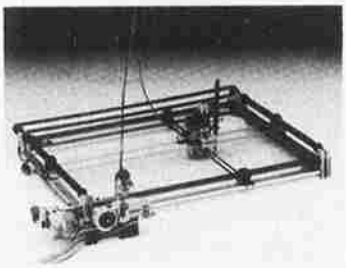
Bausatz: Plotter/Scanner **Fischer**

Mit diesem Bausatz läßt sich ein leistungsfähiger und flexibler Plotter/Scanner konstruieren.
Der Kopf, in den wahlweise eine Schreibstifthalterung, ein optischer Leser oder evtl. ein (nicht mitgel.) Fräs- bzw. Bohrkopf eingesetzt werden kann, wird von einem stabilen Antriebsrahmen mit einer Präzision von <.5 mm über eine DIN A4 Fläche geführt. Der Antrieb erfolgt durch zwei bipolare Schrittmotoren. Div. Soft - ware zur Steuerung wird mitgeliefert, bzw. ein Gut- schein dafür liegt bei.
Zum Anschluß an den Apple benötigt man das Interface (FI002H) und ein spezielles Netzteil.

FI009H (+/e) .....DM 498,--
Plotter/Scanner + spez. Netzgerät
FI013H (+/e) ..... DM 550,--
Plotter/Scanner + Interface
FI010H (+/e) ..... DM 758,--
Plotter/Scanner + Interface + Netzgerät
FI011H (+/e) ..... DM 828,--

Fischer Technik: Computing **Fischer**

Mit Hilfe dieses Baukastens können 10 Modelle gebaut werden: Antennenrotor, Plotter, Grafiktablett, 2-ach - siger Roboter, etc. Diese Modelle lassen sich über Apple, Acorn, Kosmos, NDR-Computer steuern. Der Baukasten enthält: 2 Mini-Motore, 2 Getriebe, 1 Elek - tro-Magnet, 8 Taster, 3 Lampen, 2 Potis, Kabel, div. Stecker und Bauteile der Fischertechnik. Mit Bauanlei - tung, ohne Interface, ohne Stromversorgung.



FI001H ..... DM 248,--

Fischer Technik Netzgerät. Zur Stromversorgung der mit *Computing* erstellten Modelle.
FI003H ..... DM 89,--
Computing+Interface
FI005H (+/e) ..... DM 529,--
Computing+Interface+Netzgerät
FI004H (+/e) ..... DM 589,--

Software Apple II, II+/e/c

s.1 Softpakete

s.11 Integrierte Pakete

Apple Works **Apple**

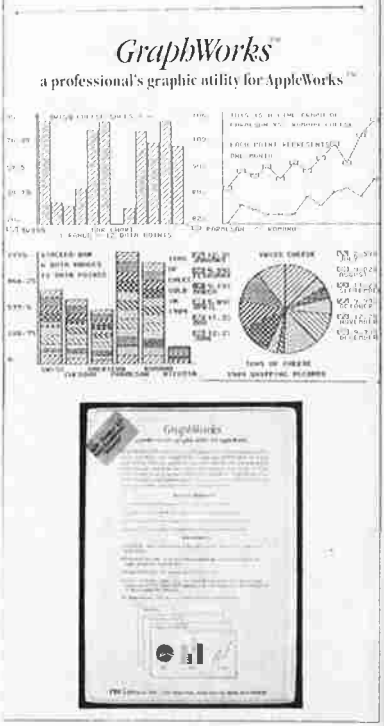
Das *meist benutzte integrierte Softwarepaket für Apple IIe/c* mit Textverarbeitung (on screen-formatting), Datenbanksystem (relational, schnelle Suchprozeduren mit kombinierten Kriterien, max. 8 report formats) und Tabellenkalkulation .
Jede dieser Funktion benutzt die gleichen Kommandos und kann die Dateien der anderen Funktionen bearbeiten. Max.6 files können gleichzeitig geöffnet sein. Visicalc- und Quickfilemodelle können bearbeitet werden. 80-Zeichenkarte notwendig, zus. 64K und 2 Disklaufwerke wünschenswert.
Deutsche Version mit Handbuch (342 Seiten, deutsch).

AP064D (e/c) ..... DM 887,--

Jeeves **PBI Software**

'Schreibtischzubehör' für Appleworks. Sie erhalten wie beim Macintosh im Nu Zugriff auf einen Terminkalender, Telefonverzeichnis mit Wählvorrichtung, Taschenrechner, Notizblock und einen Softwarewecker (der Ihre Dateien auch mit einer Zeitmarke versieht). Kompatibel mit Appleworks 1.1 und 1.2, Apple IIc oder aufgerüsteten Apple IIe mit Applemaus und Thunderclock.

PB505D (siehe Text) ..... DM 198,--

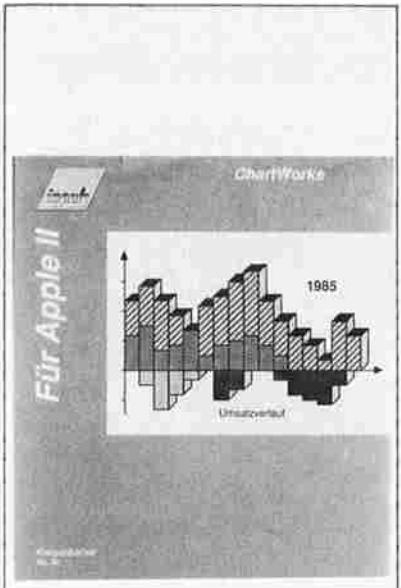


Graphworks **PBI**

Grafik für den Anwender von *Appleworks Business* .
Mit den Daten der Tabellenkalkulation kann dieses Programm vier verschiedene Graphtypen erzeugen:
-Pie graph mit max. 24 Datenpunkten und 24 Legenden
-bar *graph* mit max. 24 Punkten, 6 Legenden, 6 Bereichen, *stacked bar* mit max. 6 Bereichen (max. 24 Punkte in jedem Bereich) und max. 6 Legenden,
-inechart mit max. 6 Bereichen (max. 52 Punkten in jedem Bereich) und 6 Legenden.
Zwei Printoutgrößen (3"x 5" und 6"x10"'), unterstützt werden die Drucker Imagewriter, Scribe, Apple DMP, Epson, Okidata, Gemini 10X/15X, NEC PC 8023A-C, Itoh Prowriter und die Interfaces Apple parallel, Epson, Grappler plus, Picasso/u, Superserial, Dumpling-64&GS.

Neu: Vers. 1.3 druckt jetzt zusätzlich Ihre Appleworkstabellen um 90 Grad gedreht.

PB001D (e/c) ..Statt (*) DM 398,--..jetzt.. DM 349,--



Chartworks **Impuls Software**

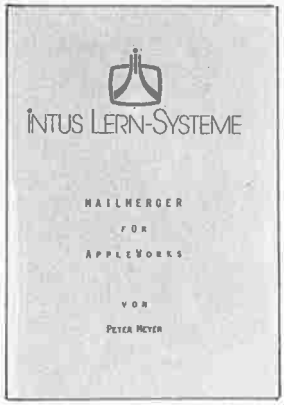
Erzeugt (mit den Daten aus dem Rechenblatt von Appleworks oder neu eingegebenen) doppelt hochauflösende farbige Grafik: Tortengrafik (max. 40 Sektoren), gestaffelte Balken (ein Satz mit 1 bis 20 Balken, ..., 6 Sätze je 1 bis 9 Balken), summierte Balken (max. 40 Balken), Linien-, Punkt sowie Punkt - liniendiagramm (max. 6 Sätze oder Linien mit max. je 100 Werten).
Statistische Funktionen: Min, Max, Mittel (arithm., geom., harm.), Regression (linear, logar., expon., polyn. max. 10. Grades) mit Eintrag der Anpassungsfunktion.
Unterstützte Drucker/Plotter: Imagewriter, EPSON FX, Apple 410, HP 7470A. Interfaces: Apple Serial, - Parallel, EPSON APL.
2 Disketten mit Handbuch (ca. 100 Seiten, deutsch).

IM001D (e,128K/c) ..... DM 564,--

Pinpoint **Pinpoint Publishing**

Pinpoint '*accessories*' geben *Appleworks und ProDOS Basic Routinen* den 'Macintosh-touch'.
Ohne das gerade laufende Programm abzubrechen, wird es mög - lich, Notizbuch, Terminplan und Taschenrechner zu nutzen, Grafiken (Mousepaint, Dazzle Draw, Beagle Graphics) in Text- dokumente (z.B. Appleworks) einzufügen (Ausdruck auf Apple Imagewriter und Scribe mit Super Serial Card, Apple DMP, NEC 8023, Itoh Prowriter mit 100% Apple Parallel Interf.-komp. Karte), den Drucker als Schreibmaschine zu nutzen, Etiketten und Briefumschläge zu bedrucken.
Kompatibel mit MultiRAM, RAMWORKS und ZRAM, Catalyst von Quark, UniDisk 3.5, Profile etc. Diskette mit Anleitung (213 Seiten, engl.).

PP001D (e, aufgerüstet/c) ..... DM 268,--



Mailworks für Appleworks **Intus**

Ideal zum *Drucken von individualisierten Serienriefen* .
Mit Appleworks können Sie Daten aus einer Datenbank (z.B. Adressen) des Appleworks in Texte des Appleworks einfügen.
Alle mit Ö-P in den Appleworkstext eingefügten Drucker - steuerzeichen außer EB, DP, TE werden übernommen, pro Zeile können max. 6Felder der Datenbank eingebunden werden, max. Textdateigröße ist für ein 64K System 4500 Bytes oder 150 Zei - len, für ein 128K System 245 Zeilen oder 8000 Bytes. 1 Diskette mit Handbuch (21 Seiten, deutsch).

IT019D (e/c) ..... DM 168,--

Update Mailmerger in Mailworks (bei Bestellung das kompl. Mailmergerpaket sowie die Pandasoftrechnung dafür einschicken).

IT050D ..... DM 30,--

Rechenmodelle für Appleworks **Intus**

Ein Sammlung nützlicher für den eigenen Bedarf (z.B. zur Analyse oder für die Buchhaltung geeigneter) veränderbarer und nutzbarer Rechenmodelle: Steuern, Abschreibung, Auftragseingang, Cashflow, Darlehen, Finanzplan, Umsatzanalyse, Umsatzplanung, Gewinn- u. Verlustrechnung, Journal.
Benötigt wird Appleworks. Diskette mit Anleitung (21 Seiten, deutsch).

IT025D (e/c) Appleworks ..... DM 195,--

jane **IWT Software**

Durch Anwendung der Fenstertechnik, Nutzung der Maus oder Joystick, Verwendung von Symbolen ein *sehr anwenderfreundliches* integriertes Softwarepaket, bestehend aus:
Janewrite- Textverarbeitung mit on-screen Formatierung, verschiedenen Schriftarten, hoch- u. tiefgestellter Schrift, Unterstreichung, etc.;
Janecalc- Rechenprogramm in Tabellenform;
Janelist- Dateiprogramm zur Verwaltung von Informationen. So lassen sich z.B. bis zu 4 Fenster gleichzeitig darstellen, mit der Maus die Größe u. Lage verändern, Teile kopieren u. einfügen (z.B. um Serienbriefe zu erstellen).

IW021D (+/e/c) ..... DM 595,--

s.12 **Softwarefamilien**

PFS: File **Software Publishing Corp.**

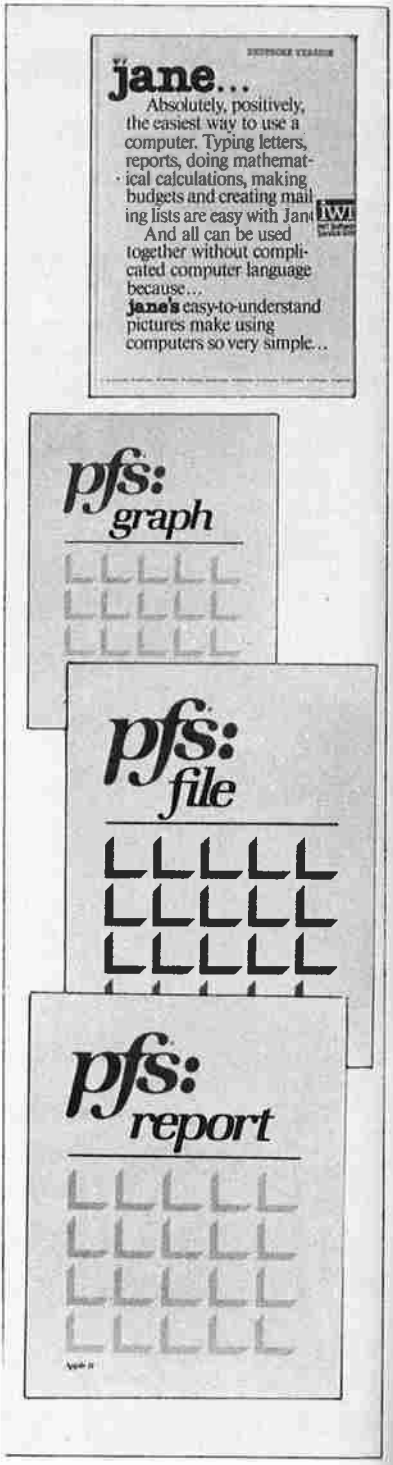
Personal Filing System ist ein einfaches aber effektives Datenbank-System. Mit einem Editor können Bildschirm-Masken für die Dateneingabe generiert werden. Eine Diskette faßt bis zu 1000 Einträge, der Datenbestand kann sortiert, ausgedruckt und nach verschiedenen Kriterien durchsucht werden.
Neu: ProDOS Vers. für UniDISK 3.5, Apple Memory Expansion, Imagewriter II.
SF004D (e,128K/c) ..... DM 398,--

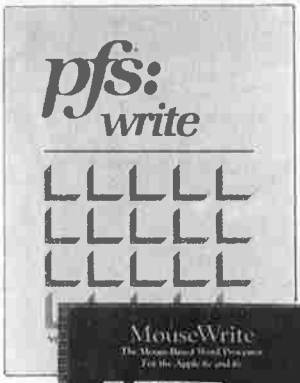
PFS: Report **Software Publishing Corp.**

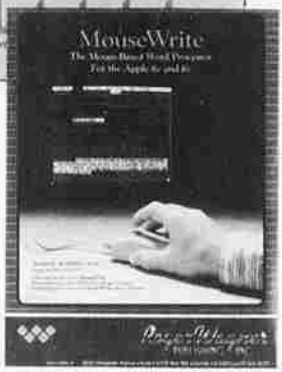
Mit PFS: REPORT können Datenbestände, die mit PFS: FILE erstellt wurden, in tabellarischer Form ausgegeben werden. Das Programm sortiert alphabetisch oder numerisch, druckt Überschriften, summiert Spalten, sucht nach Schlüsselwörtern etc.
Neu: ProDOS Vers. für UniDISK 3.5, Apple Memory Expansion, Imagewriter II.
SF005D (e,128K/c) 2 Laufwerke..... DM 558,--

PFS: Graph **Software Publishing Corp.**

Zur graphischen Darstellung von Daten jeder Art: Block-Graphik, Pie-Charts, Diagramme etc. Akzeptiert PFS-Files oder DIF-Files







(Visicalc, Visidex, etc). Plotter können auch angesprochen werden.
Neu: ProDOS Vers. für UniDISK 3.5, Apple Memory Expansion, Imagewriter II.
SF006D (e,128K/c) ..... DM 398,--

PFS: Write **Software Publishing Corp.**

Textverarbeitungsprogramm aus der PFS-Serie mit on screen formatting. Kann Daten aus 'PFS: File', Tabellen aus 'PFS: Report' und Bilder aus 'PFS Graph' übernehmen. Diskette, backup diskette, Handbuch (engl.).
Neu: ProDOS Vers. für UniDISK 3.5, Apple Memory Expansion, Imagewriter II.
SF007D (e,128K/c) ..... DM 398,--

Mousewrite **Roger Wagner Publ**

'Wie auf dem Macintosh' wird der erstmalige Abwender dieses Textverarbeiters ausrufen!
Mousewrite läuft unter ProDOS auf dem Apple IIc und dem aufgerüstetem neuen IIe und besitzt folgende *Besonderheiten*: Komfortable Editierung mittels der Maus (die allerdings nicht sein muß), Textlänge max. 16 Seiten, mehrere Textfenster gleich - zeitig, pull-down Menus, Softwareuhr, Taschenrechner, über Clipboard leichter Textteiltransfer, search/replace, alle gängigen Drucker werden unterstützt (eigene Druckertreiber auch integrierbar), Kommandos für fett, unterstr., eng etc. Diskette mit Handbuch (231 Seiten, engl.).

SD001D (e,aufger.,128K/c) *..Einführungspreis...* DM 398.--

Applewriter //e **Apple**

Der Applewriter II in einer Version speziell für den Apple //e. Nutzt alle Features des Apple //e, wie Cursor-Tasten, 80-Zeichen, 128K, etc.

AP061D (e) deutsches Handbuch ..... DM 548,--

Applewriter // ProDOS: spezielle.(engl.) *ProDOS Version* mit Treiber für Kommunikation per Modem.

AP066D (e/c) ..... DM 548,--

Serienbriefe **Computer-Work-Shop**

Zum Erstellen von *Serienbriefen aus ASCII Dateien* (unter ProDOS).
Aus einer Textdatei (enthält neben dem Text die Steuerparameter wie Fettdruck, Unterstreichung, Zeilenabstand, etc.), einer

Adressdatei (mit max. 50 Kürzel) und einer Kürzeldatei werden die Serienbriefe erzeugt.
Zum Schreiben der Dateien eignen sich Appleworks, Applewriter, andere Textprozessoren oder sogar Basicprogramme. Max. 20 Schreibaufträge mit unterschiedlichen Texten und Daten, max. 5 Infofelder, die auch erst beim Drucken betextet werden, Etikettendruck, automatisches Ausfüllen von Überweisungsträgern. Diskette mit kurzer deutscher Anleitung.

CW001D (e/c, erweiterte 80 Zeichenkarte) ..... DM 170,--

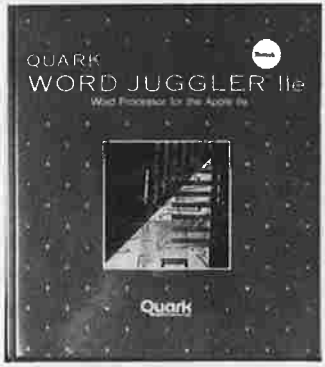
Wordstar **Micro-Pro**

WORDSTAR (deutsch) ist der 'Cadillac' unter den Textverarbeitungsprogrammen: neben allen Standard-Features bietet er unter anderem: 'On-Screen-Formatting' = der Text wird direkt bei der Eingabe formattiert und erscheint auf dem Bildschirm genau wie später auf dem Drucker. 'Soft-Hyphen' und 'Hyphen-Help' = während des Formattierens prüft WS, ob eine Silbentrennung sinnvoll ist und macht Vorschläge dafür, u.v.a.m. 80-Zeichen-Karte und 2. Laufwerk werden empfohlen.

MP001D (+/e/c) CP/M ..... DM 1098,--

Wordstar *mit Mailmerge*, unverzichtbar für die Erstellung von Serienbriefen und mehrfacher Ausdrucke und für eine Formatierung während der Druckausgabe.
MP002D (+/e/c) CP/M ..... DM 1468,--

Mailmerge (deutsch).
MP003D (+/e/c) CP/M ..... DM 439,--



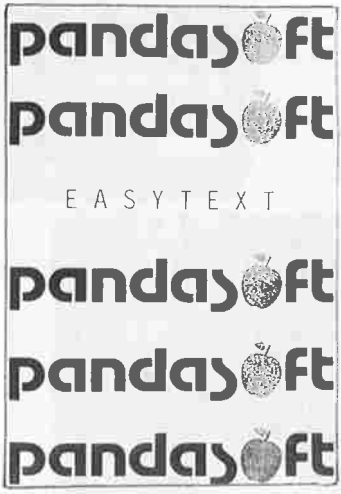
Word Juggler IIe **Quark**

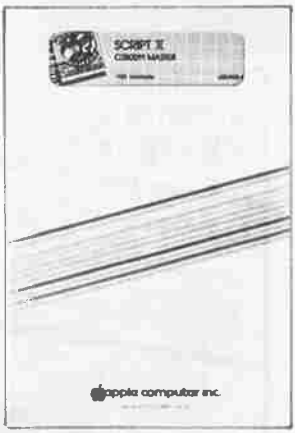
Eine *komfortable Textverarbeitung* : Zusammen mit dem Programm Lexicheck geeignet zur*Überprüfung der Rechtschreibung* (ein Wörterbuch mit 30000 deutschen Wörtern existiert bereits, eigene können hinzugefügt werden).
Besonderheiten neben den üblichen Funktionen: Arbeitet unter ProDOS; DOS 3.3, Apple Pascal und ProDOS Textfiles können eingefügt werden; Modul für Serienbriefe (incl. Etiketten); Dokumentlänge max. 785 Zeilen, ca. 34 Seiten pro Diskette; Druckerfilter für Apple DMP, NEC, Itoh und Epson ohne/mit Graftrax plus, Anadex 9500/9501, IDS-560 (eigene selbst geschriebene integrierbar); Zugriff auf Thunderclock; (Speicher-) Schreibmaschinen Modus, Harddisk Kompatibel; mit Platine zur Erweiterung der Funktionen der Tastatur, deutsches Handbuch (ca. 200 Seiten), 2 Disketten, Backup.

QK002D (e) 80 Zeichenkarte ..... DM 698,--

The Write Choice **Roger Wagner Publ**

Dieses Paket enthält das Programm
'The Correspondent' zum Erstellen von Briefen, Manuskripten, etc. (features: 'On screen formatting', Worttrennung, mehrere Textfiles können im Verbund gedruckt, durchsucht, ... werden,





abschaltbarer 'wordwrap', DOS Binär- und Textfiles können bearbeitet werden, eigene Hilfstexte können eingebunden werden, Textteile können kopiert, gelöscht und gespeichert werden, Unterstützung der 80 Zeichenkarte und Groß- u. Kleinschreibung etc.).
Als Beigabe gibt es ein Programm zum Üben im Tippen, ein Programm mit dem sich die Lesbarkeit eines Textes messen läßt, viel Lesestoff über *Stil, Standards und Formatierung* professioneller Texte sowie zur korrekten (engl.) Grammatik.

SD003D (+/e/c) ..... DM 178,--

Homeword **Langenscheidt**

Mit dieser Textverarbeitung läßt sich Ihre Korrespondenz, aber auch z.B. ein längeres Referat erstellen.
Charakteristika: Symbolorientierte Benutzerführung, Texte kann man kopieren, zusammenfügen, beliebig nachträglich ändern, Formatierungsfunktionen: Randausgleich, Zeilenzentierung etc.; Fett- und Normaldruck, Unterstreichung, Tabulatoren, Seitennumerierung etc.; Einzel- und Endlospapier; Druckersteuerzeichen. Diskette mit Kurzanleitung, ausführlichem Trainingshandbuch und Anleitung in Deutsch. Kompatibel mit fast allen Druckern u. Schnittstellen.

LS007D (+,64K/e/c)..... DM 158,--

Easytext **Pandasoft**

Einfaches Textverarbeitungsprogramm zum Erstellen von Briefen, Memos, Exec-Files etc. 80-Zeichen-Darstellung durch Scrolling in alle 4 Richtungen. Akzeptiert LCA und Shift-Key-Mod. Deutsches Handbuch.
Neu: Jetzt 80-Zeichendarstellung auf dem Apple //e!

Bei Bestellung bitte Rechnertyp angeben.
PA007D (+/e/c) ..... DM 119,--

Paketangebot: EASYTEXT und LOWER CASE ADAPTER (deutsch)
PA008D .....zusammen nur ..... DM 189,--

Script **Apple**

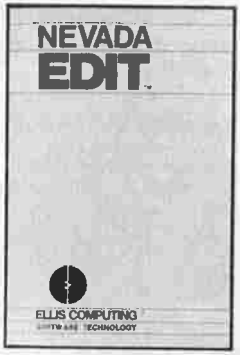
Mit diesem Programm können Sie Apple Pascal Text files formatiert ausdrucken. Script ist zum einen eine Befehlssprache: Die Kommandos (right margin, fill, center, space, break page, underline, header, footer, need, etc.) mit Argument werden in den zu formatierenden Pascalfile mit dem Editor des Pascalsystems eingefügt. Mit dem eigentlichen Script Pro gramm läßt sich dann der file ausdrucken oder aber auch 'spoolen' (i.e. als formatierter file ablegen); dabei werden auch runtime options (z.B. nur bestimmte Seiten drucken, Qume-like, Printronix-like oder generic printer, etc) akzeptiert. Außerdem können mehrere files hintereinander gedruckt und Makros definiert werden. Handbuch (57 Seiten, engl.) mit Diskette.

AP014D (+/e/c) Pascal ..... DM 265,--

Nevada Edit **Ellis Computing**

Zeichenorientierter Bildschirmeditor, besonders geeignet zum Erstellen von COBOL, BASIC, FORTRAN und anderen Programmen.

EC004D (+/e/c) CP/M ..... DM 139,--



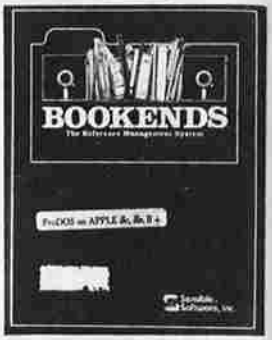
S.22 **Datenbanken**

Booksends **Sensible Software**

Professionelles Quellenverwaltungsprogramm, das Artikel, Zeitschriften und Bücher schnell und mühelos verwaltet, Quellenverzeichnisse in fast jedem Format erstellt. Schnelle und effektive Speicherung und Wiederauffindung von Information. Bestandteile einer Quelle: Autor, Titel, Zeitschrift, Band, Seiten-nr., Datum, Herausgeber, Schlüsselworter und Zusammenfassung enthält.

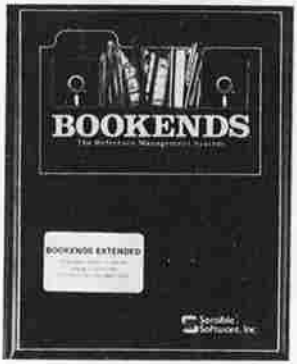
ProDOS Version: Pro Datei ca. 110 bis max. 255 Quellen, 450-900 pro Diskette, Verkettung von Quellenfiles ist möglich, max. 4 bibliogr. Formate können gemischt werden, mit Textverarbeitung, Harddisk kompatibel, Diskette mit Handbuch (ca. 100 Seiten, engl.).

SE024D (+,64K/e/c)..... DM 487,--



Bookends extended : Die erweiterte ProDOS Version nutzt die 128 K Hauptspeicher voll (ca. 160-320 Quellen im Speicher, 450-900 pro Diskette), max. 6 bibliograph. Formate können gemischt werden, vor- *und* rückwärtsblättern. Mit Handbuch (107 Seiten, engl.), automat. Verkettung von Quellenfiles, 80 Zeichen/Zeile.

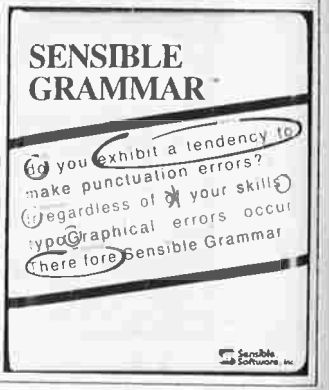
SE014D (e,128K/c) ..... DM 587,--

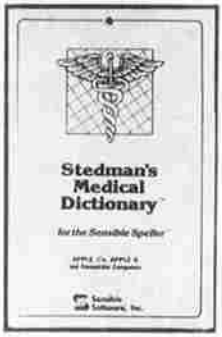


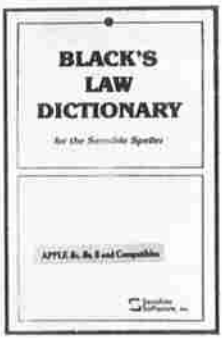
Sensible Grammar for ProDOS **Sensible Software**

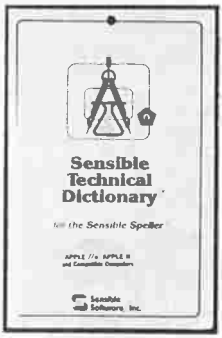
Ein schnelles, leicht zu benutzendes Korrekturprogramm (englisch) für
-grammatische (Satzzeichen, Groß- u. Kleinschreibung, Typografie wie z.B. doppelte Wörter etc.) und
-stilistische (klischeehaft, sexistisch, übertrieben, ungenau etc.) Fehler.
Weitere Besonderheiten: Pull-down Menus, Nutzung der Maus, individuelle Gestaltung der Phrasendateien (auch zum Übersetzen geeignet), Korrekturprozedur im Stil des Sensible Spellers.
Anwendbar auf Dateien des Appleworks, Applewriter (ProDOS), Format II (ProDOS), Mousewrite (Text files), Mouseword, pfs:Write (ProDOS, Text files), Word Juggler, Zardax (ProDOS). Lauffähig auf Disk II, Duodisk, UniDisk 3.5, harten Platten. Kompatibel mit Apple Memory Expansion, Ramworks und anderen Speichererweiterungen. 5.25" und 3.5" Diskette mit Handbuch (88 Seiten, engl.).

SE025D (e,128K/c) ..... DM 348,--









Sensible Speller **Sensible Software**

Keine Schreibfehler mehr!
Der 'Sensible Speller' vergleicht die Wörter Ihres Textes mit denen eines Wörterbuches und gibt nach Auffinden eines unbekannten Wortes die Möglichkeiten, das Wort dem Wörterbuch hinzuzufügen, zu ignorieren, das Wort gegen das korrekte einzutauschen, es zu markieren, oder einen Verbesse - rungsvorschlag zu erhalten. Ein 10 Seiten umfassender Text kann in zwei bis drei Minuten abgearbeitet werden.
Der Sensible Speller hat einen Grundwortschatz von 80 000 Wörtern (aus der 'Concise Edition of the Random House Dictionary'), eigene Wörter können hinzugefügt werden, es lassen sich auch individuelle Wortschätze erstellen .

Sensible Speller IV: Für DOS 3.2, DOS 3.3, Apple Pascal, CP/M (bei Bestellung geben Sie bitte die gewünschte Umgebung an!). Geeignet für Applewriter, Pie Writer, Gutenberg, Format II, Bank Street Writer, Wordstar, Screen Writer, etc. (Nicht hingegen für Easy Writer, Cut&Paste, Jane, Incredible Jack).
SE019D (+/e/c)..... DM 498,--

Sensible Speller ProDOS: Geeignet für Apple Writer (ProDOS), Appleworks, Word Juggler, Format II (ProDOS), Mouseword, Mousewrite (Textfiles), pfs:write (ProDOS), WordPerfect, Word-Talk, Zardax (ProDOS).
Neu: jetzt mit 5.25" und 3.5" Diskette. Kompatibel mit Apple II Memory Expansion, Ramworks, Catalyst // (Vers. 2 u. 3), harten Platten.
SE020D (+,64K/e/c) ..... DM 498,--

Blacks Law Dictionary: Wörterbuch als *Zusatz zum Sensible Speller IV und Sensible Speller ProDOS* mit 20 000 Wörtern vom 'Blacks Law Dictionary' und 15 000 Wörter vom 'Random House Dictionary'.
SE021D (+/e/c) ..... DM 387,--

Sensible Technical Dictionary: *Zusatz zum Sensible Speller IV und Sensible Speller ProDOS:* 2 Disketten mit Wörterbüchern zu 'Life Sciences' (mehr als 47 000 Wörter aus den Bereichen Anatomie, Biologie, Medizin, Psychologie, als Ergänzung 'Busi - ness', Computer, Chemie, Pharmazie) und 'Physical Sciences' (mehr als 25000 Wörter aus Astronomie, Aviation, Elektonik, Ingenieurw., Geologie, Mathematik, Meteorologie, Mineralogie, Optik, Photographie, Physik, als Ergänzung 'Business', Computer, Militärw., Nautik).
SE022D (+/e/c) ..... DM 237,--

Stedman's Medical Dictionary: 2 Disketten mit Wörterbüchern als *Zusatz zum Sensible Speller IV und Sensible Speller ProDOS:* Main Dictionary, Supplemental 1 u. 2 Dictionary (zus. über 65 000 Wörter)
SE023D (+/e/c) ..... DM 387,--

Sheetpas **TommySoftware**

Zur *Verwaltung von Texten, Terminen und Textfragmenten.* Auf einem 'Bogen' können max. 16 Zeilen a 60 Zeichen eingegeben werden. Einzelne Wörter dieser Texte werden als 'Schlüssel' gekennzeichnet. Über diese 'Schlüsselwörter' und evtl. das Datum der Eingabe eines Blattes kann man dann gezielt nach 'Bögen' suchen, diese ausdrucken, ändern, etc. Zur Bearbeitung der Textdatei stehen 36 Befehle zur Verfügung. Übernahme von Pascal Textfiles ist möglich. 3 Disketten mit Handbuch (43 Seiten, deutsch).

TS001D (e,128K/c) 2 Laufwerke ..... DM 898,--
Demoversion.
TS002D (e,128K/c) 2 Laufwerke ..... DM 139,--

ThinkTank **Living Videotext**

Zur Organisierung und Verbindung Ihrer Gedanken. In einer Übersicht kann man überschriftsartige 'Gedanken' hierarchisch anordnen, jeder 'Überschrift' kann man dann Textfenster zuordnen. Anwendungen als Notizblock, Karteikasten, Aktenablage, Terminkalender, etc. Derart hilft ThinkTank z.B. Managern, Projekte zu planen, Ingenieuren, Spezifikationen und Dokumentationen zu erstellen, Unternehmern, Geschäftspläne zu entwickeln und Studenten Entwürfe und Semesterarbeiten anzufertigen,etc. Diskette mit Handbuch (engl.).

LI001D (+,64K/e) 2 Diskdrives ..... DM 618,--
LI002D (e) 80 Zeichenkarte, 2 Diskdrives ..... DM 618,--

Dbase II **Ashton-Tate**

Relationales Datenbanksystem (Vers. 2.41) unter CP/M. Max. 65.000 Records a 1kByte/32 Felder. Max. Zugriffzeit 2 Sec., voll programmierbar.

AT001D (+/e/c) CP/M ..... DM 1498,--

Quickfile //e **Apple**

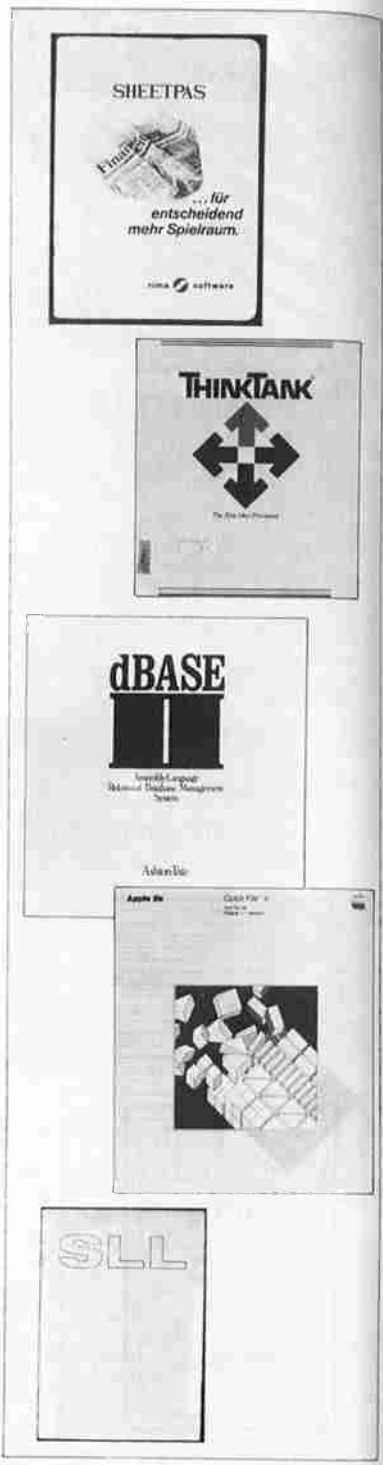
Das bewährte Datenbanksystem QUICKFILE in einer speziellen Version für den Apple //e. Nutzt die 80-Zeichen-Karte und die 128K (dann bis zu 700 Datensätze möglich). Sortiert und druckt jedes Format.

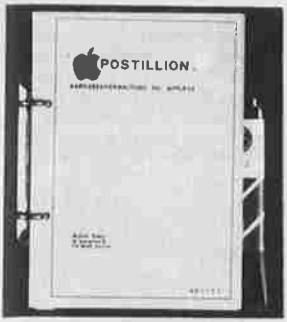
AP062D (e/c) ..... DM 267,--

SLL 2.0 **Pandasoft**

Adress- und Listenverwaltung: Bis zu 1500 Einträge (bestehend aus 9 Zeilen zu 27 Buchstaben) je Diskette können verarbeitet werden. Der Datenbestand kann nach frei wählbarem Schlüssel sortiert und in beliebiger Form ausgedruckt werden. Deutsches Handbuch.

PA020D (+/e/c) ..... DM 99,--

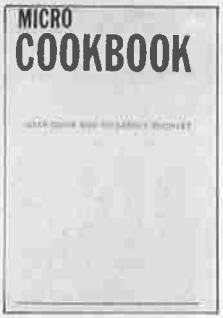




Postillion **Svec**

Zur *Verwaltung von Anschriften* (ca. 500 pro Diskette), bestehend aus Anrede (max. 15 Zeichen), Vorname (15), Name (17), Straße (30), Land/Plz (8), Ort (24), Landbezeichnung (20), Tel.nr. (16) und einer Bemerkung (25).
Die Daten können sortiert und durchsucht (schnelle ISAM Methode mit 7 Indexdateien, Multischlüssel oder Recordnr.) werden. Adress-, Inhalts-u. Telefonlisten, Etiketten (Format 90*25), Briefköpfe und -umschläge können ge- und bedruckt werden (sogar mit Matchcodes selektiert). Die Thunderclock wird angesprochen und auf den Listen wird die Zeit der letzten Änderung vermerkt. Die Eingabe oder Änderung der Daten ist sehr komfortabel.
Das Programm ist konfiguriert für einen Epson Drucker, Anpassung an andere möglich. 2 Disketten mit detailliertem Handbuch (deutsch).

SV001D (+,64K/e) 2 Laufwerke ..... DM 95,--



Micro Cookbook **Pinpoint Publishing**

Zur bequemen Verwaltung (Eingabe, Änderung) Ihrer Kochrezepte (es sind bereits einige vorhanden!): Abgespeichert werden die Rezepte (Bestandteile, Zubereitung), eine Einkaufsliste und eine Nährwerttabelle werden geführt, Indizierung der einzelnen Menus nach Namen, den Bestandteilen oder der Klassifikation (z.B. American, Mexican), ein Glossar mit Kochbegriffen, ein Taschenrechner und ein Notizblatt. 1 Diskette (ProDOS) mit Handbuch (39 Seiten, englisch).

PP002D (e,128K/c) ..... DM 178,--

DB-Meister **Hüthig**

Ein schnelles, unkompliziertes Adreß-, Datei-, und Schemabriefprogramm. Zum Anlegen, Pflegen, Sortieren und Ausdrucken von Dateien aller Art. Max 230 Zeichen in max. 25 Feldern pro Record (max. 1000 pro Diskette), Sortieren und Selektierung nach max. 3 Indexfeldern, Ausdruck als Etiketten, Listen und Ausdruck von Serienbriefen (der Text muß als normaler DOS Textfile vorliegen, z.B. mit Applewriter erzeugt), 256k RAM Disk verwendbar, 2 Disketten mit dem Programm und zur Erstellung einer Eingabemaske, Handbuch(24 Seiten, deutsch).

HU017D (+/e) ..... DM 290--

S.23 **Tabellenkalkulation**

Super Calc 3a **Sorcim**

Das *neue vielseitige Tabellenkalkulationsprogramm*, das die Neuerungen des Apple IIe und c nutzt: Imagewriter II für farbige Grafik, UniDisk 3.5 Laufwerke, die Speichererweiterungen von Apple, Applied Eng. und Checkmate.
-*Tabellenkalkulation* (254x63 Zellen, mehr als 50 math. u. Fi-

nanzfunktionen; logische Operatoren, Datumskalkulationen, variable Zellbreiten und umfangreiche Formatierungsmöglichkeiten),
-*Grafikpaket*: auch doppelt hochauflösend, farbig, 7 standard Linien-, gestapelte Balken- oder Kuchengrafiken, hi-lo, x-y Punkt - grafiken etc.,
-*Datenbank* (max. 253 Datensätze mit max. 63 Felder),
-*Tools*: Arbeitsblätter seitwärts ausdrucken, *Dateienaustausch* mit IBM PC, Konvertierung von und in DIF-, Komma-separierte sowie aus Appleworks und Visicalcdateien.
3 Disketten (ProDOS), User's Guide (ca. 400 Seiten, engl.), Quick Reference Cards. Voll unterstützte Drucker und Plotter: *Imagewriter I u. II* , Scribe, EPSON MX/FX/RX, HP 2225, HP 7470A/7475A, ENTER, Strobe 100/260, Apple Color Plotter. Interfaces: Apple SSC, Grappler (+), Standard parallel, CCS 7728 etc.

CO001D (e,aufger.,128K/c) ..... DM 678,--

Multiplan **Microsoft**

Microsofts Antwort auf Visicalc: alles, was Visicalc kann, plus variable Spaltenbreiten, geschützte Felder, Sortieren, Help-Menus, etc. Kann Visicalc-Files lesen. (Apple //e-Version nutzt 80-Col./64K-Card soweit vorhanden).

MS008D (+/e/c) 64K engl. Handbuch ..... DM 378,--
MS011D (+/e) CP/M engl. Handbuch ..... DM 378,--
MS012D (e/c) deutsches Handbuch ..... DM 278,--

Multitool: Financial Statement **Microsoft**

Wichtige Ergänzung zu Multiplan: 18 Schlüsselzahlen werden errechnet, Formatieren und Eingabe von Formeln entfällt, individuelle Gestaltung von Saldenlisten und Einkommenserklärungen, ermöglicht die Benutzung von Multiplans 'was wenn'-Möglichkeit, leicht zu benutzendes System, mit kurzer interaktiver Demo zum Einüben .User guide (160 Seiten, engl.), 3 Disketten.

MS019D (+/e) 64K ..... DM 329,--

Multitool: Budget **Microsoft**

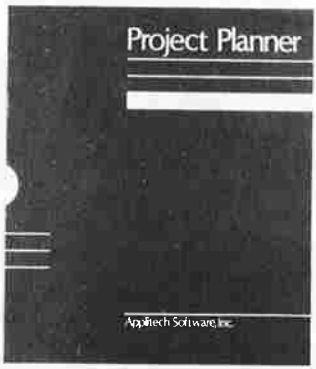
Weitere Ergänzung zu Multiplan: Zur Planung und Kontrolle eines operating budgets mit sechs miteineinander verknüpften budgets, stellt budget variance analysis worksheets zur Identifikation des Problems bereit, schnelle Erstellung durch den Benutzer spezifizierter budget worksheets, Tutorial über budgeting, interaktive Demo zum Einüben. User guide (133 Seiten, engl.), 4 Disketten.

MS020D (+/e) 64K ..... DM 495,--

PLAN-EXPAND Software **Titan**

Zur Erweiterung von Multiplan (die DOS Version): Bei Verwendung von Saturnkarten auf dem II+ erhält man 17.4K/ 31.5K/ 33.2K Speicherplatz für Multiplan bei 64K/ 80K / 96K oder mehr Apple II-Speicher.

TI014D (+/e) ..Statt (*). DM 198,--..jetzt.. DM 147,--



VC/80 Software **Titan**

Zur Erweiterung von Visicalc (Vers. 193, 202, 208, 218, 220): 80 Zeichen, Groß- u. Kleinschreibung. Verträgt sich mit folgenden Karten: ALS Smarterm (II), Bit 3 Fullview-80, M&R Sup'R'Terminal, Micromax Viewmax-80, Videx Videoterm and Ultra-Term, Vista Vision-80. Kompatibel mit Accelerator. Hardware im auxiliary slot wird nur von Vers. 218,220 erkannt.

TI013D (+/e) ..... DM 198,--

VC-EXPAND/80 **Titan**

Zur Erweiterung von Visicalc (Vers. 193, 202, 208, 218, 220): Durch Ausnutzung des auf Neptun- oder Saturnkarten zur Verfügung gestellten Speicherplatzes (bis zu 176K auf dem II, II+, 220K auf dem IIe) werden mehr Zellen (von A1 bis BK254) sowie variable Zellbreiten ermöglicht, einzelne Files können über mehreren Disketten verteilt werden; man erhält Harddisk support (Corvus), eine schnelle Speicher- und Laderoutine sowie alle features der VC/80 Software.

TI012D (+/e) ..... DM 298,--

s.3

Projektplanung, Buchhaltung, Lagerverwaltung etc.

Project Planner **Applitech**

Benutzerfreundliches Projektplanungssystem nach der PERT Methode mit grafischer Darstellung. Erzeugt werden Ablaufpläne, Projektgraphen (PERT) und Zeitdiagramme nach Gantt. Der kritische Weg und die Projektdauer werden ermittelt und auch wiederholt in 'was wenn' Analysen. Das Paket enthält eine Version für 64K Apple II +/e/c und eine für 128K IIe/c.
- Max. 100 (150 in der 128K Version) Aktivitäten, 10 Vorgänger pro Aktivität, 15 (40) parallele Pfade, 9999 Zeiteinheiten (gebrochene werden auch akzeptiert) wie Stunden, Tage, Wochen
- automatische Erstellung der Flußdiagramme, Identifizierung von Schleifen und Skalierung der Zeitdiagramme
- frühester/spätester Beginn und Ende, gesamte und freie Schlupfzeiten.
Für das Drucken der Grafik ist notwendig: Apple DMP, Scribe, Imagewriter, Silentype, Epson, Anadex, Itoh Prowriter, IBM, Okidata oder NEC Drucker sowie ein Grappler+, PKASO, Microtek Dumpling oder Star Grafik Interface.
User Manual (engl.), 2 Disketten.

.....Einführungspreis !.....

AH001D (+,64K/e/c), 2 Laufwerke..... DM 687,--

Privatbuchhaltung **Intus**

Gut geeignet zur *recht einfachen Aufzeichnung Ihrer privaten Einnahmen und Ausgaben.*
Max. 19 Geld- (wie Bar und Giro), 70 Sach- (wie Essen,.Kosmetik, Urlaub) und 10 Außenkonten (wie Bausparvertrag). Alle Transaktionen- wie Addition von Einnahmen in Geldkonten, Abziehen der Ausgaben von Geldkonten und Vermerkung in Sachkonten- werden festgehalten. Monatl. Abschlüsse, jederzeitige Einsichtnahme in alle Konten, Unterprogrammstruktur wie Buchen, Abschluß und Drucken. Drucker über slot 1. 3 Disketten und Anleitung (41 Seiten, deutsch).

IT021D (+/e/c) .2 Laufwerke..... DM 195,--

Demoversion incl. kompl. Handbuch.

IT022D (+/e/c) ..... DM 20,--

Buch **Röntgen Software**

Das Programm für Ihre *doppelte Buchführung* ist gedacht für Kleinunternehmen und Selbständige ohne eigenen Buchhalter.
Max. 500 Konten (Debitoren, Anlage, Geld, Umsatzsteuer, Privat, Sonder, Erfolg) mit freiwählbarer Bezeichnung (Name und/oder Nummer) können eröffnet werden; auf einer Diskette max. 1200 Buchungen (Tag, Monat, Jahr, Text, von Konto, auf Konto, Betrag, MWStsatz), die erst nach Korrektur, Sichtung und Bestätigung endgültig in das Journal übertragen werden; Ausgabe von Buchungen, Konten(blätter) oder einer Übersicht über den Betrieb (Schulden, Forderungen, Erträge, Aufwendungen, Anlagevermögen, Geld - bestand) auf Drucker oder Bildschirm. Für 40/80 Zeichen mit Handbuch (ca. 50 Seiten, deutsch).

RS001D (+/e/c) ..2 Laufwerke, Drucker . DM 658,--

Privatliquidation Arztpraxis **Computer Work-Shop**

Ermöglicht wird die selbständige Erstellung der Privatliquidation mit Verwaltung der offenen Rechnungen.
Das Programm enthält folgende Teile: Erstellen, Austragen, Stornieren, Auflisten von Rechnungen, Erstellen von Mahnungen, Verändern der Leistungsziffern und individueller Begründungen, Erstellen von Sicherungskopien und neuer Datendisketten (max. 800 Rechnungen pro Diskette).
Jedes Programm wird individuell eingerichtet (Briefkopf, Bankverbindung, etc). Diskette mit Handbuch (42 Seiten, deutsch). Benötigt werden die erweiterte 80 Zeichenkarte, zwei Laufwerke und Apple Imagewriter.

CW002D (e/c, siehe Text) ..... DM 684,--

Demoversion.

CW003D (e/c, siehe Text) ..... DM 75,--

Finanzbuchhaltung **GiT**

Dialogorientiert mit folgenden Grundfunktionen:
Integrierte Debitoren und Kreditoren Buchhaltung, angenehme Dialogbuchung; umfassende Kontenauswertung im DATEV Format; ständig abrufbares Journal; alle Listen auf Bildschirm oder Drucker; automat. Monats- u. Jahresabschluß; umfassende Möglichkeiten zur Sicherung von Daten u. Programmen; Schnittstelle zu GiT Lohn, GiT FAKT (siehe dort) u. benutzereigene Programme (UCSD Pascal); mandantenfähig.
Zwei Laufwerke erforderlich, das System kann auch auf Festplatte installiert werden. Auf einer Diskette max. 500 Konten (max. 4 Datendisketten bei 5 Laufwerken), auf der Festplatte max. 4000 Konten. Umfangreiches Handbuch.

Fipas 1

GI001D (e, 128K/c) ..... DM 1098,--

Fipas 4 mit zusätzlichen Funktionen: Offene Posten (Stammdaten, Buchung, Listen, Mahnwesen), Ge - winn und Verlust, Bilanz:

GI002D (e, 128K/c) ..... DM 1898,--

Demoversion mit Handbuch.

GI003D (e, 128K/c) ..... DM 128,--

Auftragsabwicklung **GiT**

Dialogorientiert mit folgenden Grundfunktionen:
Erstellen von Rechng., Lieferscheinen, Angeboten, Auftragsbestätigg., Bestellg., Belegen zum Barverkauf (bei 500 Artikeln Zugriffszeit ca. 2-3 Sekunden) und Gutschriften; umfangreiche Auswertungen wie Umsatzstatistik für Kunden, Warengruppen und Vertreter; Kunden-, Lieferanten-, Artikeldatei; Lagerverwaltung; Sonderfunktionen wie Rechnungsausgangsbuch, autom. Errechnung der Einkaufs- aus den Verkaufspreisen, Druck von Etiketten, Texteditor für Briefe (auch Serien-); je 100KB 500 Kunden bzw. Artikel.
Schnittstelle zur Fipas von GiT. Zwei Laufwerke erforderlich, kann auch auf harter Platte installiert werden.
Umfangreiches Handbuch (deutsch).

FAKT 1.0

GI005D (e, 128K/c) ..... DM 1098,--

FAKT 2.0 mit zusätzlichen Funktionen: Terminüberwachung, Speicherung von Aufträgen, Kunden- u. Artikelumsätze und Preiskontrolle, Sammelrechnungen, etc.

GI006D (e, 128K/c) ..... DM 1898,--

Demoversion mit Handbuch (max. 30 Kunden bzw. Artikel).

GI007D (e, 128K/c) ..... DM 128,--

GiT Lohnbuchhaltung **GiT**

Dialogorientiert mit folgenden Funktionen:
Abrechnung von Brutto- u. Nettolohn mit Ausdruck des Lohnjournals, versandfertiger Krankenkassen- und Lohnnachweise, Überweisungsträger (auch Schecks), Bankensammler, ...; interner Lohnst.jahresausgleich, frei definierbare Lohnarten (Überstunden, Prämie, etc); automat. schnelle Berechnung aller Abzüge; Berücksichtigung aller gesetzl. (auch länderspezif.) Richtlinien (Wartung ist möglich);
Schnittstelle zur GiT Fipas. Auf einer Diskette max. 77 Lohnempfänger, bei entspr. ext. Speicher (z.B. Festplatte) max. 1000. Mit Handbuch (deutsch). 2 Laufwerke sind notwendig.

GI009D (e/c) ..... DM 2498,--

Demoversion mit Handbuch:

GI010D (e/c) ..... DM 128,--

Programme zur Buchhaltung **Röseler**

Diese Programme sind bewußt einfach gehalten und werden daher auch nur mit einer kurzen Beschreibung geliefert. Eigene Änderungen sind möglich.
Die Programme sind gedacht für kleinere Betriebe, sie sind dialogorientiert, wenden die Menutechnik an und sind auch miteinander verknüpfbar. Sie sind konfiguriert für einen Drucker in slot 1 und benötigen 2 Laufwerke. Alle Programme sind jetzt ProDOS-konvertbel (lassen sich also z.B. von der ProFile oder UniDisk 3.5 starten).

Lagerverwaltung **R.LAGER**: Unbegrenzte Artikelanzahl; Erfassung, Änderung u. Löschung von Artikelstammdaten (Bezeichnung, Nr. bis max. 10 alphanum. Stellen, Lagermenge, Lagerort. Menge bestellt, Best.datum, Best.menge min. und max., Lieferant, EKP und VKP); Erfassung von Zu- u. Abgängen, Speicherung auf Diskette (pro Diskette max. 850 Artikel); Ausgabe auf Drucker oder Bildschirm; Ausgabe von Bestellvorschlägen; Erfassung tatsächlicher Bestellungen; Druck einer Inventurliste (mit/ohne VKP).

RO001D (+/e/c) , III..... DM 498,--

Fakturierung **R.FAKT**: Unbegrenzte Artikelanzahl; Erfassung und Änderung von Rechnungen (weitgehend freie Gestaltg. des Rechnungskopfes, Rechngs.- u. Versandanschrift frei wählbar oder über die Kundennr. aus der Kundenverwaltg., je Rechng. mit Folgeseiten max. 100 Artikelpos., Zahlungsbedingungen vordefinier- und änderbar, ggfs. Übernahme des Preises aus der Lagerhaltung, automat. Berechnung des Gesamtpreises, 14% MWSt und Rechnungsbetrag, wahlweise Nettopreis zzgl. MWSt. oder Bruttopreis mit Ausweis der darin enthaltenen MWSt, Preiseinheiten 1/100/1000), Speicherung der Rechnungen auf Diskette, Jederzeitiger Ausdruck von Rechnungen oder einer Liste der gespeicherten Rechnungen. 1-4 Laufwerke.

RO002D (+/e/c) ,III..... DM 498.--

Fakturierung **R.FAKTM** mit verschiedenen MWSt. Sätzen (0/7/14 %) anstelle der Preiseinheiten 1/100/1000. RO006D (+/e/c) ,III..... DM 498,--

Kundenverwaltung **R.KUNDEN:** Erfassung, Änderung und Löschung von Kundenstammdaten (pro Diskette max. 863 Sätze mit Anrede, Name, Anschrift, Tel.nr., Betrag offener Rechnungen, Umsatz, Rabattsätze, Vertreter-, Mahn-, Kredit- und vereinbarte Zahlungszielschlüssel); gesamte oder selektierte Ausgabe der Stammdaten oder Adressen (z. B. für Adressessetiketten), Kundensuche nach Nummer, Post - leitzahl oder Name (auch Teil des Namens).

RO003D .(+/e/c), III..... DM 298,--

Lieferantenverwaltung **R.LIEFERANTEN:** Erfassung, Änderung und Löschung von Lieferantenstammdaten (pro Diskette max. 643 Sätze mit Anrede, Name, Anschrift, Tel.nr., Betrag offener Rechnungen, Umsatz, Rabattsatz, Zahlungsziel und Bankverbindung); gesamte oder selektierte Ausgabe der Stammdaten oder Adressen (z. B. für Adressetiketten), Lieferantensuche nach Nummer, Postleitzahl oder Name (auch Teil des Namens).

RO007D .(+/e/c), III..... DM 298,--

Finanzbuchhaltung **R.FIBU**: Erfassung und Änderung von 100 Sachkonten; Journal mit max. 999 Buchungen pro Diskette; Debi- und Kreditorenkonten aus den Programmen R.Kunden und R.Lieferanten können verwendet werden; Vor- und MWSt.-Automatik mit verschiedenen frei wählbaren Steuersätzen; Skontiautomatik mit 14% MWSt.; Mehrkontenbuchungen; Bilanz, Gewinn- u. Verlust, Betriebs- und neu - trale Ergebnisrechnung jederzeit; Monat-, Quartals- u. Jahresabschluß; Ausdruck von Kontenplan, Summen - salden, Tages- u. Gesamtjournal, Kontoblätter, Monats-, Quartals- und Jahresabschluß für Sach-, Kunden- u. Lieferantenkonten. Erforderlich sind Buchhaltungskenntnisse.

RO004D (+/e/c), III..... DM 498,--

Lohn- und Gehaltsbuchführung **R.LOHNGEHALT:** Erfassung und Änderung von Personal-Stammdaten für Angestellte, Arbeiter, Aushilfen sowie der Lohn- und Gehaltsdaten; Berechnung der Abzüge und Zu- schläge, der Lohn- u. Gehaltsstatistik; betrieblicher Lohnsteuerjahresausgleich; Probeberechnung der Lohnsteuer (pro Tag, Woche, Monat oder Jahr); Ausdruck der Personal-Stammdaten, der Lohn- und Gehaltsabrechnung für Arbeitnehmer und Arbeitgeber (pro Monat und Jahr) und für Aushilfen (Tag, Woche, Monat), der Lohn- und Gehalts-Statistik (Monat und Jahr) getrennt für Aushilfen; Druck der Überweisungs - formulare für Lohn u. Gehalt und vermögenswirksame Anlagen. Update der Steuerformel möglich.

RO005D (+/e/c), III ..... DM 498,--

Kontenverwaltung, Zinsstaffelung und Gebührenberechnung (Girokonten der Banken und Sparkassen) mit **R.ZINSST**: Geeignet zur Kontrolle und Vorrechnung von Zins- und Gebührenabschlüssen, auch zur Er- mittlung der Zinsen von Sparkonten; Erfassung, Editierung und Druck der Umsätze sortiert nach Valuta; Edi - tierung vordefinierter Konstanten wie Abrechnungszeitraum, Zinssätze und Gebühren; Ausgabe der Zinsstaf- fel mit Zinszahlen, Zeitraum und Saldo, Abschlußübersicht mit Zinszahlen und DM-Ergebnissen, etc

RO009D (+/e/c, III) ..... DM 298,--

Berechnung der Effektivverzinsung von Ratenkrediten gem. ges. Vorschriften **R.EFFZINS**: Kredite mit erster (evtl. geringerer oder höherer), mit letzter (evtl. höherer oder geringerer) oder mit gleichen Durch- schnittsraten; Berücksichtigung von Zinsaufschlag pro Monat und Gebühren; Ermittlung der Jahresabgren - zung; Ausgabe einer Ratentabelle mit variabler Anzahl Monatsraten.

RO008D (+/e/c, III) ..... DM 298,--

s.4 **Statistik, Mathematik, Elektronik**

GASS **Actuarial Micro Software**

Mit dem 'General Application Simulation System' kann man bis zu 10 Variablen gleichzeitig simulieren (Zufalls-, logische, Funktions-, zusammengesetzte Variable). Die Zufallsvariablen können nach 13 verschie - denen Verteilungen spezifiziert werden (auch nach empirischen Tabellen).
Mit GASS kann man beinahe jedes statistische Modell analysieren und seine Risiken angeben (z.B. bei Versicherungen).

AS001D (+/e/c,III) ..... DM 1458,--

Monte Carlo Simulations **Actuarial Micro Software**

Diese Software kann man zur Simulation und statistischer Analyse verwenden. Der Chiquadrat Test wird für 'goodness of fit' benutzt (bezgl. 7 Verteilungen). Weiterhin: DIF file Kompatibilität, Quellcode, Grafik, Far - be und Geräusche. Zusammen mit 'Monte Carlo' wird GASSS (AS001D) um zusätzliche Grafik und Analysen bereichert.

AS002D (+/e/c, III) ..... DM 558,--

Simulations **Actuarial Micro Software**

GASS und Monte Carlo Simulations zusammen.

AS003D (+/e/c, III) ..... DM 1768,--

Demo Paket: Diskette mit dem Handbuch (200 Seiten, engl.)

AS004D (+/e/c, III) ..... DM 225,--

Statistics Series **Human Systems**

Die Programme dieser Reihe sind dialogorientiert und können die Dateien untereinander austauschen.

ANOVA II in Stichworten: Demobeispiel; Dateneingabe (Fall nach Fall oder Variable nach Variable) über Disk oder Tastatur (1 bis 5 Faktoren (2 bis 36 levels)), Dateneditierung, -filemerging, -transformationen (arcsin, power, log, ln, etc.); randomized designs (bis 10000 Datenpunkte), wiederholte Messungen (bis zu 1200 total), mixed designs (bis zu 1200 Beobachtungen), ANOVA, Kovarianzanalyse mit einer Kovariablen, Latin square; Auswertungsausgabe auf CRT oder Printer mit summary table (F-test, p-values, Mittel, Standardabweichg, Quadratsummen), hochauflösenden Plots und bargraphs. Diskette mit Handbuch (69 Seiten, engl.).

HD001D (+/e/c) ..... DM 589,--

STATS PLUS ist ein umfassendes Statistikpaket, (Sub-)Diskfiles (bis 20 Variablen) können eingerichtet, zusammengefaßt, getrennt, durchsucht, sortiert, ausgezählt, editiert werden.
Erstellt werden deskriptive Statistiken, Chiquadrat, viele parameterfreie Tests, Datentransformationen, 1 oder 2 Weg randomized sowie Friedman Anova, 3 Variablen Regression. Ausgabe der Ergebnisse (auch Plots) auf Drucker und Disk. Diskette mit Handbuch (104 Seiten, engl.).

HD002D (+/e/c) ..... DM 795,--

REGRESS II ist ein umfassendes Programm zur multiplen Regression (auch zur (partiellen) Korrelations- und Zeitreihenanalyse).
Diskfiles (bis 20 Variablen) können eingerichtet, zusammengefaßt, getrennt, durchsucht, sortiert, ausgezählt, editiert werden, deskr. Statistiken, Residuenanalyse, Datentransformationen, Ausgabe der Ergebnisse (auch Plots) auf Drucker und Disk .
Diskette mit Handbuch (104 Seiten, engl.).

HD003D (+/e/c) ..... DM 589,--

CALCU-PLOT in Stichworten: Gleichungen grafisch lösen und Grafen zeichnen und tabulieren; zeichnet empirische Daten in Cartesischen und Polarkoordinaten, 1. und 2. Ableitungen und Integrale; lineares, halblog, log-log oder Polarkoordinatensystem; Achsenbegrenzung, Beschriftungen; Tabulation ; Ausgabe auf Epson Printer oder Disk für spätere Ausgabe auf anderen Druckern.
Demodiskette, Diskette, Handbuch (135 Seiten, engl.).

HD004D (+/e/c) ..... DM 589,--

HSD STATS ist gedacht für die schnelle Analyse von kleinen Datensätzen (max. 8 Stichproben mit je 250 Fällen); Dateneditierung, Datenspeicherung auf Diskette, Hardcopy, Häufigkeitsverteilung, Korrelation und Regression, t-Test und Chiquadrat, Transformationen, hochauflösende Grafiken. Diskette mit Handbuch (48 Seiten, engl.).

HD005D (+/e/c) ..... DM 198,--

HSD QUALITY CONTROL PLOTTER: Erstellt Grafiken zur statistischen Qualitätskontrolle.
-Variablenkontrolldiagramme (Mittel und Spannweite, Mittel und Standrd.abwchg., individuelle Werte, Untergruppensummen, Trends),
-Attributkontrolldiagramme (p, %p, np, c, u),
-Häufigkeitsdiagramme (Balken oder Polygon mit Überlage der geschätzten oder angegebenen normalen, hypergeometrischen, binomialen, Poisson oder exponentiellen Verteilungskurve).
-Dateneingabe, -editierung, -transformierung und -selektierung oder Benutzung von mit Visicalc erzeugten Print-Format Dateien. Automatische Beschriftung der Diagramme, Ausgabe auf Epson Drucker oder mit Grafikdumpprogramm auf anderen Druckern.
2 Disketten mit Handbuch (110 Seiten, engl.).

HD006D (+/e/c), III ..... DM 1548,--

TWG/ARIMA **The Winchendon Group**

Mit dieser menü- und dialogorientierten Software kann man die ARIMA Methode von Box und Jenkins zur Identifikation, Schätzung bzw. Diagnose und zur Vorhersage in univariaten Zeitreihen anwenden. Die Zeitreihen können zwischen 370 und max. 500 Werte enthalten.
Identifikation: Es können alle mit Applesoft definierbaren Transformationen verwendet werden, Box-Cox Transformationen, Trendbereinigung mit Differenzierung, Graphen, (partieller) Autokorrelation.
Schätzung bzw. Diagnose: Conditional und Unconditional, Marquardts Algorithmus, Schätzwerte mit t-Werten, Korrelation, Q Statistik, Graph. *Vorhersage:* Ausgabe mit Konfidenzintevallen und Graph. Saisonale Modelle können auch entwickelt werden.
Diskette mit gut lesbarem Handbuch (ca. 90 Seiten, engl.), Grundkenntnisse der Statistik und evtl. der ARIMA Methode notwendig.

WD001D (+/e/c) ..... DM 1387,--

EASI/ARIMA **The Winchendon Group**

Programmpaket zur Anwendung der ARIMA Methode (siehe auch TWG/ARIMA), das kaum Kenntnisse der Statistik verlangt und besonders geeignet ist, für Marktforscher, Ökonomen, Aktienmakler, etc. akkurate kurzfristige Vorhersagen zukünftiger Preise zu erstellen.
30 bis max. 200 Beobachtungen sollten zur Verfügung stehen. Zur Eingabe und Editierung der Datenbank steht umfangreiche Software zur Verfügung. Die Dateien können auch mit von ELF (WD003D) erzeugten Dateien ausgetauscht werden. Mit diesen Daten werden die drei Phasen (siehe TWG/ARIMA) des ARIMA Verfahrens durchlaufen, jedoch weitgehend automatisiert.
Der Output entspricht dem von TWG/ARIMA. 2 Disketten mit User's Manual (71 Seiten, engl.).

WD002D (+/e/c) 2 Laufwerke ..... DM 1387,--

ELF **The Winchendon Group**

Economics Linear Forecasting (Vers. 5.0) ist ein menu- und dialogorientiertes Softwarepaket zur *Analyse multivariater Daten.*
Eingabe und Editierung der Daten : Multidisk Files sowie alle Transformationen, die Applesoft erlaubt, sind möglich.
Statist. Menu: *ANOVA* (max. zwei kategor. treatments, stetige zu analysierende Variable, fixed oder random effects Modell), Korrelationen, Diskrim.analyse (u.a. mit Diskrim.funktion, F-Statistik, success/failure Tabelle), *Faktoranalyse* (Hauptkomponenten u. -faktoren, Eigenwerte, Kommunalitäten, optional Vari-, Equi-, Quartmaxrotation, Kaiser Normalisierung, Faktor Scoring), *Wahrscheinlichkeit* (unter der t-, F-, Chiquadrat- und Normalverteilung), *Scattergramm* (univariate Regression mit Graph), *Statistiken* (u.a. Mittel, Varianz, Min, Max, Spannweite, Schiefe, Kurtosis), *multivariate Regression* (mit t- und F-Werten, Prediction, Durbin-Watson, von Neumann Ratio, first order autocorrelation), *t-Test on means* (auch paired, gleiche und ungleiche Varianzen, F-Test auf gleiche Varianz), *Kreuztabulation und -klassifikation* (max. 3 Klassif. Variablen, Histogramm bei nur einer Unabhängigen, Chiquadrat, Cramers V, Kontingenzkoeffizient).

Austausch der ELF-Dateien mit DIF-, Apple Plot, Curve Fitter, Scientific Plotter Dateien, mainframe statistical packages.
2 Disketten mit User's Manual (118 Seiten, engl.).

WD003D (+/e/c) 2 Laufwerke ..... DM 987,--

MINI-ELF: Max. fünf Variable, keine Datenkonvertierung von anderen Formaten, keine autokorrelierte Regression nach Durbin, keine Faktor oder Diskriminanzanalyse.

WD004D (+/e/c) ..... DM 198,--

Micro DSS/Analysis **Addison-Wesley**

Programmpaket zur Analyse von beliebigen Datenbeständen mit eigener Sprache zur Spezifikation des Modells.
Aus einer Datenbank, die man sich wie eine große Tabelle vorzustellen hat, werden neue Informationen gewonnen: Sortieren der Tabelle nach beliebigen Spalten, statistische Auswertungen (Durchschnitt (auch gewichtet), Korrelation, crosstabulation, Häufigkeiten, one-way ANOVA, einf. und multiple Regression, etc.), grafische Aufbereitung (Balken-, Streu- und Liniendiagramme) der Ergebnisse, formatierte Reports u.a.m.
..... Solange Vorrat reicht .....

AW051D (+/e), 2 Laufwerke, Apple Pascal ..... DM 1980,--

Mathematics Series **Spectrum Software**

Ein mathematisches Programmpaket, das folgende Funktionen umfaßt: *Numerische Analyse* (Druckt jede Funktion, ihre Ableitung, berechnet Maxima und Minima, bestimmte Integrale usw.) *Matrixrechnung* (Berechnet Inverse und Determinante einer Matrix, Lösungsmatrix linearer Gleichungssysteme usw.) *3D-Plotter* (Druckt jede 3D-Funktion.) *Statistische Analyse* (Berechnet Standardabwg. und lin. Regression.).

SC001D (+/e/c) ..... DM 189,--

Micro-Logic **Spectrum Software**

Ein interaktives Grafikprogramm für Design und Simulation digitaler logischer Systeme.
Unter Nutzung des eingebauten Grafikmoduls kann der Benutzer ein log. Diagramm zusammensetzen aus AND, OR, NAND, NOR, EX-OR, D, T, JK, FLIP-FLOP und 16-pin vom Benutzer defin. MACRO-Funktionen. On Screen Editing ist möglich für Netzwerke/Macros, Datakanäle, clock waveforms und Gatter (Attribute: Delay, Wahrheitstafel, Name).

Programmpaket :

SC004D (+/e/c) 64k, 2 Diskdrives ..... DM 1768,--

Auto- u. Working-**Demo** (max.15 Knoten), Manual, Datendisk:

SC003D (+/e/c) 64K, 2 Diskdrives ..... DM 198,--

Micro-Cap **Spectrum-Software**

Zum Analysieren und zur Fehlerbehebung in elektronischen Netzwerken.
Mit Micro-Cap zeichnen Sie Ihr Netzwerk (max. 40 Knoten aus Widerständen, Kondensatoren, Spulen, Dioden, Batterien, bipolaren oder MOS Transistoren, Opamps, Spannungsquellen) auf den CRT screen und machen dann eine AC, DC oder TRANSIENT Analyse.

Programmpaket :

SC006D (+/e) 64k, 2 Diskdrives ..... DM 1896,--

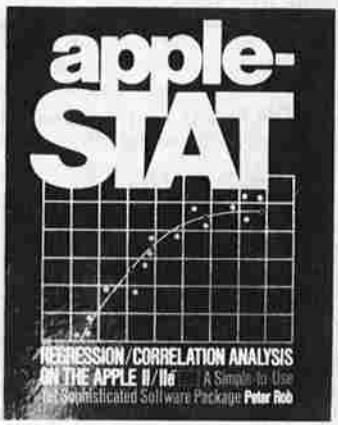
Auto- u. Working-**Demo** (max. 5 Knoten), Manual, Datendisk:

SC005D (+/e) 64K, 2 Diskdrives ..... DM 198,--

appleSTAT Software **Prentice-Hall**

Menuorientiertes Programm zur Regression und Korrelationsanalyse.
Mit *Data File* werden Datenfiles (Standardgröße 450*10) generiert und editiert, *Bivariate Regcor* schätzt lineare Regression und Korrelation mit T-Wert, Varianzanalyse, Mittel und Standard Abweichg. der Variablen sowie geschätzten y-Werten, *Multivariate Regcor* behandelt den multivariaten linea - ren Fall (bis zu 9 unabhängige Variable), *Nonlinear Bivariate Regcor* für den nichtlinearen Fall. Das Handbuch (74 Seiten, engl.) beschreibt eingehend die Benutzung des Programms, gibt Erläuterungen zur Anwendung und Interpretation der Ergebnisse.

PH030D (+/e) ..... DM 258,--



s.5 **Sprachen, Betriebssysteme**

s.51 **Basic**

Tasc Applesoft Compiler **Microsoft**

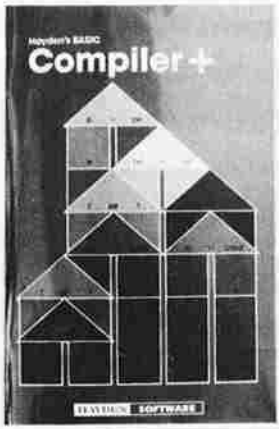
TASC ist ein 2-Pass Compiler, der beliebig lange Applesoft-Programme in Maschinenprogramme übersetzt. Der 48K Compiler übersetzt ca. 50 Statements je Minute, die übersetzten Programme laufen ca. 2-20 mal schneller als in Applesoft.
Vers. 3.0 jetzt auch mit gesonderten Compilern (mit DOSMOVER) für 64K und 128K Apple (letztere nur für IIe/c mit erweit. 80 Zeichen). Daher schnellere Kompilierung und größere Programme möglich. Die 128K Version ermöglicht auch größere Symboltabellen und Variable und Strings können im auxiliary memory untergebracht werden. 3 Disketten mit Manual (137 Seiten, engl.).

MS004D (+/e/c) ..... DM 689,--

Applesoft-Compiler-Plus **Hayden**

Ihre Applesoftprogramme können jetzt 3 - 12 mal schneller laufen !! (abhängig von Ihrem Programm: je länger und komplexer, desto grösser der Zeitgewinn.) Der Hayden Applesoft-Compiler ist vollkompatibel mit Applesoft, incl. Graphics. *Arithmetische Ausdrücke* mit Integer-Operanden werden mit schnellen Integer-Routinen berechnet. Für multidim. Arrays generiert der Compiler Look-Up Tables, die das Multiplizieren bei der Index-Berechnung ersparen. Programme können in einzelne Module zerlegt werden und einzeln übersetzt, aber zusammen geladen werden. Die Object-Code Adresse ist frei wählbar. Ein Dos-Mover schiebt DOS (3.3 vor 1982) in die 16K-Karte, sodaß für das übersetzte Programm volle 48K zur Verfügung stehen!

..... Solange Vorrat reicht .....
HY007D (+/e/c) ..... DM 298,--



Basic-80 Compiler **Microsoft**

Compiler für Microsofts BASIC-80. Mit Runtime-Packages für MBASIC und GBASIC.

MS007D (+/e/c) CP/M..... DM 1457,--

EXBASIC Level II **Interface Age**

Ein stark erweitertes Basic (75 neue Funktionen wie ELSE, ON ... RESTORE, PRINT USING, PRINT AT, GOTO X bzw. GOSUB X wobei X variable Zeilennummer, MIN, MAX, ROUND, etc) mit Full Screen Editor (FIND, RENUM, MERGE, HELP, DUMP, etc). Die Sprache ist auf einer Steck - karte untergebracht, die in jeden slot paßt. Mit Handbuch (120 Seiten, deutsch) und Apple II Addendum (25 Seiten, deutsch).

Für 40 Zeichendarstellung.
IA001H (+) ..... DM 387,--
Für 80 Zeichendarstellung.
IA002H (e) ..... DM 387,--

EMBER Software **Titan**

Der Extended Memory Basic Interpreter EMBER ist eine Apple - softvariante, mit dem Sie all den zusätzlichen *Speicherplatz auf Zusatzkarten* (z.B. Saturn- oder Neptunkarte aber auch die erweiterte 80 Zeichenkarte vom IIe) nutzen können.
EMBER speichert automatisch Variablen, Strings u. Arrays auf Zusatzkarten ab, übernimmt das Bank-switching und ermöglicht Verkettung von Programmen. EMBER ist langsamer als Applesoft (aber siehe Accelerator IIe).

TI015D (+/e) ..Statt (*) DM 198,--..jetzt .. DM 167,--

Nevada Basic **Ellis Computing**

Interpreter Basic mit implementierter Matrizenalgebra, formatierbarer Ausgabe, 8- und 12-stellige Genauigkeit, volle Bildschirmeditierung, viele Funktionsunterprogramme (incl. Stringhandling) und Videofunktionen, Funktionen und Statements zur Kommunikation mit einer beliebigen Anzahl von In- und Outputkanälen, Taschenrechnermodus, Fähigkeit direkt Speicheradressen zu sichten und zu ändern sowie zum Verzweigen nach absoluten Adressen.
Diskette mit Handbuch (220 Seiten, engl.).

EC005D (+/e/c) CP/M ..... DM 139,--

s.52 **Pascal und tools**

Apple Pascal Software **Apple**

Apple Pascal, basierend auf UCSD-Pascal. Software komplett mit allen Handbüchern. 4 Disketten (Apple0-3), 3 Manuale (Apple Pascal Operating System, Apple Pascal Language

Reference, Pascal 1.2 Update incl. Addenda), Buch Apple Pascal (430 Seiten, engl).
Pascal 1.2 unterstützt 128K auf Apple //e/c, etc.

AP011D (+,64K/e/c) ..... DM 887,--

Apple II Pascal Language Support Tools **Apple**

Dieses Paket aus der Reihe *Workbench* enthält:
Manual 'Device and Interrupt Support Tools' (169 Seiten, engl.) zur Anleitung, um *eigene Devicetreiber* zu schreiben und um diese dann im System zu integrieren;
Manual 'ProDOS und ProFILE Support Tools Manual' (126 Seiten, engl.) für den *Zugriff auf ProDOS files* (auf Diskette oder ProFILE) von Pascal 1.2 aus und zur Verwaltung von Pascal vols auf einer ProFILE .
Die zwei mitgelief. Disketten enthalten entspr. Hilsprogramme.

AP907D (+/e/c) Pascal 1.2 ..... DM 139,--

Standard Apple Numeric Environment SANE **Apple**

Aus der Reihe Workbench: Standard Apple Numerics Environment (entspricht dem Standard 754 Draft 10.0 wie vorgeschlagen vom IEEE).
Wenn sie in Apple Pascal mit mehr als sieben signifikanten Stellen (nämlich bis zu 28 und das auch bei den standard Funktionen wie log, ln, exp(), sin, cos, etc) oder mit sehr großen ganzzahligen Werten arbeiten wollen, dann sind die units von SANE die ideale Ergänzung ihrer Pascal library. Diskette mit Guide (90 Seiten, engl.).

AP906D 64K (+/e/c) ..... DM 139,--

6502 Assembly Language SANE **Apple**

Eine ausführliche Dokumentation des SANE Standards und Software für die Implementierung als Assemblertool (Apple Pascal und ProDOS Assembler) auf Apple II (64 oder 128 K) und Apple III.
Manual (240 Seiten, engl.) und 3 Disketten (SANE1 im ProDOS Format, SANE 2 und 3 im Pascal Format).

AP067D (siehe Text) ..... DM 139,--

Turtle Graphics-Library-Paket **Hüthig**

Turtle Utilities für Fenstertechnik und Apple Maus in einfacher und doppelter Hires-Grafik für Pascal 1.1/1.2:
Vollkompatibel mit alter TurtleGraphics; zeitkrit. Funktionen in Assembler; Laden, Speichern und Ausdrucken von Hires-Bildern; Benutzung mehrerer Zeichensätze; beliebig mischbare Schriftarten (Fett-, Breit-, Proportionalschrift); Menüzeile und Fensterbehandlung *ähnlich wie beim Macintosh*,... Vier Module.
Disketten mit Anleitung (47 Seiten, deutsch).

HU052D (+,64K/e/c) Pascal ..... DM 98,--

Textdump // **TommySoftware**

Dieses Programm (eine vorcompilierte Pascalunit mit diversen Assemblerroutinen) wurde so konzipiert, daß selbst der unerfahrene Pascalprogrammierer in einem laufenden Pascalprogramm einen screendump einer Textdatei erzeugen kann. Die Apple 80-Zeichenkarte wird unterstützt.
Diskette mit Handbuch (18 seiten, deutsch).

TS004D (+,64K/e/c) Pascal (1.2 oder 1.1)..... DM 89,--

Nevada Pascal **Ellis Computing**

Gut geeignet zum Erlernen von Pascal und auch zum Entwickeln kleinerer Programme. Dieser Pascal Compiler bietet 14-stellige Fließpunktarithmetik, BCD-Mathematik, trace-debugging, Matrizen mit max. 8 Dimensionen, ext. (in Pascal oder Assembler verfasste) Prozeduren, über CALL sind Betriebssystemfunktionen aufrufbar. Diskette mit Handbuch (184 Seiten, engl.).

EC006D (+,64K/e/c) CP/M ..... DM 139,--

Turbo Pascal **Borland International**

Dieser Pascal Compiler bietet: Geschwindigkeit, Standard Pascal, residenter interaktiver Bildschirmeditor (ähnlich dem Wordstar), 11 Stellen Genauigkeit bei floating point, Programmverkettung mit Common Variablen, Overlay, Compileroptionen, Einbindung von Maschinencode, dynamische Strings und Funktionen zur Manipulation, Random access Dateien, diverse Terminals können installiert werden. Wird geliefert mit Turbo Pascal Handbuch (ca. 300 Seiten, deutsch)., Demodiskette, Systemdiskette.
Version 3.0: mit Exit- Funktion, verbesserten Overlay, I/O Techniken.

BL001D (+/e/c) CP/M ..... DM 218,--

Toolbox zu Turbopascal **Borland International**

Drei Tools für die Entwicklung von Programmen in Turbopascal:
Turbo-Access (ISAM Dateiverwaltung nach dem B+Tree Verfahren für schnelle Zugriffe zu bestimmten Sätzen),
Turbo-Sort (Quicksort zum Sortieren von Dateien im Speicher und auf Diskette),
Turbo-Ginst (erzeugt innerhalb eines Anwenderprogrammes ein Programm zur Installation des Benutzerterminals).
Die ersten beiden Tools liegen als Source Listing auf der Diskette vor. Diskette mit Manual (96 Seiten, deutsch).

BL002D (+/e/c) CP/M ..... DM 218,--

Apple Turbo Grafik **Reventlow**

Von Turbo Pascal (Vers. 1.0, 2.0, 3.0) Programmen aus aufrufbare Routinen: Drawline, Erasepic, Gameport, Hardcopy, HGR, Loadpic, Locate, Plot, Pushbutton, Savepic, Text. Diskette (enthält auch Demo, Programm zum Erstellen von Zeichensätzen, Transfer von Apple DOS Grafik). Deutsche Anleitung. Läuft auf Z80A oder Z80B Intemex AP22.

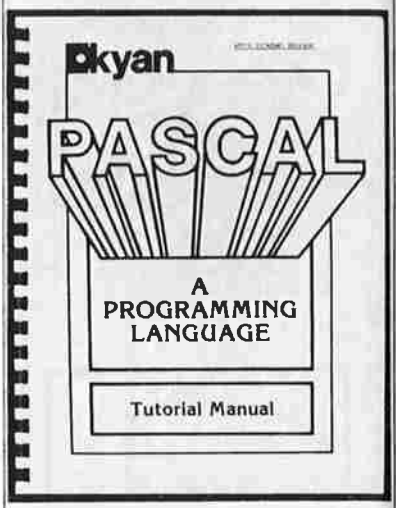
AV001D (+/e) ..... DM 59,--

kyan pascal **kyan software**

Ideal zum Lernen von Pascal und für die Entwicklung ausgezeichneter Programme. Eine vollständige Implementierung des Jensen/Wirth Pascal und ein **6502 Maschinen Code Pascal Compiler.**
Außerdem: Full Screen Editor (40 oder 80 Zeichen/Zeile), Extensions wie INCLUDE, CHAIN, DISPOSE, string handling, random access; Genauigkeit bei REALs 13 Stellen; max. Programmlänge 36K; Sound und Graphics; ProDOS Betriebssystem mit Filer und RAM DISK (128K erforderlich); *integrierter Assembler*, sodaß Assembler und PASCAL Quellcode in einem File gemischt werden können; optional Printer/Screen Output des compilierten Codes, der auf Diskette gespeichert wird. Diskette mit Tutorial Manual (106 Seiten, engl.).

KY001D (+,64K/e/c) ..... DM 139,90

Version 2.0 von kyan pascal ist bereits angekündigt! Sie wird vo - rauss. *im Mai '86* lieferbar. Pandasoft wird jedes bei uns erwor - bene kyan pascal gegen die Vers. 2.0 für DM 48,-- eintauschen. Update:
KY007D (+,64K/e/c) ..... DM 48,--



Kyan Pascal Toolkits **kyan pascal**

MouseText: Erweitert kyan Pascal Programme um Macintosh-ähnliche Features. Pull-down Menus, Fenstertechnik, mauskon - trollierter Cursor, Interrupts durch Maus, Tastatur oder sonstige Ereignisse.
Erhältlich ab Mai (bitte anrufen).
KY003D (e,verbessert,128K/c) ..... DM 168,--

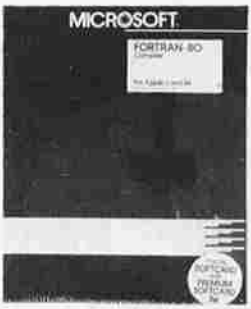
Advanced Graphics: Erzeugung grafischer Darstellungen mit grafischen Grundfunktionen (Zeichnen von Linien und Punkten, Initialisierung etc.) sowie einer Bibliothek mit Pascal- und Ma - schinenspracheroutinen zur Erzeugung zwei- und dreidim. Ob - jekte, zur parallelen und perspektivischen Projektion, zur Skalie - rung, Drehung und Translation, zur Auswahl und Vergrößerung von Ausschnitten, hidden surface, Erzeugg. von Kurven etc.
Erhältlich ab Mai (bitte anrufen).
KY004D (e,128K/c) ..... DM 168,--

Programming Utility: Bibliothek mit Routinen zur Dateihandhabung und Programmierhilfen (entwickelter Zufalls - generator, Turtle Grafik, Geräusche, Bildschirm- und Cursor - kontrolle, Quick Sort, Konvertierung zwischen ASCII und Zahl etc.). Mit diesen Routinen wird die Konvertierung von UCSD und Turbo Pascal Programmen wesentlich erleichtert.
Erhältlich ab Mai (bitte anrufen).
KY005D (+,64K/e,/c) ..... DM 168,--

Pascal Programmers Kit **Kyan Software**

Kyan Pascal + 3 Toolkits (KY003D,KY004D,KY005D).
Erhältlich ab Mai (bitte anrufen).
KY006D ..... DM 648,--

Sonstige Sprachen (FORTRAN, LOGO, COBOL,C etc.)



Fortran-80 Compiler — Microsoft

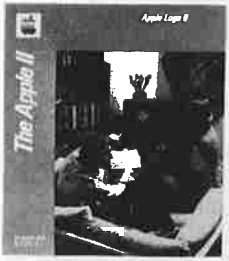
Microsofts Fortran ist ein compilierbares Fortran und damit bis zu zehn mal schneller als Apple-Fortran (das interpretiert wird). Bis auf den fehlenden Datentyp COMPLEX entspricht die Sprache voll dem ANSI Standard FORTRAN X3.9-1966. Der Compiler erzeugt "relocatable" Code, Microsofts LINK-80 wird mitgeliefert. Komplett mit FORLIB-library und Handbuch.

MS006D (+/e/c) CP/M..... DM 749,--

Nevada Fortran — Ellis Computing

ANSI-66 Standard Fortran Compiler mit einigen 77er Erweiterungen wie IF-THEN-ELSE. Die Programmentwicklung wird durch einen TRACE-Mod und 150 Fehlermeldungen unterstützt. 174 Seiten Handbuch, Beispielprogramme.

EC002D (+/e/c) CP/M ..... DM 139,--



Apple Logo — Apple

Programmiersprache zum Lehren und Erlernen 'strukturierter Programmierung'. Dank der Implementierung einer Reihe von Konzepten (z.B. 'Turtle Graphics') qualifiziert sich Logo als ideale 'erste' Programmiersprache für Schüler und Studenten. Komplett mit allen Handbüchern.

AP017D 128K (e mit 80 Zeichenkarte/c) ..... DM 378,--

IWT Logo für Apple — IWT

Eingedeutschte Fassung von MIT-Logo. Komplett mit dem Systemhandbuch, das den Einsatz des Logo auf dem Apple beschreibt, dem Buch "Einführung in Logo" von Harald Abelson, 2 Systemdisketten, 1 Diskette mit den Programmbeispielen aus dem mitgelieferten Buch "Einführung in Logo", einem 6502-Assembler ,Software zur Tonerzeugung, ein Shape-Editor und Prozeduren zur Datei-Ein-/Ausgabe.

IW007D (+/e/c) 64 K ..... DM 395,--
Jedes weitere System (für Schulen, etc.):
IW009D (+/e/c) 64 K ..... DM 195,--

Nevada Cobol — Ellis Computing

ANSI-74 Standard Cobol Compiler. Die ideale Sprache für alle professionellen Business-Anwendungen. Bei einem Hauptspeicherumfang von 48K kann der Compiler etwa 4000 Source-Statements verarbeiten!

EC001D (+/e/c) CP/M ..... DM 139,--

Microsoft Cobol **Microsoft**

Compiler für professionelle Ansprüche. Unterstützt indizierte Files.

MS013D (+/e/c) CP/M Statt (*)2859,-- ... nur ..... DM 2489,--

Sort Facility **Microsoft**

Zur Ergänzung des Microsoft Cobols, aber auch als Standalone Software: Zum Sortieren, Zusammensetzen von Dateien (max. Dateigröße 2 MB) , Vergleich von Records, Sequentialisieren von Records nach benutzerspezifizierten Schlüsseln (Anzahl beliebig), ..., umfangreiche Fehlermeldungen. Reference Manuals, 2 Disketten.

MS018D (+/e/c) CP/M ..... DM 398,--

Aztec C Compiler mit /PRO **Manx**

Das C-System mit Compiler , relocating Assembler (subset of Microsofts MACRO-80), Linker, Librarian, source library, Debug, ROMable Code. Disketten und Handbuch (engl., Inhalt: Compiler, Assembler, Linker, Libutil, Library functions, technical informations, Software Extensions wie overlay support, tiny library, fast linker, etc).

MX001D (e/c) CP/M ..... DM 1630,--

C Helper CP/M-80 **Solution Systems**

UNIX utilities mit Sources für C-Programmierer. Curly Brace Checker, C Cross Reference, Gen. Purpose File Filter and Utility, File Comparison, Pattern Matcher, Function Flow Analysis, Pretty Printer. Disketten mit Dokumentation (engl.).

MX002D (e/c) CP/M ..... DM 749,--

MasterForth **Micromotion**

Integriertes Entwicklungssystem (Forth-83 Standard) mit Interpreter, Compiler, Makro-Assembler (6502 und 65C02), Editor, Debugger (Decompiler, single-step trace, breakpoints) und DOS 3.3 Interface. Referenzmanual (100 seiten, engl.), Mastering Forth von Anderson, Tracy (200 Seiten, engl.)

MK001D (+/e/c) ..... DM 498,--

LisPas **TommySoftware**

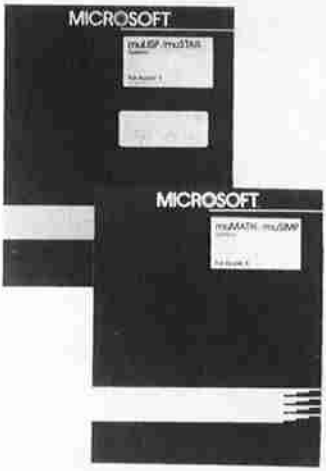
LISP Interpreter in reinem UCSD-Pascal geschrieben, der Quelltext wird mitgeliefert, zusätzliche Befehle (Voraussetzung dafür ist UCSD Pascal) können implementiert werden. Diskette mit Handbuch (36 Seiten, deutsch), das die Befehle des LISP Interpreters erläutert und ein kleines LISP Wörterbuch enthält.

TS003D (+,64K/e/c) ..... DM 298,--

Nevada Pilot **Ellis Computing**

Erweiterung des Pilot-73-Standards. Enthält u.a. Befehle zur An - steuerung von optionaler Hardware (z.B. Videorecorder) und eignet sich hervorragend für Trainings- und Dialogprogramme.

EC003D (+/e/c) CP/M ..... DM 139,--



MuLisp/MuStar **Microsoft**

LISP in einer Microcomputer-Version: MuLisp-80 Pseudocode-Compiler und Interpreter, MuStar AI Development System (residenter Editor und Debugger), Beispielprogrammen (ELIZA von Weizenbaum, etc.).

MS015D (+/e/c) CP/M ..... DM 769,--

MuMath/MuSimp **Microsoft**

Das MuMath-Paket komplett mit der Sprache MuSimp, in der Musimp geschrieben ist.

MS016D (+/e/c) ..... DM 998,--
MS017D (+/e/c) CP/M ..... DM 998,--

MuMath **Microsoft**

Symbolic Math System. Hilft algebraische Gleichungen lösen, Ausdrücke vereinfachen, Integrale berechnen u.a.m. .

MS014D (+/e/c) ..... DM 479,--

s.54 **Assembler, Debugger**

ProDOS ORCA/M, Vers. 4.0 **Byte Works**

Eine wesentliche Weiterentwicklung des bekannten *6502-Macro-Assembler für professionelle Ansprüche* mit den von der Vers. 3.5 her gewohnten Modulen und Eigenschaften:
einzigartige Makro Sprache, *Editor* (full screen, mit gloabal search and replace, block copy und move und Tastatur Makros auf IIe/c), *Assembler* (echte lokale Label, String Operationen, bedingte Assemblierung, dem IBM 370 Assembler nachem - pfunden), *Linker* , *Bibliotheken für Macros* (Integer Math, for - matiertes I/O, Grafik wie draw line und fill shape, etc) *und Unterprogramme* , unterstützt die 65C02-Opcodes.
Neu : Unterstützt auch 65802, **65816** und ProDOS MLI, ProDOS artiger Kommandoprozessor, UNIX artige I/O redirec - tion, EXEC files, Grafik Routinen für double hires, Opcodes mit bis zu 8 Buchstaben, unterstützt CCS, CSP, Prometheus oder jede Standard ProDOS Uhr, Videx oder Apple 80 Zeichenkarte (alternativ kann man auch eigene Treiber implementieren).
2 doppelseitige Disketten, User's Manual (250 Seiten, engl.), 80 Zeichenkarte unbedingt empfohlen.

BW001D (+,64K/e/c) ...*Einführungspreis*... DM 287,--

ORCA/M **Hayden**

6502-Macro-Assembler für professionelle Ansprüche: Editor, Assembler, Linker, Bibliotheken für Macros (z.B. Mathroutines)und Unterprogramme. Dem IBM/370-Assembler nachempfunden, 364 Seiten Handbuch (engl.). Unterstützt die 65C02-Opcodes!

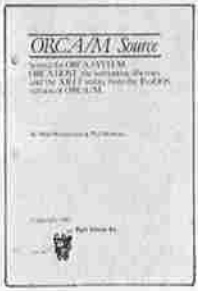
..... Solange Vorrat reicht .....

HY009D (+/e/c) 64K ..... DM 489,--

ORCA/M Source **Byte Works**

Ergänzung zu ProDOS ORCA/M:
Quellcode des Betriebssystems (Programm ORCA.SYSTEM, das beim Booten von ORCA/M ausgeführt wird;
ORCA.HOST, residenter Teil mit 80 Zeichen-, Tastatur-, Druckertreiber, overlay processor, etc);
Subroutine libraries GRAPHICS, (2,4 und 8 Byte) Integer Math, I/O , XREF. Alle Programme können unter ORCA/M 4.0 assembliert werden.
3 Disketten mit Beschreibung (3 Seiten, engl.).
.....*Einführungspreis*.....

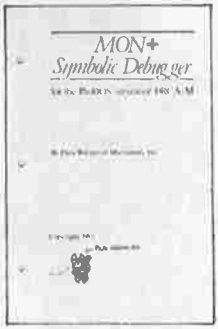
BW002D (+,64K/e/c) 80 Zeich.karte ..... DM 148,--



MON + Symbolic Debugger **Byte Works**

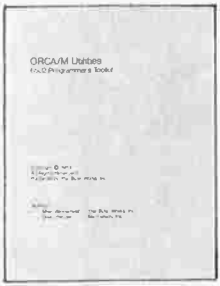
Ergänzung zu ProDOS ORCA/M:
MON+ ein mächtiges Werkzeug mit komplettem Befehlssatz zur Prüfung und Manipulation des Speichers, mit arithm. und logischen Funktionen.
Disassembler , Mini Assembler , step/trace (mit set/clear breakpoints sowie freilaufenden Subroutinen) unterstützen eine Symboltabelle; Einträge können manuell oder über eine im Objekt Code enthaltene Tabelle gemacht werden. Diese 3 Funktionen unterstützen den Befehlssatz des 65C02 (der Tracer funktioniert jedoch nur korrekt, wenn ein 65C02 Prozessor installiert ist). Diskette mit Beschreibung (11 Seiten, engl.).
.....*Einführungspreis*.....

BW003D (+,64K/e/c) 80 Zeich.karte ..... DM 99,--



ORCA/M Utilities **Byte Works**

Ein Satz von *Utilities* zur Entwicklung von Programmen mit dem *ORCA/M* 6502 Assembler, *Vers. 3.5* :
-Mächtiger symbolischer Debugger MON+ (u.a. Mini-Assembler, step/trace, breakpoints, Symboltabelle)
-Crossreference Programm XREF
-Disassembler DISASM (sehr interaktiv, produziert ORCA/M kompatiblen Quellcode)
-Makrofile Generator MACGEN (sammelt in einem gesonderten Makrofile die für ein Quellprogramm notwendigen Makros aus den Makro libraries)
-Disk Utility INCOVER (Initialis., Kopieren und Verifizieren)
-CRUNCH (macht Objektcode kompakter).
Diese Programme sind für die ORCA/M Umgebung, nicht DOS 3.3. Diskette mit Beschreibung (45 Seiten, engl.).



BW005D (+,64K/e/c) .....*Einführungspreis*..... DM 148,--

Floating Point Libraries **Byte Works**

Ergänzung zu ProDOS ORCA/M:
Makro Biblioteken mit Quellcode , mit Gleitkomma Arithm. (neben +,-,*,/ auch trigon. Funkt., ln, exp, Potenzen und Datenkonvertierungen).
Außerdem: verschiedene Adressierungen (absolut, immediate, indirekt, Stapel, etc), I/O mittels Makros, die Pascal ähnlichen Output erzeugen, single und double precision, zwei nützliche und als Beispiel dienende 'Taschenrechner'. 2 Disketten mit Beschreibung (29 Seiten, engl.).
.....Einführungspreis.....
BW004D (+,64K/e/c)80 Zeich.karte ..... DM 148,--

ORCA 65816 Assembler **Byte Works**

DOS 3.3 Erweiterungsmodul zu ORCA/M 3.5 mit ORCA/M Vers.3.6 , dem Betriebssystem ORCA O/S, seinem Quellcode und zwei Makros. Dieser Assembler unterstützt den gesamten Befehlssatz des 65816.
Weitere Verbesserungen: Insensitiv bzgl. Groß/Kleinschreibung, beliebig lange Label, quoted string syntax, Assembler Statistik, acht Byte Integer etc. Diskette, Beschreibung (14 Seiten, engl.).

BW006D (+,64K/e/c)...*Einführungspreis*..... DM 148,--

Merlin **Roger Wagner Publ**

Macro-Assembler für Apple II, der jetzt auch 65C02 Opcodes unterstützt! Kompatibel mit 80-Zeichen-Karte und LCA. Unterstützt Conditional-Assembly und SWEET 16-Codes. Mit dem sehr starken Editor kann man auch Appletextfiles bearbeiten. Ein Disassembler "SOURCEROR" sowie eine kleine Macro Library wird mitgeliefert. Zusammen mit einem vorbereiteten Text-File kann damit ein kommentiertes Listing des Applesoft-Interpreters erzeugt werden. Merlin ist hard disk kompatibel. Diskette mit Handbuch (171 Seiten, deutsch)

PA224D (+,64k/e/c) ..... **Deutsche Version** .... DM 198,--
Handbuch, für diejenigen, die Merlin bereits bei uns erworben haben:
PA224B ..... DM 50,--

Merlin Pro **Roger Wagner Publ**

Eine stark erweiterte Version des Merlin Assemblers für IIe,c: *DOS 3.3 und ProDOS* Assembler; *nutzt auxiliary memory* für Merlin Pro, Symboltabelle, Objectcode und Anwenderprogramm; lokale Marken; unterstützt 65C02, *65802* , Sweet 16; erzeugt relozierbaren Code mit externen und entry labels; *relocating linking/loader* ; symbolischer Disassembler; 65C02 Monitor; vollständiges Sourcelisting von Applesoft auch der IIc Version. Mit Handbuch (164 Seiten, engl.).

SD012D (e,128K/c) ..Statt (*)..DM 448,--..jetzt..DM 398,--

Kyan Macro Assembler **Kyan Software**

Dieses Softwarepaket enthält einen full-screen Texteditor (40/80 Zeichen, Wordstar-ähnlich), einen 6502 Makro-Assembler (erzeugt auf Geschwindigkeit getrimmten Maschinencode, unterstützt 65C02 Opcodes, lokale Variablen, Calls von Basic, Cross-Reference der Variablennamen) und Kyans Betriebssystem.
Erhältlich ab Mai (bitte anrufen).

KY002D (+,64K/e/c) ..... DM 168,--

ProDOS Assembler Tools **Apple**

(Workbench)-Tools zur Erstellung von 6502 Maschinencode:
Editor (mit dem sie neben den Quelldateien auch ProDOS Exec und BASIC Dateien bearbeiten können),
Assembler (kann auch relozierbaren Code erzeugen),
Bugbyter (single-stepping, tracing, etc.),
Relocating loader (zum Einbinden von assemblierten Routinen in Basicprogramme).
Diskette, Loseblattsammlung (249 Seiten, engl.).

AP078D (+/e/c) 64K ..... DM 199,--

The Bug **Sensible Software**

Ein relozierbarer Debugger für den Assemblerprogrammierer. Mit dieser Software kann man die Ausführung jedes 6502 Maschinenspracheprogrammes kontrollieren. Optionen: Darstellung der ausgeführten Instruktionen, Kontrolle (z.B. mit Paddles) der Ausführungsgeschwindigkeit, Programmhalt, set memory and register breakpoints, reset breakpoints, display register and memory (HEX/ASCII), DOS Kommandos. Diskette mit Handbuch (40 Seiten, engl.).

SE013D (+/e)..Statt (*).DM 224,--..jetzt..DM 198,--

Munch A Bug **Southwestern Data Systems**

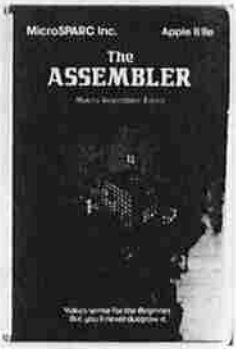
Relozierbarer Debugger für Assembler-Programme: Breakpoints, List, Trace Funktionen, Dump-Befehle, symbolischer Mini-Assembler. 40 & 80 Zeichen, Harddisk kompatibel.

SD009D (+/e/c) ..... DM 199,--

A.L.D.S. **Microsoft**

Microsofts ASSEMBLY LANGUAGE DEVELOPMENT SYSTEM für den professionellen Anwender. *3 Assembler in einem* : 8080, Z80 und 6502-Code können gleichzeitig und beliebig gemischt erzeugt werden.
Besteht aus:
MACRO-80: Microsofts Macro-Assembler
LIB-80 : Library Manager
LINK-80 : Linking Loader
CREF-80 : Cross-Reference Facility
und verschiedenen Utilities (*6502-Debugger* nur mit Softcard, *CP/M to Apple-Dos Transfer* , etc.) Mit Handbuch (270 Seiten, engl.) in bewährter Microsoft-Qualität.

MS003D CP/M (+/e) ..... DM 479,--



Macrosoft/The Assembler **MicroSparc**

Macrosoft ist eine Applesoft-ähnl. Programmiersprache, die in Assembler-Macros übersetzt wird. Das Ergebnis wird mit dem Assembler (der auch separat zu nutzen ist) in schnelle Maschinenprogramme übersetzt.

NI015D (+/e/c) ..Statt (*).DM 389,-- ..jetzt..DM 348,--

The Assembler **MicroSparc**

Macro-Assembler/Editor ideal für den Anfänger: max. 29.5 K Quellcode, 253 Makros, 14 Fehlermeldungen, 18 Pseudoops, typeahead Puffer, Suchen/Ersetzen, wildcard, Zeilen einfügen/löschen, move/copy, kompat. mit harddisk, etc. Lehrbuchartiges Handbuch (150 Seiten, engl.).

NI016D (+/e) ..Statt (*).DM 278,-- ..jetzt..DM 238,--

Assembler-Kurs **Sybex**

Buch (238 Seiten, deutsch) mit Diskette , die einen kompletten Assembler enthält. Das Buch bietet dem *Anfänger* eine schritt - weise Einführung in die Assemblerprogrammierung ergänzt durch Beispiele und Übungen mit Lösungen. Der gesamte Befehlssatz des 6502 wird durchgearbeitet. Der Assembler besitzt folgende Eigenschaften: Marken, Hardcopy, Speichermarken, Save/Load, Einfügen/Verschieben.

SY031B (+/e) ..... DM 64,--

MLE **MicroSPARC**

MLE ist ein Maschinenspracheeditor, mit dem man wie mit einem Textverarbeitungssystem Bytes einfügen, überschreiben, löschen etc. kann.

NI023D (+/e/c) ..... DM 99,90

s.55 **Betriebssysteme und Tools**

UniDOS 3.3 **MicroSPARC**

UniDOS 3.3 für den Betrieb von max. zwei UniDISK 3.5 unter DOS 3.3 (i.e. Sie können 1.6 MB Diskettenspeicher nutzen!), zwei 400K Volumes per UniDISK 3.5 , max. 217 Katalog - einträge pro Diskette, 5.25" und 3.5 " Laufwerke können gleichzeitig genutzt werden. Vollkompatibel mit Applesoft, mit Maschinenroutinen jedoch, die DOS 3.3-interne Routinen aufrufen, möglicherweise nicht (Datenblatt mit modifizierten DOS 3.3 Adressen wird mitgeliefert).

NI022D (+/e/c) ..... DM 179,--

DOS 3.3 User's Kit **Apple**

Dieses Paket enthält:
- Diskette*DOS 3.3 System Master* mit DOS 3.3 und den Programmen FID, FPBASIC, INTBASIC, MUFFIN, MASTER CREATE, RE NUMBER, COPYA, CHAIN etc.
- Diskette *DOS 3.3 Sample Programs*
-*DOS User's Manual* (174 Seiten, engl.):Grundlagen DOS 3.3
-*DOS Programmer's Manual* (ca. 220 seiten, engl.): DOS Kommandos zum Schreiben und Abspeichern von Dateien.

AP043D (+/e/c) ..... DM 258,--

Dos Programmers Toolkit **Apple**

Besteht aus dem "Applesoft Programmer's Assistant", einem "Hires Character Generator","Animatrix" zum Animieren von Hires-Shapes und vor allem dem "Apple 6502 Assembler/Editor/Linking Loader".

AP042D (+/e/c) ..... DM 287,--

DOS Boss **Beagle Bros**

Modifizieren Sie Ihr DOS nach eigenen Vorstellungen!
Dieses Paket enthält:
- Umbenennen der DOS-Befehle
- Kopierschutz Ihrer Programme
- Schutz Ihrer Programme gegen LIST
- Freie Gestaltung des CATALOGS. (Titel, Spalten, Kurzform, Filetypen...)
- Selektion eines Programms über nur eine Taste.
- Umbenennen der Fehlermeldungen (z.B.: DISK FULL = KEIN PLATZ)
- 48 Seiten mit vielen Tips & Tricks
- Peeks, Pokes & Pointers Chart.

Alle Programme sind auflist- und kopierbar.

BE002D (+/e/c) ..... DM 99,90

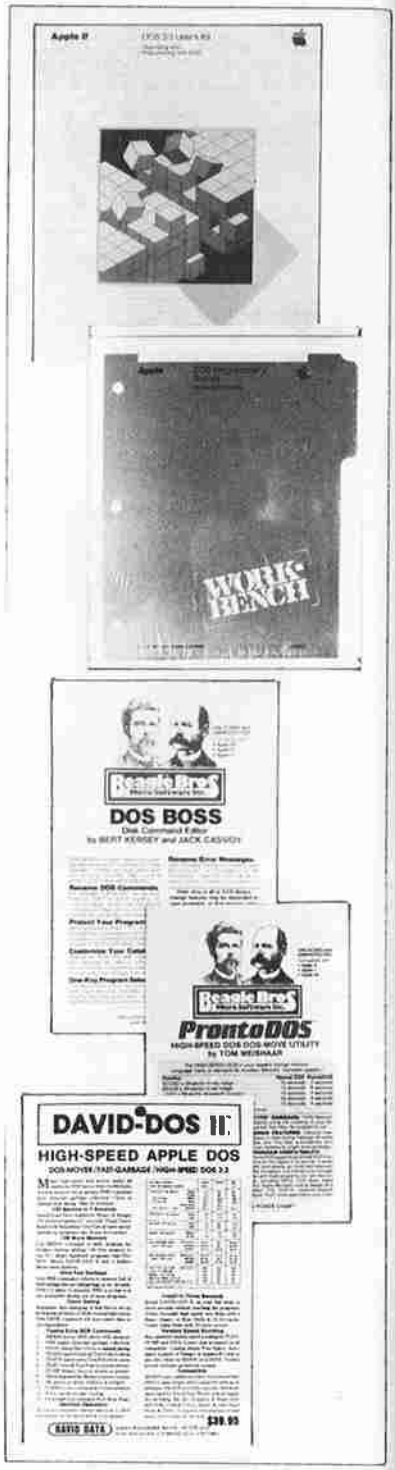
Pronto Dos **Beagle Bros**

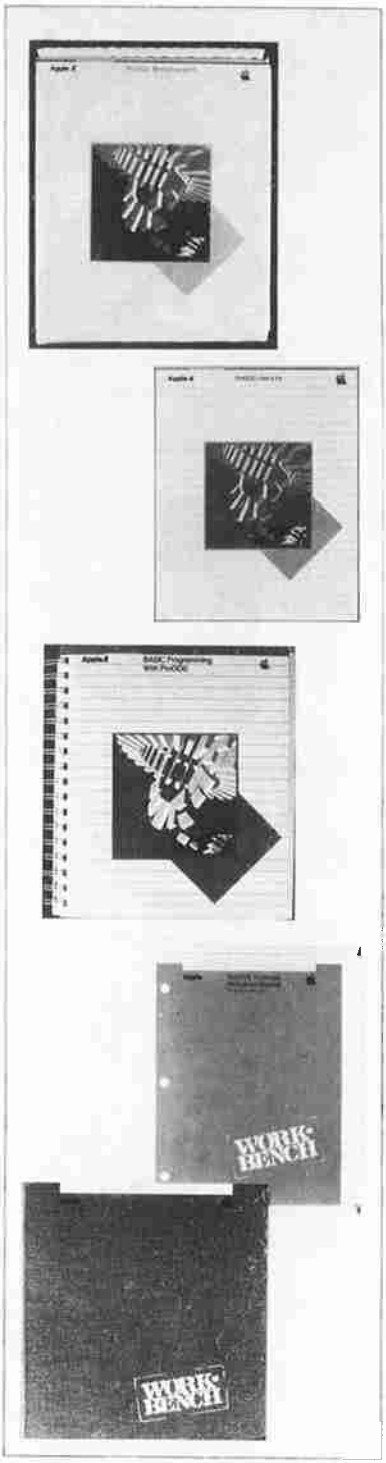
Hochgeschwindigkeits-DOS : Bis zu 3 mal schneller ! Kann anstelle des normalen DOS verwendet werden. Außerdem erlaubt die mitgelieferte Software: DOS-Move, TYPE-Kommando, 15 extra Sektoren, Ctrl-C killt CATALOG, beschleunigte Array Abspeicherung ,... Kompatibel mit den meisten harddisks, mit Programmen wie den anderen Beagle Bros Programmen, FID, COPYA, Visitrend/Visiplot u.a.m. Mit Handbuch (20 Seiten, engl.).

BE007D (+/e/c) ..... DM 119,--

David-Dos II **David Data**

Ein *schnelles DOS* (ca. 4 mal schneller als 3.3) ,das sich auch in die Languagekarte verschieben läßt (dadurch mehr Platz für Applesoftprogramme!). Läßt sich leicht auf vollen oder leeren Disketten installieren. Neue Dos-Kommandos : TLOAD,





TSAVE, TLIST (für Textfiles) ;HIDOS (DOSmover) , DATE (Files werden mit Zeitmarken versehen), DUMP, DISA (ssem - ble), AL, / für CATALOG , FIND hex . Keine Änderung der Dos entry adresses. Utility für PIE Writer (50% mehr workspace!). Diskette, Instruction Manual(10 Seiten, engl.).

DD001D (+/e/c) ..... DM 175,--

ProDOS Betriebssystem **Apple**

Das professionelle Betriebssystem von Apple!
Schneller (bis zu 5 mal), automatische garbage collection, hierar - chische Dateiverwaltung, arbeitet mit hard disk (kann bis zu 32 MByte je Laufwerk verwalten), Interruptfähigkeit.
Die mitgelieferte Diskette enthält neben dem ProDOS 1.1 Utilities zur Umwandlung von DOS- in ProDOS Dateien (und vc. vsa.), zum Kopieren, Formatieren, Löschen, Setzen der Zeit.
ProDOS Benutzerhandbuch (146 Seiten, deutsch) eine Einfüh - rung in die Befehle des ProDOS, ProDOS Ergänzung zum Apple IIe Benutzer Handbuch (29 Seiten, deutsch).

AP041D (+/e/c) 64K ..... DM 178,--

BASIC Programming with ProDOS **Apple**

Der zweite Teil der ProDOS-Dokumentation (bzw. -Software) ne - ben dem ProDOS Betriebssystem.
Inhalt: ProDOS Filetypen und Kommandos (z.B. CAT, PRE - FIX, LOCK, etc), Umgang mit BASIC Programmfiles (LOAD, SAVE, RUN, -), Programmierung mit ProDOS (Startup, ON - ERR GOTO, RESTORE, CHAIN, etc), Text-, Random Access und Binärdateien (z.B. OPEN, FLUSH, POSITION, BLOAD, BRUN, Monitor, Hires-Grafik), EXEC-Dateien etc.
Die mitgelieferte Diskette enthält Beispiele und auch APA (Applesoft Programmers Assistant). Manual (255 Seiten, engl.) mit Diskette.

AP079B (+/e/c) 64K ..... DM 89,50

ProDOS Technical Reference Manual **Apple**

Dieses Manual aus der *Workbench* Serie erläutert die Routinen, die in den Programmen Filer, DOS-ProDOS Konversion und Basic System verwendet werden, und zeigt, wie sie in Maschinenprogrammen eingesetzt werden können, um z.B. ein ProDOS System Programm zu schreiben oder um ProDOS um Routinen zu erweitern. Diskette (Exerciserprogramm), Manual (169 Seiten, engl.).

AP077B (+/e/c) 64K ..... DM 99,--

Workbench: Binder **Apple**

Ein Ordner für ca. 3 Manuals.

AP075A ..... DM 37,--

MemDOS **Memsoft**

In Frankreich gibt es mehr als 10.000 MemDOS Benutzer!
MemDOS ist ein Hilfsmittel und eine BASIC Variante zur strukturierten Programmierung. Es beinhaltet
ein starkes Dateiverwaltungssystem (direkte, indexierte sequentielle Files auch in multikey- bzw. subkey Anwendung),
einen Maskengenerator für Erfassung und Ausgabe der Daten,
erlaubt rekursionsfähige Unterprogramme und den Einsatz von Festplattensystemen mit bis zu 120 MBytes (aber nur mit der ´Kartenversion´).
Eine zusätzliche Karte (Microserveur MEM 4) *ermöglicht Multiuser (bis zu 16) Konfigurationeen.*

... *STARK REDUZIERT...SOLANGE VORRAT REICHT...*
Diskettenversion mit Handbuch (ca. 100 Seiten, deutsch):
ME002D (+,64K/e/c) ..Statt (*).DM 349,--..jetzt..DM 287,--
Wie ME002D, zusätzlich mit **Steckkarte** (paßt in slot 1 bis 7),:
ME003D (+,64K/e) ..Statt (*).DM 449,--..jetzt..DM 399,--

MemDOS Junior ist eine Versuchs- und Lernvariante bestehend aus Handbuch (88 Seiten, deutsch) und Diskette:
ME001D (+/e/c) ..Statt (*).DM 59,-- ..jetzt .. DM 49,--

s.6 **Utilities**

s.61 **Applesofteditoren**

GPLE **Beagle Bros**

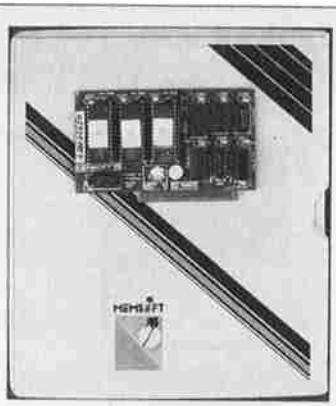
Ein gefragter globaler Editor für Programme in Applesoft- oder Integerbasic mit folgenden Besonderheiten: *Läuft unter DOS 3.3 und ProDOS mit 40 oder 80 Zeichen* , Einfügen und Löschen von Teilen einer Programmzeile, Suchen und Ersetzen im gesamten Programm oder Teilen, definierbare ESC Funktionen, Restore alte Programmzeile, *Umändern von Groß- in Kleinbuchstaben* und vc. versa, mit DOS-Mover, GPLE ist kompatibel mit 80 Zeichenkarte, ProntoDOS, Flextype, DOSBoss etc. Mit Handbuch (48 Seiten, engl.).

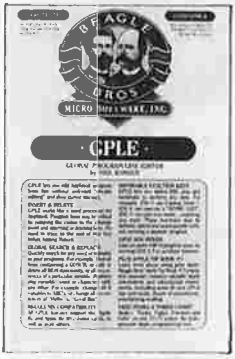
BE013D (+/e/c) ..... DM 179,--

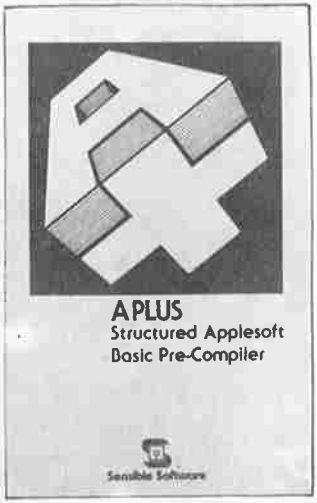
DCODE **Beagle Bros**

Eine *Utility für Applesoft Basic Programmierer* : Programme kompakter machen (Programmzeilen kombinieren, REMs entfernen, ungenutzte Programmzeilen eliminieren, Variablennamen verkürzen); Programme auf Korrektheit prüfen (z.B. Breakpoints setzen, Strings suchen, Trace ausgeführte Statements und Variablen); Programme, Binär- und Textfiles vergleichen. Außerdem beinhaltet DCODE einen automatischen Applesoft Syntax Error Checker (direkt bei der Eingabe). *Kompatibel mit DOS, ProDOS, 40 u. 80 Zeichen, GPLE und Double Take.* Diskette mit Handbuch (40 Seiten, engl.).

BE016D (+/e/c) ..Statt (*).DM 161,-- ..jetzt..DM 137,--







GALE **MicroSparc**

Global Applesoft Line Editor in drei Versionen: 40 Zeichenmodus für alle Apple II's, 64K ProDOS Version für alle 80 Zeichen Apple IIe's und jetzt **neu 128K ProDOS Version** für Apple IIe mit erw. 80 Zeichenkarte und IIc (diese Version läßt die gesamten unteren 64K für Anwendungen frei!).
Applesoft Line Editor, Global Editor u. Variable Cross Reference in einem Programm! Kompatibel mit MicroSparcs Ampersoft.

NI018B (+/e/c) ..Statt (*).DM 199,-- ..jetzt..DM 187,--

Double Take **Beagle Bros**

2-Weg Scrolling für Applesoft, Monitor und 'Catalog' plus viele andere Utilities: Cross-Reference Liste, verbessertes List (ein Befehl pro Zeile), Renumber, Append etc. Insgesamt 23 Routinen in schneller Maschinensprache.

NEU: Vers. 2.1 Unterstützt DOS u. ProDOS, 40 und 80 Spalten.
BE003D (+/e/c) ..... DM 139,--

ProDOS Editor 1.0 **Hüthig**

Zeilenorientierter Editor für den Programmierer *unter ProDOS*.
Der Editor liegt im geschützten Bereich, kann an- und abgeschaltet werden und bietet: Insert, Delete, Tab, Restore, Renumber, Eingabe von Controlsequenzen, sortierte Variablenliste, Suchen nach Tokens, Strings, Variablen, Hexfolgen, Adressen oder Speicherstellen, Ausführung von Monitorbefehlen, Hex-dump eines Applesoftprogramms, frei definierbare Tasten-Makrobefehle etc. Diskette mit deutscher Bedienungsanleitung.

HU013D (+/64K/e/c) ..... DM 98,--

s.62 Applesofterweiterungen, -modifikationen

APLUS **Sensible Software**

APLUS erweitert Applesoft um folgende Kommandos:
IF ... FIN
UNLESS ... FIN
WHEN ... ELSE ... FIN
WHILE ... FIN (pre-checked loop)
UNTIL ... FIN (post-checked loop)
FOR ... NEXT
CASE ... (OTHERWISE) ... FIN
SELECT ... (OTHERWISE) ... FIN
DO name (Prozedur-Aufruf)
TO name ... FIN (Prozedur-Definition)
Damit wird es möglich, strukturierte Basic-Programme zu schreiben! APLUS ist ein Pre-Compiler, der diese Programme vor der Ausführung in ordinäres Applesoft-Basic übersetzt. (die deshalb auch voll kompatibel z.Bsp. mit einem Applesoft-Compiler bleiben).

SE004D (+/e/c) ..... DM 149,--

The Wizard's Toolbox **Roger Wagner Publ**

Mehr als *30 neue &-Befehle für Applesoft* : Suchen von substrings in Arrays und Strings, schnelles Bload, Sortieren alphanum. Matrizen, Printusing, Tonkommandos, Gosub und Goto mit var. Zeilennummer, Turtlegraphics mit BASIC, free sector count, Tonkommandos, Reset handling, etc. Mit Workbench utility Programm, um auch selbst gestrickte Befehle dem Applesoft hinzuzufügen. Diskette (Software ist Harddisk, DOS und ProDOS kompatibel) mit Handbuch (engl., 145 Seiten).

SD013D (+/e/c) ..Statt (*).DM 168,-- ..jetzt..DM 148,--

The Database Toolbox **Roger Wagner Publ**

Mehr als 40 neue &-Befehle für Applesoft, die alle dem *Arbeiten mit Listen* dienen (Sortieren, Suchen, Kopieren, Renaming, Clear, Delete, Schreiben auf Diskette, etc). Außerdem gibt es 12 neue Befehle zur Mathematik: Invertierung, Transpose, Multiply von Matrizen, arccos, sinh, etc. Diskette (Software ist Harddisk, DOS und ProDOS kompatibel) mit Handbuch (engl, 100 Seiten).

SD014D (+/e/c) ..Statt (*).DM 168,-- ..jetzt..DM 148,--

Build Using **Sensible Software**

BUILD USING, Print Using and a whole lot more ist ein Utility zum *Formatieren von Zahlen und Strings* .
Zahlen können links- oder rechtsbündig ausgegeben werden, mit einer frei wählb. Anzahl von Stellen vor und nach dem Komma, mit oder ohne Vorzeichen, in Exponential-Schreibweise oder in DM und Pfennig etc.
Das Programm besteht aus verschiebbarem Maschinencode von etwa 1.8 KByte, der entweder an das Basic-Programm angehängt wird oder an eine beliebige Adresse geladen werden kann. Unentbehrlich bei kaufmännischen Anwendungen. Diskette mit Handbuch (29 Seiten, engl.).

SE005D (+/e/c) ..... DM 119,--

The Video Toolbox **Roger Wagner Publ.**

&-Befehle für Applesoft zur Erstellung von Ein- und Ausgabe - masken:
INPUT USING, LOWER CASE INPUT, EDIT STRING; TIMED INPUT, etc; Fensterorientierte Befehle wie WINDOW 40/80 SAVE und RESTORE, HOME PLUS, BORDER, INVERT, 4 WAY SCROLLER; Mausbefehle wie MOUSE READ, MOUSE CLEAR, MOUSE POSITION, etc.; Text Output mit PRINT JUSTIFY, GOTO XY, SCREEN DUMP 40 oder 80 Zeichen, etc.; MENU GENERATOR erzeugt Menus in der von Apple Works her bekannten Karteikartenform.
DOS und ProDOS Diskette mit Handbuch (107 Seiten, engl.).

SD015D (+/e/c) ..... DM 158,--

Ampersoft **MicroSparc**

Sammlung von Ampersand-Utilities. *&-Memory* verschiebt das Dos in die 16K-Karte. *&-Directory* kann lange File-Namen abkürzen. *&-Print* Print Using Routine zum Formatieren von Zahlen und Strings. *&-Sort* Sortieren von numerischen und String-arrays in Maschinenspr. *&-Store/Recall* Abspeichern und Einlesen von numerischen Arrays als Binär-Files. &-Matrix Matrix-Operationen u.a.m. Kompatibel mit GALE.

NI011D (+,64K/e/c)..Statt (*).DM 199,-- ..jetzt..DM 148,--
In einer speziellen **ProDOS Version mit Zeileneditor**:
NI025D (+/e/c) 64K ..... DM 199,--

Amperkit #1 **MicroSparc**

5 neue Utilities als Erweiterung für Ampersoft: *&-Chain* (ermöglicht echtes Overlay in Applesoft) *&-IF-THEN-ELSE* , *&-EXP* (erlaubt das Abändern von laufenden Basic-Programmen), *&-COS* (Sortierprogramm), *&-GOTO/GOSUB* (erlaubt die Benutzung von echten Labels).

NI013D 64K Ampersoft ..Statt (*).DM 159,-- ..jetzt.DM 138,--

Beagle Basic **Beagle Bros**

Erweitert das Applesoft-Basic: Sie können alle Basic-Kommandos und Fehlermeldungen neu benennen (z.Bsp. eindeutschen), es gibt ein 'ELSE' zum IF-THEN, Funktionen zum Auslesen eines Hires-Punktes und v.a.m. Nimmt keinen Speicherplatz weg, da es im Interpreter die längst überholten Kassetten-Kommandos (SHLOAD etc.) ersetzt.

BE004D (+/e) 64K ..... DM 139,--

A.M.P. **MicroSparc**

Das 'Amper Memory Program 3.0' ist die DOS Mover Utility von MicroSparc, mit der Sie 10KB mehr Platz für Applesoft- oder Integerprogramme erhalten. Die Apple ROM Karte wird unterstützt.
Solange Vorrat reicht!
NI017D (+,64K/e/c) ..Statt (*) DM 99,90..nur..... DM 59,90

Input 2.0 **Huethig**

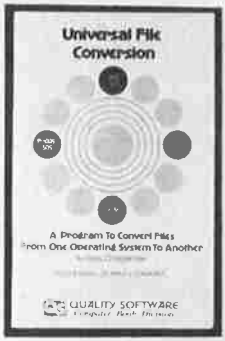
Bildschirm Masken-Generator unter DOS 3.3 und ProDOS, der wahlweise in die Bank 1 oder 2 der Sprachkarte geladen werden kann und durch ein kurzes Steuerprogramm in den unteren 48K aufgerufen wird.
Einbindbar in Applesoft- (auch kompilierte) und Assemblerpro - gramme. Variablen der *Maskengestaltung* : Feldlänge, VTAB, HTAB, Datentyp, Scroll-, Füll-, Lösch-, Bildschirmflag. Innerhalb eines Feldes Editierkomfort bei der Eingabe. Im 40 Z/Z Modus für Apple II mit Sprachkarte und Apple IIe/c, im 80 Z/Z Modus nur IIe/c. Diskette mit deutscher Bedienungsanleitung.

HU015D (siehe Text) ..... DM 98,--

Universal File Conversion **Quality Software**

Mit dieser Utility kann man Daten und Programme *zwischen* den Formaten von *DOS 3.3, CP/M, Apple Pascal, SOS und ProDOS konvertieren* und kopieren und Disketten für diese Systeme formatieren.
Außerdem: CP/M bzw. SOS Dateien ohne Softcard bzw. Apple III kreieren, Dateien innerhalb des gleichen Systems kopieren, detaillierte Informationen über die Formate der Betriebssysteme und Dateitypen. Unterstützt wird die Apple Disk II Formatierung (also nicht 8", harte Platte, andere 5.25", etc). Diskette mit Handbuch (40 Seiten, engl.).

QS008D (+,64K/e/c) ..... DM 148,--



Copy II plus **Central Point Software**

Vielseitiges Programm zum Kopieren von Disketten oder einzelnen Files, Initialisieren, etc.. Mit Sector-Editor, Nibble-Kopierer, Speed-Test und Backup Book, Autocopy, Sector Copy, Alphabetize Catalog..

CP002D (+,64K/e/c) ..... DM 159,--

Pro-Byter **Beagle Bros**

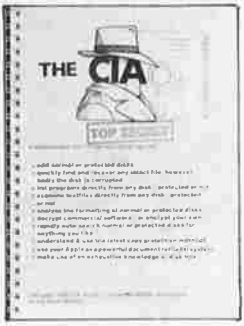
Eine Utility zum *Inspizieren und Verändern* von DOS 3.3 und ProDOS Disketten auf dem *Byte Niveau* :
DISK SEARCH findet Texte, zeigt Bitmaps belegter Blöcke oder Sektoren; Tips zum Verändern von Programmen, DOS;
ProDOS Utilities wie CONVERTER (erzeugt *aus Applesoft Programmen Maschinencode* , der von Basic Programmen aus aufrufbar ist),
TEXT TYPER (liest ProDOS Textfiles und druckt sie auf Bildschirm und Drucker),
MACHINE LANGUAGE SORT (aufrufbar aus Applesoft, sortiert Wörter und Zahlen),
Dateien mit Zeitmarke versehen, Basic unlesbar (für andere) machen, etc.; Editor für Maschinensprache; ProDOS 1.1.1 mit 'bye' Kommando.

BE020D (+,64K/e/c) ..... DM 139,--

Essential Data Duplicator **Utilico Microware**

Zur schnellen Erstellung von Backup Kopien: .25 und .75 tracks auch, fast nie müssen Parameter verändert werden, mit umfangreicher Parameterliste für einzelne Programme, analysiert Original, prüft Drivespeed, Diskette mit Handbuch (47 Seiten, engl., enthält auch 'Tricks of the Trade'). Eines der besten Kopierprogramme für Erfahrene.

UM001D (+/e/c) ..... DM 298,--



ProZAP **MicroSPARC**

Zur Editierung von ProDOS Disketten. Ein Block Diskdaten wird in Hex und ASCII dargestellt, mit dem Cursor kann er editiert werden. Darstellung der be- und ungenutzten Blöcke, Ausgabe des Bildschirminhalts etc. Mit Dokumentation (engl.) und Quellcode im Big Mac Format.

NI024D (e,80 Zeichen/c) ..... DM 87,--

FATCAT **Beagle Bros**

Die Utility zur *Katalogisierung ihrer Disketten* (DOS 3.3 und ProDOS).
Bis zu 100 Ihrer Disketten können in einem abspeicherbaren Masterkatalog aufgenommen werden, der dann als Datenbank sortiert, upgedated und durchsucht werden kann. Weitere Optionen: Dateibeschreibungen wie z.B. 'Spiel', 'Brief' etc.; DOS 3.3 und ProDOS Kataloge individuell alphabetisieren. Applesoft Programmfiles vergleichen. Diskette mit Handbuch (24 Seiten, engl.).

BE019D (+/e/c) ..... DM 139,--

C.I.A. Utility Programs **Golden Delicious**

Mit Hilfe von TRICKY DICK ,TRACER und TRACKER werden Sie hoffentlich die letzten Geheimnisse der Diskettennut - zung unter DOS lüften ! Das mitgelieferte Handbuch (132 Seiten, engl.) zeigt , wie man mittels dieser Software normale , be - schädigte, geschützte Disketten untersucht, analysiert, editiert, beschützt, ver- und entschlüsselt , ... Viel neues Material.

GD001D (+/e) ..... DM 259,--

Crypto **Byte Works**

Ausgefuchstes Programm zur **Verschlüsselung** (und natürlich auch Entschlüsselung- Password nicht vergessen!) von *Dateien jeden Typs* (in *DOS 3.3 oder ProDOS*) und ein Programm, mit dem man *Textfiles um bis zu 50% reduzieren* kann. Kann auch in eigene BASIC Programme eingebunden werden. Diskette mit Handbuch (12 Seiten, engl.).

BW012D (+/e/c) ..... DM 78,--

Super Disk Copy III **Sensible Software**

Ein ganzes Bündel Disk-Utilities: Kopieren beliebiger Files, von DOS alleine oder ganzer Disketten, von 3.2 nach 3.3 und umge - kehrt, Kopieren von PASCAL und FORTRAN-Disketten, Wider - herstellen gelöschter Files, Sortieren der CATALOG-Einträge, DOS löschen, illegale Zeichen in Dateinamen aufspüren etc.

...Solange Vorrat reicht!
SE001D (+/e/c) ..Statt (*) DM 139,-- ...nur... DM 99,90

Pirate Defence **Bregler**

Mit diesem *Kopierschutz* ist es möglich, normale 5.25' Disketten vor sogenannten ´Raubkopierern´ (die z.B. mit Locksmith 5.0, EDD, BACK IT UP, Nibbles AWAY, etc. arbeiten) zu schützen. Die zu schützende Diskette kann entweder das DOS 3.3 (auch DIVERSI DOS, DOS 3.4, ZDOS) System oder ProDOS enthalten.
Weiterhin: Mit der Implementierung einer Keyword Abfrage wird das unerlaubte Abfragen von Daten einer Diskette unmöglich, Schutz gegen Unterbrechung durch RESET, CTRL-C,, Listschutz für Applesoft Programme, etc. Diskette mit Bedienungsanleitung (31 Seiten, deutsch).

BG001D (+/e/c) ..... DM 149,--

Back it Up III **Sensible Software**

Mit diesem Programm können Sie Sicherheitskopien von fast allen 'kopiergeschützten' Disketten erstellen. Zulässig nur für den privaten Gebrauch!

SE006D (+/e/c) ..... DM 299,--

Multi-Disk Catalog III **Sensible Software**

Hilfsprogramm zur *Verwaltung Ihrer Disketten*: Lesen Sie nacheinander alle Ihre Disketten ein - Sie erhalten eine Liste, die für jedes File den Typ, Namen und Länge des Files ausweist, ausserdem die Dos-Version (3.2 oder 3.3) und die Nummer der Diskette, auf der das File auftaucht. Diese Liste kann nach diesen Merkmalen sortiert, auf Diskette gespeichert und ausgedruckt werden. Das zugehörige Handbuch (15 Seiten, engl.) zeigt auch, wie man selber auf diese Datenbank zugreifen kann.

SE002D (+/e/c) ..... DM 99,90

Locksmith **Omega**

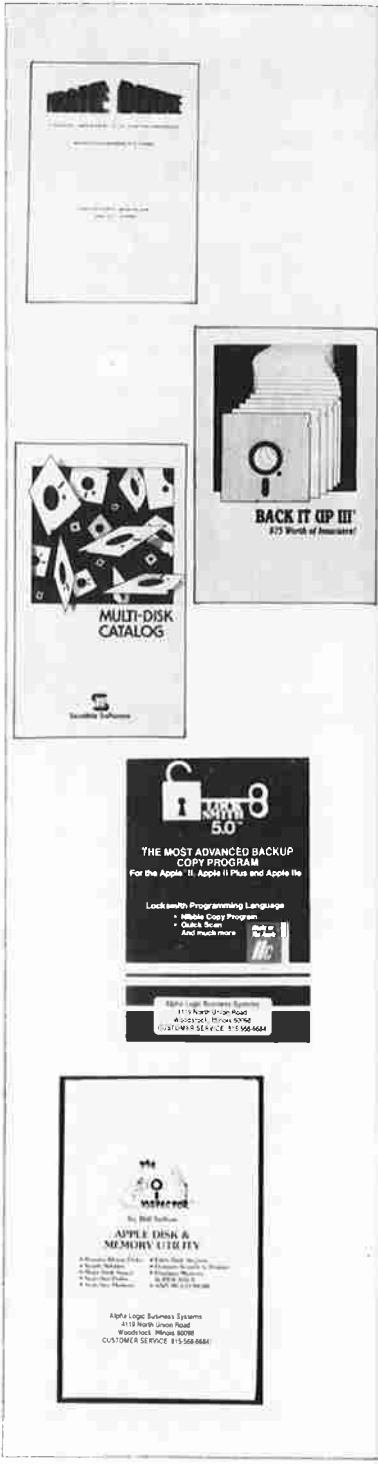
Die *unübertroffene Disk utility* in der neuesten Version zum Erstellen von Sicherungskopien. Außerdem werden 12 weitere Utilities geboten.

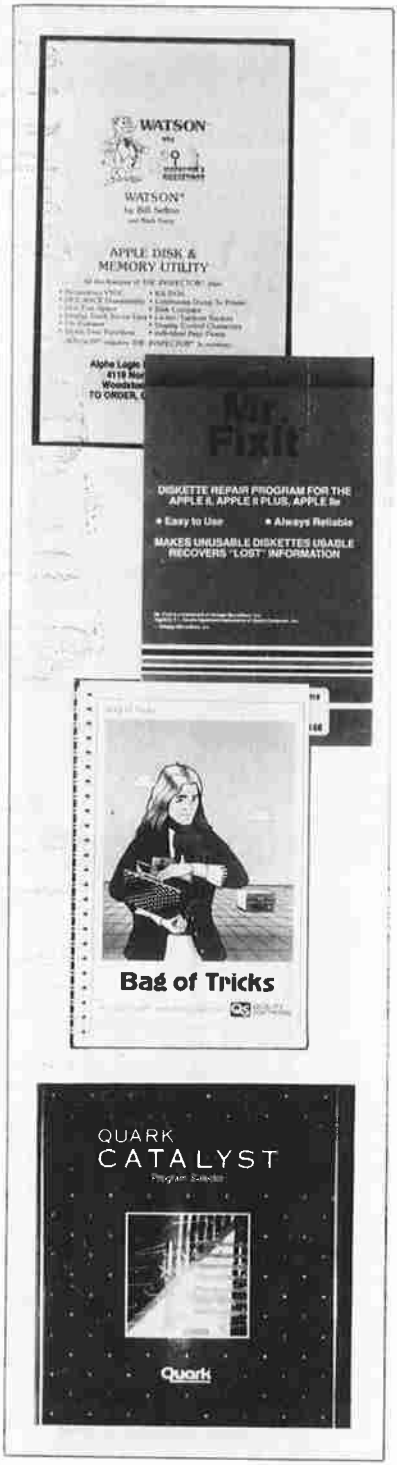
OM008D (+/e/c) ..... DM 398,--

The Inspector **Omega**

Sehr *gutes Diskutility Programm*, mit dem Sektoren von Disketten in jede beliebige Seite des RAMs eingelesen werden können; danach lassen sie sich in Hex oder Ascii darstellen, edi - tieren und wieder zurückspeichern. 22 Kommandos zur Konfigu - rierung von slot, drive, DOS Version (3.2 oder 3.3), Wahl von Spur und Sektor, 'consecutive read or write', Darstellung des VTOC, hires Darstellung der Nibble einer Spur. Der 'Inspector' kann 'zerschossene' Disketten oder Kataloge reparieren, DOS ändern, etc.

OM003D (+/e) ..Statt (*).DM 264,-- ..jetzt..DM 238,--





Watson **Omega**

Arbeitet mit dem 'Inspector' (OM003D) und bietet weitere Uilities: Reconstruct VTOC, Hex/ASCII Disassembly, Disk Free Space, File Follower, Kill DOS, Disk Compare, Lockin/Lockout Sectors, Display Control Character etc.

OM004D (+/e) ..Statt (*).DM 224,-- ..jetzt..DM 176,--

Inspector+Watson:
OM006D (+/e) ..Statt (*).DM 429,-- ..jetzt..DM 387,--

Mr. Fixit **Omega**

Das non plus ultra für Anwender mit teilweise beschädigten Disketten. Die noch brauchbare Information wird automatisch auf eine andere Diskette kopiert. Damit bleibt 99% der Information erhalten.

OM005D (+/e) ..Statt (*).DM 224,-- ..jetzt..DM 198,--

Bag of Tricks **Quality Software**

Vier Utilities von den Autoren von BENEATH APPLE DOS:
TRAX liest eine Spur in ihrer "Ur"-Form von der Diskette und sucht die Sektor-Informationen heraus.
INIT zum Initialisieren einzelner Spuren. Der alte Inhalt der Sektoren wird, soweit möglich, erhalten.
ZAP modifiziert einzelne Sektoren in jeder nur denkbaren Weise. Über 50 Kommandos; für DOS, CP/M und PASCAL-Files.
FIXCAT zum Reparieren der CATALOG-Spuren der Diskette.
Mit 100 Seiten Handbuch (viele Übungen).

QS004D (+/e/c) ..... DM 149,--

Bag of Tricks 2: Enthält die gleichen Leistungsmerkmale wie QS004D, außerdem ist es ProDOS-fähig, Kompatibel mit Pro - FILE, Sider, Unidisk 3.5 und den meisten RAM-Erweiterungs - karten.

QS009D (+,64K/e/c) ..... DM 178,--

Upgradeversion: Für die Besitzer von Bag of Tricks (QS004D).

QS010D (+,64K/e/c) ..... DM 99,90

Catalyst 3.0 **Quark**

Mit diesem Programm erhalten Sie einen Macintosh-ähnlichen 'Schreibtisch' mit Zusätzen wie dem Taschenrechner und dem clipboard und vor allem:
Jetzt können Sie *ProDOS Programme* wie Appleworks, Apple Writer, Access II, SuperCalc 3a, Pinpoint, Bookends, Sensible Speller, pfs:File, Report, Write etc. direkt ohne Reboot von der *harten Platte* (Profile, Sider aber auch UniDisk 3.5 etc.) starten, sie brauchen also nicht mehr mir all den Disketten zu jonglieren. Die Maus ist empfohlen.

QK001D (e,128K,aufger./c) ..... DM 548,--

Softbreaker **Huethig**

Zum Erstellen von Sicherungskopien: Dieses Assemblerpro - gramm gestattet softwaremäßiges Unterbrechen, Speichern, La - den und Neustarten von geschützten Programmen (auch wenn die Sprachkarte benutzt wird). Speichern und Laden der 64K dauert nur 11 Sekunden. Diskette, deutsche Bedienungsanleitung.

HU014D (e) 128K ..... DM 48,--

LEXICOM **MicroSparc**

Ermöglicht die Konvertierung der Dateiformate zwischen Applewriter I/II, Supertext, DOS Sequentiell u. Random, Applesoft BASIC Programm und CP/M. Sie können dann z.B. Wordstardateien oder Basicprogramme mit Applewriter bearbeiten! Diskette mit Handbuch (21 Seiten, engl.).

NI020D (+/e) ..Statt (*) DM 189,--..jetzt..DM 176,--

T.L.D.U. **Focus**

'The Last Disk Utility' bietet:
Die üblichen Funktionen Kopieren, Listen und Editierung abge - speicherter Daten und Sektoren,
Disketten der Systeme *DOS 3.3, UCSD, CP/M und ProDOS* werden bearbeitet,
Laufwerke *35-, 40-, 80- , und auch doppelseitige mit 160 tracks sowie Festplatten* werden unterstützt,
Anzeige der Daten als Bytes, ASCII, Text, Applesoft Programm oder als Maschinenbefehl,
schnelles Suchen von Daten oder Strings,
mächtige Makrosprache, mit der man auch eigene Kommando-Folgen erstellen und auf Diskette abspeichern kann (zur Änderung des Bootprogramms, zum Kopieren zwischen verschiedenen Betriebssystemen etc).
Diskette mit Handbuch (93 Seiten, deutsch), das auch ein Tutorium enthält. Nicht erphi-kompatibel.

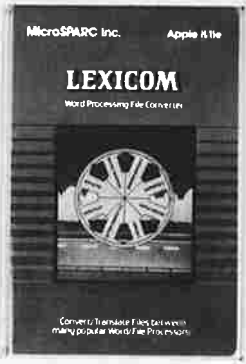
FO001D (+/e/c) ..... DM 99,--

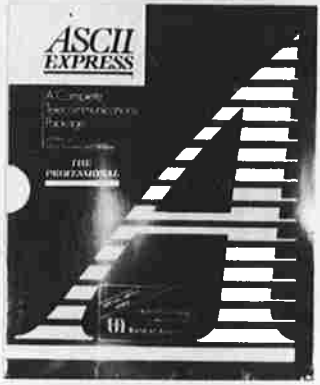
s.64 **Terminalsoftware**

Access// **Apple**

Neues Terminal (z.B. für TTY, VT100, VT52) Emulationspro - gramm für die Apple// Familie, mit dem Sie Daten von einem Host-Rechner oder Elektronik Mail System empfangen und ver - senden können. Weiterhin ermöglicht das Programm, Dateien (auch ProDOS und SOS) per Modem oder direkt mit anderen Rechnern auszutauschen und auf einer Diskette (bzw. Profile) abzuspeichern. Kompatibel mit Appleworks. Trainingsdisk, Program Disk, Reference Manual (195 Seiten, engl.). Auf dem IIe nur mit 80 Zeich.karte und Super Serial Card in slot 2.

AP010D (e/c) ..... DM 287,--





ASCII Express Professional **Southwestern Data Systems**

Terminal-Software zum Anschluß des Apple an einen anderen Rechner. Unterstützt u.a. folgende serielle Interfaces: APPLE COMMUNICATIONS CARD, CCS 7710/11, INTRA COMPUTER, SSM AIO, sowie praktisch alle *Modems* , die direkt Apple-compatibel sind.
Läuft mit 40 und 80 Spalten (mit fast allen 80-Zeichen Karten),und mit den meisten Drucker-Interfaces. Akzeptiert Übertragungsraten bis 4800 Baud, hat einen komfortablen Editor, Makros (z. Bsp. für LOGON-Sequenzen), kann verschiedene Standard-Terminals (z.B. VT52) emulieren, utilities für die Übertragung der Formate von Textfiles zwischen CP/M, Pascal und DOS (es können auch DOS binary und Applesoft Programme in Textfiles verwandelt werden), zum Listen von ASCII Textfiles auf dem Bildschirm u.a.m.

SD008D (+/e/c) ..... DM 487,--

Teletext **MicroSPARC**

Einfache menuorientierte Kommunikationssoftware: 80 Zeichen mit Videx Videoterm, Klein/Groß Schreibung mit Adapter oder auf IIe, 128 ASCII Zeichen, auto up-, download (auch Apple Pascal Textfiles) und answer, hard disk kompatibel, Zeileneditor, 17750 Bytes Textpuffer, mit Dateimanagement, printing system, Macro Editor. Diskette mit Handbuch (67 Seiten, engl.).

NI021D (+/e) ..Statt (*).DM 199,-- ..jetzt..DM 176,--

s.65 **Sonstige Utilities**

s.651 **Nutzung der zweiten 64K**

Extra K **Beagle Bros**

Diese Utility - *'Editor's Coice des InCider, Okt. 85'*- hilft, die *128K voll zu nutzen* .
Applesoft Programme können Variable, Strings und andere Daten in den oberen 64 K speichern;
zwei 64K Apples (DOS und ProDOS, auch verschiedenen Typs) können im Speicher nebeneinander bestehen und Dateien miteinander austauschen;
schnelles Nibble Kopierprogramm (nur 3-4 Durchgänge);
byteweise Disketten vergleichen;
dual ProDOS/DOS 3.3 Disketten erstellen;
Peek und Poke aux. Memory; Logbuch aller Ausgaben auf die Textseite; bis zu 7 hochauflösende Bilder oder 62 Textseiten im Speicher halten und eine(s) davon schnell darstellen. Diskette mit Anleitung (engl.).

BE021D (e,128K/c) ..... DM 139,--

Big U **Beagle Bros**

Sammlung mit ProDOS Utilities:
-File Mover (80 Zeichen erforderl.) ersetzt Apples Filer
-CRT Writer (80 Zeichen, IIe oder IIc) zum Erstellen von Titelseiten
-Key-Cat 80 (80 Zeichen) installiert CTRL-Reset als Taste für CATALOG
-RAM-Load (IIe,128K/c)) lädt automatisch Dateien in und aus dem RAM.
18 neue ProDOS Befehle wie COPY Dateien, XLIST Programme, ANYCAT, MON, SHOW (lädt und zeigt Bilder) etc; ERROR Editor; INPUTTER akzeptiert Kommata und Punkte etc.

BE024D (+,64K/e/c) ..... DM 118,--

MMU 2.0 **Huethig**

Memory Management Utility für Apple IIe mit der extended 80 column card. Über 25 Programme (Dos 3.3 und Prodos sowie reine Prodos Programme) erschließen neue Einsatzmöglichkeiten der zus. 64K: *Pseudo Disk* für Dos 3.3, Pseudo Coprocessor Utility, Kopierprogramme, Move Programme zum *Verschieben von Daten auf die 64K Erweiterung*, Utilities zum Untersuchen und Löschen bestimmter Speicherbereiche, Programme zum Simulieren des Apple II,II+ auf dem IIe, Plotprogramm für *doppelte Grafik (560*192)* . Einige Programme laufen auch auf dem II+. Diskette mit deutscher Bedienungsanleitung.

HU016D (e/c) ..... DM 98,--

DiskQuick **Beagle Bros**

Dieses Programm ermöglicht, die 64K des Zusatzspeichers als *Pseudodisk* zu nutzen (sehr schneller Zugriff zu Daten und Pro - grammen!). Kompatibel mit ProntoDOS, GPLE, Applesoft, DOS, Double Hires etc.

BE012D (e/c) 128K ..Statt (*).DM 99,90..jetzt..DM 87,--

Apple IIe CP/M RAM Floppy **Reventlow**

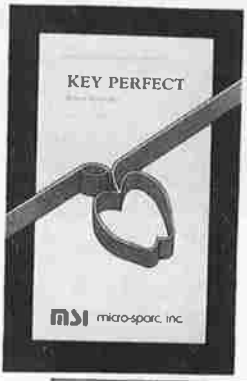
Mit dieser Software kann man unter der 56K Version von CP/M 2.2 bzw. 2.2B die 64K der erweiterten 80 Zeichenkarte als Pseudofloppy nutzen. Dadurch ergibt sich eine beträchtliche Zeitersparnis gegenüber der Hardware Floppy. Die Pseudofloppy wird als Laufwerk C: geführt.

AV002D (e) ..... DM 39,--

s.652 **Utilitymix**

Silicon Salad **Beagle Bros**

Nützliches und Spiele aus dem Silicon Valley:
Text von der (1.) Text- in die 2. Text- oder Hiresseite transferieren, Hiresseite invertieren, beschädigte Sektoren



lokalisieren und isolieren, Klickgeräusche erzeugen, *Applesoftprogramme teilen* (z.B. um die Hiresseite herum), undelete files, Black Jack, Disketten ohne DOS, etc.. Alles einbindbar in eigene Programme!

BE014D (+/e/c) ..... DM 89,90

Tip Disk 1 **Beagle Bros**

100 (list- und kopierbare) Programme auf einer Diskette: Konvertierung von FP nach INT Basic und vc. versa, INT Flash, INT Dezimalquotient, Text Dump auf Printer,etc.. Mit den üblichen Beagle Bros Zutaten (Apple Command Chart, Beagle Bros Bulletin, Peeks and Pokes).

BE010D (+/e/c) ..... DM 69,90

Utility City **Beagle Bros**

21 nützliche Utilities, z.Bsp: *XLISTER* gibt ein formatiertes Listing Ihres Basic-Programms (IF-Statements eingerückt, Seitenumbruch auf dem Drucker, etc.). *INT CONVERTER* übersetzt Integer-Basic Programme automatisch in Applesoft. *CONNECT* fügt 2 Basic-Programme zu einem großen zusammen, *LINE SEARCH* findet die Speicher-Adresse einer Applesoft-Zeile u.v.a.m. Alle 21 Utilities, sind ausführlich beschrieben, auflistbar(!) und nicht kopiergeschützt.

BE001D (+/e/c) ..... DM 119,--

s.653 **Restliches**

Key Perfect **Micro Sparc**

Zu allen Programmen, die in NIBBLE abgedruckt werden, gibt es eine Tabelle mit Controll-Codes. 'Key Perfect' berechnet für jeweils 10 Basic-Zeilen oder 80 Bytes Maschinen-Code diese Codes und erleichtert damit das fehlerfreie Eingeben dieser Programme.

NI012D (+/e/c) ..Statt (*).DM 129,--..jetzt..DM 99,90

DMP Charger 2.2 **Hunstig**

Mit diesem Programm kann man *eigene Zeichensätze* (auch mathemat. Symbole, etc) erstellen, speichern, in den *Drucker* laden und von jedem anderen Programm (spez. Applewriter, BASIC, Pascal, Apple Works, Wordstar) aus nutzen.
Vorausgesetzte Hardware: IIe 128K oder IIc; 8 Bit parallel, Apple Super Serial oder B & K Druckerinterface; Apple DMP, Imagewriter, Itoh 8510S oder Epson FX80/JX80, Panasonix KX Serie bzw. dazu kompatible Drucker. Diskette, die bereits verwendbare Zeichensätze enthält, mit Anleitung (52 Seiten, deutsch).

HT001D (siehe Text) ..... DM 198,--

Peeker Sammeldisketten **Hüthig**

Enthält alle Programme (und mehr) einzelner Hefte. Wir haben immer *die neueste Sammeldiskette am Lager* !

Disk #1: Heft 1,2 1984. DOS 3.3:
HU018D (+/e/c) ..... DM 28,--
Disk #2: Heft 1,2 1985. DOS 3.3:
HU019D (+/e/c) ..... DM 28,--
Disk #3: Lohn- u. Einkommensteuerprogramm für 84 im CP/M Format für MBASIC:
HU020D (+/e) ..... DM 28,--
Disk #4: Heft 3,4 1985. DOS 3.3 und Pascal:
HU022D (+/e/c) ..... DM 28,--
Disk #5: Heft 5 1985. DOS 3.3:
HU023D (+/e/c) ..... DM 28,--

Die Sammeldisketten #6, 7, 8, 9 etc. haben eine fortlaufende Be - stellnummer erhalten (Disk #6 die Bestellnummer HU024D etc.)

s.7 **Grafik**

s.71 **Grafikpakete**

A2-3D Graphics Package **SubLogic**

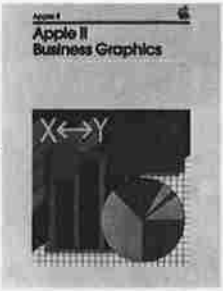
Programmpaket zur Erzeugung dreidimensionaler Graphics in High-Resolution. Besteht aus dem A2-3D1 Graphics-P., dem A2-3D2 Enhancement und dem A2-GE1-Editor.
Ermöglicht den interaktiven Entwurf von dreidimensionalen farbigen Bildern. Objekte können unabhängig und relativ zueinander dargestellt werden. Die einzelnen Routinen dieses Programmpakets können zB. in BASIC eingebunden werden. Über 300 Seiten Handbuch. Von den Autoren des 'Flight-Simulator'.

SU006D (+/e/c) ..... DM 469,--

Apple II Business Graphics **Apple**

Mit Hilfe dieser Software lassen sich numerische Daten (z.B. auch aus Visicalc, Multiplan, Apple-Plot, DIF-Format, Apple Ba - sic Text-Dateien, Apple Pascal) mittels einfacher Befehlssprache (Macros möglich!) in verschiedenartigste Diagramme umsetzen (Kreis-, Linien-, Punkte-, Balkendiagramme; mehrere Abbildun - gen in einem Koordinatensystem; Skalierung automatisch und vom Benutzer bestimmt; Vergrößerungen; beliebig viel Text an jeder Stelle des Diagramms, mathem. u. statist. Funktionen. Zur direkten Ausgabe sind geeignet Apple Silentype, Qume Sprint 5/45 oder Sprint 5/55, HP7225 A/B, Houston DMP-3,4 Plotter. 4 Disketten, Handbuch (232 Seiten, engl.).

AP063D (+,64K/e/c), 2 Laufwerke ..... DM 687,--



PIK

Printer/Plotter Installationskit für Apple Business Graphics (Best. Nr. AP063D). Unterstützt Apple Plotter 410, HP7220, HP7225, HP7470, HP7475 mit Interfacekarten Apple Communications, Apple Serial, Apple Super Serial oder andere Karten, die das Apple firmware Protokoll befolgen. Diskette mit Anleitung (10 Seiten, engl.).

AP065D (+/e/c) ..... DM 275,--

Take 1 — Baudville

Mit dieser Software kann man *Filme machen* (aber auch belebte Geschäftsgrafiken erstellen): Shapes und Bewegungen definieren, Szenen bildweise aufnehmen, Text und Soundeffekte hinzufügen, Szenen durch z.B. 'fade-in' und 'fade-out' verbinden, und schließlich alles zu einem vorführreifen Film organisieren. Diskette mit Handbuch (ca. 100 Seiten, engl.).

BV001D (+,64K/e/c) ..... DM 198,--

Take 1 Programmers Toolkit — Baudville

Mit diesem Programmpaket kann man die mit Take 1 erzeugten Filmstreifen unabhängig vom Take 1 Programm ablaufen lassen, z.B. von Applesoft Basic aus. Mit 'Moviedisk' kann man zum Beispiel Disketten so einrichten, daß beim Booten ein Film gezeigt wird und dann ein Basic Programm gestartet wird.
Zur Zeit nicht lieferbar (bitte anrufen).

BV013D (+/e/c) ..... DM 198,--

Animation libraries zu Take 1 — Baudville

Diese Disketten enthalten bereits fertige 'Schauspieler' und Actions.

Actors & Actions:
BV002D (+,64K/e/c) ..... DM 87,--

Heroes & Villains:
BV003D (+,64K/e/c) ..... DM 87,--

Business:
BV004D (+,64K/e/c) .....DM 187,--

Blazing paddles — Baudville

Grafikprogramm, mit dem mit Joystick, Paddles, pad, Maus, Grafiktablett oder Light Pen Grafik erzeugt werden kann, incl. shapes, div. Zeichens. und Ausgabe auf Druckern (**jetzt auch Farbgrafik** auf Imagewriter II, Scribe, Itoh 8510SC, Epson JX80, Okimate 20, IDS PRISM).
Weiterhin folgende Möglichkeiten: 'cut and paste' aus shape-table Dateien, Punkte setzen, Linien, Kreise, Rechtecke zeichnen, 'spray paint', Farben mischen etc.
Geeignet auch für Kinder ab 6 Jahren.

BV005D (+/e/c) ..... DM 179,--

Pixit **Baudville**

Zur Erstellung und Editierung von shapes, shape tables und hochauflösenden Bildern mit Text und Grafik, Kreisen, Geraden, Einfärbung. Enthält außerdem Diashowgenerator, vorgefertigte shapes und Zeichensätze sowie Printerdump.
Jetzt auch Farbgrafik auf Imagewriter II, Scribe, Itoh 8510SC, Epson JX80, Okimate 20, IDS PRISM.

BV006D (+/e/c) ..... DM 179,--

Shape libraries für Take 1, Blazing paddles, Pixit **Baudville**

Jede Bibliothek enthält zahlreiche vorgefertigte Shapes und Zeichensätze, die von Take 1, Blazing paddles, pixit oder auch Applesoft BASIC aus genutzt werden können.

Shapes & Fonts: Shapes und Zeichensätze.
BV007D ..... DM 76,--
Science (Chemie, Mathe, Astronomie, griech,. Alphabet etc.).
BV008D ..... DM 76,--
Kid stuff.
BV009D ..... DM 76,--

Prince **Baudville**

Diese Kombination aus Software und 4 verschiedenen Farbbändern erlaubt das Ausdrucken von *farbiger Grafik auf S/W Druckern.*
Die Apple Grafik, also auch die mit Blazing paddles, pixit, Dazzle Draw, Micro illustrator etc. erzeugte, kann mit diesem Produkt farbig ausgedruckt werden. Sogar T-shirts können damit indirekt bedruckt werden.
Unterstützt werden folgende Interfaces: Apple SSC, parallel, seriell und IIc Druckerports, Orange Micro Grappler und Grappler+, PKASO, Texprint Print-it.

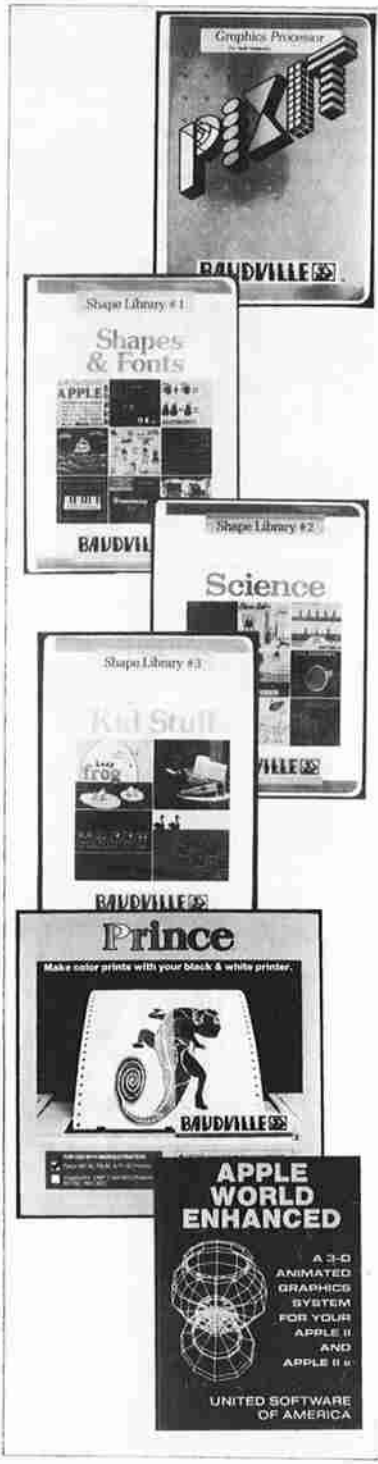
Für Epson MX-80, RX-80, FX-80.
BV021A (+,64K/e/c) ..... DM 248,--

Für Imagewriter, DMP, Itoh 8510/Prowriter, 8510SC, NEC 7023.
BV022A (+,64K/e/c) ..... DM 248,--

Apple World **United Software of America**

Zur interaktiven Manipulation von 3-dimensionalen, farbigen Grafiken.
Mit Hilfe eines komfortablen Editors können beliebige Objekte im 3D Raum (die Koordinatenachsen sind skaliert von -32000 bis +32000) definiert und anschließend auf dem Bildschirm dargestellt werden.
Mit einem einzigen Tastendruck können die Gegenstände gedreht oder in der Größe verändert werden, die Position des Beobachters ist dabei frei wählbar. Maschinenspracheprogramm, Handbuch (34 Seiten, engl.).
Doppelt hochauflösende Grafik (IIe mit erw. 80 Zeichenkarte und IIc) und *Treiber für HP7470 Plotter*, Apple DMP und EPSON MX/ FX.

US004D (+/e/c) ..... DM 298,--



Newsroom — Springboard Software

Zur Erstellung von Zeitungsseiten mit Text, Grafik und Spalten. Diese Software wurde ursprünglich für Kinder konzipiert, zur Übung im Schreiben und in Kunst.
Das Programm ermöglicht das Layout jeder Seite auf dem Bildschirm, mit Mousepaint-ähnlicher Grafikeditierung, Texte mit drei großen und zwei kleinen Zeichensätzen, mit eingebauter Kommunikationssoftware (Ein 'Reporter' kann damit von einem IBM, Commodore oder Apple aus über Akustikkoppler die News direkt übertragen sowie neue Instruktionen erhalten).
2 Disketten mit Handbuch (86 Seiten, engl.). Joystick, Koala Pad optional.

SL001D (+/e/c) ..... DM 179,90

News Room: Clip Art, Vol. 1 — Springboard Software

Mehr als 600 neue Bilder *für* Ihre mit dem *Newsroom* erstellte Familien-, Klub-, Klassen- oder Geschäftszeitung. Bilder aus den Bereichen: Sport, berühmte Leute, Musik, Blumen, Tiere, Häuser, Flugzeuge etc. Diskette mit Anleitung (16 Seiten, engl.).

SL002D (+/e/c) ..... DM 109,90

The Print Shop — Broederbund

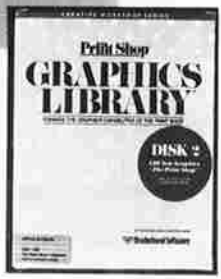
Mit diesem Programm können Sie Grußkarten, Briefköpfe, Bulletins, Begrüßungskarten, etc. erstellen. Besonderheiten: Menuorientiert, acht Schriften, Symbollibrary (von der Geburtstagstorte bis zum Glücksschwein), Graphik Editor. Ausgabe auf den gängigen Matrixdruckern (aber nicht Epson MX82). Rote Briefumschläge und Druckerpapier, Reference Manual (27 Seiten, engl.). Joystick, Koala Pad optional.
Auch mit deutschem Handbuch.

BB021D (+/e/c,III) ..... DM 139,90

Graphics Library: Disk I — Broederbund

120 neue graf. Darstellungen für *'The Printshop'* angefertigt von mehreren Künstlern. Themen: Feiertage, Kinder und Schule, Sternzeichen, Sport und Spiele, Tiere, Muster, etc. Diskette mit kurzer Anleitung.

BB024D (+/e/c, III) ..... DM 79,90



Graphics Library: Disk II — Broederbund

Weitere 120 grafische Darstellungen für 'The printshop'. The - men: Berufe (Berufssymbole für Schweißer, Ingenieur, Schnei - der, etc), Hobbies (Schach, Fahrrad, Guitarre, etc.), Leute (Sherlock, Pharao, etc), Sehenswürdigkeiten (Pisa, Paris etc.), Reisen, Gesundheit etc. Diskette mit kurzer Anleitung.

BB029D (+/e/c, III) ..... DM 79,90

Dazzle Draw™ **Broederbund**

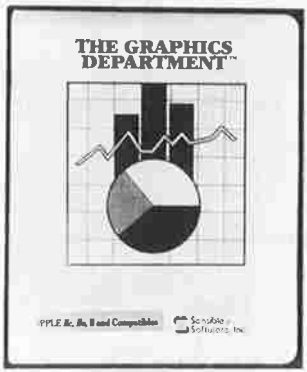
Mittels dieser Software lassen sich *doppelt hochauflösende sowie farbige Grafiken* erstellen und ausdrucken (farbig auf Color Printer Apple Scribe, Epson JX-80). Zur Eingabe dienen Maus, Grafik Tablett, Koalapad oder Joystick.
Im Aufbau ähnlich zu Macpaint: Paint brush, spray paint, zoom, text, shapes (sqares, circles, ovals, rectangles), lines, flood fill; edit (capture, flip, invert, cut, copy, paste, clear section, exch co - lors); undo; Dateikommandos etc. Diashow ist auch möglich. Diskette mit Handbuch (35 Seiten, engl., Gutschein für deutschsprachige Anleitung).

BB025D (e/c) 128K ..... DM 159,90

Graphics Department **Sensible Software**

Integrierte Software zur Erstellung von grafischen Darstellungen (standard Apple bitmapped):
Mit dem *Charting kit* lassen sich farbige Balken-, Linien- u. Tortengrafiken erstellen (Eingabe der Datensätze über Tastatur oder von DIF-files, max. 99 Punkte pro Satz, mehrere Datensätze können in einer Grafik dargestellt werden, autom. Skalierung, Rasterung, Grundstatistiken, Torten mit max. 12 Sektoren).
Mit dem *Graphics Tool* kann man grafische Gebilde erzeugen (mit Geraden, Kreisen, Ellipsen, Rechtecken, shapes) oder bereits erstellten Grafiken hinzufügen, außerdem können Ausschnitte definiert, deren Inhalt z.B. kopiert, verkleinert oder invertiert werden.
Mit dem *Lettering kit* lassen sich Grafiken beschriften oder Text Displays erstellen (30 Schrifttypen, 5 Größen, 20-70 Zeichen pro Zeile, Groß/Klein, 8 Farben, 5 Richtungen).
Mit dem *Slide Projector* lassen sich Bildfolgen zusammenstellen (16 Bilder pro Diskette, max. 2 Disketten pro Folge, Ablauf auto - matisch oder durch paddles oder keyboard gesteuert).
Bestandteil des Departments ist der Printertreiber Image Printer II (siehe dort). 3 Disketten mit Handbuch (134 Seiten, engl.).
3 D Pie Charts, Areacharts, *Applemaus sowie Daten aus Apple - works' Tabellenkalkulation können als DIF Datei* genutzt werden

SE011D (+/e/c,III) ..Statt (*).DM 557,--..jetzt..DM 487,--



The Graphics Magician **Penguin Software**

Sammlung von professionellen Routinen in Maschinensprache, mit denen *ausgezeichnete Animation* realisiert werden kann.
Mit drei (menuorientierten) Editoren lassen sich Figuren, deren Wege sowie die Animation getrennt definieren.
Die Animation läßt sich dann z.B. in Applesoftprogrammen aufrufen und beeinflussen. Mit einem picture/object builder können sie hunderte mehrfarbiger Bilder (z.B. für den Hintergrund) auf einer einzigen Diskette speichern und sehr schnell zurückladen.
Zur Editierung der Bilder kann man Joystick, Paddles, Trackball, das Apple Graphics Tablet oder das Koala Touch Tablet verwenden.

PS001D (+/e/c) ..... DM 246,--

Applegraph **Intus**

Diese Software erstellt aus Tastatureingaben zwei- und dreidimensionale farbige Grafiken: Säulen (max. 24 einfache bzw. 12 dreifach gegliederte), Torten mit max. 12 Sektoren.
Weitere Optionen: Beschriftung (auch andere DOS 3.3 Grafiken), mehrere Grafiken in einer Präsentation zusammenstellen, Grafik - ausgabe auf dem Bildschirm oder Drucker (Treiber für Apple- u. Epsondrucker sind vorhanden).
2 Disketten mit Handbuch (deutsch, 10 Seiten).

IT024D (+/e/c) ..... DM 198,--

Image Printer II **Sensible Software**

Zum *'Einfangen', Editieren und Ausdrucken von Hires Grafik.*
Mit dieser Software können Sie:
Bilder aus anderer Software laden,
Text in allen vier Richtungen, Linien, Einrahmungen hinzufügen,
Bildteile definieren, farbig ausfüllen, invertieren oder aus - drucken,
Bilder in allen 4 Richtungen scrollen, in der halben bis sechsfa - chen Größe ausdrucken.
Kompatibel mit den meisten Matrix- und letter-quality Druckern und Interfacekarten. Diskette mit Handbuch (36 Seiten, engl.).

SE012D (+/e/c) ..Statt (*).DM 218,--..jetzt..DM 189,--

s.72 **Applesoft Grafik**

Minipix #1 **Beagle Bros**

200 Bilder auf der Diskette zu verwenden mit Shape Mechanic, Print Shop, Apple Mechanic, Alpha Plot, Beagle Graphics und den meisten anderen Grafikprogrammen. Die Bilder können so, wie sind, aber auch gespiegelt oder vergrößert verwendet wer - den. Ein weiteres Hilfsprogramm verwandelt normal hochauflö - sende Bilder in Printshop Format. DOS und ProDOS kompatibel.

BE025D (+/e/c) ..... DM 98,--

Alpha Plot **Beagle Bros**

Mit dieser Software kann man leicht über die Tastatur (Paddles, Joystick optional) eine Vielzahl von hochauflösenden Bildern erstellen (mit Linien, Kreisen, Ellipsen, Kästchen, etc.) und beschriften.
Außerdem: Bilder manipulieren (z.B. invertieren, Teile ausschneiden und bewegen), vergleichen, kombinieren, laden und speichern, Text in vier Größen, überall plazierbar, Zugriff auf Grafikseite zwei, Scrunch (komprimiert Hires-Bilder auf ein Drittel Ihres üblichen Platzbedarfs), Shifter (verschiebt Aus - schnitte von Hires-Bildern auf dem Bildschirm) etc.

BE006D (+/e/c) ..... DM 159,--

Shape Mechanic **Beagle Bros**

Mit diesem Programm (*ProDOS und DOS kompatibel)* läßt sich hochauflösende Grafik in shapetables konvertieren. Diese lassen sich dann mit Draw und Xdraw in Applesoft leicht aufrufen. Außerdem: Shape table Editor, 30 Zeichensätze für die hires Seite, Hires Picture Mover etc.

BE022D (+/e/c) ..... DM 138,--

Font Mechanic **Beagle Bros**

30 neue Zeichensätze für Shape Mechanic und Apple Mechanic von Beagle Bros. Old Englisch, Fine Zebra, Sandwich, Times, Edison etc. Hilfsprogramme zum Verzerren und Dehnen der Zeichen, zur Konvertierung anderer Zeichensätze (z.B. aus dem DOS Tool Kit) in shape-table Zeichensätze. DOS und ProDOS kompatibel.

BE023D (+/e/c) ..... DM 98,--

Apple Mechanic **Beagle Bros**

Neue Utilities von Beagle Bros: Shape Table Editor, Disk Zapper, 6 Zeichensätze, Hires Picture Mover usw. Mit 'List & Learn' Demo auf der Diskette zum Üben in Hires Programmierung.
.....Solange Vorrat reicht.....
BE005D (+/e/c) ..Statt (*) DM 119,-- nur .. DM 64,--

Frame-Up **Beagle Bros**

Ein sehr schneller 'Diaprojektor': In 2.5 Sekunden werden Hires Bilder dargestellt, unbegrenzt viele Bilder (Hi- und Lores) auch Textseiten in vom Benutzer gewählter Reihenfolge (die auch umgekehrt werden kann), 17 Hiresbilder oder 136 Lores Bilder pro Diskette, automatischer Ablauf möglich. Mit Texteditor, aber ohne Grafikeditor (empfohlen wird Alpha Plot bzw. Apple Mechanic). Ideal für Schaufenster, auch zum Verschicken von Bildersequenzen. Handbuch (31 Seiten, engl.).

BE008D (+/e/c) ..... DM 99,90

Superplot **Hüthig**

Doppelt hochauflösende Grafik (unter DOS 3.3 und ProDOS) incl. Zeichensatz und Routinen zum Laden und Speichern der Bilder: Bis auf ein vorangestelltes Ampersand gleichen die implementierten Befehle den gewohnten Hires Kommandos in Applesoft (ROT und Farbgrafik sind nicht implementiert). Superplot belegt Bank 1 oder 2 der 'Sprachkarte', das Bankselect Programm $300-$33F.
Diskette mit Anleitung (8 Seiten, deutsch).

HU021D (e,128K/ c) ..... DM 48,--

Byte Paint **Byte Works**

Doppelt hochauflösende Grafik mit zwei Einheiten.
Ein *sofort benutzbares Programm* für den "Künstler" mit 16 Farben, Bleistift, Spraydose, Pinsel bis Quast, flood fill, Kreis, Quadrat, Linien, Text in verschiedenen Zeichensätzen, Schneiden, Kleben und Kopieren, shape editor, Rollmenus, unterstützt Joystick, Maus oder Tastatur.
Ein *Paket mit &-Befehlen* für den BASIC Programmierer: 34 Kommandos wie z.B &BOX für 'zeichne Kasten', &ELLIPSE für 'zeichne Ellipse', &READ für 'lies ein pixel', sowie turtle-Befehle. Der Code der &-Befehle wird in den zweiten 64K des Rechners gespeichert.
Diskette mit Handbuch (54 Seiten, engl.).

BW010D (e,128K/c) ..Statt (*).DM 129,--..jetzt..DM 99,90

Beagle Graphics **Beagle Bros**

Doppelt hochauflösende Grafik mit 16 Farben.Das Paket (*DOS und ProDOS kompatibel*) enthält das
- Mousepaintähnliche *Double Plot Programm* (Mouse, keyboard, Joystick oder graphics tablet können benutzt werden), mit dem recht präzises Zeichnen möglich wird und das sehr viele Zeichensätze (sogar kyrillisch) enthält
- Softwarezur Erweiterung von Applesoft Basic um neue *&-Befehle für doppelt hochauflösende Grafik* .
Außerdem :Utilities zur Konvertierung von Hi/Lo-res in double Hi/Lo-res Bilder, zur Erstellung von 'slide-shows', Zeicheneditor, für cut and paste, Kompaktifizierung etc.
Zum Ausdrucken empfiehlt sich Triple Dump von Beagle Bros.
Diskette mit Handbuch (100 Seiten, engl.).

BE015D (e,128K/c) ..Statt (*).DM 239,--..jetzt..DM 198,--

Triple Dump **Beagle Bros**

Mit dieser Utility kann man den *Bildschirm* auf fast jedem grafikfähigen Punktmatrixprinter ausdrucken: *40 oder 80 Zeichen Text, niedrig-, hoch- oder sogar doppelt hochauflösende Grafik* .
Bilder können außerdem gedreht, invertiert, vergrößert und mit verschiedenen Dichten (hängt auch vom Drucker ab) ausgedruckt werden. Bildausschnitte können vergrößert und gedruckt werden. Vorhanden sind utilities zur Konvertierung von Text in (double) Hires, zum Packen von Hires, etc. Diese Routinen können auch Applesoft Programmen hinzugefügt werden. DOS 3.3 und ProDOS kompatibel. 2 Disketten mit Anleitung (engl., 40 Seiten).

BE018D (+/e/c) ..... DM 159,--

The Chart´n Graph Toolbox **Roger Wagner Publ**

Aus der Routine Machine Serie: *AMPERCHART* fügt Applesoft 27 neue Grafikkommandos hinzu (z.B. WRK(p), DSP(p) für 'work on', 'display' Grafikseite p, Kommandos wie BIT für 'read screen bit', Kommandos zum Zeichnen von Geraden, Kreisen, Achsen, zur Beschriftung, zum Setzen, zum Clipping,

zum Löschen, zum Zoomen von Fenstern, etc) , weitere Grafik - routinen für *Double Hires* , zur *Fenstertechnik* und eine Routine zum Splitten von Programmen um die Grafikseiten herum.
Außerdem gibt es die *MACHINE ROUTINE* selber, mit der man die Routinen zu (von) Applesoft hinzufügen (abkoppeln) kann, sich eine Memorymap, eine Applesoftzeile ausgeben lassen kann, etc. Als Extra gibt es ein Programm zum Erstellen von Ku - chen-, Säulen- und Liniendiagrammen. Handbuch (200 Seiten, engl.).

SD011D (+/e/c) ..Statt (*).DM 159,--..jetzt..DM 139,--

Flex Type **Beagle Bros**

Nach Booten dieser Diskette wird die Bildschirmausgabe auf die Grafik Seite verlegt. Dann können Sie *Text und Grafik mischen* , ohne Hardwarezusatz auf dem II+ auch klein schreiben, ihre eigenen Zeichen mit einem Editor erzeugen, in zwei Richtungen scrollen. 4 verschiedene Zeichensätze für *20, 40, 56, 70 Spalten pro Zeile* (ohne 80 Zeichenkarte!). Kompatibel mit Applesoft, 70 Zeichenmodus nur mit monochromen Monitor. Handbuch (32 Seiten, engl.).

BE009D (+/e/c) ..Statt (*).DM 99,90..jetzt..DM 87,--

HRTEXT 2.0

Applesoft-Erweiterung zur Darstellung von Klein-Buchstaben auf dem Bildschirm. 4 verschiedene Zeichensätze (Normal-, Klein-, griechische Buchstaben und Graphic-Zeichen) stehen zur Verfügung und können durch einfache Kommandos ausgewählt werden. Mit diesem Programm können Sie Text und Graphic beliebig mischen, relative Cursor-Steuerung macht das Be- schriften von Zeichnungen einfach. Die Disketten-Version bietet zusätzlich ein Utility-Programm zum Erzeugen eigener Zeichen - sätze. Deutsches Handbuch.

PA001D (+/e/c) ..... DM 99,90

s.8 **Spiele**

s.81 **Abenteuer**

Where in the World is Carmen Sandiego? Broederbund

"Wo auf der Erde hält sich Carmen Sandiego auf?" ist eine Mischung aus Krimi und Kursus in Geographie , Graphik und Text. Es ist nicht ohne Grund die *'Editors' Choice' des Incider, August 85* .
Ziel des Spiels ist, als Detektiv die/den Anführer(in) einer internationalen Verbrechergang aufzuspüren. Dabei eilt der Spieler von Land zu Land und lernt geographische Details kennen. Das Spiel ist immer wieder anders. Für Kinder ab 11 Jahre. Diskette mit User's Manual (16 Seiten, engl.), inhalts - schwerer 'The World Almanac and Book of Facts 1985' (928 Seiten, engl.), Joystick optional.

BB028D (+,64K/e/c) ..... DM 99,90

Adventure Construction Set **Electronic Arts**

Der Baukasten für die *Erstellung eigener Abenteuerspiele*:
Je ein Bausatz "Fantasy", "Spy/Mystery", "Science Fiction" komplett mit Grafik, Geräuscheffekten, allerlei merkwürdiger Kreaturen und Objekte wird geliefert (eigene können erstellt wer - den). Ein Abenteuer umfaßt max. 500 verschiedene Kreaturen, 16 Räume, eine Haupt- und bis zu 15 regionale Karten, sehr viele Utensilien etc. Vorhanden sind schon 8 Spiele (Rivers of Light, Deep Dark Dungeon, Save the Galaxy, etc).
Disketten mit Manual (44 Seiten, engl.). Joystick, Cricket, Mouse, Mockingboard optional.

EA014D (+,64K/e/c) ..... DM 79,90

Lordlings of Yore **Softlore Corporation**

Ein *'Fantegy'* Spiel, Mischung aus Phantasie, Abenteuer und Strategie.
Hochauflösende Farbgrafik, Sound, Animation und mit spannen - den schachartigen Kämpfen. Als Herzog im Reiche König Ar - thurs kontrollieren Sie eines von vier Territorien. Es ist Ihre Auf - gabe mit Hilfe einer Armee und Magie alle vier Gebiete zu ero - bern. Am Spiel können max. 4 Personen teilnehmen.

SQ001D (+/e/c) ..... DM 158,--

Mindshadow **Activision**

Sie befinden sich auf einer einsamen Südseeinsel und haben das Gedächtnis verloren. Überall können sich Hinweise auf Ihre Identität verbergen. Aber überall lauern auch Gefahren. Bei Ihrer Suche hilft Ihnen der sagenumwobene Condor.
Das Spiel zeichnet sich auch aus durch ein gegenüber anderen Abenteuerspielen stark erweitertes Vokabular. Diskette mit Anleitung.

EA016D (+,64K/e/c) ..... DM 79,--

Elite **Firebird Software**

1985 das beste Spiel in England. Abenteuer-, Wirtschafts- und Reaktionsspiel mit perfekter 3D Grafik und Sound. Als interstel - larer Kaufmann gilt es, das Preisgefälle zwischen den Himmels - körpern auszunutzen und sich der Piraten im interstellaren Raum zu erwehren.

FS001D (+,64K/e/c) ..... DM 89,--

Hitchhiker's Guide to the Galaxy **Infocom**

Entspannen Sie sich und keine Aufregung bitte! Als Arthur Dent werden Sie ein intergalaktisches Textabenteuer erleben. Der Anfang der Geschichte entspricht so ziemlich der Vorlage des Buches, aber danach gibt es viel neues Material. Diskette mit engl. Anleitung, dem 'Fluff', 'Destruct Orders', Spezial Sonnen - gläsern, 'No Tea' und dem 'Microscopic Space Fleet'.

EA018D (+/e/c) ..... DM 139,90

Mars **Ariolasoft**

Das Alptraumspiel. Bei Ihrer Landung *als erster Mensch auf dem Mars* geht der Reservetank zu Bruch, das Abenteuer beginnt. Mehr als 90 verschiedene Räume und 150 Bildschirmsituationen.

EA017D (+/e/c) ..... DM 69,--

Villa FALKENSTEIN **deltasoft**

Ein spannendes Abenteuerspiel für Jugendliche und Erwachsene. Aus einem Verwandtenbesuch entwickelt sich ein vertracktem Detektivspiel. Mit über 50 Bildern und Geräuscheffekten. Deutsche Texte.

DE001D (+/e/c) ..... DM 75,--

Die verlassene Burg

Hires-Adventure mit deutschen Texten: In einer *Burg* ist ein *Schatz* listig versteckt worden. Ihre Aufgabe ist es, ihn zu finden und wieder lebendig aus der Burg zu kommen. Diskette mit kurzer Anleitung (deutsch).

AP069D (+/e) ..... DM 89,--

Und der Pharao schaut zu **Apple**

Ein tolles Abenteuerspiel, ganz im Stil der ´Verlassenen Burg´ (auch mit deutschen Texten). Es gilt, Ihren ganz persönlichen Schatz in der Pyramide zu finden. Und es ist ja bekannt, daß Pyramiden viele Kammern besitzen und daß die Ägypter noch keine Glühbirnen besaßen. 2 Disketten, deutsche Anleitung.

AP068D (+/e/c) ..... DM 89,--

Atlantis **The Project**

Ein Abenteuerspiel auf dem sagenumwobenen Kontinent Atlantis. Deine Aufgabe ist es, Atlantis vor der Rache zürnender Götter zu bewahren. 40 Bilder, deutsche Texte.

TP001D (+/e/c) ..... DM 89,--

Transylvania **Polarware/Penguin**

Ein Abenteuerspiel, in dem Sie verwunschene Wälder und schaurige Friedhöfe durchqueren, feigen Vampiren und wilden Werwölfen Einhalt gebieten müssen. Ihr Ziel ist die Errettung einer Dame. Grafik in doppelter Auflösung bei Apple IIe/c mit erweiterter 80 Zeichenkarte.
Neue verbesserte Version: versteht Kommandos in ganzen (mehreren) Sätzen, erweitertes Vokabular, komplexere Geschichte.

PE001D (+,64K/e/c) ..... DM 74,--

Wizardry **Sir-Tech**

WIZARDY ist anders als die herkömmlichen Adventure-Spiele: Zu Beginn stellen Sie sich Ihre eigene Mannschaft von Kämpfern zusammen, mit denen zusammen Sie Ihre Abenteuer zu bestehen haben - diese Mitstreiter werden im Laufe des Spieles erfahrener und klüger (wie auch Sie selbst) - dadurch verändert sich das Spiel ständig ohne langweilig zu werden. 'Ausgezeichnet' urteilte J.Weigand in der COMPUTER PERSÖNLICH 6/83 über Wizar - dry! Mit Hires-Bildern.

Grundpaket mit **Proving Grounds of the Mad Overlord.**
SR001D (+/e/c) ..... DM 189,--

Knight of Diamonds: Das zweite Szenario aus der Wizardry-Serie.
SR002D (+/e/c) benötigt WIZARDRY ..... DM 139,--

Legacy of Llylgamyn: Das dritte Szenario.
SR003D (+/e/c) benötigt WIZARDRY ..... DM 159,--

Return of Werna: Das vierte Szenario.
SR004D (+/e/c) benötigt WIZARDRY ..... DM 198,--

Wiziprint: Nützliches Zusatzprogramm, mit dem die Eigenschaften der Wizardryfiguren ausgedruckt werden können.
SR008D (+/e/c) ..... DM 98,--

The Return of Heracles **Quality Software**

Erforschen Sie die Welt der griechischen Mythologie, indem Sie (oder evtl. noch andere Mitspieler) in die Rolle eines oder mehre - rer (von insgesamt 19) Helden schlüpfen und Abenteuer beim Durchschweifen des antiken Griechenlands (nicht) bestehen. Mit Handbuch(engl., 31 Seiten), Joystick optional.

QS006D (+/e) 64K ..... DM 98,--

Crypt of Medea **Sir-Tech**

Die 'Grabkammer der Medea' ist ein Grafik-Abenteuerspiel. Ihre Aufgabe ist es, aus der Kammer an das Tageslicht zu gelangen. Besonderheiten: viele Musikstücke, Sprache auf dem Mocking - board, 3D Farbgrafik. Diskette mit Anleitung (engl.).

SR006D (+/e/c, III) ...Statt (*) DM 146,--..jetzt..DM 99,90

The Seven Cities Of Gold **Electronic Arts**

Das Spiel für einen Mitspieler findet statt im Zeitraum 1492-1500. Setzen Sie die Segel in Spanien und brechen Sie auf, die Neue Welt (Mississippi, Amazonas, Azteken- u. Inkareich, etc.) und auch Zufallskontinente zu entdecken. Die Welten werden auf über 2800, z.T. animierten screens dargestellt. Ihr Ziel ist es, mit der geeigneten Ausrüstung alles zu erforschen und Reichtümer wie Gold und Sklaven zu erwerben. Diskette mit engl. Anleitung.

EA013D (+,64K/e/c) Joystick ..... DM 79,90

Murder on the Zinderneuf **Electronic Arts**

Der Fall "Zeppelin": Eine großartige Detektivgeschichte, in der Sie einen Mord hoch über dem Atlantik an Bord eines Luxuszeppelins aufklären müssen. Sie haben 12 Stunden (ca. 35 Spielminuten) Zeit, bevor der Zeppelin in New York landet und der Mörder entflieht.

EA009D (+/e/c) Joystick ..... DM 149,90

The Serpent's Star **Broederbund**

In diesem spannenden Abenteuerspiel mit detaillierter und animierter Grafik gilt es, mit dem Archäologen Mac Steele von Tibet aus in das Karakorum vorzudringen, um den geheimnisvollen und wertvollen Edelstein, der von einem wilden Drachen bewacht wird, zu erlangen. Dazwischen aber liegen viele Hindernisse Diskette mit kurzer engl. Beschreibung.

BB027D (+/e/c) ..... DM 99,90

s.82 **Arcadespiele**

Situation Critical **Prism Software**

3 tolle Arcadespiele in einem Paket:
In 'phase 1' gilt es, die Teile einer Bombe zu finden und zusammenzusetzen, um dann schleunigst mit einem Schiff in 'phase 2' aus der Grotte zu entkommen, bevor die Bombe explodiert.
In 'phase 3' wird der Planet der Xorlons bombardiert.
In allen Phasen muß mit heftiger Gegenwehr gerechnet werden.
Der 'incider' urteilte im Juli 85: '... *a lot of bang for the buck.*'.

PR001D (+/e/c, III) ..... DM 99,--

Star Maze **Sir-Tech**

In diesem Hires Arcade Spiel (16 Farben) geht es darum, mit dem Raumschiff 'power jewels' zu finden. Mit einer Kanone und 3 Antimaterie-Bomben können Sie sich feindlicher Raumschiffe erwehren. Diskette mit kurzer Anleitung.

SR007D (+/e) ..Statt (*) DM 146,--..jetzt..DM 99,90

I.O. Silver **Beagle Bros**

Hires Strategie und Arkade Spiel für den Apple II. Dr. I.O. Silver ist ein (halb-)weltberühmter Wissenschaftler, insbesondere ein Hardwarecrack, der sich bemüht, den neuen Supercomputer der fünften Generation mit dem auf dem Applebildschirm abgebildeten ICs zu bauen. Helfen Sie ihm! Der Sourcecode kann eingesehen werden. Diskette mit Handbuch (20 Seiten, engl.).

BE017D (+/e/c) ..Statt (*) DM 121,--..jetzt..DM 97,--

Rescue Raiders **Sir-Tech**

Eine ausgereiftes Arcade-Kriegs- und Strategiespiel mit Panzern, Kanonen, Soldaten und Helikoptern. Bewegte Grafik und 8 verschiedene 'Schlachtfelder'. Diskette mit Anleitung (17 Seiten, engl.).

SR009D (+,64K/e/c).Joystick mit 2 Feuerknöpfen . DM 146,--

Night Mission Pinball **Sublogic**

Ein *realistisches Flipperspiel* : Geräusche, 40 einstellbare Parameter, mit 'tilt', 10 verschiedenen Modi, für bis zu 4 Spieler. Diskette mit Handbuch (24 seiten, engl.). Paddles oder Joystick empfehlenswert.

SU003D (+/e/c) ...Statt (*) DM 138,--..jetzt..DM 119,--

Super Invasion **Creative Computing**

Das Original "Space Invaders" für den Apple: 55 Invaders wandern im Gleichschritt über den Schirm - sie müssen abgeschossen werden, bevor sie die Erde erreichen. Wenn Sie es schaffen, warten 55 neue Invaders auf Sie - die bei jedem Durchgang eine Reihe tiefer starten. Wird mit den Paddles ge - spielt.

CC001C (+/e) Cassette ..... DM 39,--
CC001D (+/e) Diskette ..... DM 49,--

Lode Runner **Broederbund**

Ein Actionspiel (und Spielgenerator!): Sie befinden sich als galak - tisches Kommando tief im Feindesland (des Bungeling Empire) und wollen einen Goldschatz zurückerobern, der irgendwo in 150 Schatzkammern versteckt wurde. Mit Tastatur oder Joystick spielbar..

BB017D (+/e/c) ..... DM 89,90

Championship Lode Runner **Broederbund**

Lode Runner für Experten: 50 ungeheuer ausgeklügelte Schatz - kammern, die Wächter des Bungeling Empires sind noch gnaden - loser, ausweglose Labyrinths etc. Vielleicht wagen Sie es ja doch noch einmal ?

BB031D (+/e/c) Joystick..... DM 119,90

Arcade Machine **Broederbund**

Mit dieser Software können Sie Ihre eigenen Arcade Spielpro - gramme -bis zur bootfähigen Game Disk- entwickeln (eigene far - bige animierte shapes, Titelseite,...). Programmdiskette (auf der Rückseite 5 fertige Spiele), Handbuch (38 Seiten, engl.).

BB020D (+/e/c) ..... DM 159,--

Hard Hat Mack **Electronic Arts**

Als Bauarbeiter gilt es, Stahlträger einzusetzen und zu vernieten, die Baustelle aufzuräumen und schließlich in der Nietenabteilung zu werkeln. Man muß jedoch auf herumfliegende Nieten achten und aufpassen, daß man nicht herunterfällt. Joystick optional, mit deutscher Anleitung.

EA001D (+/e) ..... DM 79,90

Pinball Construction Set **Electronic Arts**

Mit diesem 'Flipperbaukasten' können Sie das Spielfeld selbst zusammenstellen (Farben, Feldform, Schwere des Balls, Geräusche, etc.) und dann das fertige Spiel beginnen (bis zu vier Spieler) oder es abspeichern. 5 Demospiele befinden sich schon auf der Diskette. Diskette, Englisches und deutsches Handbuch.

EA002D (+/e/c) Joystick ..... DM 79,90

Axis Assassin **Electronic Arts**

Ein sehr schnelles Spiel, in dem es gilt, verschiedene Spinnge - webe sowie deren Erbauer ("die hirnlose umherschwirrende Ar - mee des Master Arachnids") zu zerschießen, um schließlich aus dem Nest einen Kameraden zu befreien.
.....Solange Vorrat reicht .....
EA005D (+/e) Joystick ..Statt (*) DM 89,--..jetzt..DM 76,--

s.83 **(semi)animierte Spiele**

Karateka **Broederbund**

Dieses Spiel läßt den ehrgeizigen 'Karatekämpfer' nicht mehr los! Ein *fantastisch animiertes Spiel* (Einzelspiel) mit sehr getreuer Grafik (sogar die Schatten sind sichtbar), Arm- und Beinarbeit Ihres Kämpfers sind kontrollierbar.

BB026D (+/e/c) ..... DM 89,90

Decathlon **Microsoft**

Zehnkampf mit 100 und 400 m Sprint, 1500 m Lauf, 110 m Hür - den, Kugelstoßen, Diskus- und Speerwurf, Weit-, Hoch- und Stabhochsprung: Bis zu 6 'Athleten' können teilnehmen. Gute Grafik verwandelt dieses Spiel in einen spannenden Wettbewerb. Diskette mit Handbuch (33 Seiten, engl.)

MS101D (+/e) ..... DM 115,--

The last Gladiator **Electronic Arts**

Als Gladiatrix/Gladiator kämpfen sie in einer römischen Arena mit verschiedenen Waffen (Speer, Schwert, Keule, etc.) gegen Drachen, Vampire, Spinnen, etc.

EA006D (+/e/c) Joystick ..... DM 79,90

One on One Basketball **Electronic Arts**

Ein sehr realistisch animiertes Spiel mit verschiedenen Spielstärken und -modi -das Ergebnis einer Studie der zwei Basketballchampions Dr.J. und Bird. Mit dem Joystick können Sie Ihren Spieler herumbewegen, im Angriff Sprungwürfe, Drehungen und in der Verteidigung Steal und rebound ausführen lassen. Mit Hilfe des Select-a-Port und eines zweiten Joysticks läßt sich auf dem II+ bzw. IIe ein Spiel für zwei realisieren. Diskette mit englischer und deutscher Spielanleitung.

EA004D (+/e/c) 64K, Joystick ..... DM 79,90

s.84 **Sonstige Spiele**

Voyage of the Valkyrie **Howard&Sams**

Die Reise der Walküre: Stellen Sie sich vor, Sie fliegen als Pilot mit der Walküre zur Insel Fugloy. Dort erwartet Sie ein Kampf um 10 Burgen. Gewinnen Sie, so werden Sie -jetzt noch Gefreiter bei den Weltraumwikingern- befördert, und noch schwierigere Kämpfe warten auf Sie. Sie können allerdings auch gleich zu Beginn im Nebel sich verirren und nie zur Insel gelangen. Untermalt wird das Spiel mit Themen aus Wagners Opern. Bedienungsanleitung (20 Seiten, engl.), 5 Seekarten, Diskette.
Joyst. oder Paddles notwendig.

HS201D (+/e/c) ....Statt (*)..DM 119,--..DM 98,--

Music Construction Set **Electronic Arts**

Mit dem 'Musikbaukasten' erhalten Sie viele Möglichkeiten, Ihre eigene Musik zu komponieren oder vorgegebene Stücke zu verändern, zu kopie ren, zu speichern, in Applesoftprogramme einzubinden. Ideal auch zum Erlernen der Notenschrift. Diskette mit engl. und deutscher Anleitung. Joystick empfehlenswert.

EA012D (+/e) ..... DM 79,90

Music Games **Howard W. Sams**

12 Spiele mit Farbgrafik zum Thema Musik, Rhythmus und Noten, mit denen man lernt, Noten zu lesen, gehörte Töne und Rhythmen zu identifizieren. Geeignet für Kinder ab 5 Jahren und Erwachsene. Diskette mit Handbuch (23 Seiten, engl.).
Joyst. oder Paddles notwendig.

HS203D (+/e/c) ....Statt (*) DM 158,--....jetzt.... DM 98,--

An der Börse jonglieren **Intus**

Lehrreiches Börsenspiel für max. 10 Spieler: Handel mit max. 8 Aktien.

IT018D (e/c) ..... DM 59,--

Standing Stones **Electronic Arts**

Das Hünengrab: Tief unter den Steinen von Stonehenge befindet sich der heilige Gral, dazwischen erstreckt sich jedoch ein von Monstern bewohntes Höhlenlabyrinth, in dem sich allerlei merk - würdige Dinge ereignen, wie z.B. ein Küchenschabenrennen, verschwindende Türen, etc. Und falls Sie den Gral wider Erwar - ten erreichen, so wartet der umgekehrte Weg auf Sie.

EA010D (+/e/c) ..... DM 79,90

Caves of Olympus **Howard&Sams**

Die Höhlen von Olympus: Ein Text- und Hires Abenteuerspiel. Anson Argyis, ein weitentwickelter Vario 500 Roboter, befindet sich einsam und verlassen in der letzten Festung gegen die anstür - menden Laren- die Höhlen unter den Ruinen des Palastes auf dem zerstörten Planeten Olympus. Nun muß er sich durchschlagen zu den Rebellen. Auf dem Weg warten auf ihn falsche Kammern, Todesfallen und andere Hindernisse. Mit visuellen und Audioef - fekten. Bedienungsanleitung (10 Seiten, engl.), Diskette.

HS202D (+/e/c) ..Statt (*) DM 119,--..DM 89,--

Archon II: Adept **Electronic Arts**

Das Zeitalter des Archon geht zuende. Und damit brechen gewal - tige Kriege der Magier und Monster aus, alles wird überschattet von der Apokalypse. Dieses Spiel für bis zu 2 Spieler findet auf zwei screens statt. Auf dem Hauptfeld werden Spielfiguren in günstige Positionen gerückt, auf dem anderen finden Zweikämpfe statt. Diskette mit engl. Anleitung.

EA011D (+,64K/e/c) Joystick ..... DM 79,90

Compuzzle **deltasoft**

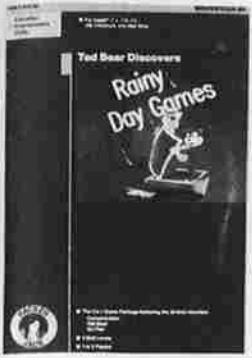
Eine neue Variante der bekannten Puzzlespiele. Wie beim 'Zau - berwürfel' müssen hier jedoch die Spielsteine durch horizontales und vertikales Drehen plaziert werden. Optionen: verschiedene Steingrößen, Hilfe, Schwierigkeitsgrade, Abspeicherung des Spielstandes. 6 Bilder vorhanden, 4 können noch hinzugefügt werden. Diskette mit deutscher Anleitung.

DE002D (+/e/c) ..... DM 78,--

Skat 2.0

Dieses Programm spielt Skat nach den offiziellen Regeln mit einer sehr starken Spielweise. Es werden automatisch die fehlenden 2 Spieler mit 4 verschiedenen Spielweisen simuliert. Auf Wunsch wird auch geramscht. Kontra und Re sind möglich. Mit kurzer Spielanleitung (deutsch).

PA021D (+,64K/e/c) ..... DM 89,--



Video Vegas **Baudville**

Dieses Spielpaket bietet Unterhaltung für Anfänger und Herausforderung für den Profi. Die Spiele sind den Videospielen von Las Vegas sehr getreu nachempfunden, also original 'Casino Action' mit Blackjack, Draw poker, Slots, Keno, ...

BV010D (+,64K/e/c) ..... DM 99,--

Rainy Day Games **Baudville**

Ein Paket mit Kartenspielen (Concentration, Old Maid, Go Fish) mit 'Ted Bear' als Partner. Gut geeignet für Kinder ab 4.

BV011D (+,64K/e/c) ..... DM 99,--

Beagle Bag **Beagle Bros**

12 Spiele von Bert Kersey, die schnelles Schalten erfordern. Texttrain, Slippery Digits, etc. sind alle list-, lad- und abspeicherbar, eignen sich somit auch zum Üben im Program - mieren. Mit lustigem Handbuch (20 Seiten, engl.), Beagle Bros Bulletin und anderen Beigaben.

BE011D (+/e/c) ..Statt (*)..DM 99,90..jetzt..DM 87,--

s.85 **Brettspiele**

A Game of CHESS **Odesta**

Sehr gut geeignet zum Erlernen des Schachspiels! Basiert auf Chess 7.0 von Larry Atkin und besitzt features, die das Aneignen und Verbessern schachspielerischer Fähigkeiten fördern (Zug - vorschläge, Zugrücknahme, Spiel(teil)wiederholung, Seiten - wechsel, Rechner als Schiedsrichter, on screen Tutorials für Anfänger und Fortgeschrittene, Schachproblem set up und Analyse). Benutzt die Applemouse(!), Paddle oder Tastatur als Option. Mit Handbuch (99 Seiten, engl.).

OD004D (+/e/c) 64K ..Statt (*)..DM 136,--..jetzt..DM 119,--

Reversal **Hayden**

Das weltbeste Othello-Programm - hat den Vizeweltmeister unter Turnierbedingungen besiegt. Von Dan und Kathe Spracklen, den Autoren von Sargon II und Sargon III.

Kassettenversion: Solange Vorrat reicht!
HY004C (+/e) .....Statt (*) DM 87,--.nur..... DM 58,--

HY004D Diskette (+/e/c) ..... DM 98,--

Sargon III **Hayden**

Das Nachfolge-Programm von Sargon II ! Sehr spielstark! 9 Spielstärken, eine Eröffnungsbibliothek mit über 68000 (!) Zügen und viele Features (Partien auf Disk speichern, berücksichtigt Zeitvorgaben, etc.). Kann jetzt auch mit der Maus gespielt werden!

HY001D (+/e/c) ..... DM 179,--

Chess 7.0 **Odesta**

Von Larry Atkin, dem Co-Autor von Chess 5.0 (dem ehemaligen Weltmeister-Programm). Phantastisches Schach-Programm mit vielen Features: 15 Spielstärken, löst Probleme (bis Matt in 11 Zügen), nimmt Züge zurück, spielt 'Blind', gegen sich selbst u.a.m. .

OD001D (+/e/c) ..... DM 249,--

Checkers **Odesta**

Das bisher beste Dame-Programm. Es ist nicht nur ein Spiel, sondern ein Trainingsprogramm zum schrittweisen Erlernen guter Spielweise.
Für zwei Spieler, Computer gegen sich selbst, 16 Spielstufen, usw. Erfahrene Spieler können die 58 Bewertungsparameter nach eigenen Vorstellungen verändern. Kann mit Paddles oder Tastatur gespielt werden.

OD002D (+/e/c) ..Statt (*)..DM 199,--..jetzt..DM 176,--

Odin **Odesta**

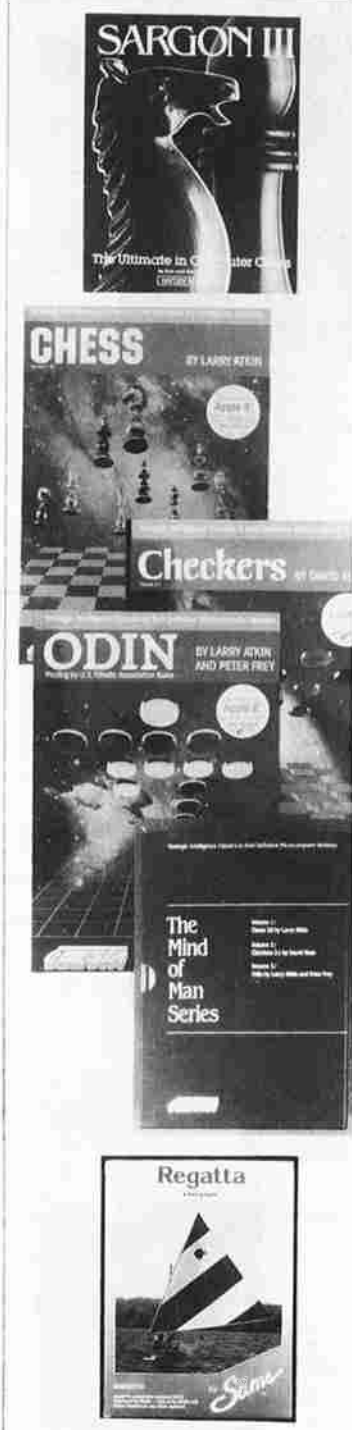
Ein Reversi-Programm mit vielen Extras, z.B. Anzeige und Bewertung aller Züge, Vorschläge des Rechners und Speichern des Spiels. Kann mit Paddles oder Tastatur gespielt werden.

OD003D (+/e) ..Statt (*)..DM 199,--..jetzt..DM 176,--

Mind of Man **Odesta**

Paket mit den drei Spielen von Odesta: *Chess 7.0, Odin, und Checkers.*

OD005D (+/e/c) ..Statt (*)..DM 499,--..jetzt..DM 476,--

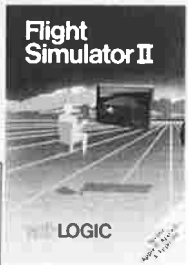


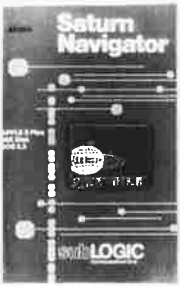
s.86 **Simulationen**

Regatta **Howard & Sams**

Ein aufregendes Spiel für den Anfänger und den Erfahrenen unter den Seglern. Vier Segelkurse, max. 2 Boote, etc.

HS209D (+/e/c) ..... DM 79,--





Bermuda Race **Howard & Sams**

Herausfordernde Simulation der Wettfahrt Newport - Rhode Island.

HS208D (+/e/c) ..... DM 79,--

Flight Simulator II **SubLogic**

Realistische Simulation des Flugverhaltens einer einmotorigen Piper 181. Mit exzellenten Graphics (zwischen 2 und 6 Bilder in der Sekunde). Volle Kontrolle über Gas, Bremse, Seiten- und Höhenruder etc.. Neu! Version II jetzt mit vielen Verbesse - rungen: mehr Instrumente, Blind- und Nachtflug, mehr als 80 Flughäfen. 88 Seiten Handbuch.

SU001D (+/e/c) ..... DM 189,--

Fliegen mit dem Heimcomputer **Adler**

Alles was wirklich wichtig ist, um mit dem *Flight Simulator* umgehen zu können, wird in diesem Buch einfach und verständlich in deutsch formuliert.

SL001B (36 Seiten, deutsch) ..... DM 15,--

Flightsimulator+Fliegen mit dem Heimcomputer.

SU008D (+/e/c) .....DM 199,90

Space shuttle **Activision**

Aufwärts geht es, werfen Sie die Startraketen ab, öffnen Sie die Ladeluken und ruhen Sie sich erst einmal nach Erreichen der Zielhöhe aus! Vielleicht wollen Sie auch einmal ein Rendezvous mit einem Satelliten probieren? Nach den Erlebnissen auf der Umlaufbahn geht es an die Rückkehr zur Erde. Sie haben verschiedene Möglichkeiten, Ihr Space Shuttle zu beeinflussen. Diese Simulation wurde nach Konsultation mit der NASA entwickelt. Diskette mit Flight Manual (29 Seiten, engl.).

EA015D (+/e/c) ..... DM 79,90

Saturn Navigator **SubLogic**

Erleben Sie eine Reise zum Saturn und versuchen Sie an eine Orbital-Station in einer Saturn-Umlaufbahn anzudocken. Mit dreidimensionalen animierten Graphics.

SU004D (+/e) ..... DM 129,--

Captain Goodnight **Broederbund**

Ihre Aufgabe: Captain Goodnight zu helfen, mit seinem Jetfighter zu den Fear Islands zu gelangen und dort die Doomsday Maschine zu zerstören, ehe sie aktiviert werden kann. Sie haben 24 'Stunden' Zeit, sich zu Land, zu Wasser und in der Luft durchzukämpfen. Sehr gute Animation, viele 'Hindernisse', die auch schießen, außerdem gibt es Codes zu knacken. Diskette mit Mission Dossier (engl.).

BB030D (+,64K/e/c) Joystick ..... DM 89,90

Skyfox **Electronic Arts**

Ein Flugsimulations- und Strategiespiel: Sie befinden sich im Cockpit eines Ein-Mann Flugzeuges und müssen Ihre Kolonie mit Lasergeschützen und selbststeuernden Raketen gegen angreifende Tanks und Flugzeuge verteidigen. Diskette, kurze engl. Spielanleitung.

EA007D (+/e/c) 64K, Joystick ..... DM 79,90

Voyager I **Byte Works**

Mit diesem Programm kann man betrachten, wie *Planeten, Halleys Komet und auch selbst definierte Objekte die Sonne umkreisen.* Man kann vier Planeten und bis zu vier weitere Himmelskörper gleichzeitig verfolgen. Mittels Rollmenus lassen sich bequem einstellen: Zeiteinheit der Bewegung, Datum, Position des Beobachters, zusätzl. einzublendende Körper. Außerdem kann man Umlaufbahnen zeichnen lassen. Das bei - gefügte Handbuch (29 Seiten, engl.) bietet auch *Lehrhaftes zur Astronomie* und *Anregungen für die Verwendung im Unterricht.*

BW011D (+/e/c) ..Statt (*) DM 119,-- ..jetzt..DM 98,--

s.9 **Lehrhaftes und Lernprogramme**

Eine Reise durch Deutschland **Langenscheidt**

Ein Streifzug durch zehn deutsche Städte (BRD, DDR) mit Landeskunde- und Sprachübungen . Max. 4 Teilnehmer, über 400 Fragen, bei jeder richtigen Antwort rückt der Spieler zur nächsten Stadt vor, bei falschen eine Stadt zurück. Während eines Spieles wiederholt sich keine Frage. Diese Programm entstand in Zusammenarbeit mit dem Goethe Institut München. Diskette mit informativer Anleitung (14 Seiten, deutsch).

LS001D (+,64K/e/c) ..... DM 68,--

Wörter-Rennen mit System **Langenscheidt**

Ein Spiel zur Wortschatzübung. Zu 17 verschiedenen Themenbereichen werden deutsche Wörter (insges. ca. 3000) vorgestellt. Das Spiel besteht nun darin, zu einem vorgegebenem Thema soviel zugehörige Wörter wie möglich anzugeben. Diskette mit kurzer Anleitung (deutsch).

LS009D (+,64K/e/c) ..... DM 68,--

Kinderschule **Intus**

Ein Programm für Kinder im Alter von bis 6 Jahren. Geübt wird: Zahlen lernen und kennen; das Zählen, Addieren, Subtrahieren; Buchstaben und das Alphabet lernen, den Namen schreiben.

IT023D (+/e/c) ..... DM 59,--

Hansi **Langenscheidt**

Ein Spiel zum Lernen und zum Testen des Themas '*Verben (ca. 300) und Adjektive (ca. 60) und ihre Präpositionen*'.
Das Spiel ist einfach aber spaßig und kann auch mit dem Joystick oder Paddles durchgeführt werden. Diskette mit kurzer Anleitung (deutsch) und Langenscheidts Verb-Tabellen Deutsch (Unregelmäßige und regelmäßige Verben richtig konjugiert) (70 Seiten, deutsch).

LS008D (+,64K/e/c) ..... DM 68,--

Bilder Raten **Langenscheidt**

Auf dem Bildschirm werden Gegenstände gezeichnet, die zugehörigen Begriffe (in Deutsch, Englisch, Spanisch, Französich oder Italienisch) sind zu erraten.
Das Spiel ist für Lerner der Grundstufe geeignet, die damit den *Wortschatz in diesen Sprachen erweitern und festigen* können. Diskette mit kurzer Anleitung.

LS010D (+,64K/e/c) ..... DM 68,--

Tag und Nacht **Langenscheidt**

Ein lehrreiches (und auch spaßiges) *Spiel mit Wortpaaren* , bei denen der deutsche Wortschatz geübt wird. Zu einem gegebenen Wort (Nomen, Verb, Adjektiv) ist ein ähnliches oder gegensätzliches zu nennen. Die Wörter (jeweils 12 aus insgesamt ca. 2000) sind auf zugedeckten 'Karten', die ähnlich wie bei Memory aufzudecken sind. Deckt man die falsche Karte auf, muß man das richtige Wort eintippen. Diese Programm entstand in Zusammenarbeit mit dem Goethe Institut München. Diskette mit Handbuch (31 Seiten, deutsch).

LS002D (+,64K/e/c) ..... DM 68,--

Deutsche Grammatik mit Spaß **Intus**

Zeichensetzung: Neben den Regeln und Erklärungen enthält dieses Programm 250 Übungen und somit Lehrstoff für 2-4 Stunden. Folgende Bereiche werden abgedeckt: Komma (in Aufzählungen, bei nachgestellten oder eingeschobenen Angaben, vor Konjunktionen, bei einfachen oder erweiterten Partizipial- und Adjektivgruppen und bei Infinitiven mit ´zu´, in Satzverbindungen und -gefügen), Punkt , Ausrufe- und Fragezeichen. Diskette mit Kurzbeschreibung.

IT004D (e/c) ..... DM 150,--

Rechtschreibung: *Übungen schwieriger Vokale und Konsonanten* (insgesamt 278 Wörter mit z.B. a aa ah ä äh, i ie ieh, wieder oder wider, d oder t, etc.), *schwierige Mehrzahlformen und Groß- und Kleinschreibung* (insges. 304 Wörter), *Trennung von Wörtern und Silben sowie drei gleiche Buchstaben* (insges. 309 Wörter), *Rechtschreibtest mit Vor- und Nachtest* (der erste lokalisiert die Mängel der Rechtschreibung, der andere ermittelt den Lernfortschritt). Die drei thematischen Disketten enthalten Material für drei bis vier Stunden. Zu den meisten Übungen kann sich der Schüler die entspr. Regeln abrufen. Vier Disketten.

IT003D (e/c) ..... DM 600,--

Vokabel+Training **Balkener**

Schulerprobt und sehr gut geeignet zur Lehrbuch-Begleitung in beliebiger Sprache (lat. Buchstaben).
Z.B. zur kapitelweisen Überprüfung der Vokabelkenntnisse aber auch für Autodidakten: Auf einer Diskette *max. 10 Vokabeldateien á 222 Vokabeln mit jeweils max. 5 Übersetzungen* (z.B. food-Essen, Speise, Futter, Nahrung), Tests nach Umfang und Datei vorwählbar, Bewertung nach gymnasialen Notenschlüssel, Bildschirm- und Druckerprotokoll, variierbare Motivationsspots, veränderbares *Passwort trennt Schüler- vom Lehrerbereich.* Diskette mit Handbuch (18 Seiten, deutsch).

Gedacht **für Lehrer** mit jeweils einer bereits gefüllten Datei.
200 'Technische Vokabeln' (Englisch-Deutsch).
BD001D (+,64K/e/c) ..... DM 128,--

200 'Management Vokabeln' (Englisch-Deutsch).
BD002D (+,64K/e/c) ..... DM 128,--

Für Autodidakten zu einem Themenbereich (Englisch-Deutsch).
Nach Schwerpunkten (individuell erweiterbar): Chemie, Physik, Mathematik, Biologie, Politik, Ökonomie, Geographie, Soziologie.
BD003D (+,64K/e/c) ..... DM 98,-

Rund um den Urlaub' (Vielzweck Vokabular für die nächste Reise).
BD004D (+,64K/e/c) ..... DM 98,--

Wortschatztrainer **Intus**

Selbststartende und menugesteuerte Programme, die einfaches Wort- und Satztraining bieten mit mehr als 800 Wörtern und Sätzen. Gut geeignet als Begleitung zu anderen Arten der Vertiefung von Sprachkenntnissen. Fehlerhafte oder falsch eingegebene Wörter werden später nochmals abgefragt. Gliederung in leichte/ mittelschwere/ schwierige Substantive/ Verben/ andere Wörter und Sätze und Wendungen.

Französisch/Deutsch, Deutsch/Französisch:
IT001D (e/c) ..... DM 98,--
Englisch/Deutsch, Deutsch/Englisch:
IT002D (e/c) ..... DM 98,--

Teste Dein Grammatikwissen: Englisch Langenscheidt

Mit diesen Programmen lernen Sie die engl. Grammatik im Sinn- oder Satzzusammenhang. Durch den Dialog (in Englisch) mit dem Rechner haben Sie eine sofortige Erfolgskontrolle. Sie sollten bereits gute Kenntnisse des Englischen besitzen.

Teste Dein Grammatikwissen 1. Übungen zum Present Perfect, des 'present perfect continuous', des 'present perfect', des 'negative present perfect', zum Gebrauch von 'for' und 'since'.
LS003D (+/e/c) ..... DM 59,--

Teste Dein Grammatikwissen 2. Übungen zum Gebrauch der 'Noun Clauses' (Nominalsätze); Nominalsätze mit 'what, which, where, that, ...'.
LS004D (+/e/c) ..... DM 59,--

Teste Dein Grammatikwissen 3.Übungen mit 'Conditional Sentences' (Konditionalsätzen): reale oder indikativische Konditionalsätze, 'present/future/past hypothetical conditions'.

LS005D (+/e/c) ..... DM 59,--

Teste Dein Grammatikwissen 4. Ubungen zu 'Infinitives and Gerunds': Adjektiv+ Infinitiv, Verb + Infinitiv oder Gerundium, Verb + (Pro)Nomen + Infinitiv oder Gerundium.

LS006D (+/e/c) ..... DM 59,--

Max the Globetrotter — Microlingua

Der Englisch Kurs, mit dem man das *Englisch* , das man auf *Reisen* benötigt, *sprechen und lesen* lernen kann. Dieses Pro - gramm wurde für jene entwickelt, die mehr passive Grundkenntnisse besitzen. Das Paket besteht aus vier Disketten und zwei Kassetten für normalen Recorder (eine zum Gebrauch mit dem Computer, die andere zum Anhören z.B. im Auto). Mit den Kassetten hört man die Sprache und erhält Instruktionen für die schriftlichen Übungen. Das mitgelieferte Handbuch (200 Sei - ten, deutsch) enthält die Texte, Grafiken und Übungen des kompl. Kurses.

AO001D (e/c, 80 Zeichen) Kassettenrecorder ..... DM 299,90

Vokabel Training Englisch — Klett

Zum Lernen des angeboteten Vokabulars (ca. 2300 Wörter aus verschiedenen wählbaren Bereichen), unregelmäßiger Verben oder auch selbst eingegebener Vokabeln. Daneben kann man das Programm auch als "Wörterbuch" nutzen. 2 Disketten mit Anleitung (15 Seiten, deutsch).

KL001D (+/e/c) ..... DM 88,--

Maschineschreiben wie der Blitz — Intus

Didaktisch gut aufgebauter Kurs mit 20 Lektionen für Anfänger und Fortgeschrittene - ein Lehrbuch ist nicht erforderlich. Lektion 1 ist eine Einführung in die Tastatur, Lektionen 2-19 behandeln die Anwendung der einzelnen Tasten (incl. Groß- u. Kleinschreibung). Jede dieser Lektionen besteht aus 4 Teilen: Neue Tasten, Wörter, Sätze mit diesen Tasten, Test auf Genauigkeit und Geschwindigkeit. Mit Lektion 20 werden Sie schneller tippen lernen. Diskette mit Anleitung (5 Seiten, deutsch).

IT016D (e/c) ..... DM 175,--

Wissenstrainer — Intus

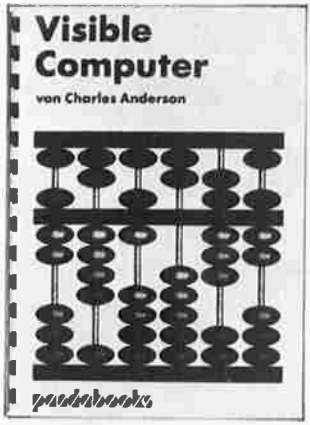
Programm zur selbständigen Eingabe eigener Fragen und Antworten zum Abfragen und Testen. Der Lernstoff wird auf Diskette abgespeichert. Fragen auf max. 3 Zeilen, ca. 20 Fragen pro Lerndatei, Antworten möglichst kurz (z.B. eine Zahl, einen Buchstaben, ein Wort) mit Option Lernstoff verändern. 2 Disketten mit kurzer Anleitung (deutsch).

IT020D (e/c) ..... DM 69,--

Visible Computer **Pandabooks**

Ein *Simulationsprogramm* , das Sie in das Innere des 6502 Mikroprozessors führt!
Sie sehen auf dem Bildschirm, wie die einzelnen Instruktionen in Zeitlupe ausgeführt werden, wie sich Register und Flags verändern. Ein unverzichtbares Hilfsmittel beim Erlernen der Assemblerprogrammierung, danach ein wertvolles Werkzeug beim Testen Ihrer eigenen Programme.
Komplett *mit einem 6502 Editor/Assembler* , deutschem Handbuch (150 Seiten) und über 30 Beispiele.

PA029D (+/e/c) ..... DM 129,--



Basic Lernprogramm **Intus**

Mit diesem Tutorial (´Bestes Lernprogramm´ 1982 in den USA) kann man lernen, *in Applesoft Basic zu programmieren.* Vorausgesetzt wird nur elementares Rechnen. 12 Lektionen und 2 Anwendungstutorials behandeln: Tastatur, Elementares, Editierung, PRINT/END/SAVE, Eingabe, Verzweigungen, FOR/NEXT, Arrays, Zeichenketten, Funktionen und Sub - routinen, Grafik, TAB/ FRE/HOME/CLEAR/ logische Operato - ren, Fehlerbehandlung, /PEEK/POKE/INVERSE/FLASH, geschäftliche, medizinische, statistische und schulische Anwendungen, Darstellung von Analysen, Spiele.

IT015D (e/c) ..... DM 238,--

Computer Simulator **Intus**

Dieses Programm hilft, das Innenleben eines echten Computers (Ein- und Ausgabeeinheit, Zentraleinheit mit Akku, Progr.zähler und Instruktionsregister, Speicher) zu verstehen. Ein vereinfachtes Modell wird auf dem Bildschirm dargestellt und man kann dem ´Rechner beim Arbeiten´ zuschauen. Zur Programmierung stehen 10 einfache Befehle zur Verfügung.

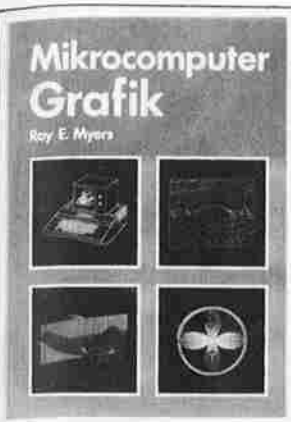
IT017D (e/c) ..... DM 98,--

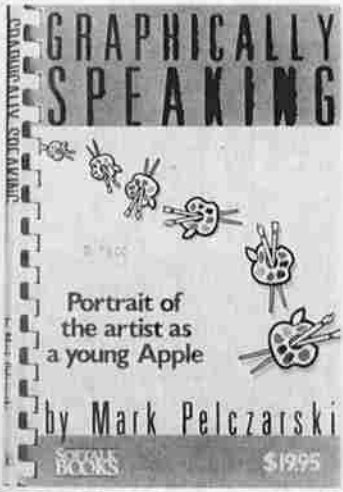
Restposten Software für die Apple II Familie

Best.nr.	*Softwaretitel*	*läuft auf*	
BB022D	Bank Street Writer.....Textv..	(+,64K/e/c)	DM 249,--
EA008D	Cut & Paste.....Textverarb..	(e/c)	DM 159,--
SF007D	PFS: Write DOS-Vers.....Textverarb...	(e/c)	DM 398,--
SF001D	PFS:File.....elektr. Karteikasten	(+)	DM 398,--
VC003D	Visifile.....elektr. Karteikasten.	(+/e/c)	DM 768,--
VC001D	Visicalc.....Tabellenkalkulation.	(+/e/c)	DM 569,--
HS204D	Mostly Basic: Scient. Program Package	(+/e)	DM 118,--

Restposten Spiele für die Apple II Familie

Best.nr.	*Spiel*	*läuft auf*	
BB009D	Genetic Drift	(+)	DM 29,--
SI006D	Gamma Goblins	(+/e)	DM 49,--
ID003D	Shuffleboard	(+/e)	DM 29,--
BB008D	Space Quarks	(+)	DM 49,--
BB015D	David's Midnight Magic	(+)	DM 99,90
BB019D	Spare Change	(+/e/c)	DM 99,90
PC001D	Suicide	(+)	DM 49,--





Bücher Apple II, II+/e/c

b.1 **Grafik**

MIKROCOMPUTER GRAFIK — Roy E. Myers

Die Grundlagen der Computer-Grafik.
Nach einer Einführung in die hochauflösende Apple-Grafik (HCOLOR, Soft-switches, Text auf der Grafikseite, etc.) gilt der erste Schwerpunkt der zweidimensionalen Grafik. Anhand einfacher Figuren (Rechtecke, Kreise, etc.) werden die wichtigsten Operationen vorgestellt: CLIPPING (Das "Abschneiden" der Bildteile, die außerhalb des Bildschirms oder eines vorgegebenen "Viewports" (Fensters) liegen), SCALING (Das maßstabsgerechte Vergrößern oder Verkleinern von Figuren), ROTATION und SPIEGELUNG von Figuren.
Dreidimensionale Grafik bildet den zweiten Schwerpunkt des Buches. Zu den bekannten Operationen kommen jetzt die "Hidden Line"- und "Hidden Surface"-Probleme. Bei der Projektion eines dreidimensionalen Gegenstandes gibt es immer "versteckte" Linien und Flächen, die der Betrachter aus seinem Blickwinkel nicht sehen kann. Verschiedene Verfahren zur Lösung dieser Probleme werden vorgestellt.
Zum Schluß wird kurz auf die Animation (hier: das "Bewegen" von Figuren auf dem Bildschirm) eingegangen. Wegen der verwendeten Programmiersprache (APPLESOFT BASIC) sind die Beispiele jedoch ziemlich einfach gehalten.
Roy Myers ist Professor für Mathematik an der Pennsylvania State University. Seine didaktische Erfahrung kommt dem Buch zugute, die einzelnen Kapitel folgen logisch aufeinander, im Anhang wird die zugrundeliegende Mathematik (Zahlensysteme, Vektoren, Matrizen) erklärt.
Mehr als 80 BASIC-Programme illustrieren die beschriebenen Konzepte, eine Diskette mit allen Programmen ist erhältlich.

PA100B 300 Seiten, deutsch ..... DM 49,--

Programmdiskette dazu:
PA102D (+/e/c) ..... DM 50,--

Komplett mit Diskette:
PA101B ..... DM 89,--

Bewegte Apple-Grafik — Schäpers

Lehrbuchartig werden Erweiterungen des DOS Programmers Toolkits (AP042D) von Apple behandelt.
Der erste Teil des Buches behandelt den HRCG des Toolkits, analysiert dieses Programm und stellt sinnvolle Ergänzungen vor. Der zweite Teil baut auf dem ersten auf und behandelt die simultane Bewegung mehrerer Objekte bis zu einem vorbildlichen Arcadespiel.
Das Buch wendet sich an Programmierer, die BASIC beherrschen und Grundkenntnisse im 6502-Assemblieren besitzen.

HU008B (305 Seiten, deutsch) ..... DM 58,--

Graphically Speaking — Pelczarski

Ein mit Programmen (Applesoftbasic und Assembler) garniertes Tutorial für den Nichtprofi über die Erzeugung von Kunst und Animation (highresolution graphics) auf dem Apple II, II+, IIe. Aus dem Inhalt: Applesoft Grafikbefehle, shapetables, bitmapped Grafik, Maschinensprache, Assembler, Farbe, schnelle Animation, picture packing, 3-D Grafik.
.....**Preisänderung:**
SK001B 170 Seiten, engl. .Statt (*) DM 78,-- .jetzt.. DM 48,--

APPLE II RASTER GRAFIK — Jeffrey Stanton

Die Grafik-Effekte von Arcadespielen wie SPACE INVADERS, PACMAN oder PEGASUS sind mit APPLESOFT BASIC alleine nicht zu erreichen.
Nach einer Einführung in die Eigenarten der hochauflösenden Apple-Grafik mit BASIC-Programmen, APPLE-Shapes, etc., folgt ein kurzer Exkurs über Assembler-Programmierung (blutigen Anfängern sei ein längerer Umweg mit einem ausgesprochenen Assembler-Lehrbuch empfohlen). Die folgenden Kapitel sind nur Überspringern dieser Hürde zugänglich:
Direkter Zugriff auf die Hires-Routinen im APPLESOFT-ROM, Animation unter Verwendung der APPLE-Shapes, Raster-Shapes (Bitmuster-Figuren), Zeichnen und Löschen den Shapes, Löschen des Bildschirmes, Farbprobleme bei der Verschiebung von Figuren, Abfragen der Paddles, Steuerbare Raumschiffe, Zusammenstöße und Explosionen, "Scrollen" des Bildschirmes etc.
Das Buch enthält viele ausführlich kommentierte Assembler-Listings, die zum Schluß zu einem kompletten Arcade-Spiel zusammengefügt werden. Alle Programme sind auch auf einer Begleit-Diskette erhältlich (sehr zu empfehlen), zum Verändern der Programme sollte ein guter Assembler (z. B. MERLIN) verfügbar sein.

PA106B 276 Seiten, deutsch ..... DM 49,--

Diskette dazu mit allen wichtigen Programmen. Assembler Source files im Merlin- und Textformat.
PA107D (+/e/c) ..... DM 50,--

Komplett mit Diskette.
PA108B ..... DM 89,--

Apple II Bewegte 3D Graphik — Cohen

Eine Beschreibung des ganzen Spektrums grafischer Techniken auf dem Apple II: Zeichenprogramm für Bildschirmentwürfe, Techniken der ebenen und räumlichen Bewegung von Computergrafiken, Abspeicherung von Grafik auf Diskette oder Kassette, Ausdruck von Grafik auf Matrixdruckern. Viele Beispiele (in Applesoft Basic) aus Kunst, Technik und Computerspiele ergänzen die Darstellung. Gut geeignet für diejenigen, die Grafik programmieren wollen.

TW018B (193 Seiten, deutsch) ..... DM 49,--

Applied Apple Graphics — Forer

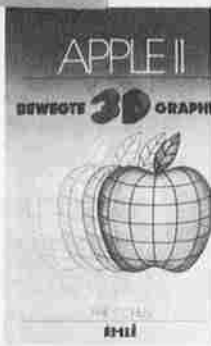
Eine schrittweise Einführung in Grafik und seine Anwendungen, programmiert in Applesoft Basic. Vorausgesetzt wird eine minimale Vertrautheit mit Basic (incl. arrays und strings).
Behandelt werden: Überblick über Computer Grafik, Low-Resolution Grafik, über die Speicherbereiche und deren Kontrolle, shapes, Landschaften zeichnen, Darstellung von Daten, Kartographie, 3D Perspektiven, Grafik in Erziehung, Simulation, Animation, Grafiksysteme (mit Paddle, Joystick, light pens, digitizer, printer, plotter, RAM Cards), etc. Anhänge über die Kompatibilität (z.B. mit ITT2020), nützliche screen RAM Adressen, Monitor Routinen, Apple IIe Verbesserungen. *Mit Diskette* , die 30 Programme und 24 andere Dateien enthält.

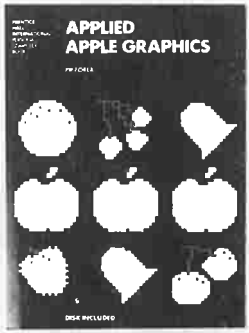
PH017B (340 seiten, engl.) .Statt (*) DM 117,-- jetzt. DM 76,--

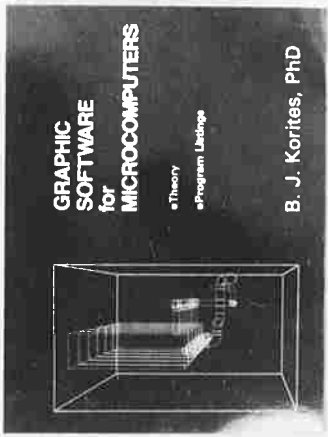
Graphic Software for Microcomputers — Korites

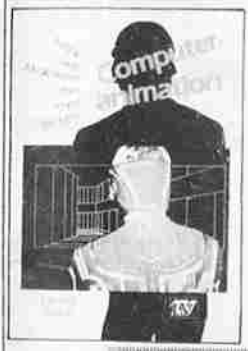
61 Basic-Programme: 2- und 3-dimensionale Darstellungen, Rotation, Translation, Eliminierung verdeckter Linien, Schattierungen.

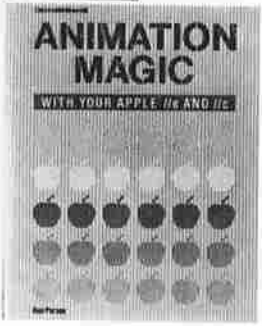
KP003B 184 Seiten, engl. ..... DM 88,--
KP004D **Apple-Diskette dazu** ..... DM 79,--











APPLE PASCAL GRAFIK — Tom Swan

Der Umgang mit der APPLE-Grafik wird von den meisten Pascal-Lehrbüchern ausgespart. Dabei ist APPLE-Pascal eine ideale Sprache für Grafikprogramme bis hin zu schnellen Arcadespielen. Tom Swan hält mehr von praktischen Beipielen als von theoretischen Unterweisungen. Er präsentiert 22 Pascal-Programme, die von einfachen Bildschirmgrafiken über Spiele bis zu einem kompletten Grafik-Editor reichen.
Das erste Kapitel beschäftigt sich mit den grundlegenden Funktionen und Prozeduren zum Zeichnen von Linien und Figuren, Tonerzeugung und Abfragen von Paddles und Tastatur. In mehreren Spielen (MOONPORT, STARS, LIGHTBIKES) wird die Anwendung des Gelernten geübt. Der zweite Teil umfaßt die Erstellung eines kompletten Grafik-Editors. Das Apple-Pascal Betriebssystem kennt zwar den Typ eines .FOTO-Files, ein Editor zum Erzeugen und Bearbeiten solcher Dateien fehlt jedoch. Diese Lücke schließt GREDIT:
Sie können auf dem Bildchirm zeichnen, Linien ziehen, Flächen farbig ausfüllen, Grafiken beschriften (mit Zeichen, die Sie mit CHARACTER DESIGNER selbst entworfen haben), Sie können den Bildschirminhalt mit anderen Bildern überlagen und das fertige Werk auf Diskette abspeichern. Mit PRINT-FOTO können Sie .FOTO-Files auf einem Grafikdrucker ausgeben, das Programm ist mit fast allen gebräuchlichen Matrixdruckern zu verwenden.
Neben den Prozeduren der APPLESTUFF- und der TURTLEGRAPHICS-Unit werden in den Programmen viele weitere Prozeduren benutzt, die der Autor in einer Unit XTRASTUFF zusammengefaßt hat. Diese Prozeduren können einen zeitsparenden Grundstock Ihrer eigenen Grafikprogramme bilden.
Alle Programme des Buches sind auf einer doppelseitig bespielten Diskette erhältlich, die außerdem auch eine SYSTEM.LIBRARY enthält, in die XTRA-STUFF bereits fertig eingebunden ist.

PA109B 230 Seiten, deutsch ..... DM 49,--

Diskette dazu mit allen wichtigen Programmen.
PA110D (+/e/c) ..... DM 50,--

Komplett mit Disk.
PA111B ..... DM 89,--

Original, solange Vorrat reicht.
HY022B 214 Seiten, engl. ..... DM 37,--

Computeranimation — Büttner

Buch zur Theorie und Praxis bildgenerierender Rechnersysteme.
Die wichtigsten Programmiertechniken, mit denen statische Bilder zum Leben erweckt werden, werden begrifflich (Ray Casting, Hidden Surface, Fractals, Pencil Test) im Zusammenhang mit bekannten Computerfilmen, aber auch durch *Programme in Applesoft* dargestellt. Außerdem wird noch der Aufbau einer Computeranimationsstation beschrieben, mit der man *Computerfilme* ohne großen Aufwand *mit einer Super-8 Kamera selbst produzieren* kann.

LV013B (198 Seiten, deutsch) ..... DM 59,80

Animation Magic IIe and IIc — Person

Der Autor zeigt, wie man *mit minimaler Kenntnis* von Applesoft Basic ein *Maximum an Animation und Grafik* erzeugen kann. Außerdem führt er ein in die Welt der Spezialeffekte, Farbmuster, shapes und shape tables, vorgezeichneter Figuren, Spieldesign und -programmierung. Neben ausführlicher Beispiele enthält das Buch auch vier Programme, mit denen Figuren leicht erstellt und deren Animation getestet werden kann: shape maker, advanced shape maker, table maker und screen artist.

MH022B (274 Seiten, engl) ..... DM 65,--

Apple II Computer Graphics Williams, Kernaghan, Kernaghan

Neben einer ausführlichen Beschreibung der verschiedenen Grafik-Modi des Apple werden besonders Shapes und Animationen beschrieben.

BR001B 188 Seiten, engl. ..Statt (*) DM 79,-- .jetzt. DM 49,--

Enhancing your Apple II Vol. 1 **Lancaster**

Neue Graphics-Möglichkeiten, wie sie in keinem Apple Handbuch beschrieben werden: Hard- und Software-Tips für mehr Lores- und Hires-Farben, Mischen von Hires und Lores bzw. Text, flimmerfreie Animationen, u.a.m.

HS004B 232 Seiten, engl. .Statt (*) DM 64,90 .jetzt. DM 57,--

Enhancing your Apple II and IIe, Vol 2: Sehr viele Soft- und Hardwaretips. Sehr breit werden folgende 'Verbesserungen' beschrieben: 'Microjustify and Proportional Space' Apple Writer IIe (Verbesserungen der Hardcopy Qualität, insbesondere für Epson und Diablo), 'Old Monitor' Reset, Karte für 'Castle Wolfenstein' Fluchtrouten, detaillierte Analyse des Applewriter IIe (siehe auch 'All about Applewriter IIe'), flimmerfreie Animationen, Mischen von Hires, Lores und Text per Software.

HS006B (232 seiten, engl.) ..... DM 69,90
Vol. 1 und 2 zusammen:..... DM 99,90

Apple Graphics Games **Coletta**

Das Buch enthält 10 Grafikspiele für den Apple II. Die Programme sind in Applesoft geschrieben und werden ausführlich dokumentiert. Für Ihre eigenen Spielprogramme gibt es eine Shapetable Utility.

Solange Vorrat reicht!

RP008B 218 Seiten, engl..Statt (*) DM 79,-- nur.. DM 49--

Apple Graphics: Activities Handbook **Bailey,Kerlin**

Darstellung grafischer Konzepte für high- und low-resolution Grafik auf dem Apple II/IIe. Stichworte: Grundlagen , Speichernutzung , Shapes, Text und high-resolution, zwei- und dreidimensionale Grafik. Sehr viele Illustrationen.

Solange Vorrat reicht!

PH008B 422 Seiten, engl. ..Statt (*) DM 47,-- nur.. DM 29,--

Animation,Games,and Sound for the Apple II/IIe **Fabbri**

Statt einer belehrenden Darstellung bietet das Buch viele Programme zum Ausprobieren und zum Lernen von Basic. So wird gezeigt, wie man Bilder und Figuren zeichnet, wie man Bewegung, wie man Spielaktionen mit Tastatur, bewegten Zielen, Geräuschen und Explosionen schafft.

PH009B 178 Seiten, engl. ..... DM 79,90

b.2 **Apple für Kinder und in der Schule**

Im Land der Abenteuer **Cassidy,et al.**

Ein Wegweiser durch 14 spannende Computerspiele: Transylvania, Mission Asteroid, Mystery House, Wizard and the Princess, Cranston Manor, Ulysses and the Golden Fleece, Time Zone, The dark Crystal, Blade of Blackpoole, Escape from Rungistan, Sherwood forest, The Mask of the Sun, The Serpent's Star. Für alle, die im Adventure Game steckengeblieben sind.

MT026B (146 seiten, deutsch) ..... DM 29,80

Ready,Run,Fun Apple **Levinsky, Targ**

Das Buch um sich selbst oder anderen Applesoft Basic auf dem Apple IIe, IIc beizubringen. Für Lernbegierige ab 10 Jahren.
Mehr als 60 aufregende und nützliche Projekte (wie Jumping Jack, Code Breaker etc.) und viele Illustrationen gestalten das Lesen und Durcharbeiten sehr amüsant.

PH020B (190 Seiten, engl.) ..... DM 69,--

Spielprogramme für den Apple IIe **Franklin, Koltnow, Finkel**

Dieses Buch ist auch geeignet für Neulinge: Viele Spiele aber vor allem An - leitungen, Techniken und Unterprogramme (Applesoft Basic) zur Entwick - lung von Spielen; Aufbau, stufenweise Entwicklung und Ausbau von Spie - len; Kombinationen selbst entworfener Bilder mit Musik und Klangeffekten. Die Autoren sind Pioniere auf dem Gebiet des Einsatzes von Computern für erzieherische und unterhaltsame Zwecke.

VW002B (126 Seiten, deutsch) ..... DM 32,--
Zwei Disketten zu dem Buch:
VW002D (+/e) ..... DM 98,--

Computer für Kinder, Apple II/IIe **Larsen**

Ein großformatiges BASIC Programmierbuch speziell für Apple und aus - drücklich für Kinder im Alter von 8 bis 13 Jahren geschrieben, mit einem besonderen Abschnitt für Lehrer und Eltern. Inhalt: Was ist ein Computer, wie funktioniert er, wie programmiert man mit einfachen Flußdiagrammen und in BASIC, wie speichert man Programme ab, Grafik, Erklärung von Computer Fachbegriffen.

TW013B (95 Seiten, deutsch) ..... DM 29,80

Lehrspielzeug Computer: Apple **Winter**

Dieses Buch ist geeignet für Schulkinder ab 8 Jahren (kleinere aber nur unter Anleitung), die damit den Umgang mit dem Computer und den wichtigsten Basic Befehlen 'spielend' erlernen. Es gilt, einfache Beispiele für Programme nachzuvollziehen, den Computer bei seinen Tätigkeiten zu beobachten und selbstständig Programme zu vervollständigen und Aufgaben zu lösen. Es werden Spiel-, grafische und Rechenprogramme verwendet.

MT023B 139 Seiten, deutsch ..... DM 24,80

Apple Programming for Learning & Teaching **Bell**

Sie haben einen Apple Computer und möchten, daß Ihre Kinder ihn zum Lernen nutzen (z.B. in den Bereichen Rechnen, Rechtschreibung, Grafik). Dieses Buch vermittelt Ihnen die nötigen Programmierkenntnisse, um Lernprogramme schreiben zu können (es enthält bereits mehr als 50 vollständige Basicprogramme).

RP015B 305 Seiten, engl. ..... DM 68,--

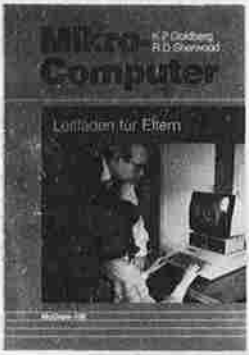
Kids to Kids **Sanders,Edge**

Die Autoren (11 und 17 Jahre) wollen mit diesem Buch anderen Jugendlichen Applesoft Basic erklären. Behandelt werden : Disk drive, PRINT, Schleifen, Verzweigungen, Subroutinen, Matrizen, Grafik und Geräusche, Mathematisches, Spiele.
.....Solange Vorrat reicht!
DM003B 168 Seiten, engl. ..Statt (*) DM 49,-- nur.. DM 29,--

Mikrocomputer- Leitfaden für Eltern — Goldberg,Sherwood

Dieses Buch soll Eltern helfen, Ihren Kindern beim Umgang mit Computern zu helfen. Geboten wird ein Überblick über Arbeitsweise und Gebrauch eines Mikros. Daneben enthält das Buch eine Einführung in BASIC und gibt Ratschläge, die beim Kauf eines Mikros beachtet werden sollten.

MH019B (146 Seiten, deutsch) ..... DM 29,80



LOGO für Eltern und Kinder — Watt

Buch des Jahres in den USA mit dem Untertitel 'Jeder kann programmieren'. Es richtet sich an alle (ab 10 Jahre), die LOGO erlernen wollen. Eltern und Kinder ab 4 Jahren können dieses Buch zusammen benutzen und gemeinsam die angeführten Aktivitäten direkt am Computer ausprobieren. Einige Kapitel sind nur für Ältere geeignet. Das Buch berücksichtigt Commodore-, Apple-, Atari- und IBM-Logo.

TW014B (DIN A4, 366 Seiten, deutsch) ..... DM 59,--

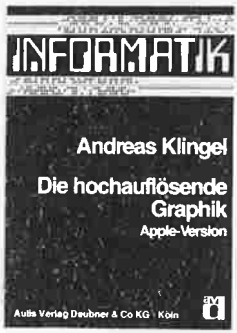
Hochauflösende Grafik auf dem Apple — Klingel

Vorausgesetzt werden Anfangskenntnisse in BASIC. In dieser *Einführung und Anleitung* werden neben den Applesoft Grundlagen auch Farbdarstellung, shapes, eigene Zeichen, Animation, 3D Grafik (auch verdeckte Linien) behandelt und mit Applesoft Beispielen belegt. Die benutzten *Hilsprogramme* (Zoom, Lupe, Großdruck, Flächern füllen) sind ausführlich dokumentiert und sind für individuelle Bedürfnisse abgewandelbar.
..Vorzugspreis bis 31.3.86..

AU002B (90 Seiten, deutsch) . .. DM 26,--

Diskette:

AU002D (+/e/c) ..... DM 49,--



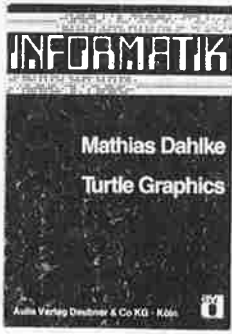
Turtle-Graphics — Dahlke

Grundkenntnisse in UCSD Pascal werden vorausgesetzt. Alle standardmäßigen Befehle und Prozeduren der Unit TURTLEGRAPHIC werden in ihrer Wirkung und mit recht brauchbaren Musterprogrammen (Dreieck, Stern, Fenster, Time-Tunnel, Laufschrift, Graphdemo, Drawdemo, Analoguhr, Histogramm, Funktion etc.) erklärt. Ein besonders nützliches Dienstprogramm ist Hardcopy, ein Maschinenprogramm zur Ausgabe von Grafik auf einem Drucker.
.....Vorzugspreis bis 31.3.86..

AU003B (80 Seiten, deutsch) ..... DM 26,--

Diskette.

AU003D (+/e/c) ..... DM 49,--



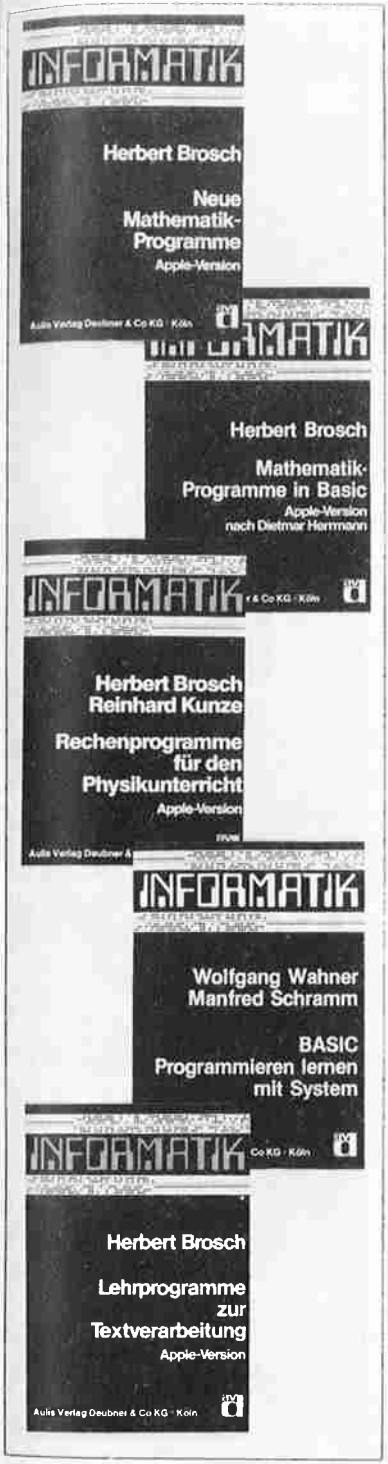
Programme zur Wahrscheinlichkeitsrechnung und Statistik — Brockmeyer

43 mehrfach *in der Schule erprobte Programme* zur Datenerfassung, -verarbeitung und -darstellung *für die Apple II Familie zur Unterstützung des Mathematikunterrichts* der Oberstufe. Nur geringe Informatik- und Programmierkenntnisse werden verlangt. Themen: Wahrsch.verteilungen in Wertetafeln und als hochauflösende Grafik, Regressionsanalyse (diese kann man auch gut zur Auswertung im naturw. Unterricht verwenden) etc. Neuartig sind auch die Programme zur Datenerfassung mit Paddle und anschließender Auswertung.

AU001B (125 Seiten, deutsch) ..... DM 34,--

Diskette mit den Programmen.:

AU01D (+/e/c) ..... DM 49,--



Neue Mathematikprogramme — **Brosch**

50 neue erläuterte Basicprogramme: Simulation einer Turing Maschine, Erkennung und autom. Korrektur von Fehlern bei der Übertragung von 4-Bit Wörtern, Umkehrung der Gauss'schen Summenfunktion, Fourier-Synthese, Spiegelung mit freiwählbarer Spiegelachse, Richtungsfelder, hochauflösende Grafik mit einer Grafikerweiterung etc.

AU004B (83 Seiten DIN A5, deutsch) ..... DM 25,--

Diskette:

AU004D (+/e/c) ..... DM 49,--

Mathematikprogramme in Basic — **Brosch,Herrmann**

50 *aus der praktischen Unterrichtsarbeit* entstandene Mathematikprogramme: Algebra (Verknüpfungs-, Gruppentafel, Rechnen im Komplexen, Intervall - schachtelung, ...), Zahlentheorie (Primfaktorzerlegung, Addition und Sub - traktion von Brüchen, g-adisches Stellenwertsystem, ...), Geometrie, Analysis, Wahrsch.theorie, Statistik. Ideale Quelle für im Unterricht einsetzbare Programme.

AU005B (64 Seiten, deutsch) ..... DM 29,80

Diskette:

AU005D (+/e/c) ..... DM 49,--

Rechenprogramme für den Physikunterricht — **Brosch, Kunze**

Für den Physiklehrer 34 Basic-Programme, die den Unterricht von lang wieri - gen Routine-Rechenarbeiten entlasten: Mechanik (schiefer Wurf, Planeten - bewegung, ...), Akustik (Resonanz,...), Elektrik (Braunsche Röhre, Tunnel - effekt, ...), Radioaktivität (Rutherford-Streuung, Zerfall, ...), Fehlerrechnung, etc. Die Erarbeitung der einzelnen Themen wird durch praktische Darstellun - gen unterstützt.

AU006B (64 Seiten, deutsch) ..... DM 29,80

Diskette:

AU006D (+/e/c) ..... DM 49,--

Basic Programmieren lernen mit System — **Schramm,Wahner**

Das Buch beruht auf langjährigen Erfahrungen in der Ausbildung von Schülern und Lehrern. Anhand allgemeinverständlicher Problemstellungen werden die Sprachelemente von Basic eingeführt, die Algorithmen werden grafisch als Nassi-Shneidermann oder Baumdiagramm dargestellt. Nach Durcharbeiten des Buches- sei es im Selbststudium oder unterrichtsbegleitend- werden Sie in der Lage sein, (strukturierte) Programme selbständig zu erstellen.

.....Vorzugspreis bis 31.3.86.....

AU008B (220 Seiten, deutsch) ..... DM 29,--

Diskette.

AU008D (+/e/c)..... DM 49,--

Lehrprogramme zur Textverarbeitung — **Brosch**

Beispiele und Lehrprogramme (geeignet für den Informatikunterricht, auch Se - kundarstufe I) zu den Aufgaben der Textverarbeitung: Schreiben, Formatieren, Ändern, Korrigieren, Löschen, Einfügen, Abspeichern, Silbentrennung, For - matierte Ausgabe auf Drucker oder Typenradschreibmaschine. Vorausgesetzt werden Grundkenntnisse in BASIC.

AU007B (80 Seiten, deutsch) ..... DM 28,--

Diskette:

AU007D (+/e/c) ..... DM 49,--

b.30 Original Apple Handbücher (Referenzmanuale)

Apple Benutzerhandbuch

Das original Handbuch für den APPLE II plus. Beschreibt alle wichtigen Aspekte (Grafik, Tastatur, Slots, ...) für den APPLE.

AP021B 227 Seiten, Schaltplan, deutsch. ..... DM 59,90

Reference Manual IIe — Apple

Hardware- und Systembeschreibung des Apple //e. Enthält komplettes Moni - tor-Listing.

AP071B 266 Seiten+Listing, engl.....DM 85,--

Apple IIc Technical Reference Manual — Apple

Das *original Apple Handbuch* zur Hard- und Firmware des IIc, gedacht in erster Linie für Assemblerprogrammierer und Hardwareentwickler.
Kapitel: Memory Organization and Control, Intro to Apple IIc I/O, Keyboard and Speaker, Video Display Output, Disk I/O, Serial Ports, Mouse and Game Input, Using the Monitor, Hardware Implementation.. Anhänge: 65C02 CPU, Memory Map, Important Firmware Locations, Operation Systems and Languages, Interrupts, Apple II Series, USA and International Models.
Der für die UniDisk 3.5 aufgerüstete IIc wird auch behandelt (ROM-Listing etc.).

AP210B (500 seiten, engl.)..... DM 148,--

b.310 Allgemeine Handbücher zur Apple II Familie

Das Apple II Handbuch — Poole, Martin, McNiff, Cook

Neu und überarbeitet : jetzt auch mit Beschreibung von *Apple IIe und IIc* . Alle Teile des Systems werden ausführlich beschrieben und ihre Funktion erklärt. Kapitel: Das Apple II System, die Bedienung des Apple II Systems, Programmieren in Basic (sehr eingehend), Basic für Fortgeschrittene, Diskettenspeicher, Grafik und Akustik, der Monitor, Apple Pascal, Apple IIc, ProDOS, Anhänge. Sehr viele Tips und Programm Beispiele.

TW020B (ca. 450 Seiten, deutsch) ..... DM 66,--

Alte Ausgabe ohne Behandlung des IIe/c.
.....Solange Vorrat reicht!
TW001B (400 Seiten,deutsch)..... DM 56,--

Englische **Original**ausgabe:
MH005B 385 Seiten, engl. ..... DM 56,--

Apple II System-Programmierung — Reichel,Künneth

Für 'Aufsteiger' (und solche, die es werden wollen) in der Programmierung eines Apple II +,e oder c: Nützliche Anwenderhilfen, Programmiertricks, (doppelt hoch auflösende) Grafik und Sound, Mathematik, Programm - sicherung, Änderung der DOS- und ProDOS-Befehle, 65C02, Anschlußbele - gungen, Hardware und Steckkarten, F8 ROM-Listing etc. Viele Beispielpro - gramme (zumeist BASIC).

MT046B (186 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--

b.311 **Apple II,II+,IIe**

Einführungskurs: Apple II,II+,IIe **Sanders**

Dieses Buch vermittelt dem Neuling neben Grundkenntnissen über die Hardware (incl. Diskettenlaufwerk, Drucker, Kassettengerät) hauptsächlich die Programmierung in Applesoft- und Integer Basic (insbes. Grafik, Tonausgabe und Dateiverwaltung). Unterstützt wird das direkte Arbeiten am Computer. Abschließend werden Erweiterungen der Hardware und andere Programmiersprachen behandelt.

MT021B 297 Seiten, deutsch ..... DM 38,--

Apple II leichtgemacht **Kasemer**

Dieses Buch wird Ihnen helfen, Ihren Apple II +/e in kurzer Zeit einsetzen zu können. Es macht vertraut mit der Tastatur, dem Bildschirm, den Diskettenlaufwerken und möglichen Rechnererweiterungen. Sie lernen Bildschirmgrafiken zu erstellen, Basic Programme zu schreiben, vorgefaßte Programme zu ändern, Planungen und Simulationen aufzubereiten.

SY026B 192 Seiten, deutsch ..... DM 28,--

b.312 **speziell Apple IIe, IIc**

Apple IIe User's Handbook **WSI Staff**

Kurze vollständige Anleitung zur Nutzung des IIe, auch gut geeignet als Nachschlagewerk zu Applesoft Basic, DOS, IIe Grafik, System Monitor, 80 Zeichenkarte.

WI001B (316 Seiten, engl.) ..... DM 35,--

Apple IIe Personal Computer for Beginners **Dunn, Morgan**

Sie benötigen keine Erfahrung mit Computern oder etwa mathematische Vor - bildung, um mit diesem Buch den Apple IIe kennenzulernen. Das Buch sollte durchgearbeitet werden, während Sie am Gerät sitzen. Der Schwerpunkt liegt auf einem Kurs in Programmieren in Basic. Behandelt werden auch der Umgang mit Floppy Disks, Grafik, Nutzung von Maschinencode, Verwen - dung des Apple in der Schule. Mit Beispielprogrammen.

PH013B (251 Seiten, engl.) ..... DM 49,80

Das Apple IIc Buch **Santjohanser**

Unfangreiche Hardwarebesprechung (incl. Peripherie) und Informationen zu Applesoft, Integer Basic sowie Maschinensprache, F800 ROM Listing, Pro - grammierung der Maus, Grafik, Tonerzeugung und Animation, vergleichende Darstellung von DOS und ProDOS, Maschinensprache. Dieses Buch ist gut geeignet zum Lernen, als Nachschlagewerk für Programmierprobleme und als Ergänzung der Apple IIc Dokumentation.

MT036B (325 Seiten, deutsch) ..... DM 52,--

Apple IIc Anwenderhandbuch **Goodman**

Dieses Buch beschreibt die Möglichkeiten, die sich dem Besitzer eines IIc er - öffnen: Programmierung, Grafik, Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Da - tenbanken, DFÜ. Die Hardware wird auch kurz beschrieben. Der Anhang enthält einen Vergleich zwischen anderen Apple II's und dem IIc sowie techn. Angaben.

MH018B (162 Seiten, deutsch) ..... DM 39,80

Apple IIc User Guide **Phillips, Scellato**

Eine präzise und gut gegliederte Übersicht über die Möglichkeiten, die sich dem Anfänger mit Hilfe des Apple IIc auf den Gebieten Programmierung und Anwendungen eröffnen. Mit praktischen Diskussionen des Applesoft BASIC, ProDOS, DOS und Systemprogramme, verfügbare Soft- und Hardware. Mit vielen Adressen von Lieferanten, Referenzkarte für Applesoft BASIC und ProDOS.

BR004B (369 Seiten, engl.) ..... DM 87,--

Introducing the Apple IIc **Lieberman**

Erläuterungen zu Hard- und Software des IIc:
Kompatibilität mit anderen Apples, Systemkomponenten und -aufbau, Logo, Schulsoftware, Spiele, spreadsheets, Datenbanken, Textverarbeitung, Applesoft Basic, Diskettennutzung, ProDOS und DOS 3.3, die Maus, Referenzlisten zu Logo, Basic, ProDOS, zum Smartmodem 1200, zum 65C02 Mikroprozessor, zum Anschluß des Imagewriter, Epson FX/MX, Okidata, Itoh 8510. Glossar mit allgemeinen Stichworten.

HS025B (400 Seiten, engl.) ..Statt (*) DM 72,-- jetzt . DM 58,--

b.32 **Hardware Apple II Familie**

APPLE II SCHALTPLÄNE **Winston D. Gayler**

Eine detaillierte Beschreibung der Apple II-Schaltungen (Apple II und Apple IIplus). Wenn Sie Ihren Apple selbst reparieren, Interface-Karten oder Schaltungserweiterungen entwerfen oder einfach nur besser über das Innenleben Ihres Apples Bescheid wissen wollen - dieses Buch bietet Ihnen eine Fülle an Informationen, Theorie und praktische Tips. Anlage der Kapitel:
1) Einleitung
2) Blockdiagrammbeschreibung
3) Beschreibung des Hauptoszillators, Taktgenerator, horizontaler Teil des Videoadreßgenerators
4) Vertikaler Teil des Videoadreßgenerators, Bildsynchronsignal, Dunkel - steuerung und Farbträgersignal
5) Schreib-/Lesespeicher, 4116 dynamisches RAM
6) Lesezyklus, Schreib-, RAM-, ROM-, E/A-Zyklus, Tastaturzyklen, Interrupts und DMA
7) Motherboard I/O, Kassette, Paddles, Lautsprecher, zweiteilige Tastatur
8) Videogenerator.
Die Anhänge beschäftigen sich mit der (NTSC-) Fernsehtechnik und mit den Unterschieden zwischen den verschiedenen Revisionen der Apple II Hauptplatine.

PA112B 217 Seiten, DIN A4, deutsch ..... DM 64,--

Understanding the Apple **Sather**

Dieses Buch dient dem Verständnis der Hardware von Apple II, II+ und des Disk Controllers, dokumentiert alle motherboard Schaltkreise, beschreibt die Funktion des Disk Controllers (incl. logic state sequencer), von RAM und ROM-Karten, der Apple Grafik und enthält 23 Soft- u. Hardwareanwendungen. Es enthält ein Kapitel zur Hardwarefehlerbehandlung. Das Vorwort ist von Steve Wozniak.

QS005B engl. ..... DM 89,--

Understanding the Apple IIe: Neben den oben angesprochenen Themen geht dieses Buch auch ein auf MMU, IOU, HAL, doppelt hochauflösende Grafik, Unterschiede II und IIe, PAL-Video Schaltkreise, 1985 Firmware Upgrade.

QS001B engl. ..Statt (*) DM 97,-- jetzt.. DM 87,--

Reparaturanleitung Computer: Apple II,II+

Verständlich aufbereitete und informative technische Servicedaten, mit deren Hilfe der Computer (Apple II, rev. 0-4, 7, RFI; II+, rev 7, RFI) repariert werden kann: Vorbereitende Servicearbeiten, Schaltpläne mit Oszillogram - men, Lageplan mit Koordinatennetz zur Lokalisierung der Bauteile, Logikta - bellen mit Pegelangaben, komplette Stücklisten mit Ersatztypen, schrittweise Fehlersuche.

TW019B (37 Seiten, deutsch) ..... DM 29,80

Computerfacts **Howard & Sams**

Diese Informationen bieten technische Daten und Hilfen bei der Fehlerbehebung (Schaltpläne mit Signalverläufen, Auflistung der Komponenten, Logic Charts etc.)

Computerfacts **IIe** (amerikanische Ausführung):
HS070B ..... DM 78,--
Computerfacts **Apple II Disk Drive** Model A2M0003:
HS072B ..... DM 78,--
Computerfacts **Imagewriter** Model A9M0303:
HS075B ..... DM 78,--
Computerfacts Printer **Epson RX-80**:
HS073B ..... DM 78,--
Computerfacts Printer **Epson FX-80**:
HS074B ..... DM 78,--
Computerfacts **Monitor** Panasonic CT1320M, Zenith ZVM122A/123A:
HS071B ..... DM 78,--

b.33 **Firmware Apple II Familie (nützl. Adressen und Routinen)**

Disassembly Lines **Mossberg**

Sammlung der Disassembly Lines aus dem Nibble. Der Autor erforscht, zerlegt und demonstriert die Verwendung der Maschinensprachteile, aus denen *Applesoft und DOS* aufgebaut sind.

Vol 1: Verwendung von Applesoft Maschinenroutinen, 'Selbstbau' eines Applesoft Zeileneditors, Informationen über Applesofts Handhabung von Hex/Dez. Konversion, Programmlistung, Tastaturpuffer; etc. Buch mit Diskette.

NI030B (engl.) ..... DM 99,90

Vol.2: DOS 3.3 wird hier sehr gründlich behandelt (Tastatur, Video, Befehlsinterpretation und -durchführung, DOS 3.3 Dateimanager). Buch mit Diskette.

NI031B (engl.) ..... DM 99,90

Was ist wo im Apple? **Luebbert**

Ein Buch für alle, die auf dem Apple II+/e/c schnelle und elegante Programme (sei es in Applesoft Basic oder 6502 Assembler) mit Hilfe der im Apple vor - handenen Firmwareroutinen schreiben wollen. Alle wichtigen ROM Routinen von Applesoft BASIC und vom Monitor sind aufgelistet und werden erklärt. Die Bedeutung von etwa 2000 wichtigen Speicheradressen und die Apple Architektur werden präzise dargestellt, die Speicherbereiche zeropage, Stapel, Tastaturpuffer, des Bildschirms, für Basic Programme, des DOS, für I/O werden in eigenen Kapiteln erläutert. Auch als Nachschlagewerk geeignet.

SY047B (490 Seiten, deutsch) ..... DM 58,--

Englische **Original**ausgabe: Solange Vorrat reicht!
MI011B 248 Seiten, engl. ..... nur.. DM 47,--

The Apple Almanac — Goez, Sanders

Wichtiges Nachschlagewerk für den Apple II,II+ oder IIe Benutzer: Tafeln und Glossars, Beispiele, Peeks, Pokes, Adressen verschiedenster Art zu Basic, DOS, Text und Grafik (auch IIe 80 Zeichenkarte Pokes), Sortieralgorithmen, Assembler (incl. 65C02 Opcodes). All die Informationen, die man benötigt!

DM002B 240 Seiten, engl. ..... DM 89,90

Das Buch zum Apple II — Esders

Hauptsächlich gedacht für Benutzer von Apple II+/e, die *Routinen des Basic Interpreters in eigenen Assembler Programmen aufrufen* möchten. Kapitel: Einführung in den Apple, Aufteilung des Speichers; der Basic Interpreter von Microsoft (teilweise kommentiert disassembliert, Erklärung von Begriffen); Routinen des Applesoft Interpreters mit Listing von Startadresse, I/O Parameter, benutzten CPU- oder Speicherregistern, etc; Applikationen ; Basic Monitor BASMOND/D (gelistet und dokumentiert); Interpreter Vergleich Apple II- Commodore 64; wichtige Speicheradressen, Token des Applesoft, Glossar.

FZ003B (210 Seiten, deutsch) ..... DM 54,--

Apple II Assembler Listing DOS 3.3 — Engels

Kommentiertes Listing von DOS 3.3 (Housekeeping, FIBU Sceleton, DOS-Pointer, DOS-Initialize,..., Boot/Patch, RWTS), XREF Listing, Änderung des DOS zur Erhöhung des Lesefehlerzählers, DOS-Tips zum Arbeiten mit einem 'turnkey-system', Init ohne DOS, Programm zum Checken von DOS (z.B. ob es modifiziert wurde).

RR002B (107 Seiten, deutsch) ..... DM 59,--

Apple II ROM Listing — Buck

Enthält neben einem kommentierten Listing des Applesoftinterpreters (SD000-$F7FF) eine Einleitung zum prinzipiellen Aufbau (Programmtext, Variablentabelle, Stringspace, Basicstack) und eine Beschreibung der wichtigsten Unterprogramme (Variablensuche, garbage collection, ...). Auch mit Kapitel über IIc/c.

RR001B 117 Seiten, deutsch ..... DM 59,--

b.34 **Betriebssysteme Apple II Familie**

b.341 **DOS**

All About DOS

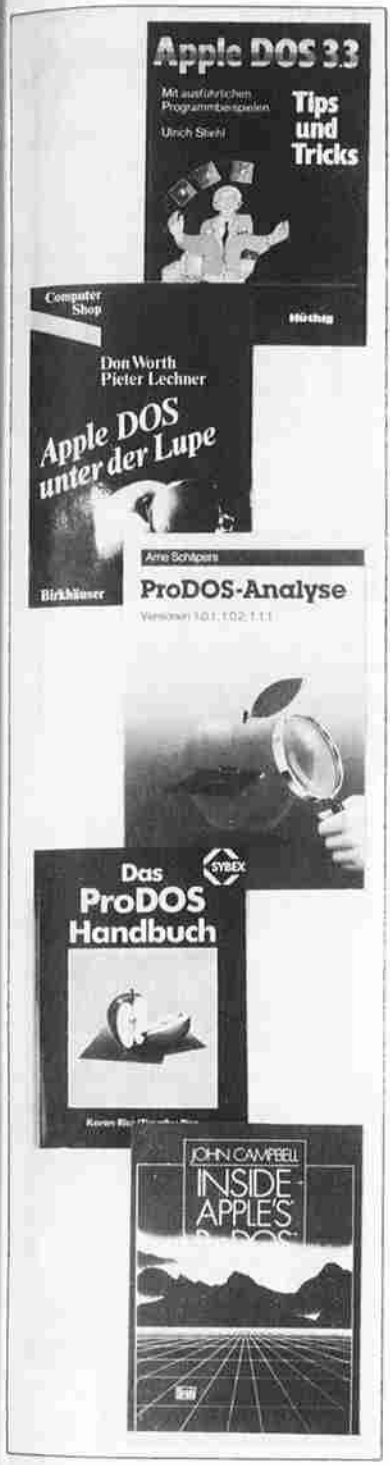
Band 3 der Serie "Call A.P.P.L.E. in Depth": Eine Sammlung von Artikeln und Programmen über das DOS.

CA033B 288 Seiten, engl. .Statt (*) DM 58,-- jetzt DM 49,--

DOS Handbuch

Das original DOS-Handbuch in deutsch. Beschreibt die Prozeduren des Disketenbetriebssystems , bringt Beispiele zur Programmierung u.a.m. .

AP020B 184 Seiten, deutsch..... DM 39,90



Apple DOS 3.3 Tips&Tricks **Stiehl**

Erste deutschsprachige Darstellung des DOS 3.3, die sich sowohl an Assembler- als auch an Applesoft-Programmierer wendet. Im ersten Teil werden die zur Verfügung stehenden DOS-Befehle besonders die Textfiles betreffend behandelt. Der zweite Teil enthüllt DOS-Interna für den Assemblerprogrammierer.
Jetzt: 3., völlig überarbeitete Ausgabe (bessere Programme etc.).

HU001B 203 Seiten, deutsch ..... DM 28,--

Diskette mit allen wichtigen und größeren Programmen. Assemblerprogramme mit Objektcode und zwei Sourcecodes (für Merlin und als Textfile).

HU011D (+/e/c) ..... DM 28,--

Apple DOS unter der Lupe **Worth,Lechner**

Deutsche Übersetzung des Buches 'Beneath Apple DOS': Diskettenformatierung, Organisation, DOS-Adressen, DOS und Assembler-Programme, Modifizieren von DOS-Routinen, Benutzen der Disketten ohne DOS, Kopierschutz etc.

BQ001B (202 Seiten, deutsch) ..... DM 45,--

b.342 **ProDOS**

ProDOS-Analyse **Schäpers**

Eine äußerst umfangreiche und detaillierte Darstellung der ProDOS Versionen 1.0.1, 1.0.2, 1.1.1!
Das komplette Betriebssystem außer dem BASIC-System wird kommentiert und disassembliert. Außerdem: Programmierfehler; Hinweise zum Patchen von ProDOS; Eigenschaften, die nicht im Technical Reference Manual aufgeführt werden etc..
Ein Muß für alle, die ProDOS bis aufs letzte Bit kennen wollen.

HU007B (470 Seiten, deutsch) ..... DM 68,--

Das ProDOS Handbuch **Rice,Rice**

Geeignet zur Einarbeiten in ProDOS und als Führer durch die Eigenheiten .
Die ersten Kapitel behandeln die allgemeinen Aspekte von ProDOS (Unterschied zu DOS 3.3, Benutzung der ProDOS Dienstprogramme auf Apple II+, IIe, IIc). Der zweite Teil bespricht die Verwendung von ProDOs in Anwenderprogrammen; die Themen dieses Teils: Dateiorganisation, ProDOS Kommandos im BASIC Modus, Speicherplatzvergabe, Text- u. Binärdateien, Grafik und Töne, MLI, der Monitor).

SY053B (271 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--

Inside Apple's ProDOS **Campbell**

Dieses Buch erleichtert das Umsteigen von DOS 3.3 auf ProDOS. Das Betriebssystem, Dateien, Dateitypen und die Syntax von ProDOS werden intensiv, praktisch orientiert und nutzbringend abgehandelt.
Kapitel: ProDOS Files and Commands, Housekeeping Commands, Sequential -, Random Access Files, Binary Files, Executive Files, ProDOS Filer and Convert Programs, Machine Language Interface, Basic Programming Systems; Anhänge (Memory Map, ProFile, Apple III and SOS, APA Program, etc).

PH018B (307 Seiten, engl.) ..... DM 98,--

Apple ProDOS Handbuch — **Worth, Lechner**

Deutsche Übersetzung des Buches **Beneath Apple ProDOS.** Im Aufbau ähnlich zu dem Buch der Autoren über DOS -der 'Bibel' aller DOS 3.3 Benutzer-, als Standardwerk zu ProDOS geeignet sowohl für den fortgeschrittenen Programmierer als auch für den Neuling.
Es enthält Informationen über Errata in Apples Dokumentation, Diskettenformatierung, die Struktur von ProDOS, Assemblerprogrammierung unter ProDOS, maßgeschneidertes ProDOS. Anhänge mit Beispielprogrammen, zum Kopierschutz, Nibblizing, zum Logic State Sequencer, zu ProDOS/DOS/SOS.

PA136B 270 Seiten,deutsch..... DM 46,--

Diskette mit den Beispielprogrammen:
PA137D (+,64K/e/c) ..... DM 50,--

Buch mit Diskette.
PA138B ..... DM 89,--

Apple ProDOS Disk/File Handling — **Keeler**

Erläuterungen, Ratschläge und Basicprogramme für Anfänger und erfahrene Programmierer zu folgenden Themen:
Disketten- und Dateihandhabung (IIc Utility Disk, sequ. u. random access, techn. Details zum Booten etc.), Erklärung der Nutzung des ProDOS von Basic aus, praktische Einführung in Datenbanken (zwei Basicprogramme), Hilfsprogramme und Ratgeber für Diskeditierung und '-reparatur' unter ProDOS, Benutzung von DOS 3.3 und dessen Unterschiede zu ProDOS.

PH031B (364 Seiten, engl.) ..... DM 68,--

Apple ProDOS für Aufsteiger, Bd.I — **Stiehl**

Das Schwergewicht dieses Buches liegt auf der Assemblerprogrammierung und der minutiösen Darstellung der ProDOS-internen Systemadressen. Es enthält ausführliche Programmbeispiele und ein kurzes Kapitel für Applesoft-programmierer.

HU002B 202 Seiten, deutsch ..... DM 28,--

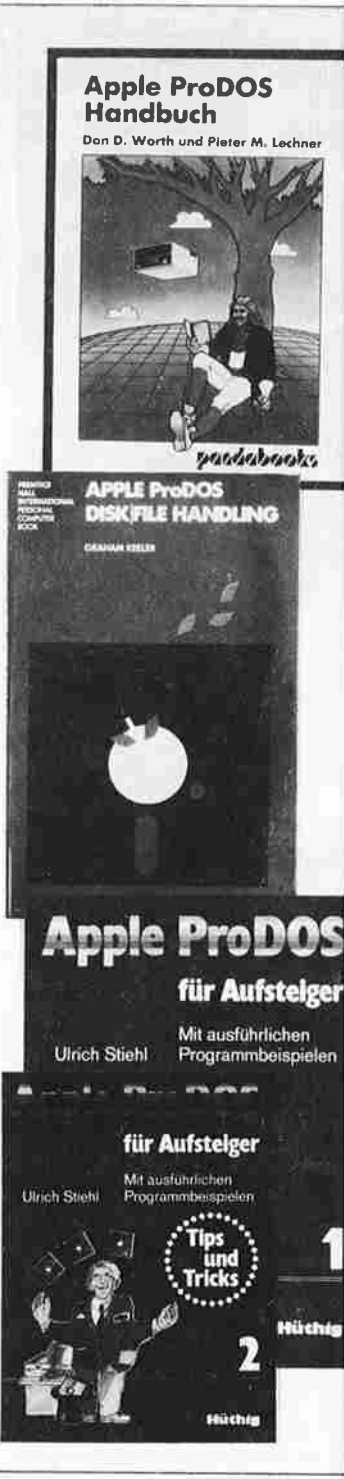
Diskette mit allen wichtigen und größeren Programmen. Assemblerprogramme mit Objektcode und zwei Sourcecodes (für Merlin und als Textfile).
HU012D (+/e/c) ..... DM 28,--

Apple ProDOS für Aufsteiger, Bd.II — **Stiehl**

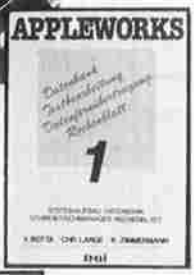
Ein Buch mit vielen Tips und Tricks, nützlichen Utilities und Subroutinen für Applesoft- und Assemblerprogrammierer.
Kapitel: ProDOS für Applesoft Programmierer (eine leicht verständliche Einführung), Vermischte Tips und Tricks (LOMEM, HIMEM, FRE, HGR, Input von Strings mit Komma und Doppelpunkt, Zahlenmatrizen als Binärfile, simuliertes MON, FP, BITMAP), ProDOS Utilities (Catalog und Dateien lesen, Disketten kopieren, formatieren und vergleichen, DOS-ProDOS Konvertierung, Bad-Block, Blockeditor), Tabellen (Speicherbelegung, MLI, etc).

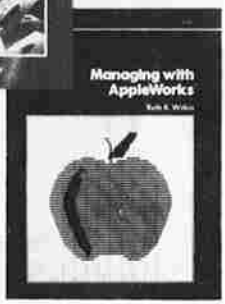
HU006B (208 Seiten, deutsch) ..... DM 30,--

Diskette mit allen wichtigen und größeren Programmen. Assemblerprogramme mit Objektcode und zwei Sourcecodes (für Merlin und als Textfile).
HU010D (+/e/c) ..... DM 28,--



b.41 Integrierte Software





The Integrated Software Book — Gilder

Neben einer historischen Abhandlung des Themas 'Integrierte Software' werden präzise folgende Pakete beschrieben, verglichen und bewertet: Corporate MBA, 1-2-3, Symphony, Visi On, StarBurst, Ovation, Apple Works, DESQ, Jack2, Framework, Integrated Supercalc, Jane, ... Auberdem wird die erforderliche Hardware begutachtet (Lisa2, Macintosh, Radio Shack 100, Gavilan, PC-8201A, HP 110).

AW019B (185 Seiten, engl.) ..... DM 74,--

Appleworks — Botta, Lange, Zimmermann

Zur Erleichterung bei der Einarbeitung in das Softwarepaket Appleworks und als Nachschlagewerk: Diese Bücher sind aus Systemberatungen entstanden und enthalten sowohl Kundenberatung zur Anwendung und Zusammenstellung aller geräte- und programmtechnischen Systeminformationen.

Band 1: Systemaufbau, Datenbank, Schreibtischmanager, Rechenblatt.
TW024B (ca. 300 Seiten, deutsch) ..... DM 49,--

Band 2: Textbearbeitung, ACCESS II, DFÜ, Systeminformationen.
TW025B (ca. 300 Seiten, deutsch) ..... DM 49,--

Apple Works Made Easy — Matthews

Geschrieben für diejenigen, die sich das Programm evtl. kaufen wollen oder jene, die es gerade erworben haben. Es wird helfen, *Apple Works effektiv zu nutzen* (insbesondere in Business Problemen) und Problemkreise zu definieren, bei denen Apple Works anwendbar ist. In diesem Buch wird nicht nur gesagt, was zu tun ist, sondern auch weshalb und was die Folgen sind. Viele Beispiele und Bildschirmdumps.

MH023B (302 Seiten, engl.) ..... DM 73,--

Arbeiten mit Appleworks — Tymes

Eine Hilfe bei der Einarbeitung in Appleworks und auch als Nachschlagewerk geeignet. Erläuterung der Basisfunktionen (auch deren Kombination) und der Befehle (beginnend mit dem Einschalten des Apple) mit vielen praktischen Beispielen, die weitgehend dem kaufmännischen und betriebswirtschaftlichen Bereich entstammen. Der Anhang enthält Basisprogramme für kommerzielle Fragestellungen.

SY055B (237 Seiten, deutsch) ..... DM 52,--

Managing with Appleworks — Witkin

Eine Hilfe bei der praktischen Anwendung von Appleworks. Kapitel mit Anwendungsbeispielen aus dem Geschäftsbereich, schrittweise Anweisungen, viele Illustrationen, etc. Gut geeignet zur Einarbeitung, aber auch später zur effizienteren Nutzung von Appleworks.

HS082B (300 Seiten, engl.) ..... DM 68,--

Disks,Files and Printers for Apple II — **Blackwood,Blackwood**

Alles zum Umgang mit Textfiles unter Applesoft Basic auf dem Apple II, II+, IIe: DOS Befehle, Benutzung von Diskdrives und Drucker, sequentielle und random access files, Exec files. Viele Beispiele runden die Erläuterungen ab.

HS017B (262 Seiten, engl.) ..... DM 64,--

Making Friends with Apple Writer II — **Thro**

Eine gut lesbare Einführung in Applewriter II und IIe. Es sind keine Vorkenntnisse der Datenverarbeitung erforderlich. Schritt für Schritt werden Sie lernen -realistische Beispiele helfen Ihnen dabei- dieses Programm für Ihre Zwecke zu nutzen. Besonderheiten: extensive Beschreibung der Korrektur von Dokumenten, praktische Diskussion der 'Word processing language', Beispiele: Briefe, Berichte, Arbeiten, Finanzberichte, Dokumente.

PH015B (202 Seiten, engl.) ..... DM 78,--

Guide to Applewriter II/IIe — **Allen,Ayres**

Dieses Buch vermittelt eine *effiziente Einarbeitung in das Programm Applewriter* . Der erste Teil enthält einen Schnellkurs, der zeigt, wie man kurze Passagen schreibt und druckt. Der zweite Teil besteht aus einem handlichen Nachschlagewerk, das alle Kommandos enthält, sortiert nach den Funktionen Tippen, Editieren, Speichern, Laden und Drucken (II+ und IIe spezifische Anweisungen sind besonders gekennzeichnet, die notwendigen Tastenfolgen sind dargestellt). Im dritten Teil wird kurz die WPL, 80 Zeichenkarten, Fehlermeldungen, u.a.m. behandelt.

RP016B (336 Seiten, engl.) ..... DM 109,--

All about Applewriter IIe — **Lancaster**

Detaillierte Analyse der F-Version, die 128 K nutzt.
Mit Hilfe dieses Buches kann ein fortgeschrittener Programmierer den Applewriter für seine Zwecke modifizieren. Der Autor erläutert außerdem seine Methode, unbekannten Maschinencode zu erforschen. Aus dem Inhalt: vollständige memory map, detaillierte Analyse der page zero Nutzung, des verwendeten DOS, Listing und Erläuterung der Ein- u. Zugangspunkte, Beschreibung der Funktionen einzelner Codeabschnitte, etc.

CA034B (102 Seiten, engl.) ..... DM 49,90

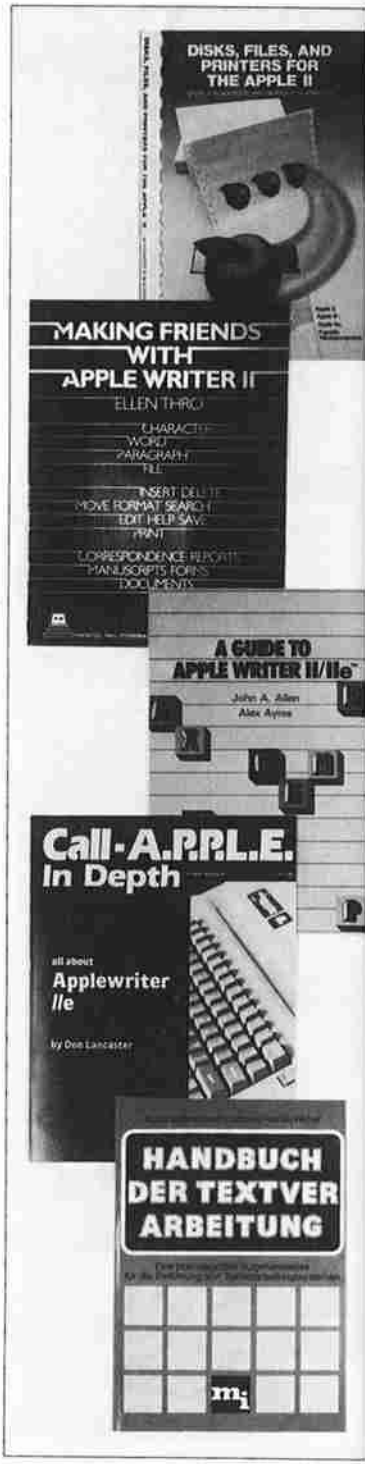
Wordstar für die Sekretärin — **Diehl**

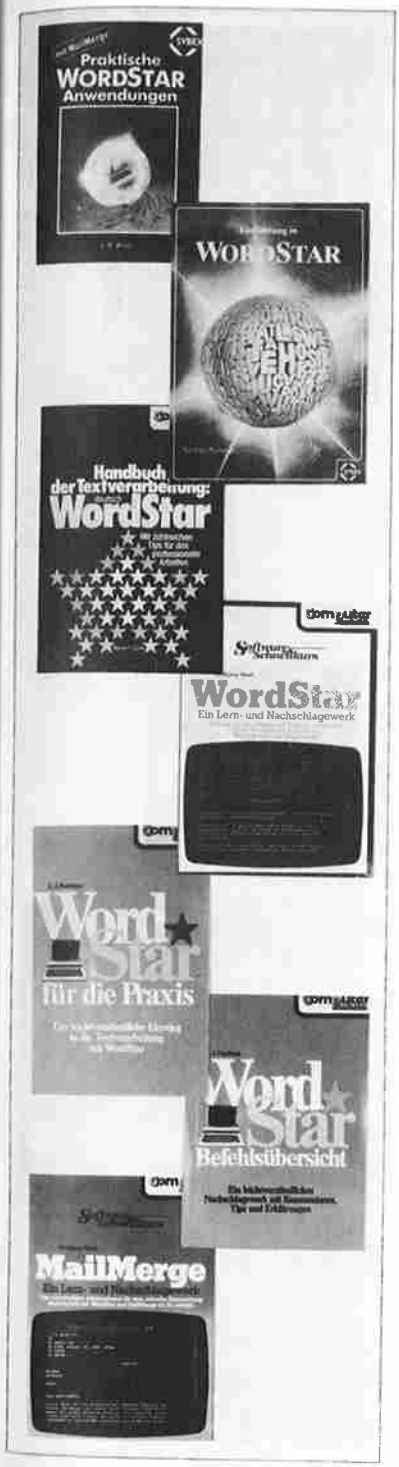
Einfach gehaltener, anschaulicher Leitfaden mit prägnanten und einleuchtenden Erklärungen. Praktische Beispiele erleichtern das Kennenlernen von Wordstar.

MT044B (138 Seiten, deutsch) ..... DM 29,80

Handbuch der Textverarbeitung — **Breithardt et al.**

Stellen Sie sich vor, Sie sind mit der Auswahl und Einführung eines Textverarbeitungssystems beauftragt worden:
Dieses praxiserprobte Hand- und Arbeitsbuch, in dem Sie einen zuverlässigen und objektiven Ratgeber bei der Entscheidungsfindung, Beurteilung und Einführung von Textverarbeitunssystemen finden, enthält die Vorgehensweisen





und vor allem auch organisatorische Betrachtungen in Bezug auf mittelständische Unternehmen.

MF003B (650 Seiten, deutsch) ..... DM 250,--

Praktische Wordstar Anwendungen **Arca**

Dieses Buch zeigt Anfängern und Experten, wie man am meisten von Wordstar (und Mailmerge) profitiert.
Teil 1 erläutert die CP/M Umgebung, die Struktur und die Handhabung des Wordstar. Teil 2 demonstriert mit elf Übungen, wie Formbriefe, Textbausteine und besondere Textformate geschaffen werden. Im dritten Teil wird der Einsatz im Zusammenhang mit Mailmerge behandelt.
Der Anhang enthält einen Überblick über Programme, die Wordstar ergänzen, eine Zusammenfassung der wichtigsten Befehle etc.

SY039B (364 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--

Einführung in WORDSTAR **Naiman**

Gut gegliederte und leicht verständliche Anleitung zur Benutzung des 'Wordstar'-Textverarbeitungsprogramms.

SY012B 208 Seiten, deutsch ..... DM 38,--

Handbuch der Textverarbeitung: Wordstar **Curtin**

Für den Neuling eine leicht verständliche Hilfe beim Einarbeiten in Wordstar, für den Fortgeschrittenen Anregungen für die Vervollkomnung in der Anwendung. Schritt für Schritt lernt der Leser die vielfältigen Möglichkeiten des Wordstar kennen. Ein eigenes Kapitel ist dem Mailmerge Programm gewidmet.

MT032B (312 Seiten, deutsch) ..... DM 54,--

Wordstar **Maaß**

Ein Lern- und Nachschlagewerk, das in komprimierter Form die Funktionen und Befehle des WordStars erläutert.

MT008B 82 Seiten, deutsch..... DM 37,--

Wordstar für die Praxis **Puotinen**

Lehrbuch für den Einstieg in die Textverarbeitung. Neben der sehr eingehenden Darstellung der Möglichkeiten des Wordstar werden auch die Themen Hard- und Software eines Computersystems behandelt.

MT009B 316 Seiten, deutsch ..... DM 54,--

Wordstar Befehlsübersicht **Puotinen**

Leicht verständliches Nachschlagewerk mit Kommentaren, Tips und Erklärungen, Abbildungen aller Wordstarmenüs, und über die Anwendung auf unterschiedlichen Computersystemen.

MT010B 81 Seiten, deutsch ..... DM 29,80

Mail Merge **Maaß**

Lern- und Nachschlagewerk aus der Reihe 'Softwareschnellkurs: Serientexte im Nu erstellt' zu dem Hilsprogramm für Wordstar.

MT018B 98 Seiten, deutsch ..... DM 37,--

Die beiden Datenbanksysteme dBASE II und III **Janson**

Zum Erlernen und zur Anwendung von dBase II und III. Leicht verständlich werden individuelle Lösungen von der Adressenführung, Erstellung übersichtlicher Listen bis hin zur kompletten Datenverwaltung vermittelt. Themen: Erstellen einer Datenbank, gezielter Datenzugriff, Indexdateien, mehrere Datenbanken, Masken erstellen, Wordstar etc.

FZ007B (256 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--

The Best Book of: dBASE II/III **Knecht**

Dieses Buch wird nützlich sein für diejenigen, die dBASE II oder III für ihre speziellen Bedürfnisse einsetzen will. Neben den Grundlagen werden folgende Themen behandelt: Fehler entdecken und korrigieren, Dateien sortieren, neue und nützliche Programme entwickeln, Daten manipulieren.

HS068B (249 Seiten, engl.) ..... DM 78,--

dBase II für die Praxis **Port,Schnellhardt**

Eine leicht verständliche Einführung, die zugleich die gesamte Palette der Anweisungen von dBASE II vorstellt. Sie beginnt mit der Installation auf verschiedenen Systemen. Danach werden alle Kommandos mit Syntax und beispielhaften Anwendungen aufgeführt. Die letzten beiden Kapitel enthalten Übungen und deren Lösungen für eine Kunden- und Lagerverwaltung, sowie eine Fakturierung mit Mahnung.

IW029B (328 Seiten, deutsch) ..... DM 58,--

dBase II, Band 1: Einführung **Eggerichs**

Die 'Einführung' befaßt sich mit der reinen Dialogarbeit in dBase II. Schritt für Schritt und in einer sehr übersichtlichen Weise werden die wichtigsten Kommandos in dBase II erläutert, mit deren Hilfe kleine Aufgaben der Datenverwaltung selbständig gelöst werden können. Übungen schließen jede Lerneinheit ab.

HU004B (174 Seiten, deutsch) ..... DM 39,80

dBase II, Band 2: Programmierung **Eggerichs**

Für Leser mit Vorkenntnissen in dBase, die sich in die Entwicklung von Programmen mit dBase einarbeiten möchten (also in die Arbeit mit den Kommandodateien). Inhaltliche Schwerpunkte: Struktogramme (Einführung, Umsetzung von Problemstellungen), Strukturbefehle in dBase II, vom Struktogramm zum dBase Programm, modulare Programmierung, Bearbeitung einer vollständigen und umfassenden Programmieraufgabe ('Verwaltung der Stammdaten von Kunden).

HU005B (191 Seiten, deutsch) ..... DM 39,80

Arbeiten mit dBase II **Simpson**

Dieses Buch hilft Ihnen -Sie brauchen keine Vorkenntnisse zu besitzen- bei der Einarbeitung in dBase.
Neben den Grundlagen werden Ihnen Programmiertechniken für viele nützliche Anwendungen vermittelt, so z.B. für Postversand, grafische

Auswertungen, Buchhaltung, Formatieren und Drucken von Berichten. Viele Beispiele und zahlreiche Tips bieten selbst dem fortgeschrittenen Anwender eine wertvolle Hilfe.
Im Anhang wird die Kopplung mit anderen Programmen wie Wordstar, SuperCalc und Basic behandelt und eine Übersicht über dBase II Befehle gegeben.

SY032B (259 Seiten, deutsch) ..... DM 54,--

Das Datenbanksystem dBase II **Albrecht**

Zu Beginn werden die wichtigsten Befehle des dBase in praxisnahen Beispielen erklärt. Im Anschluß daran wird eine Einführung in die Programmierung mit dBase gegeben. Das Buch enthält Beispiele und eine Auflistung ergänzender Programme.
2., *überarbeitete Auflage*!

MT004B 284 Seiten, deutsch.....DM 68,--

dBase II richtig eingesetzt **Green**

Ein Lehrbuch, das schwerpunktmäßig Datenbanktechnik und -programmierung behandelt, wobei die Beherrschung des dBase-Befehlssatzes weitgehend vorausgesetzt wird. Mit praktischen Übungen.

MT007B 230 Seiten, deutsch ..... DM 68,--

dBase : Eine Einführung **Kitza**

Keine Vorkenntnisse erforderlich, zur Einarbeitung und auch als Nachschlagewerk geeignet. Aus dem Inhalt: Datenbanken allgemein, Einführung anhand einer Adressenverwaltung, Erstellen, Editieren, Löschen, Ausgeben, Sortieren von Daten, Rechnen in dbase, Verbindung zu anderen Programmen (Wordstar, Datastar, Standard Datenformat) , Index, Befehlsübersicht.

IW013B 221 Seiten, deutsch ..... DM 56,--

dBase II **Maaß**

Aus der Reihe *Software-Schnellkurs* : Praktische Kurzbeschreibung und Einweisung in Version 2.4 für Eilige. Praktisch alle Befehle und Funktionen werden in ihrer Anwendung vorgestellt. In der Praxis erprobte Tips und Hinweise.

MT029B (122 Seiten, deutsch) ..... DM 37,--

pfs:Software made easy **Townsend**

Schrittweise Einführung (am Computer) in pfs-Software (write, file, report, access, graph) mit Erläuterungen und Tips.
Die benutzten Beispiele richten sich besonders an Geschäftsleute. Stichworte: Genaue Beschreibung der einzelnen Programme, die Anwendung von pfs:file (Erstellen von files, Informationen auffinden und kopieren), Integrierung der pfs-Programme, Kompatibilität mit anderer Software (Wordstar, dBase II, DIF files, etc), die Programme mail list, tickler und ledger der reihe pfs:Solutions. Im Anhang: Kompatibilität der Hardware (IBM PC und Apple), Befehlstabellen und die Installierung.

MH020B (264 Seiten, engl) ..... DM 72,--

Dateiverwaltung - selbst gemacht **Simpson**

Ein leicht verständliches Buch für alle, die eine individuelle Dateiverwaltung (z.B. für Adressen, Bibliothek) realisieren möchten. Behandelt werden Methoden für sequentielle und direct access Dateien (Daten editieren, hinzufügen, mischen, sortieren, formatiert ausdrucken). Die vorgestellten Techniken werden auch in Basicprogrammen implementiert.

SY040B (231 Seiten, deutsch) ..... DM 38,--

b.44 **Tabellenkalkulation**

Supercalc im Einsatz **Dodt**

Anwenderorientierte Beschreibung von Supercalc. Werbeplannug, Investitionsrechnung, Einnahmen-Ausgaben, Bilanzanalyse, u.v.m. Mit Ergänzung für den Visicalc-Besitzer.

IW012B 246 Seiten, deutsch.....DM 56,--

The Visicalc Book, Apple Edition **Bell**

Lehrbuch mit vielen Beispielen für Visicalc-Benutzer und solche, die es werden wollen.

RP005B 301 Seiten, engl. ..... DM 59,--

Erfolg mit Visicalc **Hergert**

Eine umfassende Einführung in Visicalc und seine Anwendungen für geschäftliche, wissenschaftliche und allgemeine Zwecke. Dieses Buch zeigt Ihnen, wie Sie Verteilungsbögen aufstellen, Daten eingeben und Visicalc-Formeln benutzen können.

SY021B 218 Seiten, deutsch.....DM 38,--

Planen und Kalkulieren mit VISICALC **Bretschneider**

Schrittweise Einführung in Visicalc. Anhand eines einfachen Modells werden die grundlegende Handhabung und die vielfältigen Möglichkeiten des Visicalc erklärt.

MT001B 134 Seiten, deutsch.....DM 32,--

Visicalc mit Disk **Castlewitz, Chisausky**

50 alltägliche Probleme aus den Bereichen Geschäftsführung, Kapital, Inventarisierung, Marketing, Personaleinsatz, Privatvermögen, Haushalt und Inserate werden mit Visicalc bearbeitet. Ausführliche Dokumentation, die beiliegende Diskette enthält alle Beispiele, Visicalc muß vorhanden sein.

TW010B 153 Seiten, deutsch mit Diskette ..... DM 78,--

Planen und Kalkulieren mit Multiplan **Albrecht**

Ausführliche Beschreibung von Multiplan. Aus dem Inhalt: Das erste Multiplan Modell, spezielle Multiplan-Befehle, Datenaustausch mit anderen Programmen, Beispiele.

MT002B 256 Seiten, deutsch..... DM 58,--

Multiplan richtig eingesetzt — **Williams**

Einführung in Multiplan anhand von Beispielen. In Übungsabschnitten, z.B. Fakturierung, Kostenrückfluß, Fertigungsplanung, Umsatzanalyse wird die Worksheet-Technik anwenderorientiert erläutert.

MT003B 212 Seiten, deutsch.....DM 58,--

Multiplan — **Maaß**

Aus der Reihe Software-Schnellkurs ein Lern- und Nachschla- gewerk zum Thema: Wie man in der deutschen Programmversion Tabellen erstellt, verändert und auswertet.

MT019B 115 Seiten, deutsch ..... DM 37,--

Erfolg mit Multiplan — **Ritter**

Schrittweise und mit zahlreichen Beispielen werden Ihnen in diesem Buch die einzelnen Elemente von Multiplan erläutert und schon bald können Sie Ihre eigenen Multiplanmodelle erstellen, variieren und erweitern.
Das Buch ist besonders geeignet für den kommerziellen Anwender und behandelt explizit folgende Beispiele: Rechnungserstellung, Preiskalkulation, La - gerverwaltung, Abschreibung, Investitionsanalyse.

SY027B 196 Seiten, deutsch ..... DM 38,--

b.45 Geschäftsanwendungen

So arbeiten Führungskräfte mit dem Personalcomputer effektiv — **Bernecker et. al.**

Das Kompaktprogramm, mit dem Führungskräfte sofort den Personal - computer einsetzen können. 19 Modelle für die Planung, Analyse, Kontrolle, Statistik etc. werden beschrieben. Zusätzlich zum Arbeitsordner im Checklist-Format erhalten Sie eine Diskette für Apple IIe,128K oder IIc mit lauffähigen Multiplan-Modellen zur BAB, Artikelerfolgskontrolle, Investitionsrechnung und zur Budgetplanung mit Konsolidierung. Diese Modelle können gleich genutzt werden.

MF001B (314 Seiten, deutsch, Diskette) ..... DM 348,--

b.5 BASIC

b.51 Applesoft BASIC

Applesoft Basic Programmer's Reference Manual — **Apple**

Das *original zweibändige Apple Nachschlagewerk* zu Applesoft Basic auf Apple IIe/c und 64K II+. Der Leser sollte etwas Programmiererfahrung besitzen und die Harware kennen. Sind Sie Neuling, so sollten Sie das Applesoft Tutorial (Best.nr. AP030B) gelesen haben.
Der erste Band (223 Seiten, engl.) enthält folgende Kapitel: Allgemeine In formationen (Editieren, Speichern, Ausführen, etc), Variable und Arithmetik, Konstrollbefehle, Matrizen und Zeichenketten, Ein- u. Ausgabe, Grafik, sonstige Befehle, Programmentwicklung.
Der zweite Band (163 Seiten, engl.) enthält Anhänge (Zusammenfassung der Applesoft Befehle und Funktionen, Syntax Definitionen, ASCII Kodierung, reservierte Wörter, Fehlermeldungen, Peeks, Pokes und Calls, Implemen - tierungsdetails, Unterschiede der 40/80 Zeichendarstellg., Vergleich mit Integer Basic, Basic und die Maus, etc.), ein Glossar, Quick Reference Card.

AP031B ..... DM 98,--

Applesoft Tutorial — **Apple**

Die *original Apple Einführung* in das Programmieren in Applesoft Basic: Unterhaltsam, schrittweise, außerdem Techniken zur Erstellung von Grafik, guter Programmierstil. Zugehörige Diskette (64K RAM erforderlich) bietet Beispiele zur Programmiertechnik, Spiele, und nützliche tools.
Kapitel: Learning to Program, Introducing Applesoft, Elementary Programming, Making Changes, Lots of Graphics, Strings and Arrays, Anhänge zu Basic and the Mouse, Reserved Words, etc.

AP029B (287 Seiten, engl.) ..... DM 89,50

Applesoft-Basic-Programmieranleitung — **Apple**

Das original Apple Handbuch in deutscher Sprache speziell über Applesoft-Basic .Gedacht als Referenzbuch nicht als Lernbuch .

AP019B 173 Seiten, deutsch ..... DM 59,90

Applesoft Programmieranleitung — **Apple**

Mit diesem Buch kann man lernen, den Apple in Applesoft Basic zu programmieren. Mit technischen Details und Übungen.

AP027B 127 Seiten, deutsch ..... DM 29,90

Handbook of Applesoft Basic II+/e — **Myers,Schneider**

Ein Nachschlagewerk für Anfänger und Fortgeschrittene. Die Basic Statements werden in alphabetischer Reihenfolge aufgelistet, ihre Möglichkeiten und Beschränkungen sowie zahlreiche Beispiele werden diskutiert.

BR003B 321 Seiten, engl. ..... DM 89,--

Apple II Tips+Tricks — **Prust,Voß**

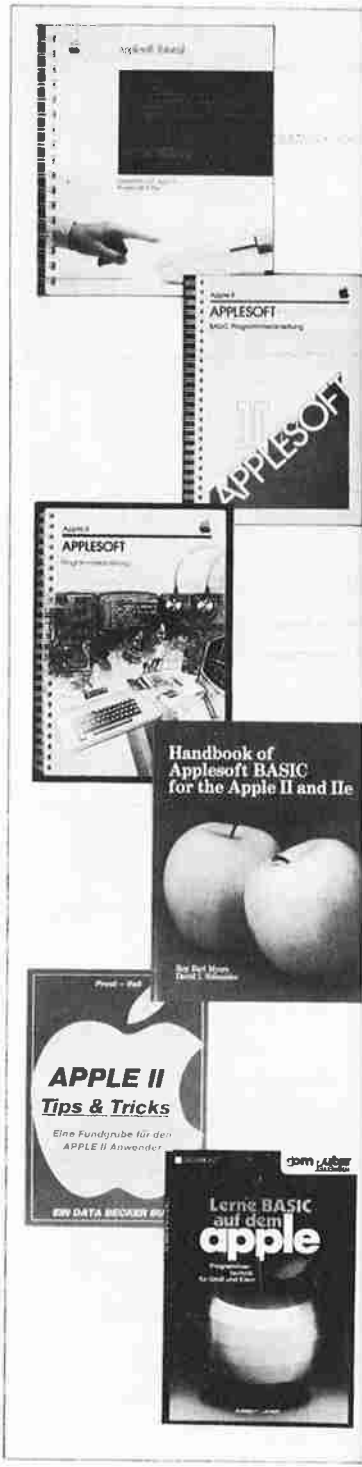
Eine Anleitung in Applesoft Programmierung mit vielen Informationen auch für den schon etwas erfahrenen Apple II- Benutzer: Peripherieanwendungen, interaktive Diskettennutzung, Menütechnik, direkter Speicherzugriff, Unterprogramme in Maschinensprache, hochauflösende Grafik, Programme mischen, Sortieren, Speichereinteilung.

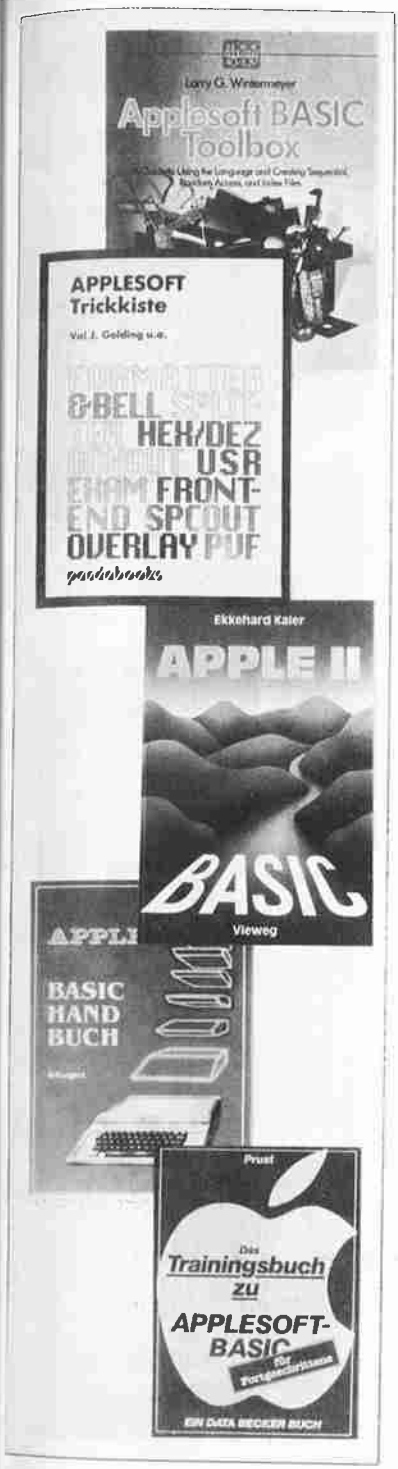
DB001B 405 Seiten, deutsch ..... DM 49,--
Diskette dazu.
DB025D (+/e) ..... DM 39,--

Lerne BASIC auf dem Apple — **Carlson**

Dieses Lehrbuch für jugendliche Anfänger lehrt Kindern und Erwachsenen im Selbststudium, wie man Actions-, Brett- und Wortspiele programmiert. Jedes der 33 Kapitel enthält Übungsaufgaben und Hinweise für Eltern und Lehrer. Ein Begriffslexikon liefert das nötige Hintergrundwissen, die Hinweise zu den Übungen erklären detailliert die verwendeten BASIC Befehle (PRINT, RUN, INPUT, ..., Zeichenketten, Grafik mit HLIN und VLIN, Unterprogramme, Einsatz von Paddles, Abspeichern auf Diskette). Am Ende des Buches wird auch auf Fehlersuche und Editieren eingegangen.

MT037B (322 seiten, deutsch) ..... DM 38,--





Applesoft Basic Toolbox **Wintermeyer**

Eine Anleitung zum Gebrauch von Applesoft speziell auch zur Dateiverwaltung in BASIC (sequentiell, random access, Indexfiles). Dieses Buch fängt dort an, wo das Applesoft tutorial aufhört: Vollständiger Überblick über Applesoft BASIC, den man auch als Nachschlagewerk benutzen kann. Anleitung zur Erstellung eines kompletten Dateiverwaltungssystems.

AW004B (514 Seiten, engl.) ..... DM 75,--

Applesoft Trickkiste

Die deutsche Übersetzung des Buches **All About Applesoft.**
In diesem Buch werden (fast) alle Aspekte des Applesoft-Interpreters behandelt. Neben wertvollen Informationen (z.B. entry points des Interpreters, Systemvariablen) gibt es eine Menge nützlicher Programme: PRINT USING, eine generelle INPUT-Routine, eine schnelle GARBAGE COLLECTION u.v.m.

PA133B ca. 250 Seiten, deutsch ..... DM 44,--

Diskette.

PA134D (+/e/c) ..... DM 50,--

Buch mit Diskette:

PA135B ..... DM 89,--

Apple II Basic-Wegweiser **Kaier**

Aus dem Inhalt: Grundlagen, welche Probleme lassen sich mit dem Apple II lösen?, Benutzung fertiger Software, kompletter Programmierkurs in Applesoft Basic. 80 Programme, 7 Dateien, 24 Programmablaufpläne, Strukto - gramme und 84 Bilder.

VW001B 200 Seiten, deutsch ..... DM 32,--

Diskette mit den Programmen:

VW001D (+/e) ..... DM 48,--

Apple II Basic Handbuch **Hergert**

Handliches Nachschlagewerk: In alphabetischer Reihenfolge werden alle Applesoft- ,Integer-Basic, DOS- und die grundlegenden Begriffe erklärt ergänzt durch Tips, Vorschläge für einfaches und effizientes Programmieren und viele Beispielprogramme.

SY024B 300 Seiten, deutsch ..... DM 32,--

Applesoft Training **Prust**

Ein solides Buch zur Einführung in Applesoft Basic und dessen Anwendung, mit dem die Autorin u.a. auch einen vernünftigen Programmierstil vermitteln möchte. Behandelt werden z.B. I/O, Sprunganweisungen, indizierte Variablen und die wichtigsten Befehle.

DB042B 300 Seiten, deutsch ..... DM 39,--

Trainingsbuch zu Applesoft Basic für Fortgeschrittene **Prust**

Dieses Buch richtet sich an die Leser, die schon etwas vertraut sind mit der einfachen Basic Programmierung. Die Themen: Gestaltung der Bildschirmausgabe, Stringoperationen, hochauflösende Grafik, Systemmonitor, Formdefinitionen, EXEC Files, Binärfiles, Speichergrenzen, Unterprogramme in Maschinensprache, Speichereinteilung.

DB044B (419 Seiten, deutsch) ..... DM 39,--

Grundkurs in BASIC — **Ströbel**

Ein großformatiges Buch für Schüler, Hobbyprogrammierer und vor allem für das Selbststudium.
In kleinen Schritten werden die wichtigsten Fachbegriffe und Programmbefehle dargestellt: von 'Wie funktioniert ein Computer?', über Datenspeicherung, Textverarbeitung, die Arbeit mit Funktionen bis zu Unterprogrammtechniken. Der Anfänger lernt, wie man schon mit wenigen Begriffen ansehnliche Basic Programme erstellt. Viele Beispiele und Übungen.

SY041B (201 Seiten, deutsch) ..... DM 27,80

Microsoft BASIC 80 — **Daubach**

Der erste Teil gibt eine kurze allgemeine Einführung in die Grundlagen der Miocrocomputer, Sprachinterpretern und Compiler.
Der zweite Teil beschreibt alle Anweisungen, Befehle und Funktionen des BASIC-80 und gibt auch viele Beispiele zur Erläuterung.
Im dritten Teil wird die Handhabung des Compilers und der Unterschied zum Interpreter beschrieben. Das Buch läßt sich *sehr gut als Nachschlagewerk* verwenden.

IW030B (ca. 300 Seiten, deutsch) ..... DM 56,--

Profi-Tips und -Techniken für die Programmierung in MBASIC unter CP/M — **Plieth**

Viele Tips und Techniken, die nicht oder nur unzureichend im Handbuch beschrieben sind: binäres Suchen in random files, Compilierung von Basicprogrammen, Maskengenerator, Speicherplatzoptimierung, Arbeiten mit variabler Satzlänge, Feldvariable, Sortieralgorithmen etc.

LV015B (226 Seiten, deutsch) ..... DM 39,80

Basic-80 und CP/M — **Purdum**

Umfangreiche Erläuterung des BASIC-80 von Microsoft. Jedes Kapitel enthält praktische Übungen, mit denen man schrittweise in komplexe Gebiete vorstößt. Ergänzend enthält das Buch eine Beschreibung des CP/M-Betriebssystems und ein Kapitel zur Fehlersuche.

MT005B 296 Seiten, deutsch.....DM 48,--

Microsoft Basic — **Knecht**

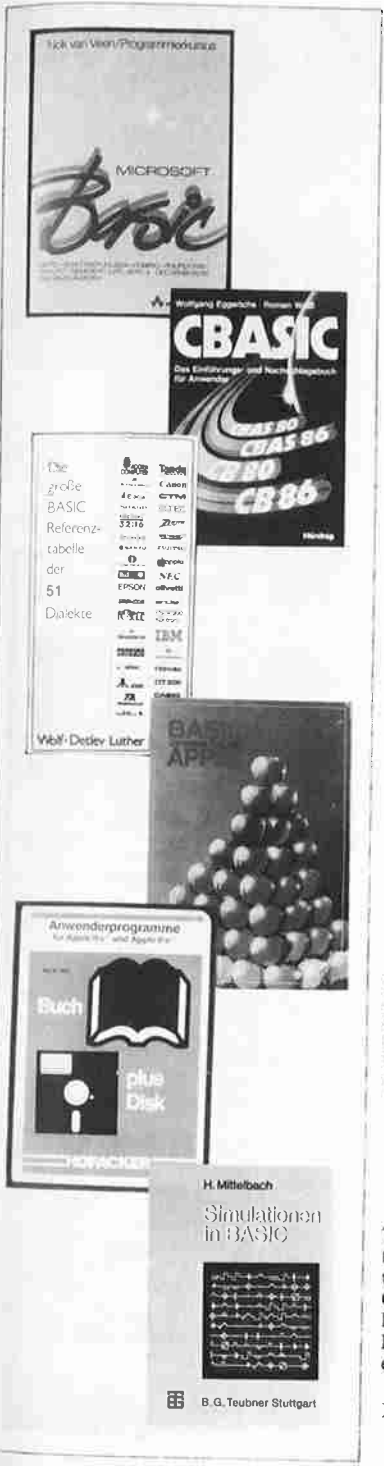
Eine übersichtlich gegliederte Einführung in die Version 5.0 von Microsoft Basic. Behandelt werden unter anderem: Programmieren von Sprüngen und Schleifen, Umgang mit Zeichenketten und Matrizen, Arbeitsweise des Editors, Aufbau der verschiedenen möglichen Dateitypen. Mit Glossar.

MT030B (204 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--

CBasic CB80 — **Possin**

Diese Einführung ermöglicht eine schnelle Einarbeitung in CBasic, eine Basicversion, die eine strukturierte Form anbietet.
Alle Eigenschaften werden mit Beispielen und Syntaxdiagrammen erklärt, außerdem werden die Funktionen des Compilers, des Linkers und des Bibliothekprogramms LIB anschaulich erläutert. Es werden auch kurz die Unterschiede zu CBASIC-II diskutiert.

IW026B (190 Seiten, deutsch) ..... DM 56,--



Microsoft BASIC — **Nok van Veen**

In diesem Programmierkurs wird neben der Sprache BASIC auch das 'ordentliche' Programmieren behandelt, denn ernsthaftes Programmieren ist ja mehr als nur kodieren, dementsprechend werden auch Programmentwurfsmethoden vorgestellt. Außerdem werden insbesonere auch Ein- und Ausgabe, das Arbeiten mit Datenlisten und Textbearbeitung behandelt. Das Buch enthält viele Beispiele und Übungsaufgaben (auch Lösungen) und ist geeignet für Leser ohne spezifische Vorkenntnisse.

AW024B (384 Seiten, deutsch) ..... DM 54,--

CBASIC — **Eggerichs, Weiß**

Eine methodisch aufgebaute Einführung in die Befehle des CBASIC. Übungen ergänzen den theoretischen Teil. Die Darstellung der Beispiele und Übungen erfolgt mit Struktogrammen. Die Unterschiede zwischen der Interpreter- und der Compilerversion werden aufgezeigt, die Handhabung des CP/M-Editors wird auch kurz erläutert. Die Anhänge behandeln Fehlermeldungen und Wahlschalter der BASIC-Module.

HU009B (172 Seiten, deutsch) ..... DM 39,80

Basic Referenztabelle: 51 Dialekte — **Luther**

Sehr übersichtlicher Vergleich mit tabellarischer Gegenüberstellung der gemeinsamen und gesonderter Abhandlung rechnerspezifischer Befehle. Behandelt wird Apple, Commodore, Atari, TI, Dragon, Acorn, Sharp, TRS 80, Osborne, PDP 11, IBM PC, Olivetti, Sirius, Sinclair, Laser, etc.

LV001B (96 Seiten, Tabelle, deutsch) ..... DM 49,80

b.53 — **BASIC Programme**

b.531 — **Übergreifende Sammlungen**

Apple Basic Übungen — **Lamoitier**

Basic-Lehrbuch mit vielen Beispielen aus den Bereichen Mathematik, Statistik, Optimierung, Kaufmännische Anwendungen etc.

SY003B 252 Seiten, deutsch ..... DM 38,--

Anwenderprogramme für Apple IIc, IIe — **Floegel**

Dokumentierte Applesoft Programme als Gerüst für die Entwicklung eigener Anwendungen: Grafik (Balken-, Tortendiagramm, Darstellung von Funktionen, Polygon Grafik), Dateiverwaltung u. Datenstrukturen (verkettete Listen, Hashing, Bäume, Stichwort Kartei), Geschäftsprogramme (Artikelverwaltung, Registrierkasse, Adressenkartei).

HF006B (138 Seiten, deutsch) ..... DM 29,80

Combo: Buch mit Diskette.

HF014B (e/c) ..... DM 79,--

Simulationen in Basic — **Mittelbach**

78 sehr gut erläuterte Programme in Applesoft Basic zur Mathematik (Fakultäten, Primzahlfolge, schräger Wurf, Herr und Hund, etc), Statistik (Kreiszahl und Integral per Zufall, Hochrechnung, etc), Informatik (Computergedichte, Geheimschrift, magische Quadrate, etc), Physik (Impulssatz, auf zum Mond, Diffusion, etc), Wirtschaft und Technik (Warteschlangen, Radargerät, Lagerhaltung, etc), Grafik. Diese Simulationen sind meist illustriert und eignen sich als Anregung zum Ausbau oder zur Realisierung.

TE002B (182 Seiten, deutsch) ..... DM 23,80

Diskette mit den Programmen im DOS 3.3 Format:

TE003D (+/e/c) ..... DM 46,--

Programme für meinen Apple II **Trost**

65 Anwender- bzw Unterprogramme in Basic, mit denen Sie die Möglichkeiten und die Vielseitigkeit Ihres Apple entdecken können. Programme für finanzielle und kaufmännische Berechnungen, kommerzielle Anwendungen, Datenanalyse, Informationsdateien, Lernprogramme etc.

SY020B 186 Seiten, deutsch.....DM 34,--

The Apple Program Factory **Stewart**

Eine unterhaltsame Sammlung von 20 Applesoft Programmen für IIe/c: Irrgärten, Kreuzworträtsel, Geheimbotschaften, Kalendererstellung, Tic-Tac-Toe, Mastermind, Gedichtegenerator, etc.

MH017B 331 Seiten, engl. .Statt (*) DM 43,80 . jetzt . DM 29,--

b.532 **BASIC-Programme: Mathematik, Naturw., Technik**

Umweltdynamik **Bossel**

30 BASIC-Programme für *kybernetische Umwelterfahrungen* .
In diesem Buch wird zuerst ein BASIC-Programm zur Bearbeitung von Simulationsaufgaben vorgestellt. Darauf aufbauend werden 29 Modelle ökologischer Systeme bereitgestellt: Wachstum, Zerfall und Fließgleichgewicht, Fressen und Gefressenwerden, Aufbau und Zersetzung, Wirken der Sonne, Wettstreit um Nährstoffe und Licht etc.
Der Autor ist Professor für Umweltschutz und das Buch ist gut für den Unterricht geeignet.

TW022B (466 Seiten, deutsch) ..... DM 59,--
Diskette mit dem Basic-Programm und den Modellen:
TW023D (+,64K/e/c) ..... DM 29,80

Mathematik auf dem Apple **Daubach,Herrmann**

40 Applesoftprogramme für II(+/e/c) mit sachlichen und historischen Erläuterungen aus den Bereichen Mehr-Register -Arithmetik, Zahlentheorie (u. a. dioph. Gleichg.), Kombinatorik (u.a. Permutationen, Partitionen), Algebra (u.a. kub., quadr. Gleichg., Matrizenalgebra), Geometrie (u.a. Determinante, Polygone), Numerische Mathematik (lin. u. nichtlin. Gleichg., Eigenwerte, Integration, Differentiation).

IW016B 219 Seiten, deutsch ..... DM 42,--
Diskette mit den Programme:
IW016D (+/e/c) ..... DM 68,--

Apple II Technik und Wissenschaft **Drewes**

Fülle fertiger Applesoft Basic Programme, gelistet u. dokumentiert: *Mathematik* (Nullstellen, Fourierreihen, Normalverteilg., Diff.gl. nach Euler,etc), *graphische Darstellung* (Torten-, Flächen- u. Säulendiagramm, 3D Funktionsdarstellung), *Datenverarbeitung* (Fehlerrechng, lin. Regression, graph. Vergleiche, etc.), *Chemie* (Berechng. von Emissionslinien, von Gencodes, von kinetischen Daten aus der Reaktionskinetik, etc), *Physik und Technik* (Temperaturwandler, ungedämpfte harmonische Schwingung, elast. und unelast. Stöße, Raketentechnik, etc.), *Atomenergie* (Termenergie, de Broglie Materiewellen, Teilchen im Potentialtopf).
Außerdem eine kurze Erläuterung zu Applesoft Basic.

DB028B (268 Seiten, deutsch) ..... DM 49,--

BASIC Engineering, Science, and Business — **Wolfe,Kölling**

Speziell für Apple II und IIe eine Fülle fertiger, dokumentierter Programme für die Praxis und den Unterricht.
Stat. Datenanalyse, lin. Gleichgssysteme, lineare Programmierung, Projektplanung mit CPM, Sortierverfahren, Datenfiles auf Diskette, Zufallszahlen und Simulation, Datenstrukturen, num. Lösg. von Differentialgleichg., Vorhersage mit expon. Glättung.

PH012B (330 Seiten, engl.) ..... DM 122,--

Messen, Steuern und Regeln mit Basic — **Link**

Anregungen für den Computerfan, neue Anwendungen in Basic zu entdekken. Praxisnahe Vorschläge für Techniker und Ingenieure, ihre Steuer-, Meß- und Regelprobleme mit dem Computer aufzubereiten. Es werden einfache Schaltungen vorgestellt, mit denen man in Verbindung mit einem Basic Computer automatisch messen (z.B. Spannung, Temperatur, Füllstand, Frequenzen), steuern (Motoren, Netzgeräte, Frequenzgeneratoren) und regeln (Temperatur, Drehzahl, etc) kann. Die Hardwarekomponenten und die erforderlichen Programme werden vorgestellt.

FZ004B (141 Seiten, deutsch) ..... DM 38,--

Mathemat. u. wissensch. Programme in Basic — **Floegel**

Dokumentierte Programme in Microsoft Basic: Zinseszins, Renten; Nullstellen, Werte, bestimmte Integrale, Steigung einer Funktion; Vektor- und Matrizenrechnung; lineare Gleichungen, numerische Integration, PERT, Regression, Fourieranalyse, etc.

HF007B (143 Seiten, deutsch) ..... DM 29,80
Combo: Buch mit Diskette
HF012B (e/c) ..... DM 79,--

Statistik in Basic — **Floegel**

Eine Sammlung dokumentierter Statistik Programme in Microsoft Basic für IBM PC und Apple II.
Grafische Darstellung, statist. Kennzahlen, Permutationen, Kombinationen, Wahrscheinlichkeit, Markov-Analyse, Verteilungen, Tests (t-, chisquare, Vorzeichen-, Median-, Mann-Whitney), einfache und doppelte Varianzanalyse, Regression (auch nichtlinear), Autokorrelation, Glücksspiel, Sortierverfahren. Erläuterungen zur Anwendg. und Beisp. dafür werden auch geliefert.

HF005B (214 Seiten, deutsch) ..... DM 39,--
Combo: Buch mit Diskette
HF011B (e/c) ..... DM 79,--

Digitaltechnik BASIC — **Nutz**

Das Buch beschreibt die *Berechnung und Optimierung von Digitalschaltungen* mit Hilfe von (Microsoft-) Basic Programmen.
Neben der notwendigen Theorie des Verfahrens (von Quine und McCluskey) wird hauptsächlich das Programm so ausführlich (Flußdiagramme, Zeichnungen, Erläuterungen, Beispiele, Listings und Diagnose-Software für das Eintippen des Codes) beschrieben, daß die Umsetzung in andere Sprachen (z.B. Pascal) möglich wird.
Ein vergleichbares Programm läuft nur auf großen Rechnern!

OL005B (136 Seiten, deutsch) ..... DM 29,80

Basic-Programme: Mathematik,Statistik,Informatik **Miller**

Mehr als 60 Programme mit Listing, Musterlauf, Programmablaufanalyse. Statist. Maßzahlen, Zufallsgenerator, Vektor- und Matrizenoperationen, lin. Gleichungen (Gauß, Gauß-Jordan, Gauß-Seidel), Sortieren, kleinste Quadrate, Newton-Verfahren, numerische Integration, nichtlin. Approximation, Gamma- und Besselfunktion.

SY004B 347 Seiten, deutsch ..... DM 58,--

Circuit Design Programs for the Apple II **Berlin**

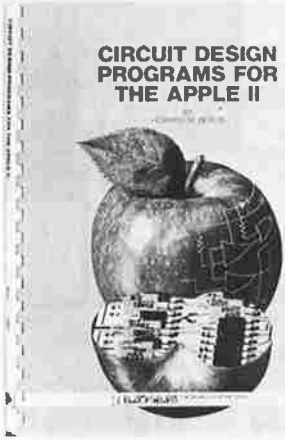
Eine Sammlung von Basic-Programmen für den Elektronik-Ingenieur: Fourier Transform, Statistics, Inverse Laplace Transform, Active Filter Design, Transistors, Heat Sink Design, Complex Number Math u.a.m. . Alle Programme sind speziell für den Apple adaptiert und ausführlich kommentiert.

HS002B 130 Seiten, engl. ..... DM 59,90

Bauphysik mit Basic **Siemens**

In diesem Buch werden Programme für bauphysikalische Berechnungen vorgestellt: Durchführung der durch die Wärmeschutzverordnung geforderte Berechnung von Wärmeschutz und Diffusion sowie der Regelberechnung für den Energiebedarf, Rechenprogramm zur Ermittlung der Nachhallzeit von halligen Räumen.

LV011B (160 Seiten,deutsch) ..... DM 48,--
Diskette mit den Programmen:
LV011D (+,64K/e/c) ..... DM 98,--



b.533 BASIC-Programme: Für kaufmännische Belange

Kassenbuchsystem **Plieth**

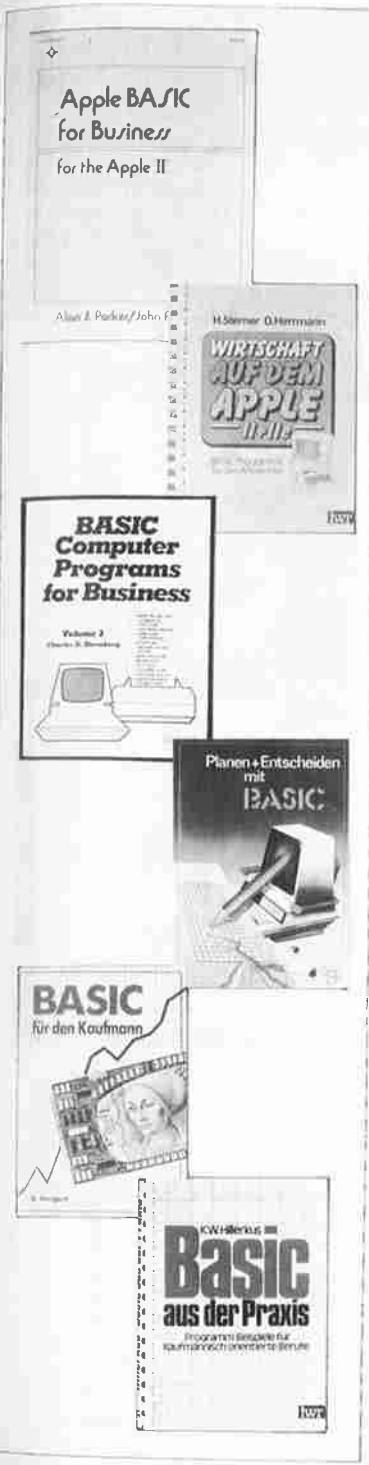
Für das Beispiel eines Coiffeur- und Kosmetikstudios werden MBasic Programme (CP/M 2.2) vorgestellt, die, ohne den Steuerberater ersetzen zu wollen, Unternehmern und Selbständigen einen transparenten Überblick über die geschäftl. Vorgänge geben sollen: Kassenbuchführung mit Monatsabschluß, Umsatzstatistik mit Hochrechnung und Mitarbeiterauswertung, Geschäftsbereichstatistik, Lagerverwaltung mit Bestellaufforderung und Auftragsentwicklung etc. Alle Programme sind gut dokumentiert und ganz oder teilweise auch für andere Zwecke einsetzbar.

LV009B (176 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--
Diskette mit allen Programmen.
LV009D (+,64K/e/c) CP/M ..... DM 180,--

Basic im Büro- Band 3 **Siemens**

Vorstellung einer *Buchhaltung für Kleinbetriebe und Freiberufler* in einem kompletten Programmpaket: Finanzbuchhaltung, Gewinnermittlung, Hochrechnung des voraussichtl. Gewinns, Verwaltung der Kundenkonten, Kunden- und Lieferantenbuchhaltung, Rechnungsausgangbuch, Arbeitsnachweisdateien, Abrechnung für Sachverständigentätigkeit etc.

LV014B (156 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--
Diskette mit den Programmen:
LV014D (+,64K/e/c) ..... DM 99,80



Basic im Büro- Band 4 **Herwig**

Sie finden in diesem Buch Programme zur *Fakturierung mit zugehöriger Lagerhaltung mit Artikeldatei und Adressenverwaltung*, zur Führung einer Personaldatei, zur Gehaltsabrechnung, zur Kalkulation, zur Erstellung eines Tigungsplanes, Ausgabe von sequent. Textdateien, Münzdatenverwaltung sowie zur universellen Datenverwaltung.

LV010B (150 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--
Diskette mit den Programmen:
LV010D (+,64K/e/c) ..... DM 98,--

Apple Basic for Business **Parker, Stewart**

Basic-Lehrbuch für Benutzer mit kaufmännischen Anwendungen: Ein- und Ausgabe, Formatierung, Filehandling, Sortieren, etc. .
....Solange Vorrat rteicht!
RP001B 301 Seiten, engl. .Statt (*) DM 63,-- jetzt. DM 39,--

Wirtschaft auf dem Apple II/IIe **Sterner, Hermann**

40 Basic Programme aus den Bereichen Finanzmathematik, Unterneh mensfor - schung und Betriebswirtschaft. Programme über Zins-, Rendite-, Renten- rechnung, Entscheidungstheorie, Lohnsteuer und Investition, komplett mit Listings und Beispielen.

IW011B 200 Seiten, deutsch.....DM 38,--
Diskette mit Programmsammlung :
IW011D (+/e) ..... DM 58,--

Basic Computer Programs for Business Vol. 2 **Sternberg**

Band 2 mit Programmen für: Marketing, Personalwesen, Statistik, Administration.
.....Solange Vorrat reicht!
HY034B 376 Seiten, engl. .Statt (*) DM 56,-- .nur..... DM 29,--

Planen und Entscheiden mit Basic **Bui**

Eine Sammlung von interaktiven Basic Programmen für Management- und Planungsentscheidungen: Gewinnschwellenanalyse; Analyse optimaler Lager- haltung; Analyse des kritischen Weges und Netzplantechnik (PERT),... .

SY022B 200 Seiten, deutsch.....DM 38,--

BASIC für den Kaufmann **Hergert**

Sie lernen, wie leicht und effektiv kaufmännische und geschäftliche Vorgänge mit einem Mikrocomputer erledigt werden können. Sie erhalten direkt nutz - bare Programme für Ihre kommerziellen Anwendungen und lernen Basic programmieren. Das Buch enthält Anwendungsbeispiele für Verkaufs- und Finanzberichte, Grafiken, Abschreibungen und vieles mehr. Auch für Studenten geeignet.

SY023B 240 Seiten, deutsch.....DM 38,--

Basic aus der Praxis **Hillerkus**

34 Programme erstellt mit MBASIC auf dem Basis 108 für kaufm. Berufe: Textverarbeitung, Rechnen, Sortieren, Statistik.

IW014B (183 Seiten, deutsch) ..... DM 40,--

Basic aus der Praxis 4 **Hillerkus**

Typische *Programmbeispiele für Kaufleute* . Insgesamt 33 Programme in MBASIC mit Listing, Anregungen zur Verwendung, Beschreibung.
Themen: Suchen, Drucken, Textverarbeitung (auch Serienbriefe), Spesenabrechnung, Uhren (als Wecker, Stoppuhr), Telefon (Kosten ermitteln, Nummernverzeichnis), Ladenkasse (mit Belegausgabe, Lagerbuchhaltung, Inventur, autom. Nachbestellung), Statistik (Balkengrafik, Prozentvergleiche von Kundenabnahmen), Strecken (Optimierung zur Einsparung von Kosten), Fragebogen (Auswertung).

IW028B (281 Seiten, deutsch) ..... DM 44,--

b.534 **BASIC-Programme: Spiele**

Spiele für den Apple **Capella,Weinstock**

Dieses Buch möchte Sie 'spielend' (38 dokumentierte Spiele insgesamt) in Applesoft Basic unterrichten. Sie werden lernen, ein Programm zu strukturieren, Unterprogramme einzusetzen, Tabellen zu erstellen, Grafik zu animieren, Programme zu testen, etc. Außerdem werden diverse Programmiertricks vermittelt.

MT022B 270 Seiten, deutsch ..... DM 38,--

Basic-Computer-Spiele 1 **Ahl**

101 Spiele in Microsoft-Basic (können leicht an jedes vorhandene Basic angepaßt werden). Zum Spielen und Lernen.

SY017B 224 Seiten, deutsch ..... DM 32,--

Basic-Computer-Spiele 2 **Ahl**

SY018B 224 Seiten, deutsch ..... DM 32,--

b.535 **Sonstige Basicprogramme**

Listing-Verwaltung **Rothe**

In diesem Buch wird ein Programmpaket in Microsoft Basic vorgestellt, mit dem man die Programmlistings, die in den Zeitschriften erscheinen, platzsparend und mit dem Ziel, sie dann auch wiederzufinden, verwalten kann.

LV012B (112 Seiten, deutsch) ..... DM 29,80
Diskette mit dem Programmen:
LV012D (+,64K/e/c) ..... DM 59,--

1001 Anwendungen für Ihren persönlichen Computer **Sawusch**
Die Frage 'Was macht man mit einem Computer?' wird beantwortet mit Anregungen (Programmprojekte mit MBasic Listings, Erläuterungen, Ablaufdiagrammen und Zeichnungen) für 'jedermann', Geschäfts- und Finanzleute, Erziehung und Bildung, Spiele, math.-nat. und techn. Anwendungen, zur künstl. Intelligemz, für Hilfsprogramme, Hobby, zur Unterhaltung. Derart wird auch ein Überblick über interessante Anwendungen sowie eine Anleitung zum Programmieren gegeben.

MF003B (269 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--

Apple Files — **Miller**

Ausführliche Beschreibung aller Apple File Formate: Sequenziell, Random, Binär-Files, DIF-Files etc.. Weitergehende Konzepte (Benutzung der RWTS-Routinen) und viele Basic-Programme.
.....Solange Vorrat reicht!

RP006B 414 Seiten, engl. ..Statt (*) DM 59,-- jetzt. **DM 49,--**

Apple Basic: Data File Programming — **Finkel, Brown**

Sequenzielle und Randomfiles, Updating, Zugriffsmethoden, etc. Viele Beispielprogramme.

JW001B 303 Seiten, engl. .Statt (*) DM 59,-- . jetzt . DM 47,--

b.6 Pascal

b.61 Apple Pascal

Apple Pascal Trickkiste

Die deutsche Übersetzung des Buches **All About Pascal.**
Eine Sammlung von Utilities für den Apple-Pascal-Programmierer: p-Code Decodierer, Systemadressen, Pascal- nach DOS-File-Konvertierer und vc. vs., Disk-Zapper, verbesserte I/O Prozeduren, Grafik, Text formatieren, etc.

PA130B (ca. 300 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--

Diskette.

PA131D (+,64K/e/c) ..... DM 50,--

Buch mit Diskette.

PA132B ..... DM 89,--

Apple Pascal — **Luehrmann,Peckham**

Dieses Buch von Luehrmann/Peckham enthält alles, was der Nicht-Fachmann in den Apple-Handbüchern vermißt: Ausführliche Erläuterungen, Beispiele (die funktionieren), Bedienungsanleitungen, u.a.m.

TW003B 420 Seiten, deutsch ..... DM 59,--

Apple Pascal Betriebssystem

Erster Teil des Referenzwerkes zum Apple II Pascal System.
In dieser *Übersetzung des original Apple Buches* : Betriebssystem Ebene, Filer, Editor, Compiler, Assembler, Linker, Dienstprogramme. Anhänge: Aufbau und Arbeitsweise der p-Maschine, Datei Formate, Tabellen, Übersicht über das Betriebssystem.

TW011B (272 Seiten, deutsch) ..... DM 49,--

Apple Pascal Sprache

Zweiter Teil des Referenzwerkes zum Apple II Pascal System.
Diese *Übersetzung des original Apple Buches* enthält: Vordefinierte Typen, Standard Prozeduren und Funktionen, Pascal Compiler, Modularisierung von Programmen, weitere Differenzen zwischen Apple Pascal und Standard Pascal, bereitgestellte Standard Units. Anhänge: Demonstrationsprogramme, Tabellen, der Anfang (mit einem oder mehreren Laufwerken).

TW012B (216 Seiten, deutsch) ..... DM 39,--

Apple Pascal Addendum 1.2

Beschreibung aller Verbesserungen von Pascal 1.2 (das *deutsche 'Apple Pascal 1.2 Update Manual'*): Einführung in Pascal 1.2, Neue Möglichkeiten in Pascal, Das Pascal 128K System, Tips für Programmierer, Anhänge über in Pascal 1.2 korrigierte Fehler, Listing der Dateien, Fehlermeldungen.

TW017B (103 Seiten, deutsch) ..... DM 36,--

Apple II Instant Pascal **Apple**

Referenzmanual zur neuen Implementierung von Pascal auf dem Apple, geschrieben für Eltern, Lehrer, Studenten etc.

AP032B (262 Seiten, engl.) ..... DM 98,--

Pascal for the Apple **MacCallum**

Lehrbuch für Pascal als erste Programmiersprache. Viele Beispiele (oft auch mit Grafik), werden auf Diskette mitgeliefert.
Incl. Diskette:

PH003B 496 Seiten, engl..Statt (*) DM 98,-- .jetzt. DM 78,--

Profitips und Techniken für Apple-UCSD-Pascal **Tolksdorf**

Das Buch enthält wichtige Informationen und auch Programmlistings:
- Utilities für das Betriebssystem (Filetypen incl. Einführung des neuen Typs 'FOTO', DOS 3.3 Disketten unter Pascal etc.)
- Spracherweiterungen (PEEK/POKE, Datumsänderung etc)
- Grafik (Editor, Blockgrafik etc.)
- Textverarbeitg. (Formatierprogramm, Veränderung der Editormarken etc.)
- kompl. Liste der internen Systemroutinen und deren Adressen.

LV007B (144 Seiten, deutsch) ..... DM 39,80
Diskette mit den Programmen.
LV008D (+,64K/e/c) Pascal ..... DM 49,80

UCSD Pascal **Hume, Holt**

Eine umfassende Unterweisung in *strukturiertes Programmieren*:: Handhabung des UCSD Systems, Datenstrukturen, Records, Dateien, Sortierverfahren und statistische Methoden, Grafik. Nützliche, unterhaltsame und immer lehrreiche Beispiele ergänzen die Darstellung.

MT034B (492 Seiten, deutsch) ..... DM 64,--

Using the UCSD p-System **Buckner, et al.**

Für den Computernovizen und erfahrenen Programmierer gleichermaßen ein Nachschlagewerk, das auch viel tiefergehende Informationen bietet. Das Buch verfolgt das Ziel, eine schnelle Einarbeitung in das Betriebssystem zu ermöglichen. Besonders wertvoll ist auch der Anhang mit den Erläuterungen zu verschiedenen Implementationen (auf IBM PC, Apple II, Sirius 1, Victor 9000, Sage II u. IV.

AW014B (248 Seiten, engl.) ..... DM 68,--

Grundkurs in Pascal — **Rollke**

Der Inhalt der zwei Bände -der Autor ist Gymnasiallehrer- wurde im Unterricht erprobt und ist gedacht als sicherer Einstieg in UCSD-Pascal im Rahmen des Informatik-Unterrichts der Sekundarstufe II, für Volkshochschulkurse in Informatik, für Hobbyprogrammierer und zum Selbststudium. Viele Übungen und auf dem Apple getestete Beispielprogramme.

Band 1: Erste Schritte im UCSD Pascal System, Aufbau eines Programms, reservierte Wörter, Syntaxdiagramme, Prozeduren, Funktionen, Rekursionen, Sortieralgorithmen,etc.

SY028B 220 Seiten, deutsch ..... DM 24,80

Band 2: Datenstrukturen (Verbunde, Mengen, Dateien, Zeiger), das Konzept der Bibliothek in UCSD Pascal. Außerdem enthält das Buch eine kleine Einführung in die elektron. Funktionen und in die Programmierung auf Maschinenebene.

SY035B (217 Seiten, deutsch) ..... DM 24,80

Das Pascal Handbuch — **Tiberghien**

Nachschlagewerk für alle Symbole, Bezeichner, reservierte Wörter und Operatoren für alle wichtigen Pascal-Versionen: Standard, UCSD, Jensen-Wirth/CDC, OMSI, Pascal/Z, HP 1000, Pascal/MT. Definitionen, Syntax-Diagramme, Variationen, Implementierungen, Beispiele.

SY011B 530 Seiten, deutsch ..... DM 59,--

Einführung in Pascal — **Zaks**

Lektionen und Übungen entwickeln schrittweise die Fähigkeiten im Umgang mit und das Verständnis für Pascal. Fortgeschrittene finden eine umfassende Beschreibung, eine vergleichende Darstellung zu UCSD-Pascal, ein wichtiges Nachschlagewerk.

SY025B 517 Seiten, deutsch 48,--

Pascal — **Plate,Wittstock**

Eine Pascal-Fibel, die eine Einführung in Pascal mit zahlreichen Programmen, Übungen und Aufgaben gibt und außerdem die Themen Entwicklung und Strukturen von Programmen und Hardware und Implementationen abhandelt. Die Darstellung zeichnet sich durch einen- auch für Anfänger- gut verständlichen Stil und übersichtliche Gliederung aus.
Neuauflage : Berücksichtigt Turbo Pascal als Standard für Microrechner.

FZ005B (393 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--

Problem solving and struct. Programming in Pascal — **Koffman**

Textbuch für einen einsemestrigen, einführenden Unikurs in Programmierung, der nur Grundkenntnisse der Algebra voraussetzt.
Hauptlernziel ist die Lösung von Problemen durch schrittweise Entwicklung von Algorithmen und anschließender Implementation mit Pascal. Mehr als 50 gelöste Beispiele demonstrieren die im Buch vorgestellten Techniken (Data tables, Modularisation, Algorithmen als Folge von Kontroll statements, top-down programming, etc).
Inhalt: fundamental (intermediate) control statements (structures), standard, scalar and subrange data types, (multidim.) arrays and subscripts, records and sets, repeat and goto, nested structures and recursion, hierarchical records and files, pointer and dynamic data structures.

AW010B (480 Seiten, engl.) ..... DM 98,--

Was ist Pascal **Klein**

Eine kompakte Darstellung von Pascal und praxisnahe Arbeitsanleitung, um von Anfang an in Pascal zu programmieren. Aber auch Basic Programmierer können sich mit diesem Buch umschulen lassen. Wer Pascal kann, lernt mit Dialekten umzugehen. Es wird speziell auf Micro- und Heimcomputer eingegangen.

FZ001B (124 Seiten, deutsch) ..... DM 32,00

Software Tools in Pascal **Kernighan, Plauger**

Die Autoren zeigen, wie man gute Pascal Programme schreibt, die gute tools ergeben. Deshalb werden in diesem Buch strukturiertes Programmieren und top-down design betont. Der gesamte Lehrstoff (z.B. für einen Software engineering Kurs) wird exemplifiziert mit Programmen zur Textverarbeitung (Sortieren, Textmuster, Editierung, Formatierung, etc.).

AW015B (366 Seiten, engl.) ..... DM 96,--

Advanced Pascal Programming Techniques **Sand**

Mittels größerer nützlicher Programme zu den Themen Bildschirmtechniken, interaktive Eingabe, Textbearbeitung, Taschenrechnerfunktionen, Computer-spiele, Simulation und Animation, Spreadsheets, Portabilität von Programmen werden fortgeschrittene Techniken vorgestellt.

MH010B 370 Seiten, engl. ..... DM 70,--

Ist Turbo Pascal besser? **Schmitt**

Eine systematische Gegenüberstellung von Turbo und UCSD-Pascal in folgenden Punkten: Betriebssystemumgebung (Editor, Compiler, Diskettenverwaltung), Geschwindigkeit in der Compilierung und Ausführung, Sprachmittel, Speicherbedarf, Programmsegmentierung und Fehlerbehandlung. Da der Autor auch systematisch Details betrachtet, ist das Buch auch als Handbuch geeignet.

IW032B (230 seiten, deutsch) ..... DM 48,--

Das Turbo Pascal Buch **Rollke**

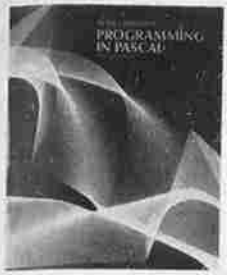
Eine umfassende Programmieranleitung als Einstieg in Turbo Pascal für Anfänger und Umsteiger. Durch die enzyklopädische Anlage ist dieses Buch auch als Nachschlagewerk geeignet. Alle Programmbeispiele wurden auf einem Apple Rechner getestet.
Kapitel: Einführung, Pascal-Grundbegriffe, einfache Datentypen, Schleifen, Entscheidungen, Unterprogramme, zusammengesetzte Datentypen, Dateien und Listen, Besonderheiten und Hilfen, Turbo Toolbox. Anhänge mit wichtigen CP/M-, Turbo-, Editor-, Compiler-Befehlen etc.

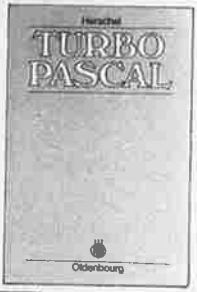
SY050B (284 Seiten, deutsch) ..... DM 42,--

Turbo Pascal Wegweiser **Kaier,Rudolfs**

Eine Einführung für Anfänger und Umsteiger (von BASIC) in die Anwendungsmöglichkeiten von Turbo Pascal (unter CP/M, MS-DOS und MSX-DOS). 88 Programme, 42 Programmablaufpläne, 100 Abbildungen.

VW003B (284 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--
Diskette mit den Programmen:
VW003D (+,64K/e/c) CP/M 2.2..... DM 68,--





Programming in PASCAL **Grogono**

Geeignet für einen PASCAL Kurs oder als Nachschlagewerk für den Profi. Dieser Buchtitel ist schon mehr als 200 000 mal verkauft worden. Die gesamte PASCAL Sprache (nicht nur Untermengen) wird behandelt, Syntax Diagramme werden effektiv verwendet, die Präsentation ist logisch und der Schreibstil klar. Vollständig getestete Beispielprogramme.

AW008B (420 Seiten, engl.) ..... DM 105,--

Turbo Pascal **Lüke,Lüke**

Eine nach didaktischen Gesichtspunkten aufgebaute logische Einführung in die Benutzung und Anwendung von Turbo Pascal (incl. Vers. 3.0) für MS-DOS, CP/M und CP/M-86.

MT042B (290 Seiten, deutsch) ..... DM 49,--

Turbo Pascal **Herschel**

Kein Lehrbuch über Programmieren, sondern eine Darstellung von Turbo Pascal, die auf dem Reference Manual des Herstellers beruht. Geeignet als Einführung in Turbo Pascal, zum Selbststudium, als Begleittext in Lehrveranstaltungen und als vollständiges Nachschlagewerk für den erfahrenen Anwender.

OL002B (160 Seiten, deutsch) ..... DM 29,80

Trainingsbuch Turbo Pascal **Sgonia,Warner**

Leicht verständliches Trainingsbuch mit vielen Übungsaufgaben, Beispielen, Abbildungen und Struktogrammen. Insbesondere: Grundlagen und Struktur von PASCAL Anweisungen, Prozeduren, Funktionen, Datentypen, Rekursionen, Compileroptionen, Abweichungen von Standard Pascal, Grafik unter PC-DOS/ MS-DOS, Bedienung des Editor, etc.

DB043B (269 Seiten, deutsch) ..... DM 39,--

b.63 **Pascal-Programme**

b.631 **Übergreifende Sammlungen**

Pascal Programme für Wissenschaftler & Ingenieure **Miller**

Vektor- und Matrixoperationen, Statistik, nichtlineare Approximationsgleichungen, numerische Integration, Zufallsgeneratoren etc.

SY009B 375 Seiten, deutsch ..... DM 58,--

PASCAL Programme **Gilder, Barrus**

Zum einen eine Software Bibliothek mit *112 (Apple Pascal) Programmen für wissenschaftl. und (elektro-) technische Anwendungen* , zum anderen aber auch eine sehr praxisnahe Einführung in Pascal für Anfänger.
Die Programme entstammen den Bereichen allgemeine Mathematik (Fakultäten, allgemeine Kombinatorik, Histogramm, etc.), Mathe für Ingenieure (Newton Raphson, Polynom, etc), komplexe Mathematik, Matrizen (Addition, Inversion, etc), Datenanalyse (Regression, Mittel, Median, etc), Elektrizität, aktive und passive Filter, Dämpfungsglieder, etc.

LV002B (356 Seiten, deutsch) ..... DM 49,80

Pascal in 100 Beispielen **Ottmann, et al.**

Alle Beispiele mit Erläuterung der Problemstellung, der Beschreibung der Grundzüge des Lösungsweges, dem Programm in Apple II+ UCSD Pascal und zum Teil mit bibliograph. Hinweisen. Mit Hilfe dieses Buches kann man sich in Pascal üben.
Beispiele: Absatz, Digitaluhr, Biorhythmus, Grafik, Kalenderwoche, Verzinsung, Lotto, Rundreise, Tic Tac Toe, Zeitansage, Lustige Musikanten, Wachstum, etc.. Außerdem eine Übersicht über UCSD Pascal.

TE004B (258 Seiten, deutsch) ..... DM 32,--

Diskette dazu .
TE005D (+/e/c) 64K, Pascal ..... DM 46,--

Pascal Programs in Science and Engineering **Gilder, Barrus**

112 Apple-Pascal Programme: Statistik, komplexe Zahlen, Matrizen, Interpolation, Elektronik, u.v.m.
.....Solange Vorrat reicht!
HY024B 339 Seiten, engl. ..Statt (*) DM 75,-- .jetzt. DM 57,--

Pascal Programs for Business **Swan**

28 Pascalprogramme: Statistik, Kalkulation, Textverarbeitung etc. Die verwendeten Teile sowie mögliche Erweiterungen der Pascal Library werden gründlich erklärt.
.....Solange Vorrat reicht!
HY023B 212 Seiten, engl. .Statt (*) DM 64,-- .jetzt. DM 49,--

Apple Pascal Games **Hergert,Kalash**

Gut geeignet, um spielerisch das Programmieren in Pascal zu üben. Das Buch enthält eine große Sammlung (Blackjack, Nim, Hangman, Life, Mathgame, Baccarat, Horserace, Kismet, etc.) von Microcomputer-Spielen mit Beschreibung des Spiels und des Programms, Strukturdiagramm, Probelauf und Listing; alle in Apple Pascal geschrieben.

SY001B 376 Seiten, engl. ..... DM 58,--

33 Spiele mit Pascal **Erbs**

Dieses Buch zeigt zum einen, wie man Spiele programmiert (z.B. auf dem Apple II), zum anderen enthält es ausführlich dokumentierte Listings (einfache Spiele wie Münzwurf, Nim, etc; Karten- und Würfelspiele wie Mau Mau; im Koordinatensystem wie Kobold, Memory; Brettspiele wie Reversi; Simulation wie Ökosystem; Videospiele wie PingPong, Biorhythmus, Horoskop, Pferdewette, Mastermind; etc.

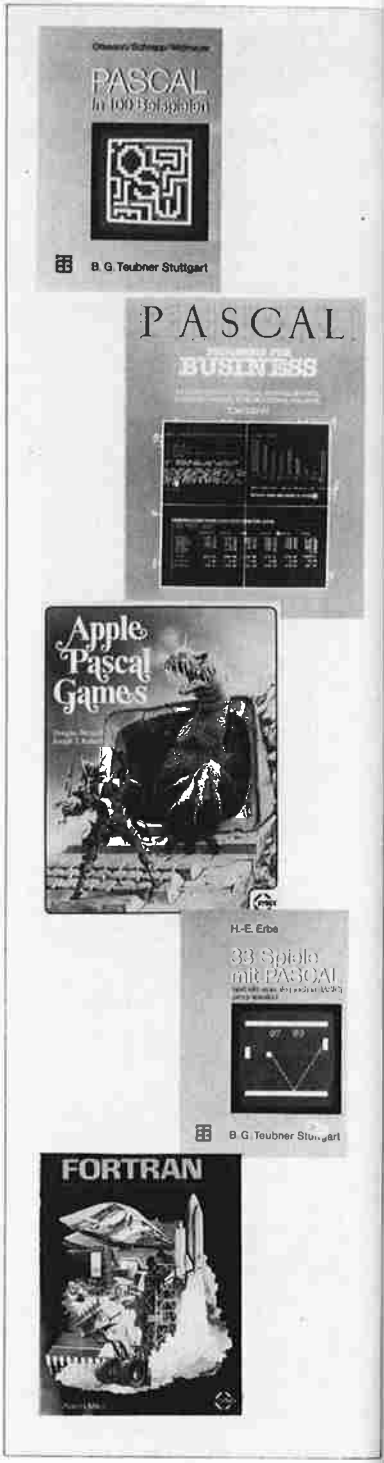
TE006B (326 Seiten ,deutsch) ..... DM 32,--

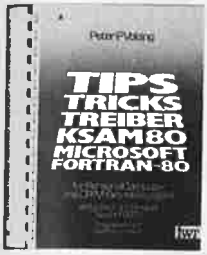
b.7 **Andere Höhere Sprachen und Programmiertechniken**

b.71 **FORTRAN**

FORTRAN Programs for Scientists & Engineers **Miller**
Fortran-Programme für Statistik, Vektor- und Matrizenoperationen, Lösungsverfahren für lin. Gleichungen, Sortierverfahren, Integration, etc.

SY005B 280 Seiten, engl. ..... DM 65,--





Apple FORTRAN — **Blackwood,Blackwood**

Fortran-Lehrbuch, das speziell für Benutzer des Apple-Fortran geschrieben wurde. Alle Beispiele können ohne Änderung eingegeben werden; auf die Besonderheiten von Apple-Fortran und des UCSD Betriebssystems wird ausführlich eingegangen.

HS012B 236 Seiten, engl. ..... DM 59,--

Microsoft Fortran-80 — **Völzing**

Ein umfangreiches Nachschlagewerk, auch geeignet als Grundlage für einen Programmierkurs zu Fortran-80 auf Personalcomputer mit CP/M Betriebssystem (speziell Nixdorf 8810), wobei ein Rechner aber nicht unbedingt erforderlich ist, da das Buch sehr viele Programmbeispiele mit entsprechenden Listings enthält, die mit steigendem Schwierigkeitsgrad alle Vereinbarungen und Formate abhandeln.

IW015B deutsch ..... DM 56,--

Tips Tricks Treiber KSAM80 Microsoft Fortran 80 — **Völzing**

Tips und Tricks, die helfen sollen, bessere Fortran Programme (FORTRAN 80 unter CP/M 2.2) zu erstellen:
-Bildschirmtreiber (dadurch bekommen Dialogprogramme eine bessere Benutzeroberfläche);
-Druckertreiber; Treiber für allgemeine System-Funktionen,
-Programmierung der SAS und V.24 Schnittstellen;
-KSAM80 Indexdatei.
Daneben enthält das Buch eine Sammlung von Programmen zur Mathematik (incl. Ablaufplan und Ausgabebeispiele).

IW023B (ca. 400 Seiten, deutsch) ..... DM 56,--

Microsoft Fortran — **Chirlian**

Einführung in Fortran insbesondere Microsoft Fortran, Vermittlung grundlegender Techniken der Programmierung mit Fortran und strukturierter und top-down Programmierung.

MT031B 451 Seiten, deutsch ..... DM 56,--

Programmieren in FORTRAN 77 — **Brauer**

Ein Buch für den Anfänger (in Fortran oder in höheren Programmiersprachen) und den versierten FORTRAN IV- Programmierer. Alle Sprachmittel werden vollständig und systematisch beschrieben. Auf die Einschränkungen des auf Mikrorechnern verfügbaren 'subsets' wird detailliert eingegangen. Vollständige, ausgetestete Beispiele und die Diskussion der Schwächen einiger Sprachkonstrukte runden die Darstellung ab.

HU051B (307 Seiten, deutsch) ..... DM 46,--

b.72 — **LOGO**

88 Apple Logo Programs — **Waite, Martin, Martin**

Buch mit Diskette, sehr lehrreich, Hilfen beim Lernen von Apple Logo. Themen: Interaktive Programmiertechniken, Überblick über die Struktur von Logo, Rekursion klar erklärt, fortgeschrittene Turtlegrafik, Flugsimulationsprogramme etc. Für die Nutzung der Diskette ist Apple Logo erforderlich.

HS080B (422 Seiten, engl.) ..... DM 99,80

Nudges: Apple Logo Projects

93 kreative Aktivitäten verwandeln das *Lernen* von Logo in ein *Abenteuer für Kinder* und lernwillige Erwachsene: Kodierung geheimer Botschaften, Entwurf einer eigenen Digitaluhr, Turtle Grafik, Abenteuer mit Kunst, Wörtern, Zahlen, Musik etc. Jedes Projekt erläutert einen anderen wichtigen Aspekt von Logo.

SN502B (275 Seiten, engl.) ..... DM 55,--

Grundkurs in Logo **Karin und Karl-Heinz Hauer**

Der sichere Einstieg in MIT-Logo für den Informatik-Unterricht in der Sekundarstufe, der Volkshochschule, für Kurse an der Uni und für den Hobbyprogrammierer. Besonders Gewicht wird auf die 'Schildkrötengeometrie' gelegt. Das Buch ist umfassend und klar in voneinander unabhängigen Themen gegliedert und der Weg durch das Buch kann somit selbst gewählt werden.

SY054B (219 seiten, deutsch) ..... DM 29,80

The turtle's Source-book **Bearden,Martin,Muller**

Ein praktischer Text zum Lernen und Lehren von Logo. Alle Einheiten wur - den im Klassenzimmer getestet.

RP009B 226 Seiten, engl. .Statt (*) . DM 88,-- .jetzt. DM 76,--

Logo im Mathematikunterricht **Hoppe**

Ein Beitrag -ursprünglich eine Dissertation- zur Didaktik des interaktiven Pro - grammierens mit einer Einführung in Logo und zahlreichen erprobten Pro - grammierbeispielen für den Unterricht (speziell Sekundarstufe I). Verfolgt wird das Konzept von Papert.

IW017B 250 Seiten, deutsch ..... DM 44,--

LOGO:Grafik,Sprache,Mathematik **Stein**

Einführung in die Programmiersprache Logo, besonders Apple Logo. Stichworte: Einsatz von Logo, Vergleich zu Basic und Pascal, Grafik, Text, Mathematik, künstliche Intelligenz, Glossary, Fehlermeldungen.

MT020B 257 Seiten, deutsch ..... DM 42,--

Einführung in LOGO **Abelson**

Logo ist die ideale Programmiersprache für den Computer-Neuling. Das Buch beinhaltet eine Zusammenstellung und ausführliche Erläuterung aller Grundwörter und Fehlermeldungen des Logo-Systems für den Apple II.

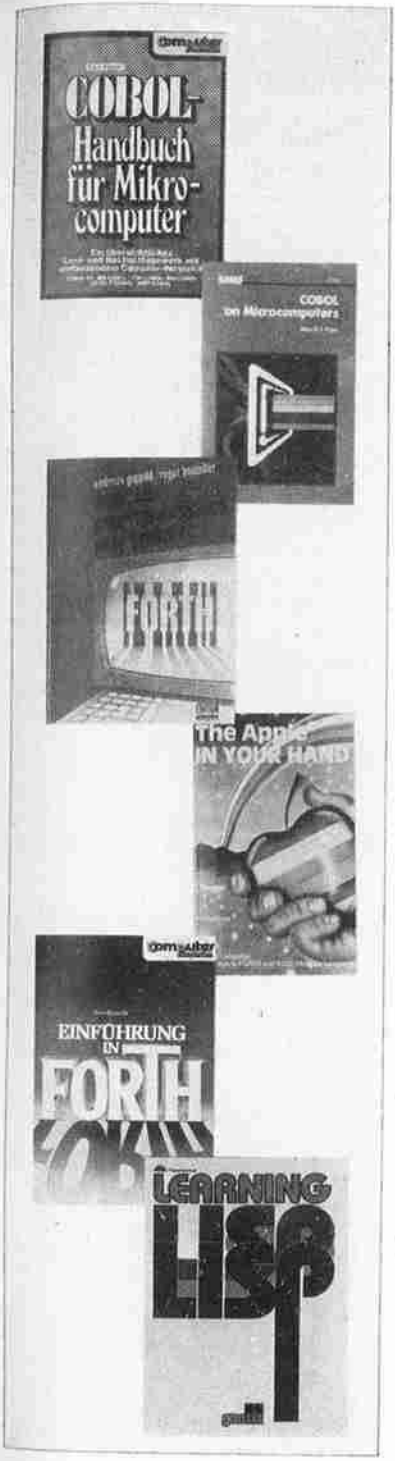
IW008B 182 Seiten, deutsch.....DM 42,--

b.73 **Cobol, Lisp, Pilot, C, Micro-Dynamo, etc.**

Cobol 80 **Regel**

Eine Einführung (besonders für den COBOL-Neuling) mit vielen Beispielen (Fakturierung, ISAM Dateien, Taschenrechner, etc), die schrittweise alle Sprachelemente ausführlich und verständlich erklärt. Das vermittelte Wissen deckt alle COBOL-Versionen ab. Die Handhabung der Compiler von Micro - soft Cobol 80 und Nevada Cobol wird kurz erläutert.

IW024B (220 Seiten, deutsch) ..... DM 56,--



Cobol-Handbuch für Mikrocomputer **Eipper**

Einfache, leicht verständliche Einführung in Cobol und dessen Dialekte, die vom erfahrenen Programmierer auch als Nachschlagewerk benutzt werden kann, da nahezu alle Cobol-Befehle in alphabetischer Reihenfolge dargestellt und erläutert werden. Außerdem bietet das Buch: syntaktische Vergleiche der Dialekte COBOL-80, MS-, CIS-, RM-, MBP- und LEVEL 2 COBOL; Bedienung und Eigenheiten der Compiler.

MT028B (297 Seiten, deutsch) ..... DM 52,--

Cobol on Microcomputers **Fryer**

Behandelt werden CIS und level II Cobol: kurze Einführung in die Sprache, Anleitung zum Gebrauch der zwei Compiler und verschiedener Hilfsprogramme sowie zum Schreiben effizienter Programme. Das Buch richtet sich sowohl an diejenigen, die schon Micros programmiert haben aber nicht in Cobol, als auch an jene, die zwar Cobol benutzt haben, aber nicht auf Mikros.

HS014B (160 Seiten, engl.) .Statt (*) . DM 36,-- jetzt.DM 29,--

forth: ein programmiersystem ohne grenzen **goppold,bouteiller**

In diesem Buch wird versucht, forth zuerst einmal im Überblick (die soziologische Komponente von forth und der Computer wird auch behandelt) und dann im Detail darzustellen und zu erläutern. Der Autor ist ein engagierter Vertreter der 'forth-gilde'.

RT002B (171 Seiten, deutsch) ..... DM 34,--

The Apple in your Hand **Floegel**

Eine Einführung in die Maschinensprache und in FORTH mit vielen Programmbeispielen. Enthält außerdem einen Basic-Teil mit Programmen. Künstliche Intelligenz, verkettete Listen, Hashing sind nur einige der behandelten Themen.

.....Solange Vorrat reicht!

HF002B 220 Seiten, engl..Statt (*) DM 39,-- nur ...DM 9,80

Einführung in FORTH **Knecht**

Ausführliche Beschreibung der syntaktischen Grundlagen von FORTH - insbesondere MMS FORTH. Es werden keine Kenntnisse vorausgesetzt, Erfahrung mit Microsoft Level II Basic ist von Vorteil.Sehr viele Programmbeispiele, die auch an andere FORTH-Versionen anpaßbar sind.

MT017B 218 Seiten, deutsch ..... DM 58,--

Learning LISP **Gnosis**

LISP die 'sagenumwobene Sprache' der 'künstlichen Intelligenz'. In diesem 'primer' findet jeder etwas, unabhängig von seinem Vorwissen: grundlegende Datenstrukturen und Funktionen, Erstellung und Änderung eigener Funktionen, trees und recursions, fortgeschrittene LISP Programme, etc. Konkrete elementare Beispiele und Übungen erleichtern das Verständnis.

PH016B (200 Seiten, engl) ..... DM 78,--

LISP **Winston,Horn**

Dieser (überarbeitete) Klassiker über die Sprache LISP führt allgemein in die Manipulation von Symbolen und insbesondere in COMMON LISP (Theorie und praktische Handhabung) ein. Außerdem werden behandelt 'procedure abstraction', debugging tools, Objekt orientiertes Programmieren, 'symbolic pattern matching', rule-based expert systems, natural language interfaces.

AW021B (434 Seiten, engl.) ..... DM 98,--

Pilot-The Language and how to use it **Conlon**

Pilot (Programmed Inquiry, Learning Or Teaching) ist gedacht zur Entwicklung vom Computer unterstützter Lernsoftware. Dieses Buch richtet sich hauptsächlich an Erzieher, die zum einen die Sprache und zum anderen ihre Anwendung erlernen wollen. In den ersten 8 Kapiteln wird eine vollständige Einführung in Standard Pilot gegeben. Der Rest des Buches behandelt Apple Pilot und SuperPilot.

PH014B (221 Seiten, engl.) ..... DM 48,--

Die C-Programmbibliothek **Purdum et al.**

Gedacht für den fortgeschrittenen Programmierer. Im ersten Teil wird gezeigt, wie man die Datentypen wirkungsvoll einsetzt. Der zweite Teil erläutert ausführlich C-Funktionen, die sich gut zur Ergänzung Ihrer Programmbibliothek eignen (Terminalinstallation, Sortieralgorithmen, ISAM-Funktionen und Tips zur Erstellung eigener Funktionen). Sehr gründlich wird die Portabilität diskutiert. Empfohlen wird die Verwendung eines C-Compilers der UNIX-Version 7 (der Aztec CII unter CP/M sowie Apple DOS wird auch betrachtet).

MT045B (361 Seiten, deutsch) ..... DM 69,--

Der Einstieg in C **Chirlian**

Gut geeignet zum Erlernen von C: Von Anfang an werden eigene Programme erstellt und 70 gut dokumentierte Programme vertiefen die praktischen und theoretischen Fertigkeiten. Betont werden die strukturierte Programmierung, Datentypen, Fehlersuche, klarer Programmierstil, Dokumentation. Alle Aspekte von C werden besprochen, sodaß das Buch auch als Nachschlagewerk dienen kann.

MT041B (290 Seiten, deutsch) ..... DM 60,--

Erfolgreich programmieren mit C **Illik**

Dieses *umfassende Buch über C und UNIX* ist für Anfänger und Fortgeschrittene gleichermaßen gut geeignet.
Im ersten Teil (C-Fibel) wird der Neuling mit den wesentlichen Konzepten von C vertraut gemacht, sodaß er am Ende einfache Programme lesen und schreiben kann.
Im zweiten Teil (C-Lexikon) wird die Sprache präzise definiert und im dritten Teil wird die stärkste Umgebung für C, das Betriebssystem UNIX, vorgestellt.
Die beiden letzten Teile sind gut geeignet als Nachschlagewerk. Anhänge: Häufige Programmierfehler, Syntaxbeschreibung in Graphenform, Compiler, Fachliteratur, Glossar.

SY036B (412 Seiten, deutsch) ..... DM 58,--

C-Programmierung **Daubach, Hencock, Krieger**

Ein leichtverständliches Buch zum Lernen für Anfänger mit Zugang zu einem Computer mit C-Compiler (speziell CP/M Systeme mit ECO-C Compiler): Wie C aussieht, Primäre Datentypen, Speicherklassen, Kontrollstrukturen, Arrays, Operatoren, Funktionen, C-Präprozessor, Zeiger, Strukturen, Biblio - thekfunktionen.

IW019B 297 Seiten, deutsch ..... DM 56,--

Introduction Computer Simulation **Roberts, et al.**

In diesem Buch wird gezeigt, wie man mit 'system dynamics' komplexe Pro - bleme löst (Erstellung von Simulationsmodellen mit Hilfe der Sprache Mi - cro-Dynamo). Das Buch enthält viele Übungen und Beispiele. Kapitel: Grund - konzepte, Struktur, grafische Darstellung und Analyse des Verhaltens von rückgekoppelten Systemen, Analyse geringer strukturierter Systeme, Ein- führung in Simulation, Formulierung und Analyse von Simulationsmodel - len, Entwicklung komplexerer Modelle.

AW016B (562 Seiten, engl.) ..... DM 108,--

Ada **Gehani**

Einführung in den letzten Stand der Programmiersprache ADA im ANSI Format. Gut geeignet als Lehrbuch mit prakt. Unterweisungen, mit ausgesuchten Beispielen für den erfahr. Anwender.

MT043B (415 Seiten, deutsch) ..... DM 79,--

b.74 **Computer Science, Software Engineering und -schutz**

Methodik des Programmierens **Dijkstra,Feijen**

In diesem Buch wird der *Entwurf korrekter Programme* (d.h. solche, die eine vorgegebene Funktionsbeschreibung erfüllen) behandelt. Das Thema wird maschinenunabhängig angefaßt. Der für die dargestellte praktische und all - gemein anwendbare Methode notwendige Formalismus wird vollständig er - läutert und illustriert. Das Buch enthält eine Reihe von Aufgaben und ist sehr *gut für den Unterricht* geeignet.

AW023B (239 Seiten, engl.) ..... DM 48,--

Einführung in die Künstl. Intelligenz, Bd 2 **Stede et al.**

Im zweiten Teil werden konkrete *Anwendungsgebiete der KI* -Programmierung vorgestellt:
Expertensysteme (enthält ein gelistetes BASIC Programm zur medizinischen Diagnosefindung), Automatische Deduktion zum Problemlösen und Beweisen mathematischer Theoreme, Robotertechnologie, Verstehen von Bildern.
Den Abschluß des Buches bildet eine ausführliche Darstellung der Sprache LISP.

LV005B (184 Seiten, deutsch) ..... DM 44,80
Diskette mit dem BASIC Programm zur med. Diagnose:
LV006D (+/e/c) ..... DM 39,80

Experiments in Artificial Intelligence for small Computers — **Krutch**

In diesem Buch werden verschiedene Gebiete der KI erforscht, betont wird dabei der praktische Ansatz, d.h. der Leser wird ermuntert, die vorgestellten Techniken zu erproben. Die Programme sind in Basic verfasst. Anwendungen: Künstliche Intelligenz und Basic, Spiele spielende Programme, Probleme lösen, 'denkende' Programme, Verarbeitung natürlicher Sprachen.

HS069B (110 Seiten, engl.) ..... DM 38,--

Computer Science: An Overview — **Brookshear**

Eine gründliche und klare Darstellung der Konzepte und Hintergründe der Informatik. Jedes Kapitel bildet eine abgeschlossene Einheit: Algorithmen, Datenstrukturen, Umgang mit Datenbanken, Betriebssysteme, Sprachen, künstl. Intelligenz, Computer Organisation und Architektur, theoret. Informatik, Software Engineering. Es werden keine Kenntnisse der Informatik vorausgesetzt, viele Diagramme und Aufgaben.

AW018B (448 Seiten, engl.) ..... DM 129,--

Software Engineering — **Gewald, Haake, Pfadler**

Die erste *geschlossene und umfassende Darstellung* der Grundlagen und Verfahren des Software Engineering: Einführung in das Gedankengut des Softw. Eng. und intensive Beschreibung der einzelnen Methoden und Werkzeuge, mit deren Hilfe der Praktiker die für die Lösung seines Problems richtige Auswahl treffen kann.
Stichworte: Definition des Softw. Eng., Zielsystem der Entwicklung und Wartung von Software (Qualität, Effizienz, Kosten, Zeit), Techniken (Entwerfen, Implementieren, Testen, Dokumentieren, Verwalten, Messen und Bewerten, Konvertieren), Management der Entwicklung und Wartung.

OL003B (318 Seiten, deutsch) ..... DM 56,--

Dialog-Datenverarbeitung — **Steinbuch,Moos**

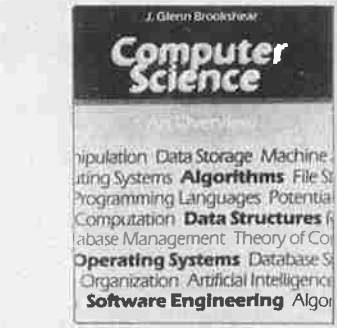
Eine *umfassende praktische Darstellung* für Fachleute und Hobbyinformatiker, Studenten und Betroffene. Schwerpunkte: lösbare Aufgaben mit Dialogsystemen; notwendige Komponenten (Hardware, Netzwerke, Software, Umfeld) und Funktionen (Hilfen, Datensicherung, Editor, etc); Gestaltung (Systemanalyse, -strukturierung, Maskendesign, etc), rationelle Erarbeitung (Konzeption, Normen, Sprachen, Test), Nutzung und Einführung von Dialogprogrammen.

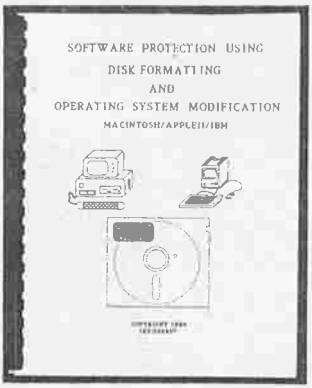
IW025B (192 Seiten, deutsch) ..... DM 56,--

Software Protection Using Disk Formatting and Operating System Modification — **Herbst**

Das großformatige Buch vermittelt dem Leser tiefe Einblicke in die professionellen Methoden zum Softwareschutz (Apple II, Macintosh und IBM)..
Der erste Teil gibt einen Überblick über *Speicherstrukturen* auf Floppy Disk (Sektoradressierung, Schreibmechanismen, Disk Controller, Formatierung, Booten, Directories} und die Betriebssysteme, die in den gebräuchlichen Systemen zum Softwareschutz Verwendung finden.
Danach werden verschiedene *Schutzverfahren* (Disketten-, Hauptspeicher-, Betriebssystem- und Harwarebezogene sowie für Harddisk) und Richtlinien für deren Entwicklung beschrieben. Für Apple II und IBM wird je ein vollständig gelistetes und dokumentiertes Verfahren präsentiert.
Zuletzt werden verschiedene *Methoden zum Kopieren* geschützter Software behandelt (normale und Bitkopierer, den Schutz entfernende Methoden, der Ladevorgang verfolgende Verfahren, Hardwareansatz).

MA001B (151 Seiten, engl.) ..... DM 127,-





b.81 CP/M

The compleat Apple CP/M — **Frankel**

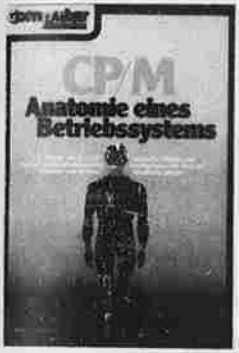
Beantwortet häufig gestellte Fragen zu Apple CP/M .
-Unterschiede zwischen den 3 CP/M-Versionen auf dem Apple
-Microsoft Soft Card, MicroPro StarCard,PCPI Appli-Card, ALS' The CPM Card und Z-Card II
-CP/M Kommandos
-Programme zur Textverarbeitung (Wordstar, etc.), Erstellung von spreadsheets (Multiplan, etc.), für FIBU (The Champion etc.) ; Datei- und Datenbankprogramme (Mailmerge, dBase); Premium SoftCard IIe.

RP013B 233 Seiten, engl. ..... DM 67,--

CP/M Anwenderhandbuch — **Hogan**

Ein Buch für Anfänger und Fortgeschrittene.
Für den Anfänger werden erläutert und beschrieben: CP/M Kommandos, Standard CP/M utilities (Editor, Assembler etc.), höhere Sprachen (ADA, APL, Basic, Cobol, Fortran etc.), die Vorgehensweise des Systems bei der Anwendung des CP/M. Referenzlisten und Tabellen werden zur Verfügung gestellt.
Für den Fortgeschrittenen: CP/M-80 und CP/M-86-Systemaufrufe sowie CP/M-Modifikationen für verschiedene Computersysteme, multiuser Erweiterungen MP/M II und CP/NET.

MH016B 303 Seiten, deutsch ..... DM 39,80



CP/M Anatomie eines Betriebssystems — **Dennon**

Alles was ein "Freak" über CP/M wissen muß: Handhabung des Debuggers und Assemblers, Aufbau und Funktionsweise des CCP, des Directory ihrer Diskette und der Systemkomponenten BDOS und BIOS, Patchen von Programmen, Direktzugriff auf die Diskette, etc.
Das Buch gibt neben der Beschreibung der Funktionsweise von CP/M viele nützliche Tips, die bisher nur Insider kannten. Das Buch ist gut geeignet für interessierte Anfänger.

MT040B (321 Seiten, deutsch) ..... DM 68,--

Programmieren mit CP/M — **Miller**

Fortgeschrittene CP/M Anwender und Systemprogrammierer werden lernen, die Feinheiten des CP/M zu erforschen und die Möglichkeiten des CP/M zu erweitern.
Dabei wird auch ein umfassendes Verständnis der CP/M Module BIOS (z.B. Erweiterung des BIOS) und BDOS (z.B. zur Benutzung für einfache Aufgaben, zum Lesen und Schreiben von Disketten Dateien) sowie von Makros (z.B. Einrichten einer Makro Bibliothek) vermittelt.

SY044B (418 Seiten, deutsch) ..... DM 52,--

Betriebssystem CP/M — **Plate**

Stück um Stück werden die Microcomputer Betriebssysteme beschrieben, CP/M insbesondere: vom einfachen Monitorprogramm über CP/M zu Multiuser- u. Multitask Betriebssystemen. Dieses Buch geht auf Hintergründe ein, erläutert die Programmebene unterhalb CP/M sowie weitergehende Betriebssystem Anwendungen.
Neuauflage im März: Aktualisiert, neues Kapitel über Diskettenstastionen etc.

FZ002B (351 Seiten, deutsch) ..... DM 56,--

CP/M Bible — **Waite, Angermeyer**

Referenz-Handbuch für CP/M-Benutzer von Version 1.3 bis 3.0.

HS060B 429 Seiten, engl. ..... DM 79,--

CP/M User Guide, Third Edition — **Osborne**

Die Neuauflage dieses Titels konzentriert sich nun auf 8 bit Micros und behandelt die Geschichte und Funktionen des CP/M sowie alle Aspekte des CP/M-80, MP/M-80 und CP/M-Plus. Ein Buch sowohl zum Lernen als auch als Referenzbuch für Fortgeschrittene geeignet.

MH015B 327 Seiten, engl. ..... DM 63,30

The Programmers CP/M Handbook — **Johnson-Laird**

Umfangreiche Informationsquelle über CP/M, speziell für den CP/M Systemprogrammierer.
Enthält CP/M's interne Struktur, CP/M Datei System, Console Command Prozessor, BDOS, Basic I/O System , Installation, Verbesserung und Erweiterung eines CP/M-Systems.Viele Sourcecodelistings.

MH014B 500 seiten, engl. ..... DM 77,50

CP/M und Wordstar — **Paul,Riedel**

Eine leichtverständliche Einführung in CP/M, MP/M und Wordstar. Die Grundprinzipien, Kommandos und Funktionen werden erläutert. Geeignet zum Einarbeiten in die Systeme.

MT033B (122 Seiten, deutsch) ..... DM 19,80

CP/M-Handbuch — **Zaks**

Ausführliche CP/M- und MP/M- Beschreibung: Kommandos, Handhabung, Hinweise für den praktischen Gebrauch.

SY013B 310 Seiten, deutsch ..... DM 44,--

Soul of CP/M — **Waite, Lafore**

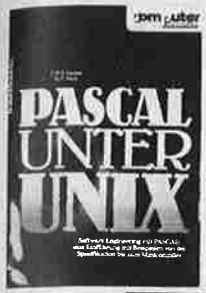
Eingehende Beschreibung von CP/M: User Interface, Bios, Systemaufrufe von Basic oder Assembler.

Solange Vorrat reicht!
HS059B 391 Seiten, engl. ..Statt (*) DM 76,-- nur .. DM 59,--

Vom Umgang mit CP/M — **Pol**

Eine allgemeinverständliche Einführung: Eigenschaften von Computern und CP/M, zentrale CP/M-Hilfsprogramme, 8080 Prozessor, Systembesonderheiten.

IW006B 376 Seiten, deutsch ..... DM 48,--



Pascal unter UNIX — Hume, Holt

Einführung in die strukturierte Programmierung, Beschreibung der Grundkonzepte des Software Engineering, breiter Überblick über den Einsatz der Datenverarbeitung in den Bereichen Handel, Wirtschaft, Recht und Sozialwissenschaft, Wissenschaft und Technik (dafür auch Beispiele).
Außerdem: Häufige Fehler beim Programmieren, Probleme beim Entwurf größerer Programmsysteme, Entwurf von Datenstrukturen. Viele Beispiele und Lehrstoff in logisch aufgebauten Schritten ermöglichen Anfängern und Fortgeschrittenen, unter UNIX gute Pascal Programme zu schreiben.

MT035B (505 Seiten, deutsch) ..... DM 58,--

Einführung in das UNIX System — McGilton, Morgan

Ein leicht verständliches Lehrbuch, mit dem man sich ohne weitere Anleitung mit dem UNIX System vertraut machen kann. Behandelt werden die wesentlichen Strukturen, die Arbeit mit UNIX, Utilities wie der Texteditor, zur Formatierung von Dokumenten, das Shell Konzept und die Möglichkeiten des UNIX mit voll ausgetesteten Beispielen, etc.

MH027B (469 Seiten, deutsch) ..... DM 58,--

Das UNIX System — Bourne

Eine Einführung in die wichtigsten Komponenten von UNIX, das Datensystem, die Texteditoren und die Shell.
Die weiteren Kapitel über die Programmiersprache C, die UNIX Systemprogrammierung und die Dokumentaufbereitung vertiefen das Wissen.
Viele Beispiele im Text erläutern praxisnahe Techniken und demonstrieren den attraktiven Einsatz von UNIX. Die Anhänge enthalten das Wichtigste für den täglichen Gebrauch.

AW053B (467 Seiten, deutsch) ..... DM 58,--

MS-DOS Handbuch — King

Mit diesem Buch lernen Sie, das Beste aus Ihrem Betriebssystem herauszuholen, unnötige Wiederholungen zu vermeiden und Prozeduren zu straffen.
Schwerpunkte: Dateistrukturen und Plattenorganisation, Tastaturbelegung, serielle und parallele Anschlüsse, DEBUG, EDLIN, Bildschirmausgabe, etc.
Die Unterschiede zwischen MS DOS Version 1 und 2 und verschiedene Implementierungen werden deutlich dargestellt. Viele Tabellen, Zeichnungen und praktische Beispiele runden das Buch ab.

SY046B (377 Seiten, deutsch) ..... DM 54,--

Running MS-DOS — Van Wolverton

Eine Anleitung für die Benutzung des MS-DOS auf IBM PC und anderen Rechnern. Mit Hilfe dieses Buches werden Sie die ersten nötigen Erfahrungen im Umgang mit dem MS-DOS sammeln. Mit einem DOS Command Quick Reference.

MS981B 350 Seiten, engl. .Statt (*) DM 75,-- . jetzt . DM 59,--

Lexikon zum Apple II **Hauenstein,Jordan**

Ein umfassendes Lexikon zum Apple II, seiner Programmierung und außer - dem ein allgemeines Computerlexikon mit Fachwissen von A-Z und Fachwörterbuch mit Übersetzungen wichtiger engl. Fachbegriffe. Aus dem Inhalt: Microsoft- und Applesoft- Basic, Apple Pascal, 6502 Maschinensprache, wichtige CP/M Befehle, Beispielprogramme, etc.

DB034B (396 Seiten, deutsch) ..... DM 49,--

The Creative Apple **Pelczarski,Tate**

Sammlung (fast) aller Artikel, die in der CREATIVE COMPUTING über den Apple erschienen sind.

CC011B 450 Seiten, engl. ..... DM 64,--

The Book of Apple Software **Stanton,Wells,Rochowansky**

Auf 720 Seiten werden beinahe 1000 Programme und Zubehör für den Apple II (+/e/c) und Macintosh beschrieben und in verschiedenen Kategorien bewertet.

Ausgabe 85.
AW001B 720 Seiten, engl. ..Statt (*) DM 87,-- jetzt . DM 59,--

Ausgabe 84. Solange Vorrat reicht !
AW013B 490 Seiten, engl. ..... DM 37,--

Apple Software Wegweiser

Über 350 deutschsprachige Anwenderprogramme von 'A' wie 'Ausschreibun - gen' bis 'Z' wie 'Zimmerreservierung' werden kurz beschrieben: Preis, Anbieter, Mindestkonfiguration, etc. .

IW001B 288 Seiten, deutsch ..... DM 42,--

Schul-Software-Katalog

Neue 1985 Auflage : Ca. 180 Programme aus den Bereichen Informatik, Mathematik, Physik, Verwaltung, Biologie, u.a.m. werden ausführlich be - schrieben.Mit Preisen und Bezugsquellen.

EK001B 110 Seiten, deutsch ..... DM 18,--

Apple Hardware Wegweiser

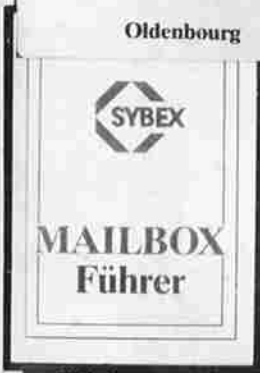
Über 400 Hardware-Zusätze für den Apple werden beschrieben, Hersteller und Preise genannt. Gewöhnliches ('16K-Karte'), Ungewöhnliches ('Lochstreifen-Puncher') und Überflüssiges ('?'), hier finden Sie, was Sie schon lange gesucht haben.

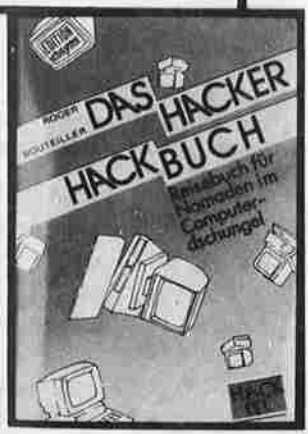
IW002B 260 Seiten, deutsch ..... DM 42,--

Wörterbuch der Computerei **Daubach**

Deutsch-Englisch,Englisch-Deutsch, Erläuterungen.

IW003B 110 Seiten, deutsch/engl. ..... DM 32,--





EDV Taschenlexikon — **Müller et. al.**

Handliches Nachschlage- und Arbeitsbuch für Programmierer, EDV-Organisatoren, Schüler und Studenten etc.: Über 800 Stichworte, Skizzen, Übersichten, Tabellen, Codes, engl./deutsches Fachwörterbuch, Abkürzungen etc.

MF004B (220 Seiten, deutsch) ..... DM 24,80

Lexikon Informatik und Datenverarbeitung — **Schneider, et al.**

Mehr als 6000 deutsche und mehr als 2300 englische Einträge zum gesamten Bereich der Kerninformatik, der angewandten Informatik und der Datenverarbeitung.

Stichwörter zum Betrieb von Rechensystemen, zum Datenschutz, zu Hard- u. Software, zur theoretischen Informatik, zu Informationssystemen und Simulation, zur Betriebs-, Rechts- und mediz. Informatik.Die Terminologie deckt Begriffe vom Heim- über den Mikro- u. Minirechner bis zur Großdatenverarbeitung ab.

An diesem Werk haben mehr als 110 Fachleute mitgewirkt. Es wendet sich an Praktiker in der Industrie, im Handel u. der öffentl. Hand, an Wissenschaftler, Lehrer, Studenten, Schüler und auch an Fans der Mikros.

OL001B (667 Seiten, deutsch) ..... DM 98,--

b.A — **Peripheres**

b.A1 — **Datenkommunikation, Vernetzung**

Data Communications and Computer Networks — **Halsall**

Eine moderne *Einführung in Prinzipien und Techniken* der Datenkommunikation mit besonderer Betonung auf Netzwerken und verteilten Systemen. Zum Verständnis dieses Lehrbuches sind nur Grundkenntnisse über Computer und Elektronik erforderlich.

Themen: histor. Entwicklung informationsverarb. Systeme, Grundtechniken für zuverlässige Datenübertragung, Eigenschaften und internationale Standards der Schnittstellen, DCEs und Netzwerke in verteilten Systemen, Protokolle, ISO Referenzmodell für die Verbindung offener Systeme, Hard- und Software für den Anschluß an öffentl. oder lokale Netzwerke.

AW025B (270 Seiten, engl.) ..... DM 74,--

Mailbox Führer

Alles über den Zugang zu elektr. Briefkästen in Deutschland: Voraussetzung für Teilnahme an Datenkommunikation, Telefonnummern, Eingangs- und Untermenüs wichtiger Mailboxen, Tips für kostensparende Abwicklung, umfassende Übersicht über Modems und Akustik-Koppler, techn. Randbedingungen und Anschlußnormen etc.

SY048B (ca. 200 Seiten, deutsch) ..... DM 14,80

Das Hacker Hackbuch — **Bouteiller**

Inhalt: Eintrittskarte Hardware, Bezugsquellen für Software, Grundlagen der DFÜ, Datennetze, Techniken des 'Hackens', Mailboxen, BTX, Anschriften von Datenbanken etc.

RT001B (130 Seiten, deutsch) ..... DM 19,80

Datenübertragung und Datenaustausch — **Schnellhardt**

Einfache und verständliche Einführung, die sich besonders an die Benutzer der Micros wendet, und auch auf deren Probleme eingeht: Grundbegriffe (Übertragung, Leitungs- und Verbindungsarten), programmierbare Netzknoten (z.B. V24/RS232C, Datensicherung, Codes, DÜ-Prozeduren), BTX (Datex L-, Datex-P-Netz, Akustik Koppler), Übungen mit Lösungen, Glossar, viele Tabellen und exakte Infos.

IW018B 155 Seiten, deutsch ..... DM 48,--

Data Communications, Networks, and Systems — **Bartee, ed.**

Für Ingenieure, Systemmanager und Techniker: *'state of the art'* in Kommunikationssystemen, wie sie funktionieren, welche Möglichkeiten werden eröffnet.
Jedes Kapitel wurde von *Experten* geschrieben: Transmission media, Carriers and Regulations, Modems, Multiplexer, and Concentrators, Protocols, PBX **L**ocal **A**rea **N**etworks, Baseband LAN, Broadband LAN, Computer and Communications Security, LAN Standards, Error Control.

HS067B (359 Seiten, engl.) ..... DM 136,--

Datenkomm. u. lokale e Comp. Netzwerk — **Blomeyer, Both**

Eine gut verständliche Einführung in die sogenannte Telematik.
Neben dem spezifischen Wissen über LAN, Schnittstellen und Rechnerkopplungen werden auch Grundlagen der Nachrichtentechnik (Modulation, Übertragungsmedien und -arten, Codierungen) und die nötigen Informationen über Normung vermittelt.
Außerdem werden die öffentlichen Datenkommunikationseinrichtungen und spezielle LANs wie DECnet, TRANSDATA, SNA, WangNet, KOBUS, ALOHA, ETHERNET besprochen. Physikalische und mathematische Zusammenhänge werden auch erläutert.

MT039B (284 Seiten, deutsch) ..... DM 58,--

b.A2 — **BTX,Modem**

BTX professionell eingesetzt — **Gottlob,Strecker**

Dieses Buch beschreibt den effizienten Einsatz von Btx und zeigt den Nutzen für den Anwender.
Es enthält folgende Kapitel: Btx- Aufbau und Praxis, CEPT Standard, Kosten und Gebühren, Rechtsfragen, Btx im Marketing, in der industriellen Schulung, in der Außendienststeuerung, im privaten und halbprivaten Bereich, Btx-Beratung (Soft- u. Hardwarehersteller, Agenturen).

MT027B (283 Seiten, deutsch) ..... DM 68,--

Das Modembuch zur DFÜ — **Hurth,Hurth**

Das Buch erleichtert mit wertvollen Informationen den Einstieg in die DFÜ:
- Wissenswertes über DFÜ, den Zugriff auf Datenbanken und Mailboxen
- Anleitungen für den Zugang zu Btx, DATEX-L, DATEX-P und Informationen über die Kosten für Anschluß und Benutzung, wichtige Adressen und Kontaktpartner kommerzieller Datenbanken
- Übersicht über Mailboxen, techn. Voraussetzungen zur DFÜ.

SY051B (219 Seiten,deutsch) ..... DM 24,80

Bildschirmtext **Rupp**

Eine Einführung in 'Bildschirmtext' mit Erläuterungen zur Technik (Hard- und Software, Teilnehmeranschluß, etc), Diskussion der Nutzungsmöglichkeiten (Telegramm, elektr. Post etc), der Faktoren der Markteinführung und -durchdringung, der politischen und kulturellen Aspekte der Innovation durch 'Bildschirmtext', Glossar.

OL004B (86 Seiten, deutsch) ..... DM 24,80

b.A3 **Drucker**

The Epson Connection Apple **Darnall,Corner**

Geschrieben für den Beginner.
Überblicke über Epson (MX-80, MX-80F/T, MX-70, MX-100, Graftrax 80 Upgrade, Graftrax Plus, FX-80, FX-100, RX-80F/T, RX-100) und COMREX (ComRiter I,II,III) Drucker, Überblick über Apple II(+/e), Drucker Interfacekarten, Betriebssysteme und Programmiersprachen, detailliertere Ausführungen zu Text und Graphic Printing features, Printing from Application Programs (z.B. Wordstar, Applewriter), Anwendungen in Business, Wissenschaft, Kunst.

RP007B (265 Seiten, engl) ....Statt .(*). DM 87,-- .. DM 64,--

Drucker Handbuch **Schultz,Pest**

Dieses Buch will einerseits allen potentiellen Käufern die nötigen Grundkenntnisse zum Vergleich der Drucker geben. Andererseits enthält das Buch Informationen zum Druckeranschluß und zur optimalen Nutzung vorhandener Drucker.
Kapitel: Arbeitsweise der verschiedenen Druckertypen (Matrix, Typenrad, Thermo, Tintenstrahl, Laser, Plotter), Schnittstellen (Centronics, IEC, IEEE 488, V.24/RS232C, C64), Drucker Intelligenz und Drucker Anschluß (IBM PC, Apple II, TRS 80, CP/M Rechner, Atari 400/800, C64/VIC 20), Zubehör, Tips für die Auswahl.

MT038B (188 Seiten, deutsch) ..... DM 38,--

b.A4 **Schnittstellen, Interfacing**

Schnittstellenhandbuch **Elsing, Wienck**

Verständliche Erläuterung und Anleitung zur Benutzung von Centronics, V24, IEC-Bus: Hardwareaufbau, Beispielanschlüsse, Datenübertragung zu peripheren Geräten.

IW031B (325 Seiten, deutsch) ..... DM 58,--

V24/RS-232 Kommunikation **Campbell**

Für alle, die wissen wollen, wie man über die V24- oder RS-232 Schnittstelle asynchron mit Druckern, Terminals, Modems, Plottern und anderem Zubehör kommunizieren kann.
Erläutert wird auch, was ein Modem, was Handshaking und welches die Normen sind. Praktische Fallstudien wie die Verbindung IBM/NEC, Kaypro/Epson, Osborne/Voltrax, Anschluß von Modems, etc. unterstützen den Lernprozeß.

SY043B (217 seiten, deutsch) ..... DM 32,--

Apple II Applications — **De Jong**

Experimente zum Interfacing des Apple mit der digitalen und analogen Welt: paralelle und serielle Schnittstellen, A/D Wandler, Game I/O, Schrittmotoren, Temperaturmessung, u.a.

HS061B 236 Seiten, engl. ..... DM 55,--

The Custom Apple — **Hofacker, Floegel**

Verschiedene Interface-Projekte für den Apple werden ausführlich beschrieben: 6522 I/O-Board, Sound & Noise Generator, A/D & D/A Wandler, EPROM-Burner, Kopplung von Rechnern u.a.m.. Inklusive Bauanleitung, Schaltpläne, Platinen-Vorlagen und Software.

HF001B 190 Seiten, engl. ..... DM 79,--

Hardware Interfacing with the Apple II plus — **Uffenbek**

13 Experimente vom einfachen Flip-Flop bis zur Ansteuerung eines Sound-Generator-Chips. Mit Bauanleitungen und Programmen.

PH005B 238 Seiten, engl. ..... DM 56,--

Interface Projects for the Apple II — **Hallgren**

Praktische Experimente mit dem Apple II: A/D-Wandler, serielles Interface, Biofeedback u.a., Mit Schaltplänen, Bauanleitungen, (Basic-)Programmen.

PH004B 172 Seiten, engl. ..... DM 52,--

The Apple Connection — **Coffron**

Einführendes Buch über Interfaces für den Apple II. Reicht von Schaltern, LED, Relais bis A/D und D/A-Wandler.

SY002B 262 Seiten, engl. ..... DM 49,--

Apple-Interfacing — **Titus,Larsen,Titus**

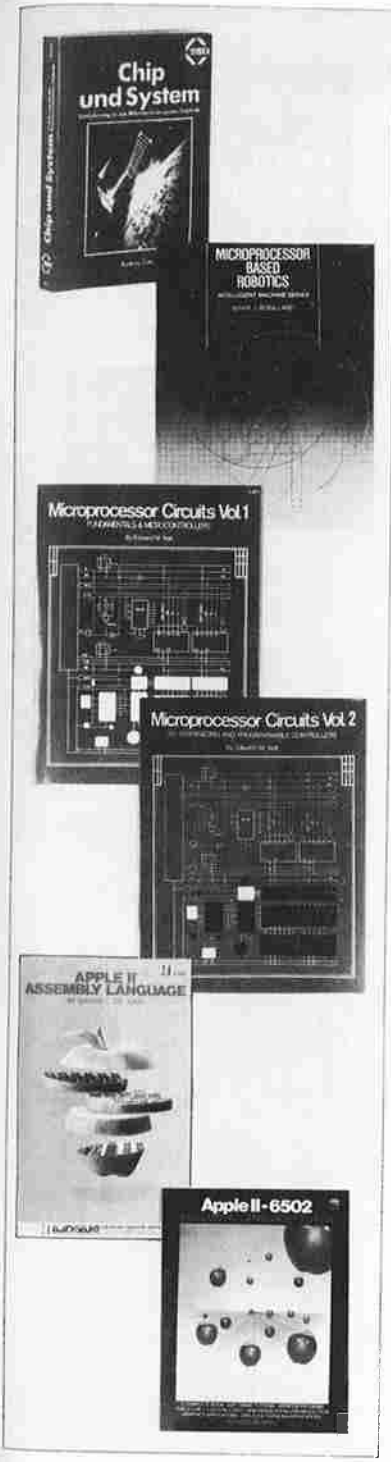
Dieses Buch gibt eine Einführung in die Hardware-Details des Apple II. Neben der Beschreibung von Bus-Signalen, Adress-Decodierung und Standard MC-Bausteinen werden die Hard- und Softwareprobleme fuer konkrete Experimente behandelt (I/O-Ports, A/D-D/A Wandler,etc.).

HS001B 206 Seiten, engl. ..... DM 44,90

Microprozessor-Interface Technik — **Zaks**

Grundlegende Ein-/Ausgabetechniken, Anschluß von Peripherie-Einheiten, A/D und D/A-Wandler, Multiplexer, Standards, Abkürzungen, u.a.m.

SY008B 425 Seiten, deutsch ..... DM 48,--



b.B **Mikroprozessoren: Programmierung, Anwendung**

b.B1 **Mikroprozessoren allgemein, Roboter**

Chip und System **Zaks**

Eine sehr gut lesbare Einführung -es werden keine Vorkenntnisse vorausgesetzt- in die Welt der Computer.
Aus dem Inhalt: Funktionsweise eines Computersystems, Entwicklung und Herstellung von Mikroprozessoren, Interface-Techniken, vergleichende Vorstellung gängiger Prozessoren etc.
Aktualisiert und überarbeitet: Jetzt auch mit 16bit- und 32bit-Prozessoren.

SY049B (568 Seiten, deutsch) .....DM 62,--

Microprocessor Based Robotics **Robillard**

Einführung in das Gebiet der Robotertechnik mit *detaillierten Konstruktionsbeschreibungen* (incl. Abbg., Schaltplänen, Programmlistings). In verschiedenen Kapiteln werden die fünf für den Aufbau notwendigen Bereiche (Mechanik, Elektromechanik, elektr. Sensoren, Computerkontrolle, Kommunikation/Kontrolle) behandelt.

HS081B (220 Seiten, engl.) .....DM 67,--

Microprocessor Circuits Vol. 1 **Noll**

Für Leser ohne Vorkenntnisse in der Digitaltechnik: Flip-Flops, Gatter, Zähler, Decodierer. Mit Schaltbildern und Experimenten.

HS062B 109 Seiten, engl. ..... DM 39,--

Microprocessor Circuits Vol. 2 **Noll**

Die Ergänzung zum ersten Band: Microcontroller, Timer, Schaltplanlogik, I/O Systeme ,Multibit chips und programmierbare Controller. Mit Schaltbildern und Experimenten.

HS064B 123 Seiten, engl. ..... DM 39,--

b.B2 **6502,65C02**

b.B21 **Apple Assembler (6502, 65C02)**

Apple II Assembly Language **Jong**

Lehrbuch für Neulinge auf dem Gebiet. Behandelt auch Hardwareaspekte und zusätzlich die Programmierung, Beschaltung und Anwendung (I/O , Zeitmessung und Impulszählung) des VIA 6522 .

HS003B 330 Seiten, engl. ..... DM 64,90

Apple II-6502 Ass. Lang. Tutor **Haskell**

Ein zum Erlernen der Assemblersprache auf dem Apple II konzipiertes Buch/Disketten Paket. Durch das speziell entwickelte Monitorprogramm TUTOR wird das Arbeiten erheblich erleichtert.
Incl. Disk .... Solange Vorrat reicht!

PH007B 234 Seiten, engl..Statt (*).DM 139,-- jetzt DM 99,90

APPLE II ASSEMBLER PROGRAMMIERUNG **Roger Wagner**

Viele Bücher über die 6502-Maschinensprache sind ohne Anlehnung an einen bestimmten Computer geschrieben oder langweilen den Leser mit seitenlangen Abhandlungen über Interrupt-Behandlung und Floating-Point Arithmetik. Roger Wagner wendet sich dagegen in seinem Buch an den Apple II Besitzer, der über BASIC-Kenntnisse verfügt und sich zum ersten Mal in das Reich der Assembler-Programmierung wagt.
Schrittweise werden die einzelnen Instruktionen der Assemblersprache vorgestellt, in jedem Kapitel gibt es kleine Beispielprogramme, die ausschließlich die bis dahin benutzten Befehle verwenden. Im Laufe des Buches lernt man nicht nur die Assemblersprache kennen, sondern auch viele nützliche Unterprogramme des Monitors (das ist nicht der Bildschirm, der auf Ihrem Apple sitzt, sondern ein Programm in den ROMs des Apple, das für viele elementare Aufgaben zuständig ist).
Ein ausführlicher Anhang des Buches beschreibt die einzelnen 6502-Instruktionen noch einmal im Detail und bringt kurze Anwendungsbeispiele. Dieser Teil des Buches wird auch dem Fortgeschrittenen noch von großem Nutzen sein. Als geeigneten Assembler empfehlen wir MERLIN; für Tippfaule gibt es alle Programme des Buches auch auf einer Begleitdiskette.

PA103B 280 Seiten, deutsch ..... DM 48,--

Diskette dazu. Programme im Merlin- und Textfileformat.

PA104D (+/e/c) ..... DM 50,--

Komplett: Buch mit Diskette.

PA105B ..... DM 89,--

Assembly Language for Applesoft Programmer **Finley,Myers**

Mit Hilfe dieses Buches werden Sie in die Lage versetzt, ihre BASIC Programme mit Maschinenroutinen aufzufrischen.
Sie werden lernen, wie ein Apple intern funktioniert, wie man bestehende Programme mit ausgeklügelten Routinen verbessert, wie man Spiele entwickelt, große Datenbanken manipuliert, wie man schnelle Grafik erstellt und ganz allgemein, wie man ein professioneller Applesoft Programmierer wird. Mit Beispielprogrammen, die man gleich zur Verbesserung von BASIC heranziehen kann.

AW022B (361 Seiten, engl.) ..... DM 75,--

Apple Maschinensprache **Inman,Inman**

Dieses Buch ist für den Anfänger gedacht, der schrittweise über eine kurze Lektion über Applesoftbasic und unter Nutzung der Basic Befehle Peek,Poke und Call an die Einzelheiten der Apple Maschinensprache herangeführt wird. Viele Beispielprogramme und ausführliche Zusammenstellungen aller Maschinenbefehle.

TW009B 208 Seiten,deutsch ..... DM 49,--

Apple Assembler: Tips und Tricks **Stiehl**

Ein Buch für Leser mit Anfängerkenntnissen: Repetitorium zur Programmierung des 6502, Nachschlagewerk mit vielen wichtigen ROM-Routinen des II+/e/c sowie viele andere Utilities (Double-Lores u. -Hires, Screen Format, Hex Mathematik, etc.) ,über die Speicherverwaltung der 16K Karte und der 64K Karte des IIe, Listing vieler Monitor- und Interpreteradressen sowie der Programme.

HU003B 227 Seiten, deutsch ..... DM 34,--

Diskette mit allen wichtigen Programmen im Object- und Sourcecode (für Merlin).

HU003D (+/e) ..... DM 28,--

Apple Assembler lernen, Band I **Kehrel**

Kompletter Kurs zur Assemblerprogrammierung des 6502 und 65C02, enthält einen 2 Pass Assembler ASSESSOR, interaktiven Debugger und Simulator IDUS. Im ersten Band lernen Sie sämtliche Maschinenbefehle, die wichtigsten Grundalgorithmen, den Umgang mit dem Assembler und dem Simulator.

HU050B (235 Seiten, deutsch) ..... DM 38,--

Diskette zu Apple-Assembler lernen.
HU050D (+/e/c) ..... DM 44,--

Assembler Programme zum Apple II **Esders**

Dieses Buch verheißt den problemlosen Aufstieg von Basic in die Assemblersprache und bietet eine umfassende Einführung und eine nützliche, äußerst wertvolle Sammlung von Programmen. Themen: Applesoft Basic Interpreter, &-Befehle, Erweiterungen zu Applesoft, Einbindung eigener Routinen in Pascal oder Basicprogramme.

FZ006B (224 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--

b.B22 **Allgemein Assembler (6502, 65C02)**

6502/65C02 Maschinensprache **Persson**

Für Leser ohne Vorkenntnisse: Eine Einführung in die Programmierung des 6502/65C02 am Beispiel des elrad-COBOLD Computers.
Das Buch enthält neben einem Grundkurs eine Beschreibung des COBOLD-Betriebssystems. Bemerkenswert an der Darstellung des Buchs ist die enge Behandlung von Hard- und Software. Sehr viele Diagramme und Schaltpläne gestalten das großformatige Buch sehr entsprechend.

HA003B (245 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--

Assembly Language Subroutines **Leventhal, Saville**

Mehr als 40 nützliche Subroutinen (dokumentiert, getestet und debugged): Konvertierung von Codes, Matrizen, Arithmetik, Manipulation von bits und strings, Sortieren, Suchen, I/O, interrupt, Initialisierung gebräuchlicher Chips (parallele und serielle Interfaces und Timer), etc. Diese Routinen tragen dazu bei, I/O Driver, Diagnose-, System-Programme zu schreiben, in Basic, Fortran oder Pascal geschriebene Programme schneller zu machen, etc. Außerdem enthält das erste Kapitel eine *kurze Einführung in die Assembler Programmierung* , das zweite die Implementierung spezieller Techniken zur Adressierung.

6502 Assembly Language Subroutines.
MH025B (550 Seiten, engl.) ..... DM 73,--

Z80 Assembly Language Subroutines.
MH026B (497 Seiten, engl.) ..... DM 73,--

Programmierung des 6502 **Zaks**

Einführendes Buch zur Progammierung des 6502. Hardware-Organisation, Befehlssatz, Adressierungsarten, I/O, Beispielprogramme, etc.
Neu: Jetzt wesentlich erweitert. Das Buch gibt jetzt eine umfassende Einführung in die Programmierung der 65xx Familie (also auch 6510, 65C02, 65SC02)

SY015B 434 Seiten, deutsch ..... DM 52,--

6502 Programmieren in Assembler **Leventhal**

Deutschsprachiges Handbuch über den 6502 Mikroprozessor. Ausführliche Beschreibung aller Befehle, Programm-Beispiele u.a.m.

TW002B 700 Seiten, deutsch ..... DM 59,--

Fortgeschrittene 6502 Programmierung **Zaks**

Lernen Sie mit diesem Buch, *vollständige Lösungen vom Entwurf bis zum kompletten Programmsystem* zu entwickeln!
Jedes Kapitel beinhaltet eine Fallstudie, diese werden immer komplexer und reichen von der 'Erzeugung von Rechteckwellen', von 'Zufallszahlen' über die 'Einfache Realzeit Simulation', die 'Verwendung von Interrupts' bis zu 'Künstliche Intelligenz'.
Die Schwerpunkte dabei: Datenorganisation, effiziente Verwendung der Register, korrekter I/O Technik. Viele Erläuterungen, Grafiken und Listings.

SY042B (282 Seiten, deutsch) ..... DM 42,--

Originalausgabe: Solange Vorrat reicht!
SY014B 292 Seiten, engl. ..Statt (*) DM 49,-- nur .... DM 32,--

6502 Anwendungen **Zaks**

Fortsetzungsband von 'Progr. des 6502'. I/O-Anwendungen stehen im Vordergrund. Standardbausteine, Programme, Techniken. Im Anhang ist ein vollständiger 6502-Assembler in Basic abgedruckt.

SY010B 274 Seiten, deutsch ..... DM 38,--

Programmieren in Maschinensprache 6502 **Flögel**

Dieses Buch will helfen, *Maschinensprache zu verstehen und zu beherrschen* . Kapitel: Aufbau des 6502, Befehls- und Adressierungsarten, Programmentwicklung und -beispiele (Relocator, Mathroutinen, Texteingabe), die wichtigsten 6502 Systeme (Apple, Atari, AIM), Disassembler, Bausteine PIA 6520, VIA 6522 sowie einige Anwendungen.

HF008B (247 Seiten, deutsch) ..... DM 49,--
Combo: Buch mit Diskette.
HF013B (e/c) ..... DM 59,--

b.B23 **Hardware Projekte (6502, 65C02)**

Programming & Interfacing the 6502 **De Jong**

Neben einer Beschreibung des 6502 beschäftigt sich das Buch mit konkreten I/O-Anwendungen mit Hilfe des 6522.
Solange Vorrat reicht!
HS016B 414Seiten, engl. ..Statt (*) DM 52,-- nur .. DM 44,--

Advanced 6502 Interfacing **Holland**

Sammlung von Topics in Computercontrol und Robotics: I/O-Ports, Serial Communications, Timers, A/D & D/A-Wandler mit Schaltungsvorschlägen, Datenblättern, Software.

HS005B 190 Seiten, engl. .Statt (*) DM 52,-- jetzt DM 44,--

b.b31 6800/6809

6800 Programmieren in Assembler — **Leventhal**

Ausführliche Beschreibung aller Befehle, Schwergewicht auf sorgfältig dokumentierten Programm- und Interface Beispielen, I/O Operationen mit dem Interface Adapter 6820 und dem async Kommunikations Interface Baustein 6850.

TW005B 512 Seiten, deutsch ..... DM 49,--

b.B32 8080A/8085/8086

8080A Interfacing & Programming — **Rony**

Grundlagen des 8080-Prozessors, Support- und Interfacechips, Musterschaltungen, fortgeschrittene Konzepte.

HS034B 507 Seiten, engl. .Statt (*). DM 72,--jetzt . DM 57,--

8080A/8085 Programmieren in Assembler — **Leventhal**

Ausführliche Beschreibung aller Befehle, Programm- und Interface-Beispiele.

TW006B 463 Seiten, deutsch ..... DM 49,--

b.B33 Z80/Z8000

Programmierung des Z80 — **Zaks**

Das Standardbuch zum Z80 - **jetzt mit Lösungsanhang**, zur sofortigen Überprüfung Ihres neu erworbenen Wissens.
Ein Lehr- und Lernmittel und umfassendes Nachschlagewerk zugleich. Alle Aspekte des Z80 werden beschrieben: Grundbegriffe, Hardware-Organisation, Befehlssatz, Ein-/Ausgabetechniken, Stichwortverzeichnis, techn. Informationen, viele Abbildungen und Beispiele.

SY007B 640 Seiten, deutsch ..... DM 58,--

Assembly Language Subroutines — **Leventhal, Saville**

Beschreibung im Abschnitt zu 6502 Assembler.

6502 Assembly Language Subroutines.
MH025B (550 Seiten, engl.) ..... DM 73,--

Z80 Assembly Language Subroutines.
MH026B (497 Seiten, engl.) ..... DM 73,--

Z80 Assembler Handbuch — **Elcomp**

Listing aller Z80-Mnemonics mit illustrierter Beschreibung.

HF003B (424 Seiten, deutsch) ..... DM 29,80

Z80 Anwendungen — **Coffron**

Dieses Buch vermittelt dem Anwender das nötige Grundwissen über den Z80 Prozessor und enthält ausführliche Informationen zur Verbindung des Z80 mit der System Hardware.
Insbesondere werden behandelt: ROMs, statische und dynamische RAMs, I/O, Interrupts, PIO 8255, timer Baustein 8253, Z80 PIO, Benutzung des Zähler- u. Zeitgeber Bausteins Z80-CTC, serielle Komunikation (u.a. das USART 8251), Z80-SIO, statische (i.e. ohne Software) Testmethode für Z80 Systeme.
Zahlreiche Schaltbilder, Datenblätter und Beispiele ergänzen die leicht verständliche Abhandlung.

SY030B (290 Seiten, deutsch) ..... DM 48,--

Programming the Z8000 — **Mateosian**

Hardware-Organisation, Instruction-Set, Adressing-Modes, Peripheral Components, Programming Techniques etc.
.....Solange Vorrat reicht!
SY006B 298 Seiten, engl. ..Statt (*) DM 59,-- jetzt. DM 29,--

Restposten Bücher

Best.nr.	*Titel*	
RP010B	Picture Perfect	DM 49,--
HS032B	Computer Graphics Primer	DM 59,--
HS066B	The CAD/CAM Primer	DM 69,--
HS023B	Apple II for Kids from 8 to 80	DM 44,--
OL006B	Computer in der Schule ?	DM 38,--
SN002B	An Apple in the Classroom	DM 27,--
DM004B	Computer Playground	DM 49,--
BR002B	Programming the Apple II&IIe	DM 98,--
SN011B	How to use the Apple II and IIe	DM 27,--
MH005B	Apple II User´s Guide	DM 49,--
MH012B	Apple II DiskGuide	DM 29,--
QP002B	CP/M Word Processing	DM 79,--
QP001B	Apple II Word Processing	DM 79,--
HY037B	Basic Conversion Handbook	DM 19,--
SN004B	Basic Apple IIe	DM 87,--
HY031B	Basic Comp Progr in Sci and Eng	DM 48,--
HS063B	Numerical Basic	DM 52,--
RP014B	A Bit of Logo Magic	DM 53,--
SN019B	Thinking about TLC Logo	DM 43,--
SN023B	An Introduction to Engineered Software	DM 57,--
SN017B	Principles of Programming Languages	DM 64,--
HS041B	The Z-80 Microcomputer Handbook	DM 56,--
HS042B	Z-80 Microprocessor Advanced Interfacing	DM 79,--
HS036B	Z-80 Microprocessor Progr. & Interfacing 1	DM 52,--
HS054B	Z-80 Microcomputer Design Projects	DM 59,--
HY039B	Z80 Software Gourmet Guide & Cookbook	DM 64,--
SN005B	CP/M Database Management System	DM 48,--
HS052B	CP/M Primer	DM 59,--
HS058B	UNIX Primer plus	DM 79,--
HS102B	Discovering MS-DOS	DM 64,--
PH011B	MS-DOS and PC-DOS , User's Guide	DM 54,--
SN012B	Inside CP/M-86	DM 87,--
MH006B	The 8086 Book	DM 58,--
HS055B	Computer Dictionary&Handbook	DM 98,--
HS035B	Computer Dictionary	DM 48,--
HS054B	Microcomputer Dictionary	DM 49,--
SN010B	How to make Money with your Microcomputer	DM 47,--
SY016B	Programming the 6809	DM 37,--
HY036B	Programming Guide to the 1802	DM 35,--

Zeitschriften

Nibble

NIBBLE erscheint 12 mal im Jahr und bringt: Artikel über den Apple, Pro - gramme für den Apple (Basic, Pascal, Assembler, Graphics, Sound, Utilities, und und und ...), Hard- und Software-Tests,Tips, Nachrichten, Klatsch usw. .

NI000B .Abo (12 Nummern) auch rückwirkend. DM 168,--
Einzelhefte (ab Heft 1/84) ..... DM 14,80

Nibble Express

Vol.1, das Beste des Nibble-Jahrgangs 1980. Über 50 Artikel, alle mit einem einzigen Thema: APPLE II !!
NI001B 176 Seiten, engl. ..... DM 39,90
Vol.2, das Beste des Nibble-Jahrgangs 1981.
NI002B 200 Seiten, engl. ..... DM 49,90
Vol.3, das Beste des Nibble-Jahrgangs 1982.
NI003B 200 Seiten, engl. ..... DM 59,90
Vol.4, das Beste des Nibble-Jahrgangs 1983.
NI004B 214 Seiten, engl. ..... DM 69,90
Vol.5, das Beste des Nibble-Jahrgangs 1984.
NI005B 224 Seiten, engl. ..... DM 79,90
Alle 5 Volumes zusammen.
NI010B ..... DM 199,90

Bei Kauf von 2 Volumes ist ein zusätzlicher (evtl. Ihrer Wahl) mit einer Nummer kleiner der kleinsten bestellten umsonst. Bestellen Sie z.B. Vol.3 und 5 so ist Vol. 1 oder 2 umsonst, etc.

Nibble Jahrgänge **Nibble**

. Nur solange Vorrat reicht.
NI083B ...Alle 8 Hefte des Jahrgangs '83.. DM 59,90
NI084B .Alle 12 Hefte des Jahrgangs '84.. DM 99,80
NI184B ...Hefte 2-12 des Jahrgangs '84... DM 69,90
NI085B ....Hefte 1-12 des Jahrgangs '85.. DM 99,90

A+

Eine weitere ausgezeichnete Zeitschrift zur Apple II Familie und zum Macintosh.
BU000B ..Abonnement , 12 Ausgaben ..... DM 238,--

Incider

Apple-Zeitschrift aus den USA von Wayne Green. Erscheint monatlich.
WG000B ..Abonnement (12 Ausgaben)..... DM 148,--

Byte

Die Zeitschrift der Microcomputerwelt.
BU002B Abonnement, 12 Ausgaben ..... DM 238,--

PC World

Zeitschrift für die Benutzer von IBMs PC und 'Kompatiblen'.
PC000B ..Abonnement (12 Nummern)..... DM 178,--
Einzelhefte (auf Anfrage) ..... DM 15,--

Softalk

Die legendäre Apple-Zeitschrift erscheint seit August 84 nicht mehr. Aus unserem Restbestand verkaufen wir an Sammler und Applefans die letzten Ausgaben mit äußerst interessanten Artikeln über Anwendungen, Neuheiten, Bestsellerlisten, etc.

Heft 1,2,3,6,7,8 des Jahrgangs 1984.
SK000B Der komplette Satz ..... nur ..... DM 29,80

Call A.P.P.L.E.

Call A.P.P.L.E. ist die Mitglieder-Zeitschrift des größten Apple-Clubs der Welt. Sie erscheint monatlich und bringt jede Menge Artikel, Tests, Tricks und Tips.

CA000B ...Abonnement (12 Ausgaben)..... DM 148,--
Einzelhefte (ältere Ausgaben auf Anfrage) ..... DM 12,50

Peeking at Call A.P.P.L.E.

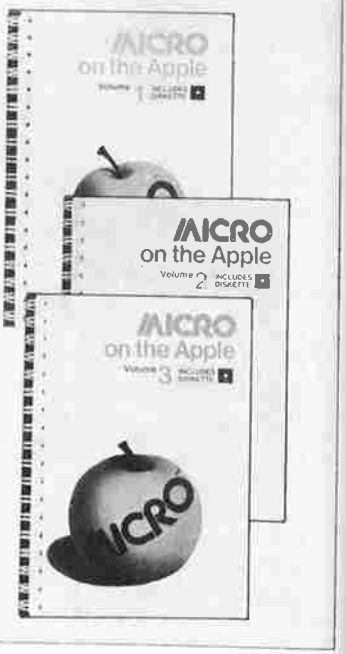
Vol.1, Call A.P.P.L.E.-Sammelband 1978.
CA051B 72 Seiten, engl. ..Statt (*) DM 34,90 nur . DM 29,90
Vol.2, Call A.P.P.L.E.-Sammelband 1979.
CA052B 190 Seiten, engl. .Statt (*) DM 49,90 nur DM 39,90
Vol.3, Call A.P.P.L.E.-Sammelband 1980.
CA053B 310 Seiten, engl. .Statt (*) DM 59,90 nur DM 49,90

Vol.1,2,3 zusammen : ..... DM 99,90

Call A.P.P.L.E. Bounded

Jeweils alle Ausgaben des Jahrgangs in gebundener Form.

CA054B 12 Hefte, engl. ..**1981**..... DM 79,90
CA055B 12 Hefte, engl. ..**1982**..... DM 79,90
CA056B 12 Hefte, engl. ..**1983**..... DM 124,--
CA057B 12 Hefte, engl. ..**1984**..... DM 124,--



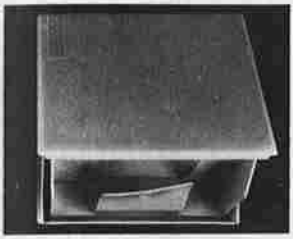
Micro Apple

Vol. 1:
Mehr als 30 Artikel über den Apple aus der Zeitschrift "micro" sind in diesem Buch gesammelt, die dazugehörigen Programme werden auf einer Diskette mitgeliefert! Die einzelnen Kapitel behandeln "Basic Aids", "I/O Enhancements", "Runtime Utilities", "Graphics", "Games" und anderes mehr.
Incl. Diskette .....Solange Vorrat reicht!
MI051B 216 Seiten,engl. .Statt (*) DM 89,90 jetzt DM 59,90
Vol. 2:
Über 30 neue Artikel für den Apple-Besitzer! Unter den Autoren sind bspw. R.M. Mottola, Andy Hertzfeld und Bob Bishop. Komplett mit allen Programmen auf Diskette.
Incl. Diskette .....Solange Vorrat reicht!
MI052B 216 Seiten,engl. Statt (*) DM 89,90 nur . DM 59,90
Vol. 3:
Weitere Programme aus der Zeitschrift "micro". Komplett mit allen Programmen auf Diskette .
Incl. Diskette .....Solange Vorrat reicht!
MI053B 216 Seiten,engl...Statt (*) DM 89,90 nur . DM 59,90

Micro Apple 1,2 und 3 komplett:

Preissenkung !
MI050B ..... Statt (*)DM 198,-- nur ..... DM 139,--

Disketten, Farbbänder, Papier, etc.



5,25" Pandasoft Disketten

Einseitig (SS) oder zweiseitig (DS), double density, mit Verstärkungsring, 100% certified, 'error free' in representativer durchsichtiger Hardbox.

PA050A.....**SS**	DM 44,90
PA051A.....**DS**	DM 54,90
PA055A.....**SS, Farbe** (gemischt)	DM 49,90
PA056A.....**SS**, Farbe (nur **ROT**).....	DM 49,90
PA057A.....**SS**, Farbe (nur **GELB**).....	DM 49,90
PA058A.....**SS**, Farbe (nur **GRÜN**).....	DM 49,90
PA059A.....**SS**, Farbe (nur **BLAU**).....	DM 49,90
PA060A.....**SS**, Farbe (nur **ORANGE**).....	DM 49,90
PA065A.....**DS, Farbe** (gemischt).....	DM 59,90

3,5" Pandasoft Disketten

Einseitig (SS) oder zweiseitig (DS), 135 tpi.

PA550A .....*SS*.....	DM 89,--
PA551A .....DS.....	DM 99,--

BASF 5.25" Leerdisketten

Single-sided, single density.

BA001D 10 Stück .... Preissenkung !	DM 37,90
BA002D 10 Stück mit Verstärkungsring ...	DM 41,90

5.25"Disketten mit Box

10 Disketten (single sided, single density, Markenqualität) in Plastikbox.

BA003D	DM 39,90

Verex Leerdisketten

VEREX by VERBATIM, single sided, 48 TPI, Verstärkungs - ring, *speziell für Apple !*

VB001D 10 Stück	DM 49,90

Elephant Disketten 5.25" Elephant

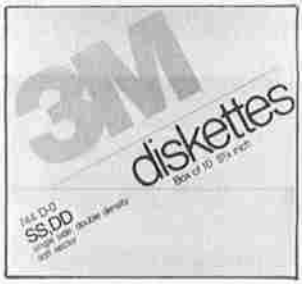
10 Heavy Duty Disks mit Verstärkungsring, soft sector, double density! Für die Schwerstarbeit!

No.2	EL001D .. single sided.....	DM 49,90
No.5	EL002D ..double sided.....	DM 64,90
No.8	EL003D .single sided, 96 tpi.....	DM 64,90
No.10	EL004D .double sided, 96 tpi.....	DM 79,90

3M Disketten 5.25" **3M**

10 Disketten, single sided, double density, soft sector.

SO001D ..... DM 59,--



Datalife Disk.Reinig.Set **Verbatim**

Zur Reinigung des Lese/Schreibkopfes im 5 1/4 " Drive. Enthält Spezialhülle und 2 Datalife Reinigungsdisketten (nur einmal verwendbar).

VB005A ..... DM 29,80

10 Datalife Reinigungsdisketten zur Auffrischung des Sets.

VB006A ..... DM 43,80

Diskettenbox, Plastik **ISA Gold**

Einfache Ausführung für ca. 15 Disketten (5.25").

IS001A .....3 Stück ..... DM 17,90
IS002A .....5 Stück ..... DM 27,90

Diskettenboxen **Förenade Well**

Abschließbar, schneller Zugriff, passend für Schreibtischschübe, rauchfarbener Deckel, beschriftbare Stützplatten, mit Stift zum Beschriften von Disketten.

IS011A ..für 40 5.25" Disketten..... DM 44.80
IS012A ..für 90 5.25" Disketten..... DM 58,00

Flip'n'File **Innovative Concepts**

Diskettenbox für 15 5.25" Disketten, die nach Hochklappen des Deckels einen leichten Zugang zu den Disketten verschafft.

IS010A ..... DM 17.80

Disk notcher **Quorum**

Mit diesem Diskettenlocher können Sie jetzt auch die Rückseite ihrer einseitigen Disketten nutzen!

QU001A ..... DM 19,90

Certifix: Diskette mit Programmen zum Test der Diskettenqualität, zum Ausschluß schlechter Sektoren/Spuren, ... Dokumentation auf der Diskette.

QU002D ..... DM 49,90

Disk notcher/ Certifix:

QU003A ..... DM 59,90

Manuskripthalter **Happy Desk**

Mit dem Happy Desk machen alle Schreibarbeiten und die Eingabe von Daten richtig Spaß. Entspannt und ohne Rückenschmerzen können Sie von Ihrer Vorlage ablesen. Der Manuskripthalter ist sehr beweglich montiert, das Gestänge wird am Tisch angeschraubt. (Auf Anfrage liefern wir auch eine Version mit einfachem Tischständer)

Happy Desk EL: 24V, elektr. Linealführung, Fußpedal, "Stop-go"-Betrieb und Retourschaltung, Lesepult im Format A4 quer (30x30 cm), Leselineal und Papierklammer.
BH002A ..... DM 389,--

Happy Desk ML: Wie BH002A,jedoch mit manueller Steuerung des Leselineals.
BH004A ..... DM 178,--

Leselampe für Happy Desk EL (Best.nr. BH002A), incl. größerem Trafo (30 VA).
BH011A ..... DM 219,--

Vergrößerungslineal.
BH012A ..... DM 78,--

Happy Desk EL + Leslampe + Vergrößerungslineal.
BH022A ..... DM 648,--

Abdeckhauben

Ideal für den Schutz gegen Staub und Verschmutzung. Aus elastischem und reißfestem Material.

Für Apple IIe mit Duodisk, Ständer und Monitor:
SH001A ..... DM 29,80
Für Imagewriter:
SH002A ..... DM 24,80

Antistatische Tischmatte

61 x 71 cm, mit Erdungskabel.

DH001A ..... DM 299,--

Farbbänder

AP320A ..farbig für **Imagewriter II**.....DM 47,--

AP321A .. **ITOH, Imagewriter, NEC** . DM 16,--

AP353A ..schwarz für **Scribe** Drucker... DM 18,--
AP354A ..farbig für **Scribe** Drucker..... DM 29,--

Für **Brother HR15,HR25**:
BT021A Nylon schwarz ..... DM 12,--
BT022A Einmal Karbon..... DM 10,--
BT023A Mehrfach Karbon..... DM 16,--

Für **Epson**:
EP021A RX, MX, FX-80 ..... DM 20,--
EP022A RX, MX, FX-100 ..... DM 24,80

Für **Apple Daisy Wheel Printer** (Apple Typenraddrucker):
AP316A Multistrike (A2M0074) ..... DM 35,--

Typenräder für DWP (Apple Typenraddrucker) **Apple**

AP317A .....Courier 10 (A2M0079) .... DM 65,--
AP318A. .....Gothic 15 (A2M0080) .... DM 65,--
AP319A Bold Face / Exec. PS (A2M0081) DM 65,--

Tabellierpapier
Weiß, DIN A4.

UZ001A ..2000 Blatt, 60g..... DM 59,80
UZ002A ....1000 Blatt, 70g, Microperf... DM 39,80

Etiketten, einbahnig, 88 x 35

UZ002A 400 Stück ..... DM 9,80
UZ003A 4000 Stück ..... DM 49,90

Modemkabel für Apple IIc **Pandasoft**

PA017A ..... DM 79,--

Druckerkabel IIc-Brother HR-15 **Pandasoft**

PA018A..... DM 79,--

Hardware

Seite	Produkt
9	256K-Karte
12	80-Col/64K-Card //e
13	80-Zeichen Karte:DEUTSCH/DEUTSC
17	A/D 12 Bit 16 Channel
17	A/D 8 Bit 8 Channel
18	A/D&D/A
10	Accelerator IIe
29	Akustikkoppler Hitrans
23	Apple //-Maus
23	Apple //c-Maus
6	Apple II Memory Expansion
14	Apple IIc Add-on Kit
13	Apple IIe Enhancement
28	Async Serial Interface CCS 7710
5	Basic 16
21	Brose ASCII-Tastatur Typ 110
25	Bufferboard:Grappler/Apple/Epson
24	Buffered Grappler+
25	Bufferpak
16	Calendar/Clock
17	CCS Timer 7440
22	Command Control Apple Analog
11	CP/M 3.0 Card IIc
11	CP/M Card IIc
19	Ditherthizer II
19	Dithertizer Adapterkit für II+
19	Dithertizer Software für dopp. Auflösun
19	Dithertizer Videokamera incl. Kabel, an:
27	Drucker Interface: Prometheus
22	Dual Digital Adapter
15	Erphi Doppellaufwerk m. AutoPatch Co
12	Erweiterte 80 Zeichenkarte
22	Expand Port
30	Experimentierkarte
33	Fischer Technik: Computing
32	Fischer Technik: Interface
33	Fischer Technik: Netzgerät
22	Game Socket Extender
12	Gold Card
29	GPIB-Interface CCS 7490A
26	Grappler C
24	Grappler+
20	HI-FI Adaptor
26	Hotlink
28	I/O 32
21	Ideal Joystick Elektronik
21	Ideal Joystick: Mit fire button
28	IEEE-488 Interface
15	IIc System Clock
5	IIcx Kit 65C816
4	IIex Kit 65C816
26	Imagebuffer
26	Imagemate
27	Imagewriter II 32K Memory Option
21	Joystick IIe/c
3	RGB Kabel Multiram
20	Koala Pad Touch Tablet
31	Lower Case Adapter
16	M2000 Uhr
14	Megacore
20	Mockingboard
4	Multiram IIcx
3	Multiram IIe
9	NEPTUNE Card
21	Numerische Tastatur
24	Orange Interface
22	Paddles IIe/c
30	PAL-Farbkarte
33	Plotter/Scanner
6	Programming the 65C816
5	RAMDisk Checkmate
7	Ramworks
7	Ramworks RAMDrive
7	Ramworks RGB-OPT.
8	Ramworks Visicalc Preb.
9	SATURN 128K
25	Serial Grappler+
25	Serial Grappler+ mit Bufferpak
27	Serial I/O-Board
18	Signal Conditioner
10	Softcard II
28	Super Serial Card
31	Superfan II
19	Supertalker SD200
29	Sync Ser Interf CCS 7712-01
30	Teleterm
30	Teleterm mit Akustikkoppler AK 300
17	The Clock
15	Thunderclock
16	Thunderclock Software
31	Titan III plus IIe
32	Trainingsroboter
13	UniDisk 3.5
5	VIP Professional
32	Wildcard II
10	Z-80 c
11	Z-80 Karte
11	Z-80 Plus
8	Z-RAM
13	Zeichensätze
23	Zwischenkabel

Software

Seite	Produkt
53	6502 Assembly Language SANE
95	A Game of CHESS
62	A.L.D.S.
69	A.M.P.
78	A2-3D Graphics Package
74	Access//
87	Adventure Construction Set
83	Alpha Plot
69	Amperkit #1
69	Ampersoft
69	Ampersoft ProDOS
49	ANOVA II
67	APLUS
78	Apple II Business Graphics
53	Apple II Pascal Language Support Tools
76	Apple IIe CP/M RAM Floppy
57	Apple Logo
84	Apple Mechanic
53	Apple Pascal Software
55	Apple Turbo Grafik
34	Apple Works
80	Apple World
52	Applesoft-Compiler-Plus
52	appleSTAT Software
37	Applewriter // ProDOS
37	Applewriter //e
91	Arcade Machine
94	Archon II: Adept
75	ASCII Express Professional
63	Assembler-Kurs
88	Atlantis
47	Auftragsabwicklung FAKT 1.0
92	Axis Assassin
58	Aztec C Compiler mit /PRO
72	Back it Up III
73	Bag of Tricks
102	Basic Lernprogramm
65	BASIC Programming with ProDOS
53	Basic-80 Compiler
95	Beagle Bag
69	Beagle Basic
85	Beagle Graphics
97	Bermuda Race
76	Big U
99	Bilder raten
79	Blazing Paddles
40	Bookends
46	Buchhaltung Buch
68	Build Using
85	Byte Paint
58	C Helper CP/M-80
71	C.I.A. Utility Programs
49	CALCU-PLOT
97	Captain Goodnight
73	Catalyst IIe
94	Caves of Olympus
91	Championship Loderunner
35	Chartworks
97	Checkers
96	Chess 7.0
102	Computersimulator
94	Compuzzle
70	Copy II plus
89	Crypt of Medea
71	Crypto
64	David-Dos II
82	Dazzle Draw
43	DB-Meister
42	Dbase II
66	DCODE
92	Decathlon
99	Deutsche Grammatik
88	Die verlassene Burg
76	DiskQuick
77	DMP Charger 2.2
64	DOS 3.3 User's Kit
64	DOS Boss
64	Dos Programmers Toolkit
67	Double Take
50	EASI/ARIMA
39	Easytext
98	Eine Reise durch Deutschland
50	ELF
87	Elite
53	EMBER Software
70	Essential Data Duplicator
53	EXBASIC Level II
75	Extra K
47	Fakturierung R.FAKT
71	FATCAT
46	Finanzbuchhaltung Fipas 1
48	Finanzbuchhaltung R.FIBU
86	Flex Type
97	Flight Simulator II
61	Floating Point Libraries
84	Font Mechanic
57	Fortran-80 Compiler
84	Frame-Up
67	GALE
48	GASS
47	GiT Lohnbuchhaltung
66	GPLE
82	Graphics Department
81	Graphics Library: I/II
34	Graphworks
99	Hansi
92	Hard Hat Mack
87	Hitchhiker's Guide to the Galaxy
39	Homeword
86	HRTEXT 2.0
49	HSD STATS
90	I.O. Silver
83	Image Printer II
69	Input 2.0
72	Inspector+Watson
57	IWT Logo für Apple
36	jane
34	Jeeves
92	Karateka
77	Key Perfect
98	Kinderschule

48 Kundenverwaltung R.Kunden
62 Kyan Macro assembler
56 kyan pascal
56 Kyan Pascal Toolkits
47 Lagerverwaltung R.LAGER
48 Lieferantenverw. R.Lieferanten
58 LisPas
72 Locksmith 5.X
91 Lode Runner
48 Lohn- und Gehalt R.LOHNGEHALT
87 Lordlings of Yore
63 Macrosoft/The Assembler
38 Mailmerge (deutsch).
35 Mailworks für Appleworks
88 Mars
101 Maschineschreiben wie der Blitz
58 MasterForth
51 Mathematics Series
101 Max the Globetrotter
66 MemDOS Diskettenversion .
61 Merlin Pro
61 Merlin: Deutsche Version
42 Micro Cookbook
51 Micro DSS/Analysis
51 Micro-Cap
51 Micro-Logic
58 Microsoft Cobol
96 Mind of Man
87 Mindshadow
51 MINI-ELF
83 Minipix #1
63 MLE
76 MMU 2.0
60 MON + Symbolic Debugger
49 Monte Carlo Simulations
37 Mousewrite
73 Mr. Fixit
59 MuLisp/MuStar
72 Multi-Disk Catalog III
44 Multiplan
44 Multitool: Budget
44 Multitool: Financial Statement
59 MuMath
59 MuMath/MuSimp
62 Munch A Bug
90 Murder on the Zinderneuf
93 Music Construction Set
93 Music Games
53 Nevada Basic
57 Nevada Cobol
40 Nevada Edit
57 Nevada Fortran
55 Nevada Pascal
59 Nevada Pilot
81 Newsroom
91 Night Mission Pinball
96 Odin
93 One on One Basketball
61 ORCA 65816 Assembler
60 ORCA/M
59 ORCA/M ProDOS, Vers. 4.0
60 ORCA/M Source
60 ORCA/M Utilities
78 Peeker Sammeldisketten
36 PFS: File
36 PFS: Graph
36 PFS: Report
37 PFS: Write
79 PIK
92 Pinball Construction Set
35 Pinpoint
72 Pirate Defence
80 Pixit
44 PLAN-EXPAND Software
43 Postillion
80 Prince
46 Privatbuchhaltung
46 Privatliquidation Arztpraxis
70 Pro-Byter
62 ProDOS Assembler Tools
65 ProDOS Betriebssystem
67 ProDOS Editor 1.0
65 ProDOS Techn. Refer. Manual
45 Project Planner
64 Pronto Dos
71 ProZAP
50 Quality Control Plotter
42 Quickfile //e
48 R.EFFZINS
48 R.Zinsst
95 Rainy Day Games
36 Rechenmodelle Appleworks
96 Regatta
49 REGRESS II
95 Reversal
96 Sargon III
97 Saturn Navigator
39 Script
40 Sensible Grammar ProDOS
41 Sensible Speller
41 Sensible Speller: Dictionaries
37 Serienbriefe
80 Shape libraries
84 Shape Mechanic
42 Sheetpas
76 Silicon Salad
90 Situation Critical
94 Skat 2.0
98 Skyfox
42 SLL 2.0
74 Softbreaker
58 Sort Facility
53 Standard Apple Numeric Environment
94 Standing Stones
90 Star Maze
49 STATS PLUS
43 Super Calc 3a
71 Super Disk Copy III
91 Super Invasion
84 Superplot
74 T.L.D.U.
68 Tag und Nacht
79 Take 1
52 Tasc Applesoft Compiler
75 Teletext
100 Teste Dein Grammatikwissen: Englisch
55 Textdump //
63 The Assembler
62 The Bug
85 The Chart'n Graph Toolbox
68 The Database Toolbox
82 The Graphics Magician
72 The Inspector
92 The last Gladiator
81 The Print Shop
89 The Return of Heracles
90 The Serpent's Star
89 The Seven Cities Of Gold
68 The Video Toolbox
68 The Wizard's Toolbox
38 The Write Choice
42 ThinkTank
77 Tip Disk 1
55 Toolbox zu Turbopascal
88 Transylvania
85 Triple Dump
55 Turbo Pascal
54 Turtle Graphics Library
50 TWG/ARIMA
88 Und der Pharao schaut zu
63 UniDOS 3.3
70 Universal File Conversion
77 Utility City
45 VC-EXPAND/80
45 VC/80 Software
95 Video Vegas
88 Villa Falkenstein
102 Visible Computer
101 Vokabel Training Englisch
100 Vokabel+Training
93 Voyage of the Valkyrie
98 Voyager I
73 Watson
86 Where in the World is Carmen Sandiego?
101 Wissenstrainer
89 Wizardry
38 Word Juggler IIe
38 Wordstar
65 Workbench: Binder
100 Wortschatztrainer

Bücher

132 1001 Anwendungen für Ihren persönlic
138 33 Spiele mit Pascal
156 6502 Anwendungen
155 6502 Assembly Language Subroutines
156 6502 Programmieren in Assembler
155 6502/65C02 Maschinensprache
157 6800 Programmieren in Assembler
157 8080A Interfacing & Programming
157 8080A/8085 Programmieren in Assemb
139 88 Apple Logo Programs
159 A+
143 ADA
156 Advanced 6502 Interfacing
136 Advanced Pascal Programming Techniq
118 All about Applewriter IIe
114 All About DOS
107 An Apple in the Classroom: Activity W
105 Animation Magic IIe and IIc
106 Animation,Games,and Sound for the A
127 Anwenderprogramme für Apple IIc, IIe
155 Apple Assembler lernen, Band 1
154 Apple Assembler: Tips und Tricks
125 Apple Basic
131 Apple Basic for Business
127 Apple Basic Übungen
133 Apple Basic: Data File Programming
110 Apple Benutzerhandbuch
115 Apple DOS 3.3 Tips&Tricks
115 Apple DOS unter der Lupe
133 Apple Files
139 Apple FORTRAN
106 Apple Graphics Games
106 Apple Graphics: Activities Handbook
148 Apple Hardware Wegweiser
152 Apple II Applications
114 Apple II Assembler Listing DOS 3,3
154 APPLE II ASSEMBLER PROGRAM
153 Apple II Assembly Language
125 Apple II Basic Handbuch
125 Apple II Basic-Wegweiser
104 Apple II Bewegte 3D Graphik
106 Apple II Computer Graphics
134 Apple II Instant Pascal
111 Apple II leichtgemacht
104 APPLE II RASTER GRAFIK
114 Apple II ROM Listing
112 APPLE II SCHALTPLÄNE
110 Apple II System-Programmierung
128 Apple II Technik und Wissenschaft
124 Apple II Tips+Tricks
153 Apple II-6502 Ass. Lang. Tutor
111 Apple IIc Anwenderhandbuch
112 Apple IIc User Guide
111 Apple IIe Personal Computer for Begin
111 Apple IIe User's Handbook
154 Apple Maschinensprache
133 Apple Pascal
134 Apple Pascal Addendum 1.2
133 Apple Pascal Betriebssystem
138 Apple Pascal Games
105 APPLE PASCAL GRAFIK
133 Apple Pascal Sprache
133 Apple Pascal Trickkiste
116 Apple ProDOS Disk/File Handling
116 Apple ProDOS für Aufsteiger I,II
116 Apple ProDOS Handbuch
107 Apple Programming for Learning & Tea
148 Apple Software Wegweiser

117 Apple Works Made Easy
152 Apple-Interfacing
123 Applesoft Basic Programmer's Referenc
125 Applesoft Basic Toolbox
124 Applesoft Programmieranleitung
125 Applesoft Training
125 Applesoft Trickkiste
124 Applesoft Tutorial
124 Applesoft-Basic-Programmieranleitung
117 Appleworks, Band 1,2
104 Applied Apple Graphics
117 Arbeiten mit Appleworks
120 Arbeiten mit dBase II
155 Assembler Programme zum Apple II
154 Assembly Language for Applesoft Progr
131 Basic aus der Praxis
131 Basic Computer Programs for Business
129 BASIC Engineering, Science, and Busir
131 BASIC für den Kaufmann
130 Basic im Büro- Band 3,4
109 Basic Progr. lernen mit System
127 Basic Referenztabelle: 51 Dialekte
126 Basic-80 und CP/M
132 Basic-Computer-Spiele 1,2
130 Basic-Programme: Mathematik,Stati
130 Bauphysik mit Basic
145 Betriebssystem CP/M
103 Bewegte Apple Grafik
151 Bildschirmtext
150 BTX professionell eingesetzt
160 Byte
143 C-Programmierung
160 Call A.P.P.L.E.
126 CBasic CB80
153 Chip und System
130 Circuit Design Programs for the Apple
140 Cobol 80
141 Cobol on Microcomputers
141 Cobol-Handbuch für Mikrocomputer
107 Computer für Kinder, Apple II/IIe
144 Computer Science: An Overview
105 Computeranimation
113 Computerfacts, Fehlerbehebung
145 CP/M Anatomie eines Betriebssystems
145 CP/M Anwenderhandbuch
146 CP/M Bible
146 CP/M und Wordstar
146 CP/M User Guide, Third Edition
146 CP/M-Handbuch
110 Das Apple II Handbuch
111 Das Apple IIc Buch
114 Das Buch zum Apple II
121 Das Datenbanksystem dBase II
149 Das Hacker Hackbuch
150 Das Modembuch zur DFÜ
135 Das Pascal Handbuch
115 Das ProDOS Handbuch
136 Das Turbo Pascal Buch
147 Das UNIX System
149 Data Communications and Computer
150 Data Communications, Networks, and
122 Dateiverwaltung - selbst gemacht
150 Datenkomm. u. lokale Comp. Netzwer
150 Datenübertragung und Datenaustausch
121 dBase : Eine Einführung
121 dBase II
120 dBase II für die Praxis
121 dBase II richtig eingesetzt
120 dBase II, Band 1, 2
142 Der Einstieg in C
144 Dialog-Datenverarbeitung
120 Die beiden Datenbanksysteme dBase II
142 Die C-Programmbibliothek
129 Digitaltechnik BASIC
113 Disassembly Lines
118 Disks,Files and Printers for Apple II
114 DOS Handbuch
151 Drucker Handbuch
149 EDV Taschenlexikon
147 Einführung in das UNIX System
143 Einführung in die künstl. Intelligenz
141 Einführung in FORTH
140 Einführung in LOGO
135 Einführung in Pascal
119 Einführung in WORDSTAR
111 Einführungskurs: Apple II,II+,IIe
106 Enhancing your Apple I,II
123 Erfolg mit Multiplan
122 Erfolg mit Visicalc
142 Erfolgreich programmieren mit C
144 Experiments in Artificial Intelligence fo
156 Fortgeschrittene 6502 Programmierung
141 forth: ein programmiersystem ohne gre
138 FORTRAN Programs for Scientists &
103 Graphically Speaking
126 Grundkurs in BASIC
140 Grundkurs in Logo
135 Grundkurs in Pascal: Band 1,2
118 Guide to Applewriter II/IIe
124 Handbook of Applesoft Basic II+/e
118 Handbuch der Textverarbeitung
119 Handbuch der Textverarbeitung: Word
152 Hardware Interfacing with the Apple II
108 Hochauflösende Grafik auf dem Apple
106 Im Land der Abenteuer
159 Incider
115 Inside Apple's ProDOS
152 Interface Projects for the Apple II
112 Introducing the Apple IIc
143 Introduction Computer Simulation
136 Ist Turbo Pascal besser ?
130 Kassenbuchsystem
107 Kids to Kids
141 Learning LISP
109 Lehrprogramme zur Textverarbeitung
107 Lehrspielzeug Computer: Apple
124 Lerne BASIC auf dem Apple
149 Lexikon Informatik und Datenverarbeit
148 Lexikon zum Apple II
142 LISP
132 Listing-Verwaltung
109 LOGO für Eltern und Kinder
140 Logo im Mathematikunterricht
140 LOGO:Grafik,Sprache,Mathematik
119 Mail Merge
149 Mailbox Führer
118 Making Friends with Apple Writer II
117 Managing mit Appleworks
129 Mathemat. u. wissensch. Programme in
128 Mathematik auf dem Apple
109 Mathematikprogramme in Basic
129 Messen, Steuern und Regeln mit Basic
143 Methodik des Programmierens
160 Micro Apple: Vol.1-3
153 MIcroprocessor Based Robotics
153 Microprocessor Circuits Vol. 1,2
152 Microprozessor-Interface Technik
126 Microsoft Basic
126 Microsoft BASIC 80
139 Microsoft Fortran
139 Microsoft Fortran-80
103 MIKROCOMPUTER GRAFIK
108 Mikrocomputer- Leitfaden für Eltern
147 MS-DOS Handbuch
123 Multiplan
123 Multiplan richtig eingesetzt
109 Neue Mathematikprogramme
159 Nibble
159 Nibble Express: Vol.1-Vol.5
140 Nudges: Apple Logo Projects
135 Pascal
134 Pascal for the Apple
138 Pascal in 100 Beispielen
137 PASCAL Programme
137 Pascal Programme für Wissenschaftler
138 Pascal Programs for Business
138 Pascal Programs in Science and Engine
147 Pascal unter UNIX
160 PC World
160 Peeking at Call A.P.P.L.E.: Vol.1-3
121 pfs:Software made easy
142 Pilot-The Language and how to use it
131 Planen und Entscheiden mit Basic
122 Planen und Kalkulieren mit Multiplan
122 Planen und Kalkulieren mit VISICALC
119 Praktische Wordstar Anwendungen
135 Problem solving and struct. Programming
115 ProDOS Analyse
126 ProFi-Tips und Techniken für die Program
134 Profitips und Techniken für Apple UCSD
128 Programme für meinen Apple II
108 Programme zur Wahrscheinl. und Statistik
139 Programmieren in FORTRAN 77
156 Programmieren in Maschinensprache 6502
145 Programmieren mit CP/M
155 Programmierung des 6502
157 Programmierung des Z80
156 Programming & Interfacing the 6502
137 Programming in PASCAL
158 Programming the Z8000
107 Ready, Run, Fun Apple
109 Rechenprogramme für den Physikunterrich
110 Reference Manual IIc
110 Reference Manual IIe
113 Reparaturanleitung Computer: Apple II,II+
147 Running MS-DOS
151 Schnittstellenhandbuch
148 Schul-Software-Katalog
127 Simulationen in Basic
123 So arbeiten Führungskräfte mit dem Person
160 Softalk
144 Software Engineering
144 Software Protect. Using Disk Formattg. an
136 Software Tools in Pascal
146 Soul of CP/M
132 Spiele für den Apple
107 Spielprogramme für den Apple IIe
129 Statistik in Basic
122 Supercalc im Einsatz
114 The Apple Almanac
152 The Apple Connection
141 The Apple in your Hand
128 The Apple Program Factory
120 The Best Book of: dBASE II/III
148 The Book of Apple Software:85
145 The compleat Apple CP/M
148 The Creative Apple
152 The Custom Apple
151 The Epson Connection Apple
117 The Integrated Software Book
146 The Programmers CP/M Handbook
140 The turtle's Source-book
122 The Visicalc Book, Apple Edition
139 Tips Tricks Treiber KSAM80 Microsoft For
137 Trainingsbuch Turbo Pascal
125 Trainingsbuch zu Applesoft Basic für Fortge
137 Turbo Pascal
136 Turbo Pascal Wegweiser
108 Turtle Graphics
134 UCSD Pascal
128 Umweltdynamik
112 Understanding the Apple (IIe)
134 Using the UCSD p-System
151 V24/RS-232 Kommunikation
122 Visicalc mit Disk
146 Vom Umgang mit CP/M
136 Was ist Pascal
113 Was ist wo im Apple?
131 Wirtschaft auf dem Apple II/IIe
148 Wörterbuch der Computerei
119 Wordstar
119 Wordstar Befehlsübersicht
119 Wordstar für die Praxis
118 Wordstar für die Sekretärin
158 Z80 Anwendungen
157 Z80 Assembler Handbuch
155 Z80 Assembly Language Subroutines

Bestellungen

Lieferung gegen Nachnahme (zzgl. NN-Gebühren) oder gegen Vorauszahlung: Schicken Sie uns bitte einen Verrechnungsscheck oder überweisen Sie den Betrag im voraus auf unser Konto. Öffentl. Institutionen und Großfirmen liefern wir bei schriftl. Bestellung auch per Rechnung.

Pandasoft Dr.-Ing. Eden
PSchA Berlin/West
Konto: 3205 19-105

Bei Bestellungen unter DM 200,- berechnen wir für Porto und Verpackung pauschal DM 3,80 - bei Bestellungen über DM 200,- sind Porto und Verpackung frei. Die Nachnahme-Gebühren betragen z.Z. DM 3,20. Diese Gebühren können Sie sparen, wenn Sie Ihrer Bestellung einen Verrechnungsscheck beifügen!

Der **Versand ins Ausland** erfolgt nur gegen Vorauskasse mit Bankspesen zu Ihren Lasten (z.Z. 10,- DM). Berücksichtigen Sie bitte dabei auch die Kosten für den Versand (ca. 10,- DM). Eurochecks bis 300,- DM verursachen keine Kosten. Für die Erstattung der MWSt (Hard- u. Software 14%, Bücher 7%) berechnen wir pauschal DM 50,--.

90% aller **technischen Probleme** entstehen durch Bedienfehler, deshalb: Falls Sie mit einem Programm nicht zu recht kommen, RUFEN SIE UNS BITTE UNBEDINGT AN, BEVOR SIE ES ZURÜCKSCHICKEN!

Achtung: Neue Telefonregelung

Wählen Sie bitte (030) 310 424	Für eilige BESTELLUNGEN, KATALOGANFORDERUNGEN, und DIREKTE FRAGEN zur VERSANDABWICKLUNG

Bei techn. Fragen wählen Sie bitte (030) 316 223	Vormittags	: Fragen zu Hardware
	Nachmittags ab 15 Uhr	: Software u. Bücher

Abkürzungen

Es bedeutet:

64K : Das Programm benötigt die 16K-Karte. (Nur bei Apple II +)
128K : Das Programm benötigt die erweiterte 80 Zeichenkarte
aufger. : Der Apple IIe muß aufgerüstet (enhanced) worden sein
CP/M : Das Programm benötigt eine Z-80 Karte mit dem CP/M--Betriebssystem (z.B. Premium Soft oder SOFT CARD).
Pascal : Das Programm benötigt das Pascalsystem.
(+) : Für APPLE II (euro)plus.
(e) : Für APPLE //e.
(c) : Für Apple IIc.
(+/e) : Geeignet für II+, IIe ; entsprechend (+/e/c), (e/c)
(*) : Ehemaliger Katalogpreis.

Alle Preise verstehen sich **inclusive der gesetzlichen Mehrwertsteuer.**

Fremdlaufwerke: Kopiergeschützte Disketten booten oft nicht auf Fremdlaufwerken (d.h. Diskettenlaufwerken, die nicht von APPLE hergestellt worden sind). PANDASOFT haftet nicht für Schäden, die insbesondere an den Disketten durch die Benutzung von Fremdlaufwerken entstehen!

Garantie: PANDASOFT liefert ausschließlich Originalprogramme und garantiert die Funktionsfähigkeit der Programme auf einem Original-APPLE in der angegebenen Konfiguration. Defekte Disketten/Cassetten werden kostenlos ersetzt, Umtausch oder Wandlung sind jedoch ausgeschlossen.
Die Produktbeschreibungen wurden mit größter Sorgfalt erstellt. Fehler können jedoch nicht vollständig ausgeschlossen werden. Pandasoft übernimmt keine Haftung für fehlerhafte Angaben.

Mit Erscheinen dieses Kataloges (1.3.86) verlieren alle älteren Kataloge Ihre Gültigkeit.

© 1986 Pandasoft, Dr.-Ing. Eden

An
Pandasoft
Uhlandstr. 195
1000 Berlin 12

Kundennummer:
Name:
Straße:
Ort:

Hiermit bestelle ich per :
○ Verrechnungsscheck (liegt bei)
○ Nachnahme (zzgl. NN-Gebühren)

Rechnertyp * : ☐ II+ ☐ IIe ☐ IIc ☐ Komp. ☐ Mac ☐ Lisa
* bitte ankreuzen, da langfristig eine Trennung von II und Mac geplant ist.

MENGE	BEST.NR.	TITEL	PREIS
		Porto & Verpackung (bei Bestellungen unter DM 200,--)	+ 3,80 DM

Datum :

Unterschrift :

kyan PASCAL

Pascal Compiler für Apple II (+,e,c)

- erzeugt 6502 Assembler-Code
- schneller als Turbo Pascal
- benötigt keine Z-80 Karte
- läuft unter Prodos
- integrierter Assembler
- inclusive Editor (full screen)
- mehrfach in Peeker getestet

sofort ab Lager lieferbar (Vers.1.2)

Einführungspreis : DM 139,90

Update auf Vers. 2.0 : DM 48,-

pandasoft Dr.-Ing. Eden

Uhlandstr. 195, D-1000 Berlin 12 Tel.: (030) 310 424 Telex: 185 859